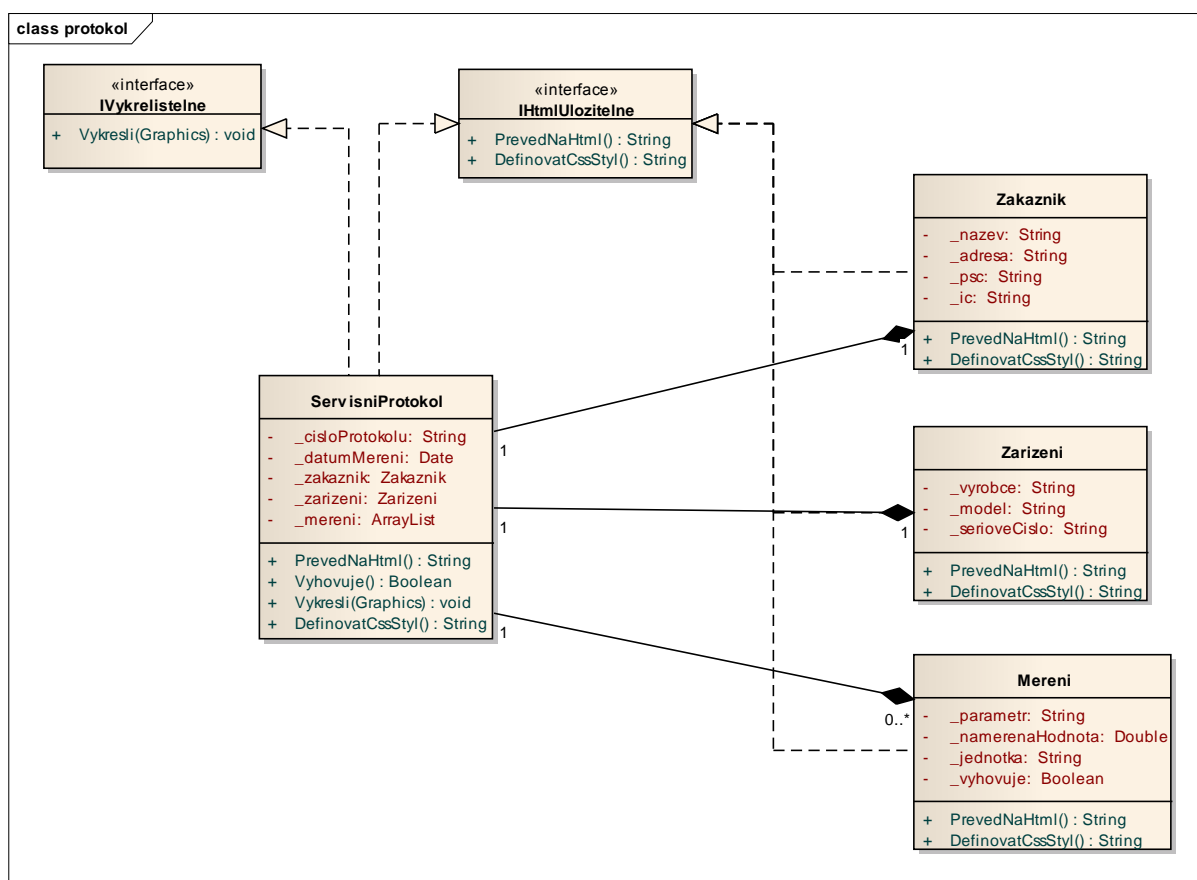


Zadání – servisní protokol

Zadání úlohy

Vytvořte program určený k tvorbě servisního protokolu. Servisní protokol je záznam o provedení měření (revizní zpráva). V programu bude na rozdíl od skutečného obsahovat pouze zjednodušené atributy. Popis atributů a datové typy jsou uvedeny na diagramu datového modelu.

Speciálním atributem servisního protokolu je metoda *Vyhovuje()*, která podle výsledků jednotlivých měření rozhodne, zda zařízení splňuje požadavky pro další provoz či nikoliv. Zařízení splňuje požadavky pro další provoz pouze tehdy, je každé měření na protokolu vyhovující, tj., když vlastnost *_vyhovuje* každého měření je pravdivá.



Požadavky

Na celý program jsou kladeny požadavky na následující funkcionalitu:

Tiskový náhled

Program bude poskytovat možnost tiskového náhledu servisního protokolu. Náhled bude realizován takovým způsobem, že se do samostatného formulářového okna vykreslí pomocí GDI+ knihovny protokol včetně vyplněných hodnot. Náhled bude respektovat velikost okna a obsah bude vykreslen i po překrytí jiným oknem.

Editace položek

Všechny atributy programu bude možné editovat. Editace se bude provádět pomocí patřičných formulářů. Každá položka musí být opatřena příslušnou validací (validace položky) a zároveň celý formulář nesmí být odeslán bez kontroly (validace formuláře).

Validační kritéria

Každé pole v protokolu je povinné, proto **žádná položka nesmí být prázdná**.

PSČ	tvar „130 00“
IČ	přesně 6 čísel
Naměřená hodnota	celé nebo desetinné číslo

Export protokolu

Program provede export protokolu do HTML souboru. HTML soubor bude po stránce designu stejný jako v případě tiskového náhledu. Generovaný HTML kód musí být validní podle patřičné verze HTML a pro úpravu vzhledu dokumentu použijte CSS. Před exportem nabídne program uživateli možnost výběru cesty a názvu cílového souboru.

Uložení/načtení protokolu

Program bude nabízet možnost uložit a zpětně načíst protokol do souboru. Formát souboru je libovolný, doporučené je XML nebo textový soubor. Pro uložení je také možnost využít binární serializaci objektu.