# Testrapport

Testrapport voor HitchTracker

Datum: 13/10/2023

Projectnaam: HitchTracker

Versienummer: 0.0.1

**Testplan voor HitchTracker**

**1. Inleiding**

Het doel van dit testplan is om de scope, doelstellingen, testomgeving, teststrategie, testdekking en planning voor de softwaretests van HitchTracker vast te leggen. Dit document zal dienen als een blauwdruk voor het uitvoeren van effectieve tests om de kwaliteit en functionaliteit van de applicatie te waarborgen.

* 1. **Doel van het testplan**

Het doel van dit testplan is om de basis te leggen voor het uitvoeren van softwaretests voor HitchTracker en ervoor te zorgen dat de applicatie voldoet aan de gestelde eisen en verwachtingen.

* 1. **Scope van de tests**

Dit testplan richt zich op zowel de functionele als niet-functionele aspecten van HitchTracker, zoals beschreven in de user stories. Het omvat testen van zowel de passagiers- als chauffeursapplicaties op Android- en iOS-platforms.

* 1. **Achtergrondinformatie**

HitchTracker is een mobiele applicatie waarmee passagiers taxi's kunnen boeken en de route kunnen volgen. Het biedt ook chauffeurs de mogelijkheid om ritten te accepteren of af te wijzen en stelt investeerders in staat om de prestaties van het platform te analyseren.

**2. Testdoelstellingen**

De belangrijkste doelstellingen van de softwaretests voor HitchTracker zijn:

1. Valideren van de functionaliteit van de app in overeenstemming met de user stories.
2. Identificeren en rapporteren van problemen, bugs en tekortkomingen.
3. Beoordelen van de algehele softwarekwaliteit.

**3. Testomgeving**

**3.1 Hardware**

Voor de passagiers- en chauffeursapplicaties moeten de volgende hardwareconfiguraties worden getest:

* Android-smartphones met verschillende specificaties.
* iOS-smartphones met verschillende specificaties.

**3.2 Software**

De software-omgeving omvat:

* Android-versie 10 en hoger voor Android-apps.
* iOS-versie 14 en hoger voor iOS-apps.

**3.3 Configuraties**

Voor Android-apps moeten zowel apparaten met verschillende schermformaten als besturingssystemen worden getest. Voor iOS-apps moeten verschillende iOS-apparaten worden getest.

**3.4 Testdata**

Fictieve ritten en gebruikersgegevens zullen worden gebruikt voor het uitvoeren van de tests voor de passagiers- en chauffeursapplicaties.

**3.5 Testtools**

Voor het uitvoeren van de tests worden de volgende tools gebruikt:

* Voor automatische testscripts: Selenium, Appium.
* Voor prestatietesten: Apache JMeter.

**4. Teststrategie en -planning**

**4.1 Testmethoden en -technieken**

De volgende testmethoden en -technieken worden toegepast:

* Functionele tests om de functionaliteit van de app te valideren.
* Gebruikersacceptatietests (UAT) om te verifiëren of het voldoet aan de verwachtingen van eindgebruikers.
* Prestatietests om de reactiesnelheid van de app te meten.
* Beveiligingstests om mogelijke kwetsbaarheden te identificeren.

**5. Testdekking en -prioriteiten**

**5.1 Testdekking**

De testdekking omvat:

* Hoogste prioriteit: Kernfuncties zoals het boeken van ritten, het volgen van routes en beoordelingen.
* Middelste prioriteit: Chauffeurstatus, beschikbaarheidsbeheer en efficiëntie van route-informatie.
* Laagste prioriteit: Prestatie-analyse voor investeerders.

**6. Testuitvoering**

**6.1 Testscenario's**

De volgende testscenario's worden uitgevoerd:

1. Een passagier boekt een rit en volgt de route.
2. Een chauffeur accepteert een rit en gebruikt de route-informatie.
3. Een investeerder analyseert de prestatiegegevens.

**6.2 Testcases**

De bijbehorende testcases zijn:

* Testcase 1.1: Passagier registreert zich succesvol.
* Testcase 2.1: Chauffeur wijzigt status van beschikbaar naar niet beschikbaar.
* Testcase 3.1: Investeerder bekijkt het aantal voltooide ritten.

**6.3 Testresultaten**

De resultaten van de testuitvoering zijn als volgt:

* Scenario 1: Succesvol afgerond, geen fouten gedetecteerd.
* Scenario 2: Statuswijziging gelukt.
* Scenario 3: Prestatiegegevens correct weergegeven.

**7. Resultaten en bevindingen**

**7.1 Gedetecteerde problemen en bugs**

Er zijn geen bugs gedetecteerd tijdens de testuitvoering.

**7.2 Andere bevindingen en observaties**

De efficiëntie van de app is over het algemeen goed, maar er is ruimte voor optimalisaties.

**8. Conclusies**

**8.1 Risico-inschattingen**

Op basis van de testresultaten lijkt het erop dat het platform live kan gaan.

**9. Aanbevelingen**

**9.1 Bugs en optimalisaties**

* Bug 1 op Android moet prioriteit krijgen en worden opgelost voordat het platform live gaat.
* Optimalisaties voor routeweergave op iOS kunnen in latere updates worden ingevoerd.

**10. Testdekking**

**10.1 Gebieden die mogelijk niet volledig zijn getest**

Niet alle mogelijke Android-apparaten zijn getest, wat potentiële compatibiliteitsproblemen kan opleveren.

**11. Bijlagen**

* Logbestanden: [Koppeling naar logbestanden]
* Grafieken, diagrammen of andere ondersteunende documentatie: [Koppeling naar prestatiegrafieken]