

The High Concept Document

Classic Space Shooter

Gemaakt door:

Jari Fuijkschot	1760874
Stijn Oosting	1766982
Tim Stolker	1761781
Alexander de Graaff	1761310

Inleiding

Het spel is een engels klassieke arcade-like space shooter met upgrade mechanics en roguelike elementen.

Features

- Het spel wordt van bovenaf gespeeld (2D) met retro uitziende schepen.
- Er zijn meerdere verschillende schepen waar de speler voor kan kiezen.
- Het spel heeft een leaderboard waar de spelers met de hoogste score staan.
- Het spel heeft een soundtrack en soundeffects, dit zijn 8-bit soundtracks.

Speler motivatie

- De speler wordt gemotiveerd om de highscore van zichzelf of die van iemand anders te passeren.

Genre

Classic Arcade, Shooter, rogue-like

Doelgroep

Alle leeftijden.

Mechanics

- De speler krijgt na het verslaan van een level een upgrade
- Speler kan naar links, rechts, boven of beneden bewegen en kan lasers schieten

- Enemies komen van de bovenkant van het scherm en proberen de speler te doden
- Er komen meer en sterkere vijanden naarmate de duur van het spel
- Ook is er een reload mechanic als je wapen leeg is moet hij herladen worden.

Competitie/coöperatie

De vorm van competitie die erin zit is score verbetering

Unique Selling Points

- Het spel geeft de ouderwetse genre een makeover door er een upgrade systeem aan toe te voegen, waardoor elke playthrough anders is.

Doelplatform

Computer

Ontwerpdoelen

Simple: Spelers moeten geen moeite hebben met het spel te begrijpen.

Easy to learn, hard to master: Iedereen zou het spel moeten kunnen spelen, maar er zit een learning-curve in. Hoe verder in het spel, hoe moeilijker het wordt.

Clean: Het spel kan vloeiend gespeeld worden, geen pause-screens geen timeouts. De speler moet niet geïrriteerd raken.

Karakters, verhaal en setting

De aliens vallen de wereld aan en de speler is een piloot van een ruimteschip en die moet de aarde beschermen tegen de hordes van aliens. De speler kan verschillende piloten kiezen om te spelen:

Ian McBoring: Hij is zo standaard en zo basic als het maar kan, niks maakt hem speciaal. Hij is niet de snelste en niet de sterkste en hetzelfde geldt voor zijn schip.

Karel Bouter: Veel mensen noemen hem ook wel **K**. Hij is snel en heeft een iets kleiner schip waardoor hij moeilijker geraakt kan worden. Bij dit kleinere schip heeft hij minder vuurkracht waardoor aliens doden iets meer moeite kost dan normaal.

Xavier Luis Dickens: Hij komt uit een rijke familie en daar draait alles om de grootte van zijn schip. Hierdoor is zijn schip een stuk steviger en groter gebouwd dan die van zijn kameraden.