

Thema Opdracht Sprintbacklog Sprint 3

Gemaakt door:	Jari Fuijkschot	1760874
	Stijn Oosting	1766982
	Tim Stolker	1761781
	Alexander de Graaff	1761310

Vak:	Thema Game
Docent:	Gerald Ovink
Klas:	V2D
Opdracht:	Game - Thema Opdracht
Team:	B

Wat is het sprintdoel van deze week?

Deze week is het de bedoeling dat we het spel afmaken.

Hierbij gaan wij focussen op het uitbreiden van de upgrade mechanic en het adden van soundtrack.

Daarna beginnen wij met het optemizeren van de code zelf om het beter en efficiënter te maken.

Als dat allemaal goed gedaan is moeten wij de tijd nemen voor het technisch verslag

Welke user stories staan er op de sprint backlog?

User stories:

- Add soundtrack
- Expand Upgrade Mechanic
- Optimization
- Technisch verslag
- Scrum verslag

Wat is de taakverdeling?

Tim en Alexander beginnen met het verbeteren van de upgrade mechanic.

Stijn gaat deze week beginnen met het adden van soundtracks en geluiden in het spel.

Jari gaat deze week verder met de game over scherm te verbeteren en een deel van het verslag te schrijven.