

Analysedocument

Naam: Stijn Versluis

Klas: DB06T

Docent: Klaas Kox, Richard Stam

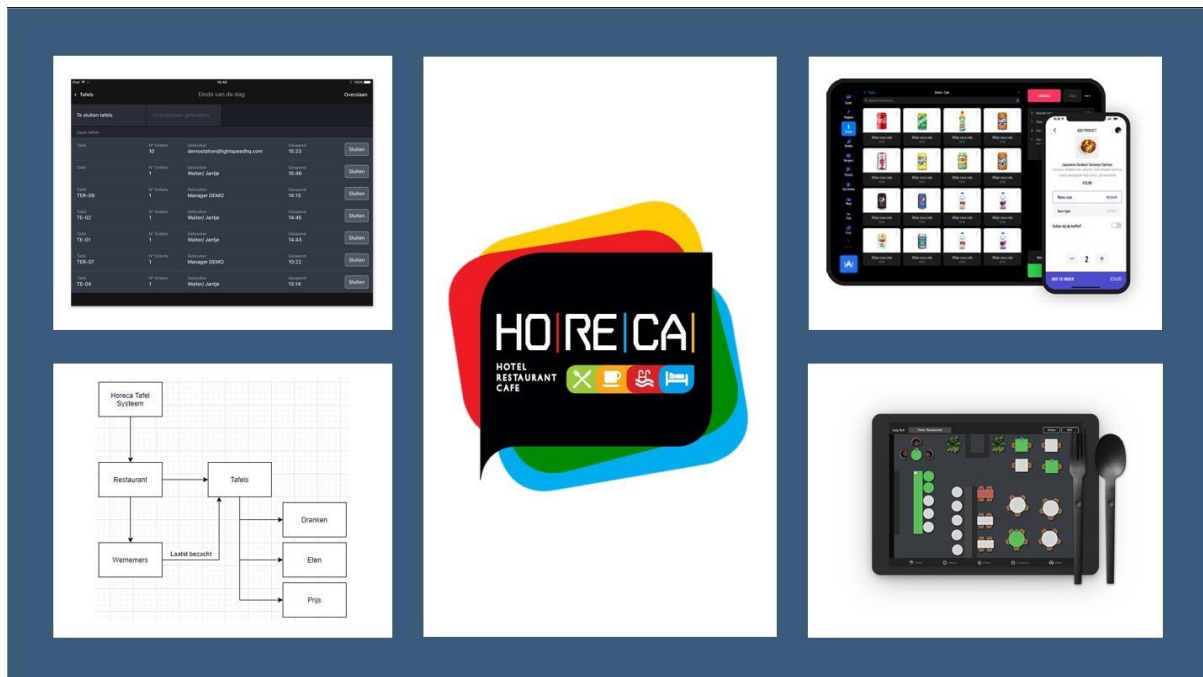
Semester coach: Manon Penning

Contents

Introductie	3
One Slide idee	3
Context.....	3
Sprint Vormgeving	4
Sprint 1:.....	4
Sprint 2:.....	4
Sprint 3:.....	4
Sprint 4:.....	4
Requirements.....	5
Moscow methode	5
Functionele Requirements	6
Use-case	9
Use-cases Sprint 2	9
Use-Cases Sprint 3:	10
Use-Cases Sprint 4 en 5 CRUD Gebruikers, Producten:	11
Wireframes	14
Hoofdpagina:.....	14
Login pagina:	14
Het openen van een tafel:	15
Nieuwe tafel is toegevoegd aan te lijst:.....	15
Tafel Detail pagina:	16
Order aanmaken:	17
Diagrammen.....	18
EER-diagram	18
ER-diagram (DB-model).....	19
Use-case diagram	20
Klassendiagram	21
Table:.....	21
Product:.....	22
Order:	23
Staff:	24
Testen.....	25
Test Data	25
Test Cases.....	26
Code	30

Introductie

One Slide idee



Context

Het systeem wat gebouwd gaat worden is voor het bijhouden van tafels in een restaurant. Het restaurant heeft meerdere tafel waar gasten aan zitten. Deze tafels kunnen eten/drinken bestellen, dit kunnen ze uiteindelijk ook afrekenen. De tafels kunnen vaker bezet worden en vorige tafels moeten kunnen worden bekeken.

Sprint Vormgeving

Sprint 1:

Sprint 1 ben ik begonnen met het aanmaken van een One-slide idee en het Analysedocument. In dit document heb ik een het One-slide idee toegevoegd en een introductie geschreven. Het analysedocument heb ik opgemaakt met een voorpagina en inhoudsopgave.

Na het aanmaken van het analysedocument ben ik begonnen met het maken van Requirements. Ik had twaalf functionele Requirements opgesteld en hier ook beperkingen en kwaliteitseisen bij gevoegd.

Na deze opgesteld te hebben had ik een systeem in mijn hoofd wat ik meteen in Adobe XD heb gezet. Hier kwamen al snel wireframes uit.

Na de wireframes had ik best veel tijd over en ben ik aan een aantal diagrammen gaan werken (EER, ERD, Use-Case en de klasse-diagrammen).

Hierna heb ik een project in visual studio aangemaakt.

Sprint 2:

In overleg met klaas heb ik mijn Requirements in een andere volgorde in de MoSCoW gezet. En de Requirements wat beter onderhoudbaar gemaakt. Met nog twee extra Requirements toegevoegd.

Hierna ben ik mijn test-data gaan schrijven.

Nadat ik mijn testcases had gemaakt ben ik begonnen aan de code. Ik ben meteen in solid begonnen en heb alle DAL bestanden aangemaakt. Hier heb ik de functionaliteiten toegevoegd, maar nog niet verbonden met een Database. Verder heb ik de link tussen BusinessLogic, interface en DataLayer gelegd.

Daarna ben ik met het inloggen bezig geweest en heb ik wat aan het front-end gewerkt. Hierna heb ik een database aangemaakt en gekoppeld aan het systeem.

Sprint 3:

Ik heb deze sprint grotendeels aan de code gewerkt en het systeem op orde gemaakt. Daarnaast heb ik de klasse-diagrammen wel aangepast met nieuwe functies die ik nodig heb. De aanpassingen die ik heb gemaakt zijn grotendeels front-end dingen. Zo heb ik een aantal knoppen aangepast en het wat opgeschoond door een aantal onnodige cards weg te halen zodra er niks in staat.

Sprint 4:

De sprint heeft bij mij vooral gestaan voor het afmaken van het product (zonder administrator functies). Ik heb de layout wat mooier gemaakt en wat duidelijker. Daarnaast heb ik sommige functioneleiten een beetje veranderd. Ik kreeg vaak errors over het toevoegen van producten aan een order of het aanmaken van een order. Dit kwam waarschijnlijk omdat ik te veel Async functies aan het doen was in de vorm van Fetch. Verder met Klaas en Richard besproken: meer feedback vragen (elke week 2x) en een logboek bijhouden van wat ik ga doen en wat ik heb gedaan die dag.

Sprint 5

Deze sprint heb ik veel gewerkt aan het maken van Unit testen en het afmaken van de applicatie.

Requirements

Moscow methode

Must	De gebruiker kan inloggen
Must	De gebruiker moet een tafel kunnen openen
Must	De gebruiker kan een order toevoegen aan een tafel
Must	De gebruiker kan producten toevoegen aan een order
Must	De gebruiker moet een product van een order af kunnen halen
Must	De gebruiker kan een order definitief maken
Must	De gebruiker moet een productenoverzicht kunnen zien van een tafel

Should	Een tafel moet kunnen worden afgeslagen/betaald
Should	Er is een administrator account
Should	Administrator kan producten aanmaken
Should	Administrator kan producten aanpassen
Should	Administrator kan producten verwijderen
Should	Administrator kan gebruikers toevoegen
Should	Administrator kan gebruikers aanpassen
Should	Administrator kan gebruikers verwijderen

Could	Een Administrator kan tafels toevoegen
Could	Een Administrator kan tafels verwijderen

Won't	Een gebruiker kan producten toevoegen
Won't	Een gebruiker kan producten verwijderen
Won't	Een gebruiker kan tafels toevoegen
Won't	Een gebruiker kan tafels verwijderen

Functionele Requirements

FR-01	De gebruiker moet kunnen inloggen	M
B-01.1	Voor het inloggen gebruikt de gebruiker zijn naam en code	
B-01.2	Er kan alleen ingelogd worden wanneer er een account bestaat met de ingevulde gegevens	

FR-02	De gebruiker kan een order toevoegen aan een tafel	M
B-02.1	De gebruiker heeft een tafel geselecteerd	
K-02.1	Er is een overzicht van producten die besteld zijn (FR-05)	
K-02.2	Er is een overzicht van producten die besteld kunnen worden	

FR-03	De gebruiker kan producten aan een order toevoegen	M
B-03.1	De gebruiker heeft een tafel geselecteerd	
B-03.2	Er moet een order open staan/zijn toegevoegd (FR-02) op de geselecteerde tafel	
K-03.1	De gebruiker kan een product selecteren	
K-03.2	Er is een overzicht van producten die aan de order zijn toegevoegd	
K-03.3	Indien het product al aan de order is toegevoegd verander het aantal van dit product +1.	

