

Thema Opdracht Sprintbacklog Sprint 2

Gemaakt door:	Jari Fuijkschot	1760874
	Stijn Oosting	1766982
	Tim Stolker	1761781
	Alexander de Graaff	1761310

Vak:	Thema Game
Docent:	Gerald Ovink
Klas:	V2D
Opdracht:	Game - Thema Game
Team:	B

Wat is het sprintdoel van deze week?

Op het technische wat er nu is gemaakt verder bouwen en uitbreiden.

Welke user stories staan er op de sprint backlog?

- Enemy movement
- Enemy spawn/wave mechanic
- Scoreboard
- Multiple Ships
- Character Selection Screen

indien mogelijk:

- Add soundtrack

Wat is de taakverdeling?

Stijn: Write to file. Hier wordt data opgeslagen die gebruikt om de leaderboard te laten zien.

Alexander: Character selection screen

Tim en Jari: Maken van de enemies, basic movements en alles wat daarbij hoort.