

Thema Opdracht Sprintbacklog Sprint 1

Gemaakt door:	Jari Fuijkschot	1760874
	Stijn Oosting	1766982
	Tim Stolker	1761781
	Alexander de Graaff	1761310

Vak:	Thema Game
Docent:	Gerald Ovink
Klas:	V2D
Opdracht:	Game - Thema Opdracht
Team:	B

Wat is het sprintdoel van deze week?

Een technisch speelbare game waar de engine volledig runned.

Welke user stories staan er op de sprint backlog?

- Process user input
- Render game world
- Update game world
- Move player ship

Wat is de taakverdeling?

Voor deze week gaat iedereen tegelijk aan dezelfde userstories werken. Hierdoor weet iedereen van het team hoe de engine werkt. Dit is de basis van het spel, het is dus belangrijk dat ieder groepslid de basis onder de knie heeft.