FR-04	De gebruiker kan een product van een order afhalen	M
B-04.1	De gebruiker heeft een tafel geselecteerd	
B-04.2	Er moet een order open staan/zijn toegevoegd (FR-02) op de geselecteerde tafel	
K-04.1	De gebruiker kan een product selecteren uit de order lijst	
K-04.2	Er is een overzicht van producten die aan de order zijn toegevoegd	

FR-05	De gebruiker kan een order definitief maken	M
B-05.1	De gebruiker heeft een tafel geselecteerd	
K-05.2	De gebruiker selecteert een van de producten die op de lijst van bestelde producten staat	

FR-06	De gebruiker moet een productenoverzicht kunnen zien van een tafel	M
K-06.1	Er is een overzicht van de producten die besteld zijn	
B-06.1	De gebruiker moet een tafel geselecteerd hebben	
B-06.2	De tafel moet producten hebben	

FR-07	Een tafel moet kunnen betalen/worden afgeslagen	S
K-07.1	Er is een overzicht van de totale prijs van de producten	
B-07.1	De gebruiker moet een tafel geselecteerd hebben	
B-07.2	Er kan geen order meer open staan.	

FR-08	Een administrator kan gebruikers toevoegen	S
B-08.1	De administrator gebruikt de naam (Name), een username (UName) en een Passcode (Code) van/voor de gebruiker.	
B-08.2	De naam, username en passcode zijn verplicht om in te vullen.	
B-09.3	De username is uniek.	
B-08.3	De naam bestaat uit letters en kan de speciale tekens punt en komma bevatten.	
B-08.4	De username bestaat uit letters en cijfers en is minimaal 5 tekens en maximaal 20 tekens lang.	
B-08.5	De passcode is minimaal 5 en maximaal 20 tekens lang en bestaat alleen uit cijfers.	
B-08.6	De gebruiker is geen administrator	

FR-09	Een administrator kan gebruikers aanpassen	S
B-09.1	De administrator gebruikt de naam (Name), een username (UName) en een Passcode (Code) van/voor de gebruiker.	
B-09.2	De naam, username en passcode zijn verplicht om in te vullen.	
B-09.3	De username is uniek.	
B-09.4	De naam bestaat uit letters en kan de speciale tekens punt en komma bevatten.	
B-09.5	De username bestaat uit letters en cijfers en is minimaal 5 tekens en maximaal 20 tekens lang.	
B-09.6	De passcode is minimaal 5 en maximaal 20 tekens lang en bestaat alleen uit cijfers.	
B-09.7	De gebruiker is geen administrator	

FR-10	Een administrator kan gebruikers verwijderen	S
B-10.1	Een administrator kan zichzelf niet verwijderen	
K-10.1	Het verwijderen gaat via een Soft-Delete (Deleted_At in de database)	

FR-11	Een administrator kan producten toevoegen	S
B-11.1	De administrator gebruikt de naam, het type en de prijs van het product.	
B-11.2	De naam, prijs en type product zijn verplicht om in te vullen.	
B-11.3	De naam van het product bestaat uit letters en cijfers van min 4 en max 40 tekens en kan de speciale tekens punt en komma bevatten.	
B-11.4	De prijs is een double met maximaal 8 getallen voor de komma en 2 achter de komma.	
B-11.5	Het type product kan een van de volgende drie zijn: Food, Drink, Extra	
B-11.6	De gebruiker is geen administrator	

FR-12	Een administrator kan producten aanpassen	S
B-12.1	De administrator kan geen ongeldige tekens gebruiken	
B-12.2	De naam, prijs en type product zijn verplicht om in te vullen.	
B-12.3	De naam van het product bestaat uit letters en cijfers van min 4 en max 40 tekens en kan de speciale tekens punt en komma bevatten.	
B-12.4	De prijs is een double met maximaal 8 getallen voor de komma en 2 achter de komma.	
B-12.5	Het type product kan een van de volgende drie zijn: Food, Drink, Extra	
B-12.6	De gebruiker is geen administrator	

FR-13	Een administrator kan producten verwijderen	S
K-10.1	Het verwijderen gaat via een Soft-Delete (Deleted_At in de database)	

FR-14	De gebruiker moet een tafel kunnen openen	M
B-14.1	De tafel moet gesloten zijn (niet al open staan).	

FR-15	De administrator moet een lijst van gebruikers kunnen zien	M
B-15.1	De gebruiker moet een administrator zijn	

FR-16	De administrator moet een lijst van producten kunnen zien	M
B-16.1	De gebruiker moet een administrator zijn	

Use-case

Use-cases Sprint 2

Naam:	UC-01: Inloggen (FR-01)
Samenvatting:	De actor logt in zijn account in.
Actors	Gebruiker
Aannamen:	De gebruiker heeft een account
Scenario:	<ol style="list-style-type: none">1. De actor wil inloggen.2. Het systeem laat de inlog pagina zien.3. De actor vult zijn/haar gegevens in.4. Het systeem logt de actor in. [1][2]
Uitzondering:	<ol style="list-style-type: none">1. De actor heeft niet alle gegevens correct ingevuld.2. De actor heeft geen account.
Resultaat:	De actor heeft succesvol ingelogd.

Naam:	UC-02: De gebruiker moet een tafel kunnen openen (FR-14)
Samenvatting:	De actor opent een tafel wanneer gasten aan tafel gaan zitten.
Actors	Gebruiker
Aannamen:	De gebruiker is ingelogd (UC-01)
Scenario:	<ol style="list-style-type: none">1. De actor selecteert een tafel.2. Het systeem laat de details zien van de opening. [1]3. De actor accepteert de opening van de tafel.4. Het systeem zet de tafel open.
Uitzondering:	<ol style="list-style-type: none">1. De tafel staat al open
Resultaat:	De actor heeft succesvol ingelogd.

Naam:	UC-03: De gebruiker kan een productenoverzicht van een tafel inzien (FR-06)
Samenvatting:	De gebruiker ziet de bestelde items van een tafel
Actors	Gebruiker
Aannamen:	De gebruiker is ingelogd (UC-01), een tafel is geopend (UC-02)
Scenario:	<ol style="list-style-type: none">1. De actor selecteert een tafel.2. Het systeem laat de tafel detail pagina zien met producten overzicht. [1]
Uitzondering:	<ol style="list-style-type: none">1. Er zijn geen producten toegevoegd.
Resultaat:	De actor kan alle bestelde producten inzien

Naam:	UC-04: De gebruiker kan een order aan een tafel toevoegen (FR-02)
Samenvatting:	De actor voegt een order toe aan een tafel
Actors	Gebruiker
Aannamen:	De gebruiker is ingelogd (UC-01), een tafel is geopend (UC-02)
Scenario:	<ol style="list-style-type: none">1. De actor geeft aan een order aan te willen maken. [1]2. Het systeem voegt de order toe aan de tafel en laat deze zien.

Uitzondering:	1. De gebruiker heeft een tafel geselecteerd.
Resultaat:	De actor heeft een order aan een tafel toegevoegd

Naam:	UC-05: De gebruiker kan een product aan een order toevoegen (FR-03)
Samenvatting:	De actor voegt een product toe aan een order
Actors	Gebruiker
Aannamen:	De gebruiker is ingelogd (UC-01), de gebruiker heeft een order aan een tafel toegevoegd (UC-03).
Scenario:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor geeft aan een product te willen toevoegen aan een order. 2. Het systeem voegt het product toe aan de order en laat deze zien. [1][2]
Uitzondering:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De gebruiker heeft geen tafel geselecteerd. 2. Er is geen order geopend.
Resultaat:	De actor heeft een product toegevoegd aan de order.

