

Scrumverslag week 3

Totally original space shooter



Gemaakt door:	Jari Fuijkschot	1760874
	Stijn Oosting	1766982
	Tim Stolker	1761781
	Alexander de Graaff	1761310

Vak:	Thema Game
Docent:	Gerald Ovink
Klas:	V2D
Opdracht:	Game - Thema Game
Team:	B

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	2
Sprint planning	3
Resultaten	4
Evaluatie	4

Sprint planning

Use case	Description	Definition of done
Add soundtrack	Het spel heeft achtergrond geluid met soundeffects.	Het achtergrond geluid is aanwezig, maar niet storend. De geluid effecten verstoren het spel niet. Er zijn geluids effecten voor schieten en geraaktworden van de player en enemy.
Expand upgrade mechanic	Het upgraden moet meer gevarieerd zijn. verschillende powerups.	De speler kan kiezen tussen meerdere upgrades. Er is een speciale powerup aanwezig. De stats van de speler worden aangepast bij het pakken van een upgrade.
Optimization	Verbeteren van de game performance.	Het spel moet vloeien gespeeld kunnen worden zonder veel haperingen.
Technisch verslag	Verslag over de game met uitleg van de software en het overdraagbaar maken.	In het technisch verslag staan de verantwoordelijkheden over klassen, een uitleg over de werking van de software, een klassendiagram en informatie over de files.
Doxygen	Maken van Doxygen voor de volgende persoon/groep die aan onze game gaat werken.	Een volledig werkende doxygen voor elke class en functie in alle .hpp files.

Resultaten

Deze week hebben wij alles af kunnen maken. Overall zijn soundtracks aan toegevoegd. Doordat we wat tijd over hadden hebben wij het upgrade system uitgebreid. Deze is in plaats van een box die je kan oppakken voor upgrades een winkel geworden. Waar je kan kiezen wat je wilt kopen. De credits om deze upgrades te betalen krijg je van de enemies die je verslaat. Het aantal credits is een random waarde tussen 1 en 3.

Daarnaast hebben we geprobeerd om de code zoveel mogelijk te optimaliseren en alle bugs eruit halen. Hier hebben wij 3 dagen nog aan gewerkt.

De laatste 2 dagen van het project hebben we bewaard voor het maken van de documentatie van het project.

Evaluatie

Deze week hebben we alle taken kunnen afmaken. Alles wat op de planning stond is afgemaakt. Het spel is nu compleet speelbaar. Het teamwork deze week ging goed, iedereen was op alle werkmomenten op tijd. Ook wist ieder groepslid zijn taak, hierdoor kon iedereen snel voortgang maken. We hebben verder geen grote problemen opgelopen en waren al op tijd klaar om aan het technisch verslag te werken. Verder als iemand vroeg weg moest, werd dit goed gecommuniceerd met de andere groepsleden.