Naam:	UC-06: De gebruiker kan een order definitief (opslaan of verwijderen) maken (FR-05)
Samenvatting:	Een order die op een tafel staat kan definitief worden gemaakt. (Gesloten worden en niet kunnen worden aangepast)
Actors	Gebruiker
Aannamen:	UC-01, UC-04 en UC-05 zijn uitgevoerd.
Scenario:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor geeft aan de geopende order op te willen slaan. 2. Het systeem slaat de order op [1][2]
Uitzondering:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De gebruiker heeft geen tafel geselecteerd. 2. De tafel heeft geen order open staan.
Resultaat:	De order is opgeslagen en staat nu in de lijst van orders. Er is geen order meer die open is.

Use-Cases Sprint 3:

Naam:	UC-07: De gebruiker kan een product van een order afhalen (FR-04)
Samenvatting:	Een product dat aan een order is toegevoegd kan worden verwijderd (als deze fout is toegevoegd bijv.).
Actors	Gebruiker
Aannamen:	UC-01, UC-02 en UC-05 zijn uitgevoerd.
Scenario:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor geeft aan een product van de order te verwijderen. 2. Het systeem verwijdert het product van de order. [1][2]
Uitzondering:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Er is geen order geopend. 2. Er is geen product toegevoegd aan de open order.
Resultaat:	Het aantal producten is met 1 naar beneden gegaan of is van de lijst wegegehaald.

Naam:	UC-08: Een tafel moet kunnen worden afgeslagen (FR-07)
Samenvatting:	Wanneer een tafel betaald heeft kan deze worden afgeslagen zodat de tafel opnieuw kan worden geopend.
Actors	Gebruiker
Aannamen:	UC-01, UC-02 zijn uitgevoerd
Scenario:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor geeft aan de tafel te willen sluiten. 2. Het systeem sluit de tafel.[1][2]

Uitzondering:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De tafel is geopend. 2. Er is geen order die open staat.
Resultaat:	

Use-Cases Sprint 4 en 5 CRUD Gebruikers, Producten:

Naam:	UC-09: De administrator kan gebruikers toevoegen (FR-08)
Samenvatting:	De administrator kan gebruikers toevoegen aan het systeem.
Actors	Administrator
Aannamen:	UC-01, UC-15 is uitgevoerd
Scenario:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor geeft aan een nieuwe gebruiker te willen aanmaken.[1] 2. Het systeem geeft een formulier weer. 3. De actor vult de gegevens van de nieuwe gebruiker in. 4. Het systeem controleert de gegevens en voegt de gebruiker toe. [2,3,4,5]
Uitzondering:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor is geen administrator (B-08.6) 2. Niet alles is ingevuld (B-08.2) 3. De username bestaat al (B-08.3) 4. De naam heeft andere speciale tekens dan een punt en komma. (B-08.4) 5. De username bestaat uit minder dan 5 tekens of is langer dan 20 tekens. (B-08.5) 6. De passcode bestaat uit minder dan 5 tekens of meer dan 20 tekens. Of bestaat uit andere tekens dan cijfers. (B-08.6)
Resultaat:	Er is een nieuwe gebruiker aangemaakt met deze gegevens.

Naam:	UC-10: De administrator kan gebruikers aanpassen (FR-09)
Samenvatting:	De administrator kan bestaande gebruikers gegevens aanpassen.
Actors	Administrator
Aannamen:	UC-01, UC-15 is uitgevoerd.
Scenario:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor geeft aan een bestaande gebruiker te willen aanpassen. [1] 2. Het systeem geeft een formulier weer met de gegevens van de gebruiker. 3. De actor past de gegevens van de gebruiker aan. 4. Het systeem controleert de gegevens en past de gebruiker aan. [2,3,4,5]
Uitzondering:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De gebruiker is geen administrator. (B-09.6) 2. Een of meerdere gegevens zijn niet ingevuld. (B-09.2) 3. De naam heeft andere speciale tekens dan een punt en komma. (B-09.3) 4. De username bestaat uit minder dan 5 tekens of is langer dan 20 tekens. (B-09.4) 5. De passcode bestaat uit minder dan 5 tekens of meer dan 20 tekens. Of bestaat uit andere tekens dan cijfers. (B-09.5)
Resultaat:	De gebruikers gegevens zijn aangepast.

Naam:	UC-11: de administrator kan gebruikers verwijderen (FR-10)
Samenvatting:	De administrator kan bestaande gebruikers verwijderen
Actors	Administrator
Aannamen:	UC-01, UC-15 is uitgevoerd.
Scenario:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor selecteert de gebruiker die de actor wil verwijderen. [1] 2. Het systeem verwijdert de gebruiker.
Uitzondering:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor is geen administrator.

Resultaat:	De gebruiker is verwijderd en staat niet meer in de lijst van gebruikers.
------------	---

Naam:	UC-12: De administrator kan producten toevoegen (FR-11)
Samenvatting:	De administrator kan producten toevoegen aan het systeem
Actors	Administrator
Aannamen:	UC-01, UC-16 is uitgevoerd.
Scenario:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor geeft aan een nieuw product te willen toevoegen.[1] 2. Het systeem laat een formulier zien. 3. De actor vult de gegevens in van het nieuwe product. 4. Het systeem controleert de gegevens en voegt het product toe. [2,3,4,5]
Uitzondering:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor is geen administrator. (B-11.6) 2. Een of meerdere gegevens zijn niet ingevuld. (B-11.2) 3. De naam bestaat uit minder dan 4 tekens of meer dan 40 tekens. Of de naam bevat andere speciale tekens naast punt en komma. (B-11.3) 4. De prijs bestaat uit meer dan acht getallen voor de komma. (B-11.4) 5. Het type product is anders dan Food, Drink of Extra (B-11.5)
Resultaat:	Het product is toegevoegd aan het systeem.

Naam:	UC-13: De administrator kan een product aanpassen (FR-12)
Samenvatting:	De administrator kan een bestaand product aanpassen
Actors	Administrator
Aannamen:	UC-01, UC-16 is uitgevoerd.
Scenario:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor selecteert een product.[1] 2. Het systeem geeft een formulier weer met de gegevens van het product. 3. De actor past de gegevens van het product aan. 4. Het systeem controleert de gegevens en past het product aan. [2,3,4,5]
Uitzondering:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor is geen administrator. (B-11.6) 2. Een of meerdere gegevens zijn niet ingevuld. (B-11.2) 3. De naam bestaat uit minder dan 4 tekens of meer dan 40 tekens. Of de naam bevat andere speciale tekens naast punt en komma. (B-11.3) 4. De prijs bestaat uit meer dan acht getallen voor de komma. (B-11.4) 5. Het type product is anders dan Food, Drink of Extra (B-11.5)
Resultaat:	Het product is aangepast.

Naam:	UC-14: De administrator kan producten verwijderen (FR-13)
Samenvatting:	De administrator kan bestaande producten verwijderen uit het systeem.
Actors	Administrator
Aannamen:	UC-01, UC-16 is uitgevoerd.
Scenario:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor selecteert het product die de actor wil verwijderen.[1] 2. Het systeem verwijdert het product.
Uitzondering:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor is geen administrator.
Resultaat:	Het product is verwijderd.

Naam:	UC-15: De administrator kan een gebruikers lijst inzien (FR-15)
Samenvatting:	De administrator kan de bestaande gebruikers weergeven.

Actors	Administrator
Aannamen:	UC-01 is uitgevoerd.
Scenario:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor navigeert naar de gebruikers pagina. [1] 2. Het systeem laat een lijst zien van gebruikers.
Uitzondering:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor is geen administrator.
Resultaat:	Er wordt een lijst gegenereerd met de gebruikers uit het systeem.

Naam:	UC-16: De administrator kan een producten lijst inzien (FR-16)
Samenvatting:	De administrator kan de bestaande producten weergeven.
Actors	Administrator
Aannamen:	UC-01 is uitgevoerd.
Scenario:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor navigeert naar de producten pagina. [1] 2. Het systeem laat een lijst zien van producten.
Uitzondering:	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor is geen administrator.
Resultaat:	Er wordt een lijst gegenereerd met de producten uit het systeem.

Wireframes

Hoofdpagina:



Table nr.	Server - last opened	Price	Placed
1	Kimberley - 12:52	50,-	12:45

Table nr.	10	
	10	
	101	
	102	
	103	
	104	

Login pagina:

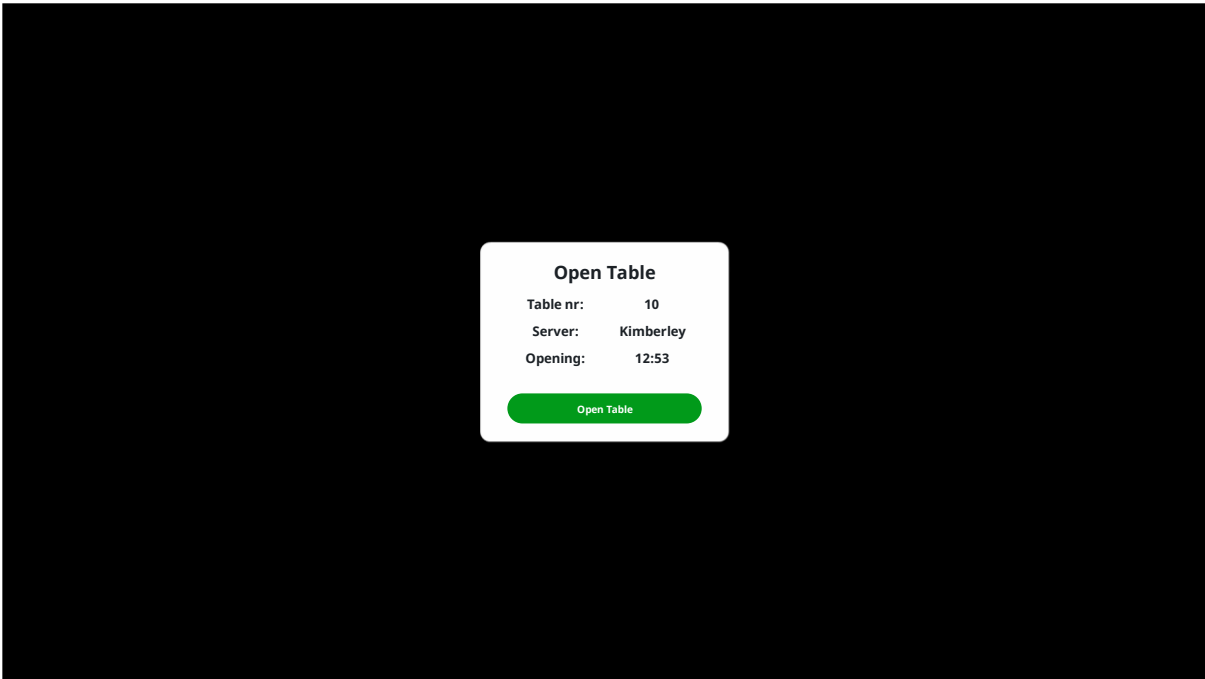
Login

Name

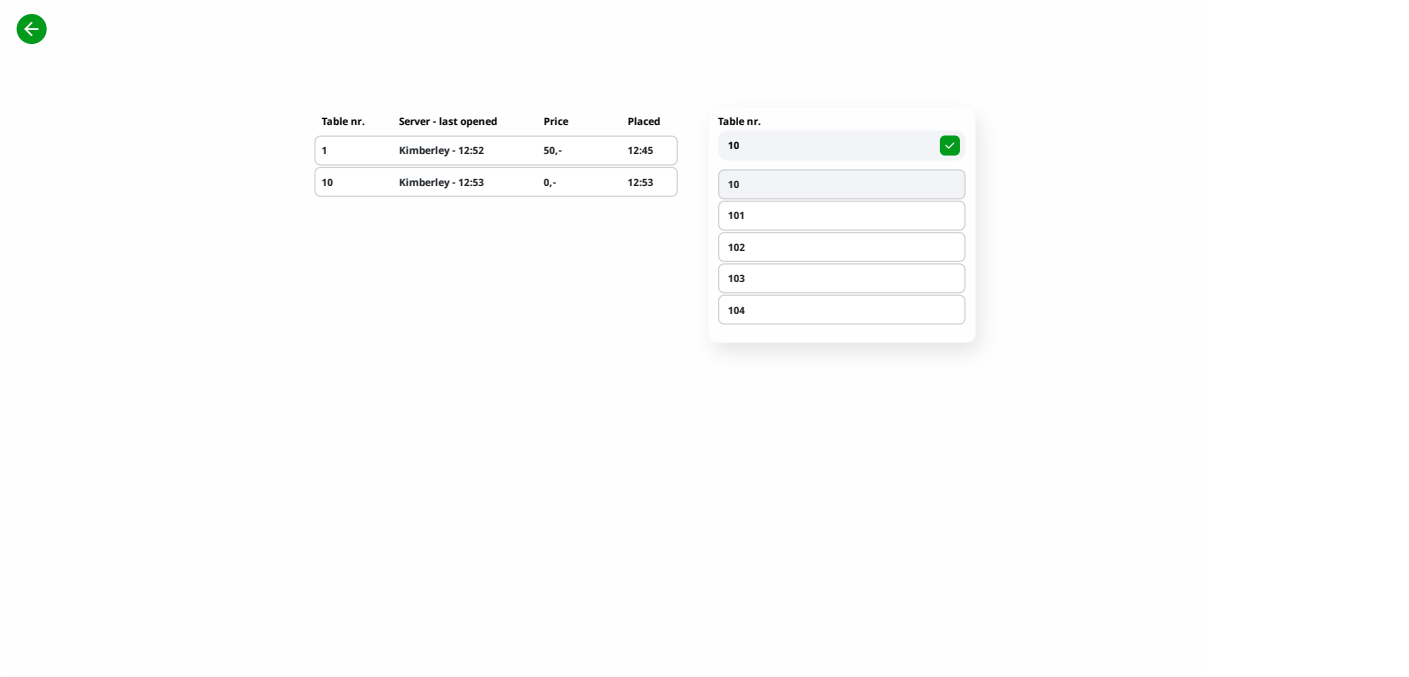
Code

Login

Het openen van een tafel:



Nieuwe tafel is toegevoegd aan te lijst:



Tafel Detail pagina:



Table nr.	1
Drinks	
Coca Cola 2,80	2
Coca Cola Light 2,80	1
Food	
Bruger 14,-	1
Sandwich 12,-	2
Extra	
Fresh Salad 3,80	1
Price: 56,20	



Create Order

Drinks

- Coca Cola 2,80 +
- Coca Cola Light 2,80 +
- Coca Cola Zero 2,80 +
- Fanta 2,80 +
- Ice Tea 2,80 +

Food

- Full English BrFt 17,- +
- 12 hour 12,50 +
- Burger 14,- +
- Sandwich 12,- +
- Steak 18,- +

Extra's

- French Fries 4,80 +
- Patats 4,80 +
- Fresh Salad 3,80 +
- Karaf Water Free +



Table nr.	10
Price: 0,-	

Create Order

Drinks

- Coca Cola 2,80 +
- Coca Cola Light 2,80 +
- Coca Cola Zero 2,80 +
- Fanta 2,80 +
- Ice Tea 2,80 +

Food

- Full English BrFt 17,- +
- 12 hour 12,50 +
- Burger 14,- +
- Sandwich 12,- +
- Steak 18,- +

Extra's

- French Fries 4,80 +
- Patats 4,80 +
- Fresh Salad 3,80 +
- Karaf Water Free +

Order aanmaken:



Table nr.	1
Drinks	
Coca Cola 2,80	2
Coca Cola Light 2,80	1
Food	
Bruger 14,-	1
Sandwich 12,-	2
Extra	
Fresh Salad 3,80	1
Price: 56,20	

Order		
Drinks		
Coca Cola 2,80	2	
Coca Cola Light 2,80	1	
Save		

Drinks	
Coca Cola 2,80	
Coca Cola Light 2,80	
Coca Cola Zero 2,80	
Fanta 2,80	
Ice Tea 2,80	

Food	
Full English BrFt 17,-	
12 hour 12,50	
Burger 14,-	
Sandwich 12,-	
Steak 18,-	

Extra's	
French Fries 4,80	
Patats 4,80	
Fresh Salad 3,80	
Karaf Water Free	



Table nr.	10	
Drinks		
Coca Cola 2,80	2	
Coca Cola Light 2,80	1	
Save		
Price: 0,-		

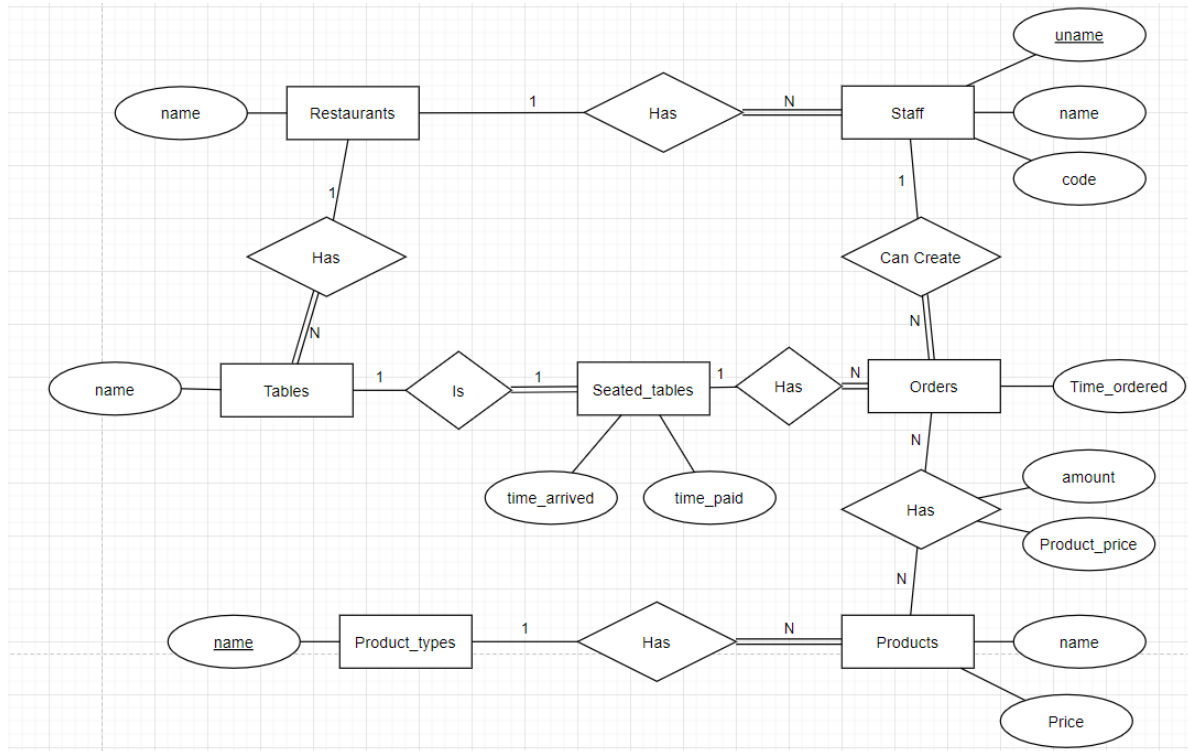
Drinks	
Coca Cola 2,80	
Coca Cola Light 2,80	
Coca Cola Zero 2,80	
Fanta 2,80	
Ice Tea 2,80	

Food	
Full English BrFt 17,-	
12 hour 12,50	
Burger 14,-	
Sandwich 12,-	
Steak 18,-	

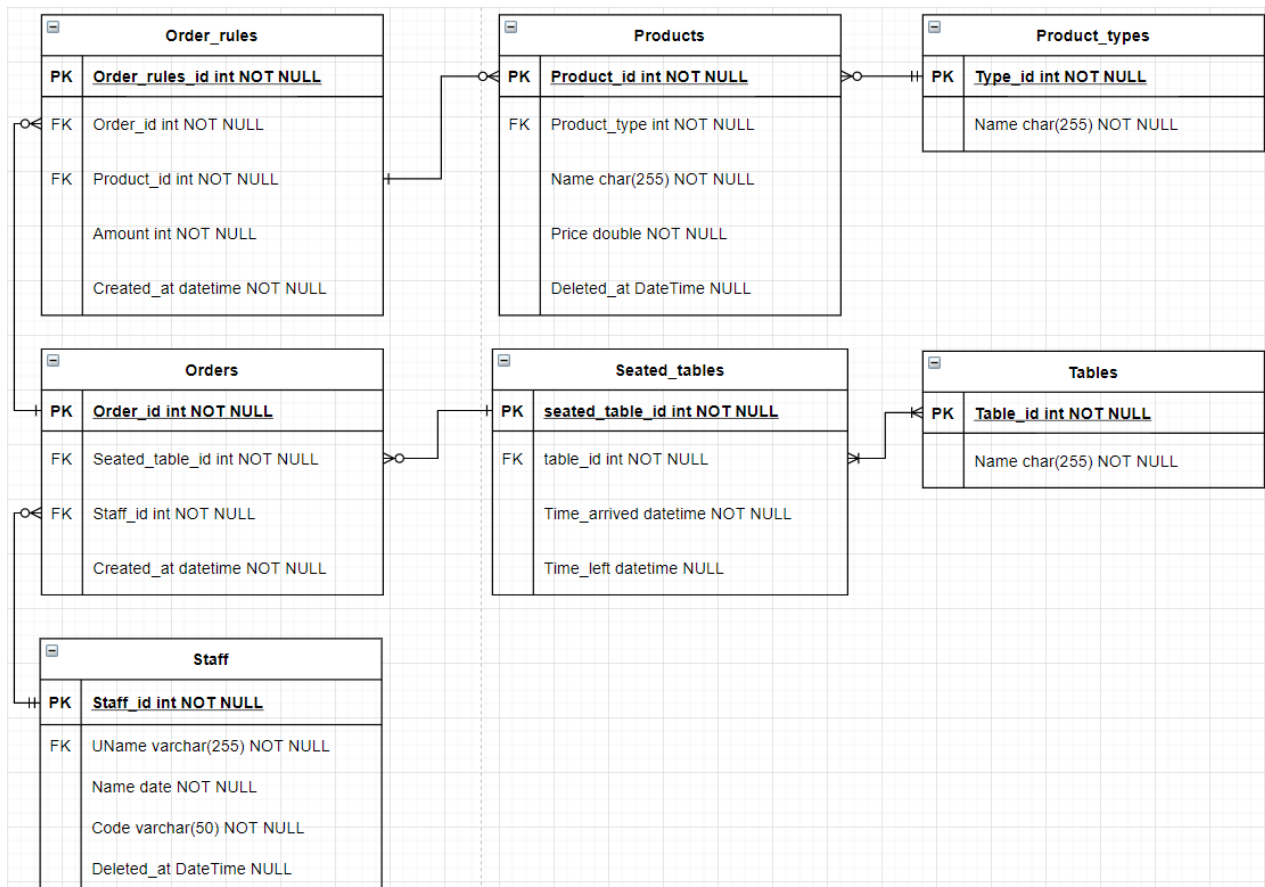
Extra's	
French Fries 4,80	
Patats 4,80	
Fresh Salad 3,80	
Karaf Water Free	

Diagrammen

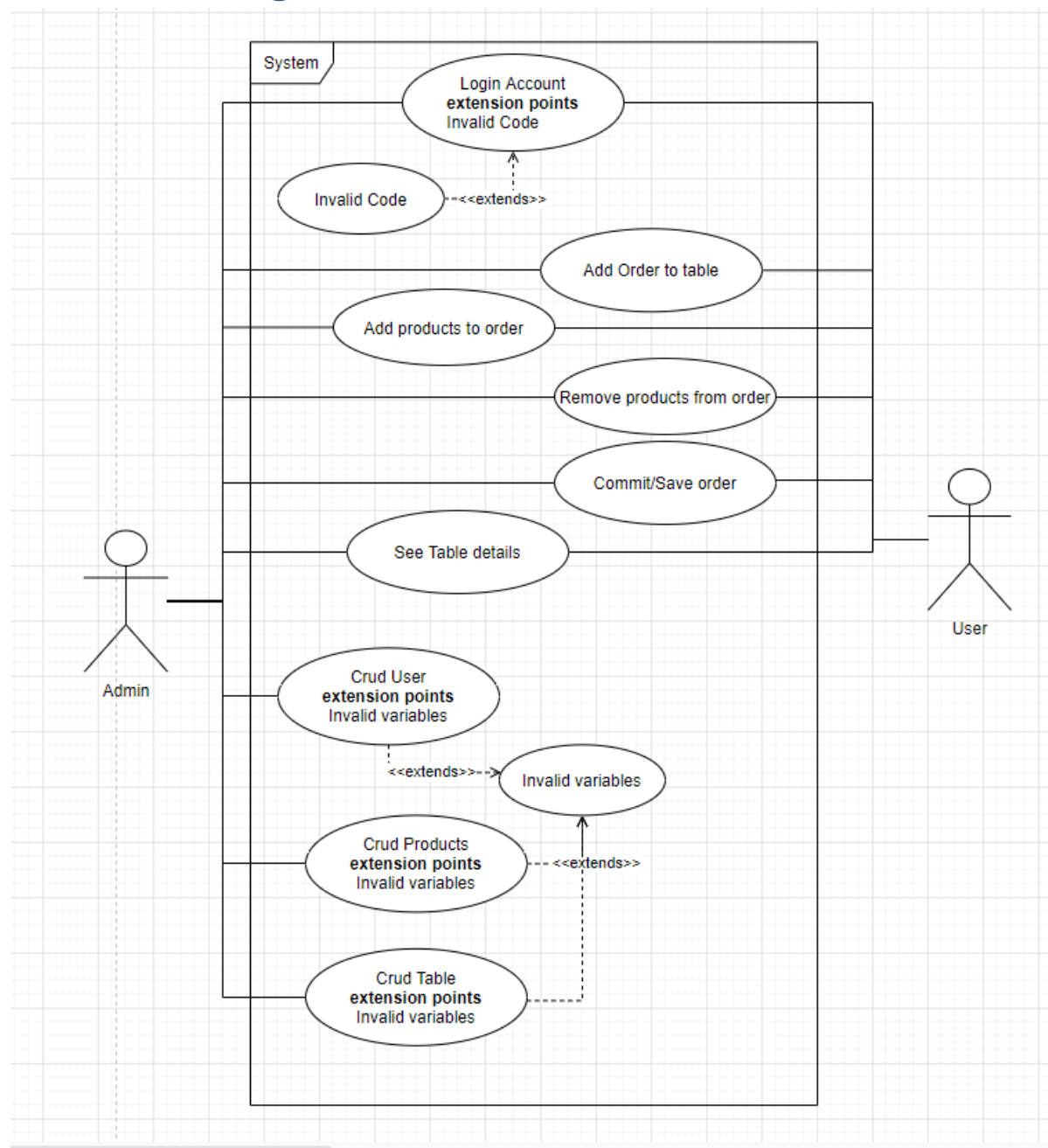
EER-diagram



ER-diagram (DB-model)

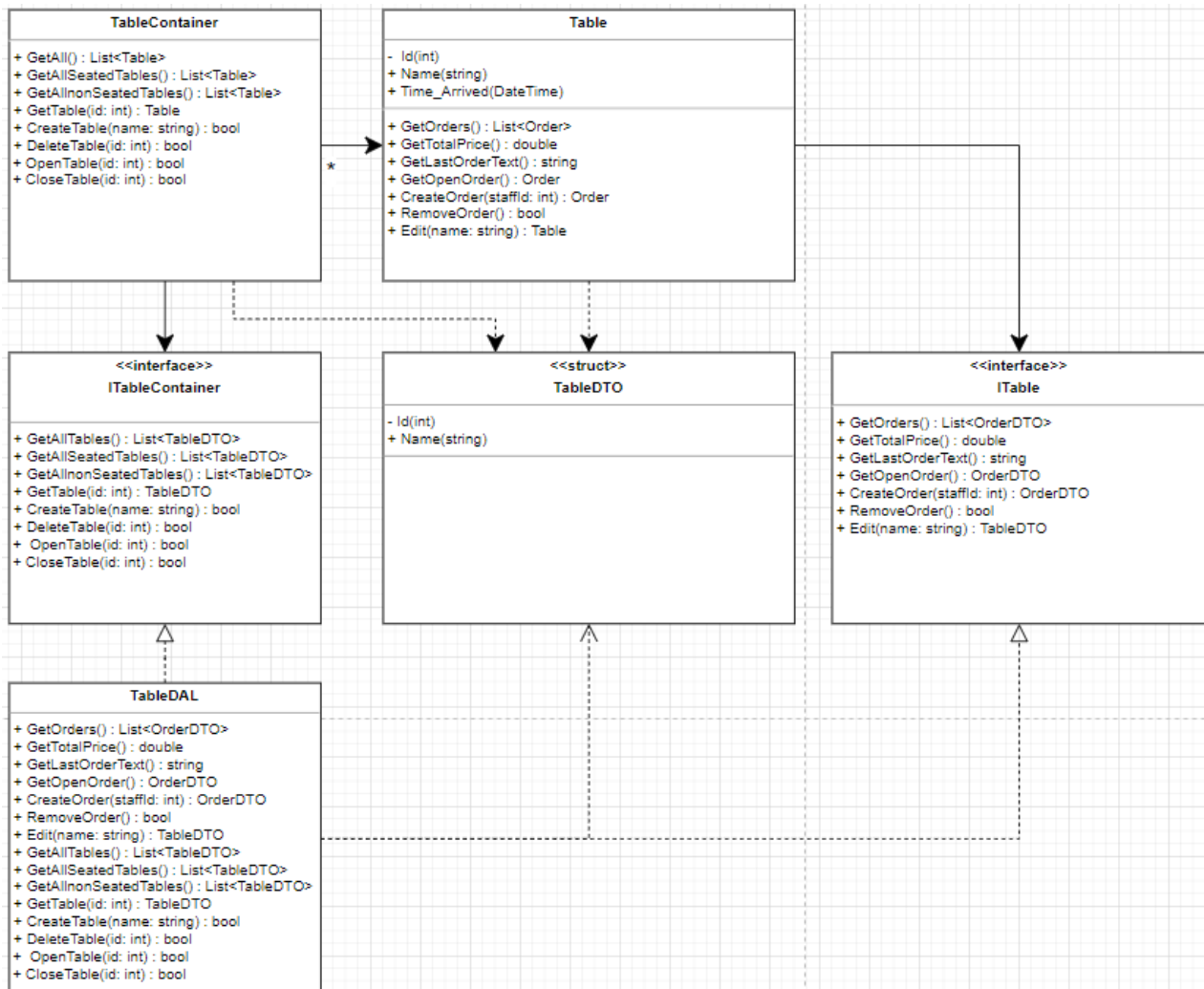


Use-case diagram

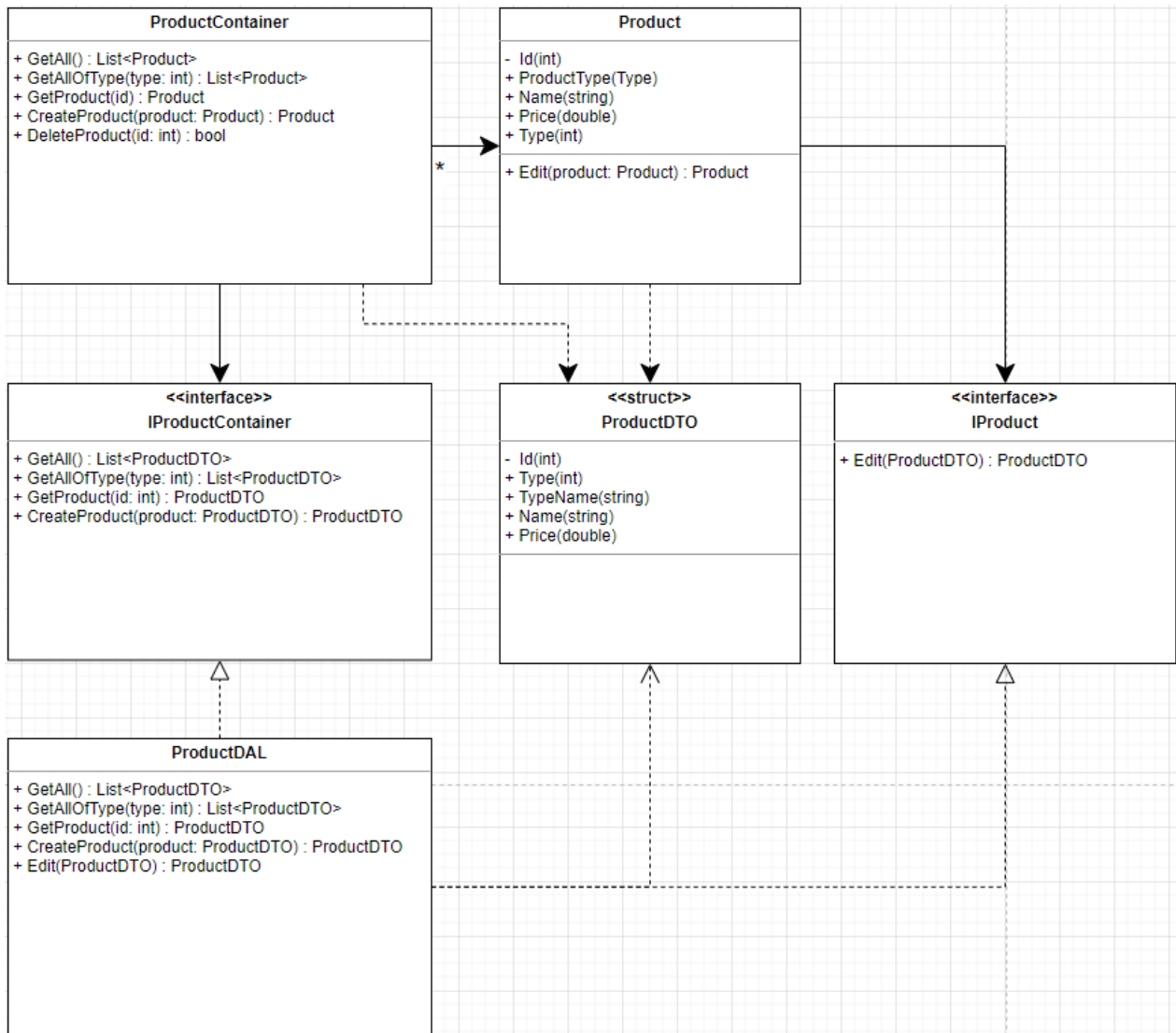


Klassendiagram

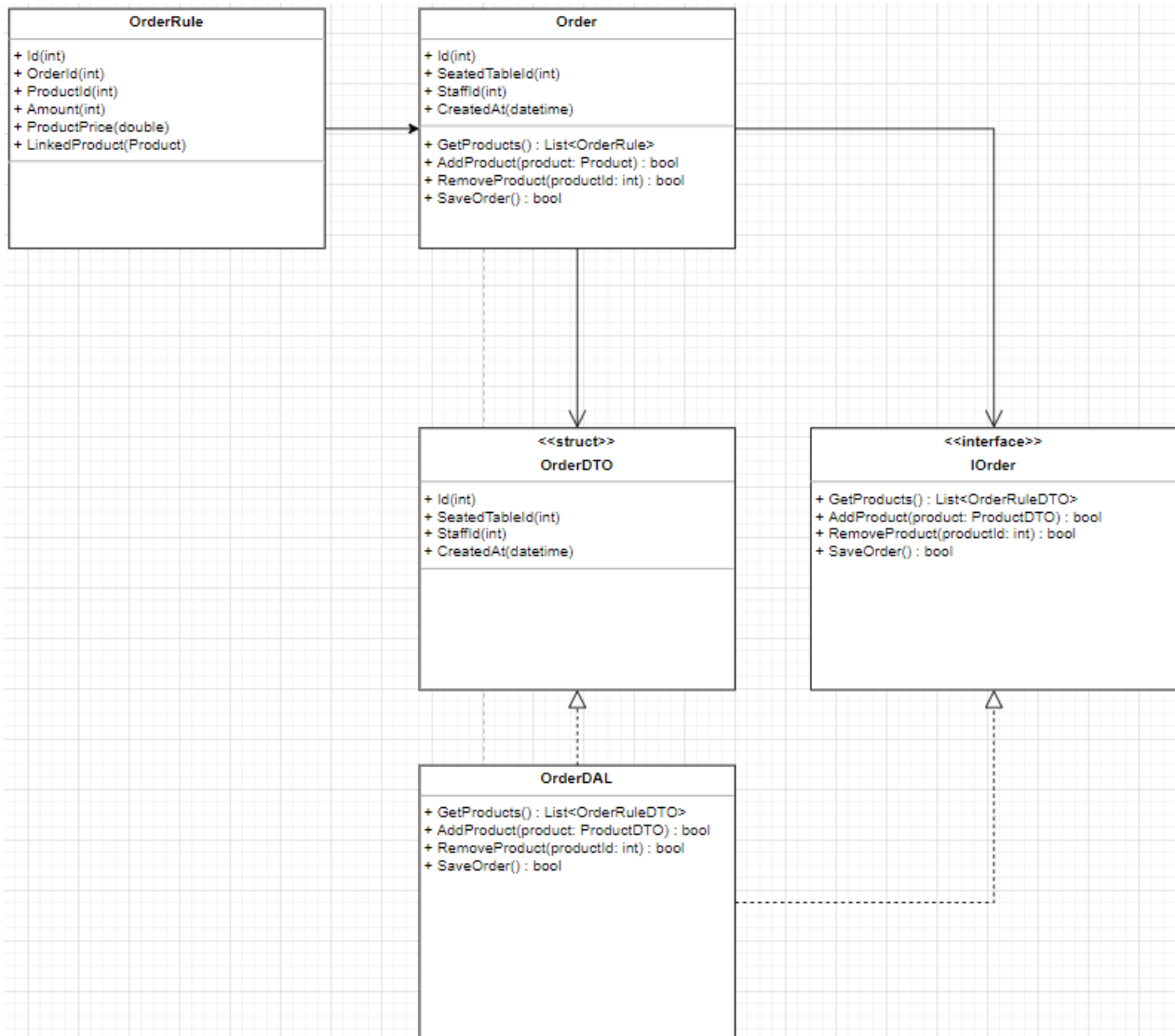
Table:



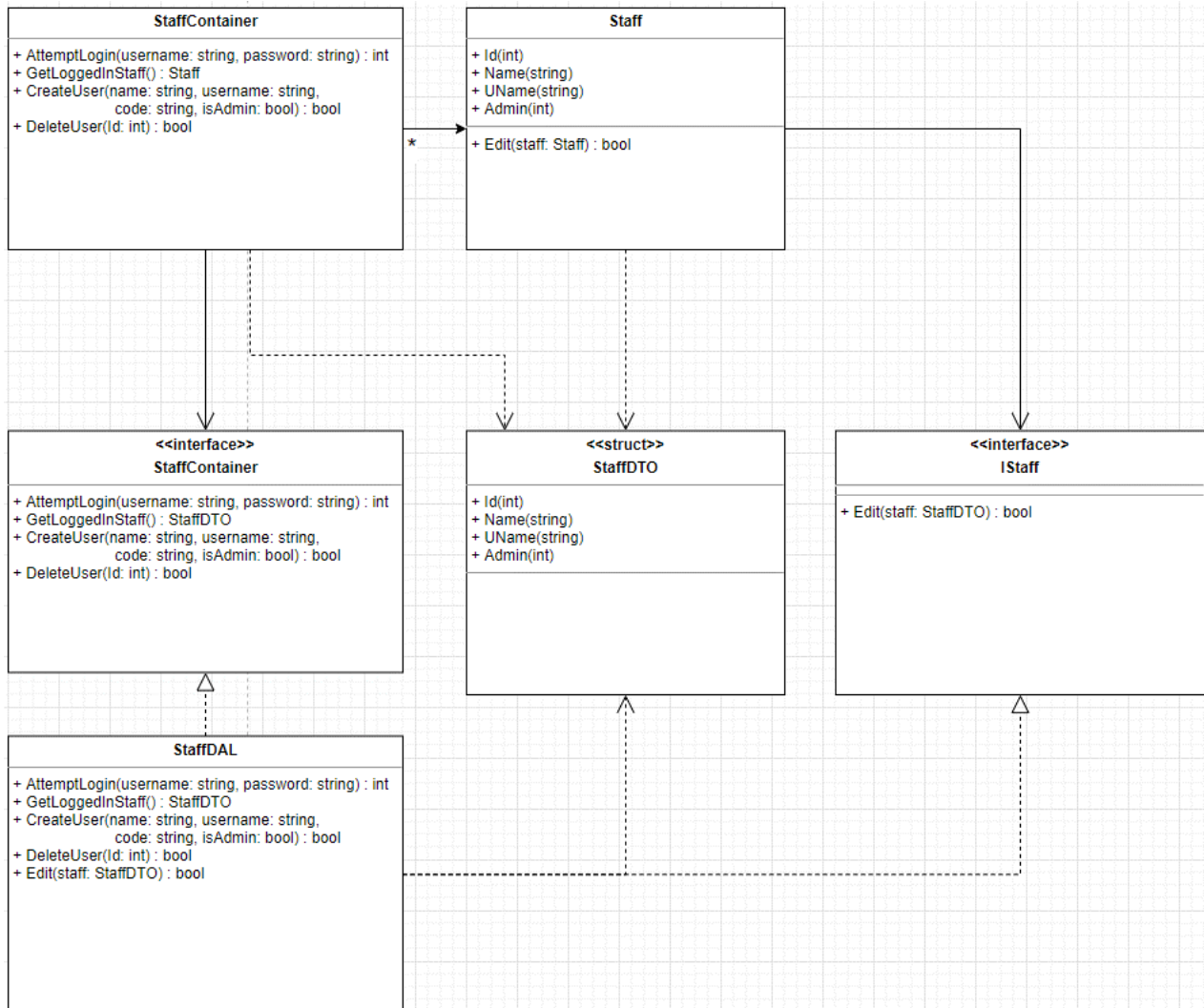
Product:



Order:



Staff:



Testen

Test Data

Test-Data	Type	Data
<i>TD-01</i>	Gebruikersnaam Code	kimby 10000
<i>TD-02</i>	Gebruikersnaam Code	kimbie 10001
<i>TD-03</i>	Gebruikersnaam Code	kimby 10001
<i>TD-04</i>	Gebruikersnaam Code	Tim01 10010

Test-Data Admin

<i>TD-01</i> <i>Admin</i>	Naam Gebruikersnaam Code	User User123 123123
<i>TD-02</i> <i>Admin</i>	Gebruikersnaam	User1234
<i>TD-03</i> <i>Admin</i>	Gebruikersnaam Code	kimby 10001
<i>TD-04</i> <i>Admin</i>	Gebruikersnaam Code	Tim01 10010

Test Cases

Test Case	Use Case	Stappen	Verwachting	✓
TC-01	UC-01	1. Vul de inloggegevens in. (Maak gebruik van TD-01)	Er verschijnt een error "Inge vulde gegevens zijn niet correct".	
TC-02	UC-01	1. Vul de inloggegevens in. (Maak gebruik van TD-02)	Er verschijnt een error "Inge vulde gegevens zijn niet correct".	
TC-03	UC-01	1. Vul de inloggegevens in. (Maak gebruik van TD-03)	De gebruiker wordt verwezen naar de hoofdpagina.	
TC-04	UC-02	1. De gebruiker selecteert een tafel uit de lijst van beschikbare tafels (bijv. T-01). 2. De gebruiker accepteert de opening van de tafel.	Na stap 1 verschijnt er een pop-up met de details van de tafel en de opening. Na stap 2 staat de tafel in de lijst van geopende tafels.	
TC-05	UC-02	1. De gebruiker selecteert een tafel uit de lijst van beschikbare tafels (bijv. T-02). 2. De gebruiker accepteert de opening van de tafel <u>niet</u> .	Na stap 1 verschijnt er een pop-up met de details van de tafel en de opening. Na stap 2 staat de tafel niet in de lijst van geopende tafels.	
TC-06	UC-03	1. De gebruiker selecteert een tafel uit de lijst van geopende tafels (bijv. T-01).	De pagina wordt verwezen naar een pagina met een leeg overzicht van de bestelde producten en een overzicht van producten die besteld kunnen worden.	
TC-07	UC-04	1. De gebruiker maakt een order aan.	Op de pagina komt een extra kolom met een lege order.	
TC-08	UC-08	1. De gebruiker selecteert "Close table" in het linker rijtje	Het systeem geeft aan dat de openstaande order eerst opgeslagen of verwijderd moet worden.	
TC-08	UC-05	1. De gebruiker selecteert een product uit de producten lijst "drinks" (bijv. Cola).	In de kolom van de order wordt het item (Cola) toegevoegd.	
TC-09	UC-05	1. De gebruiker selecteert hetzelfde (als TC-07) product uit de producten lijst "Drinks" (bijv. Cola).	In de kolom van de order verandert er van de cola de 1 in een 2.	
TC-10	UC-05	1. De gebruiker selecteert een product uit de producten lijst "food" (bijv. Chicken).	In de kolom van de order komt het item "Chicken" te staan.	

TC-11	UC-07	1. De gebruiker selecteert de X van de "Cola" uit de lijst van de order.	De 2 van de "Cola" veranderd in een 1.	
TC-12	UC-07	1. De gebruiker selecteert de X van de "Cola" uit de lijst van de order.	De "Cola" uit de lijst van de order verdwijnt.	
TC-13	UC-06	1. De gebruiker selecteert "Save order"	De pagina herlaad en de order is gesloten. De order staat nu in het linker rijtje.	
TC-14	UC-06	1. De gebruiker opent een order 2. De gebruiker selecteert "Remove order"	De order is weg gehaald en er is een knop "Create order" verschenen.	
TC-15	UC-	1.		
TC-16	UC-08	1. De gebruiker selecteert "Close Table" in het linker rijtje.	De pagina redirect naar de hoofdpagina en de tafel staat niet meer in de lijst van geopende tafels.	
		1.		
		2.		
TC-01 Admin	UC-01	1. Vul de inloggegevens in. (Maak gebruik van 'TD-04')	Er wordt doorverwezen naar de hoofdpagina.	
TC-02 Admin	UC-15	1. Navigeer naar de gebruikers pagina, d.m.v. te klikken op "Create and Edit Users".	Er verschijnt een lijst van bestaande gebruikers in het systeem.	
TC-03 Admin	UC-09	1. Selecteer "Create New" 2. Vul de gegevens in (Maak gebruik van 'TD-01 Admin'). 3. Selecteer "Create".	De lijst van gebruikers verschijnt weer en de nieuw aangemaakte gebruiker staat in deze lijst.	
TC-04 Admin	UC-10	1. Select de gebruiker (aangemaakt bij 'TC-03 Admin'). 2. Selecteer "Edit". 3. Pas de gegevens aan (Gebruik de nieuwe gegevens van 'TD-02 Admin'). 4. Selecteer "Save"	De details van de gebruiker komen te voor schijn met de aangepaste gegevens.	
TC-05 Admin	UC-11	1. Indien nog niet op de detail pagina van de gebruiker, navigeer naar de reeds aangepaste gebruiker. 2. Selecteer "Delete". 3. Selecteer nogmaals "Delete"	De lijst van gebruikers verschijnt weer en de gebruiker staat niet meer in de lijst.	

<i>TC-06 Admin</i>	UC-16	1. Navigeer naar de producten pagina, d.m.v. te klikken op "Create and Edit products" op het hoofdscherm.	Er verschijnt een lijst van bestaande producten in het systeem.	
<i>TC-07 Admin</i>	UC-11	1. Selecteer "Create New" 2. Vul de gegevens in (Maak gebruik van 'TD-03 Admin'). 3. Selecteer "Create".	De lijst van producten verschijnt weer en het nieuw aangemaakte product staat in deze lijst.	
<i>TC-08 Admin</i>	UC-12	1. Select het product (aangemaakt bij TC-03 Admin). 2. Selecteer "Edit". 3. Pas de gegevens aan (Gebruik de nieuwe gegevens van 'TD-04 Admin'). 3. Selecteer "Save"	De details van het product komen te voor schijn met de aangepaste gegevens.	
<i>TC-09 Admin</i>	UC-13	1. Indien nog niet op de detail pagina van de gebruiker, navigeer naar het reeds aangepaste product. 2. Selecteer "Delete". 3. Selecteer nogmaals "Delete".	De lijst van producten verschijnt weer en het product staat niet meer in de lijst.	

Code

Het project/de code is te vinden op:

<https://github.com/StijnVersluis/ServingSystem>