

CENTRO UNIVERSITÁRIO SENAC
ANA CAROLINA DE ARAUJO COSTA
MAURICIO JOSÉ DA SILVA GREGÓRIO

PROJETO DE POO
SISTEMA PARA RESTAURANTE

SÃO PAULO
2018

Explicação detalhada do projeto

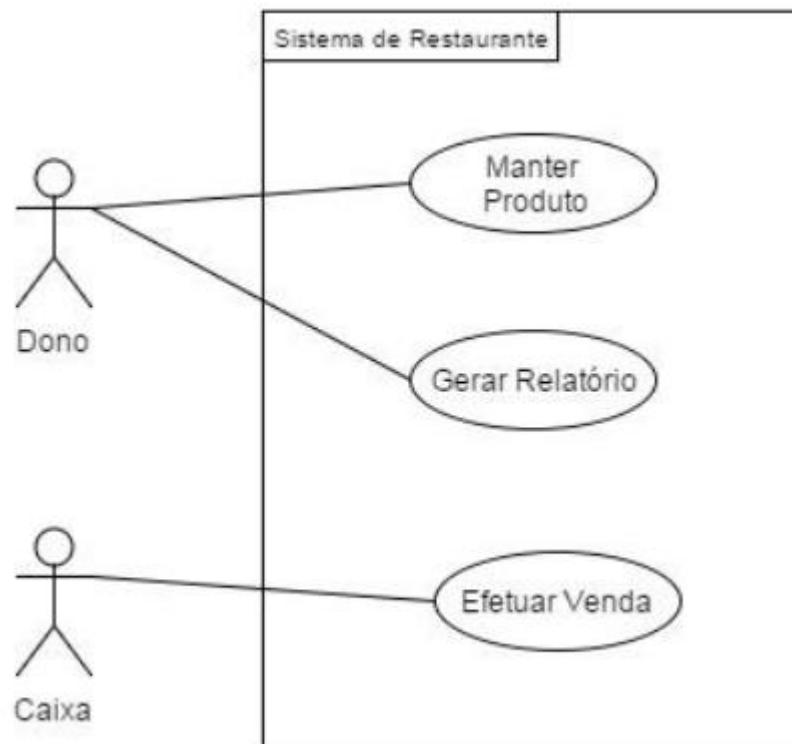
Este projeto tem como intuito realizar o controle de vendas de um ou mais restaurantes através de um sistema WEB. Através dele, é possível acessar diferentes tipos de telas de acordo com o nível de acesso que o usuário possui.

Inicialmente, possuímos três tipos de usuários: admin, dono e caixa.

O usuário "admin" é responsável pela criação de todos os usuários do sistema, atualmente o mesmo possui permissão apenas para manipulação no banco de dados, ou seja, não possui acesso a nenhuma tela do sistema WEB.

Já o usuário "dono" possui acesso as telas de produtos e relatórios, onde o mesmo pode cadastrar, editar, pesquisar e excluir um produto que é comercializado no restaurante, além de ter acesso ao relatório do que foi vendido. O usuário "caixa", pode apenas efetuar vendas e consultar os produtos, não possuindo nenhuma permissão adicional.

Caso de Uso



DESCRIÇÃO DE FUNCIONALIDADES		
FUNÇÃO	DESCRIÇÃO	ATOR
Manter Produto	Nesta função, o usuário poderá cadastrar novos produtos, editar os produtos já cadastrados, consultar e excluir os mesmos	Dono
Gerar Relatório	Nesta função, o usuário poderá escolher um período de tempo e, ao clicar nessa opção, ver um resumo dos ganhos desse período	Dono
Efetuar Venda	Nesta função, o usuário irá selecionar os produtos (pratos) que serão vendidos e finalizar a venda.	Caixa

Diagrama de Classes

Descreve os tipos de objetos presentes no sistema.

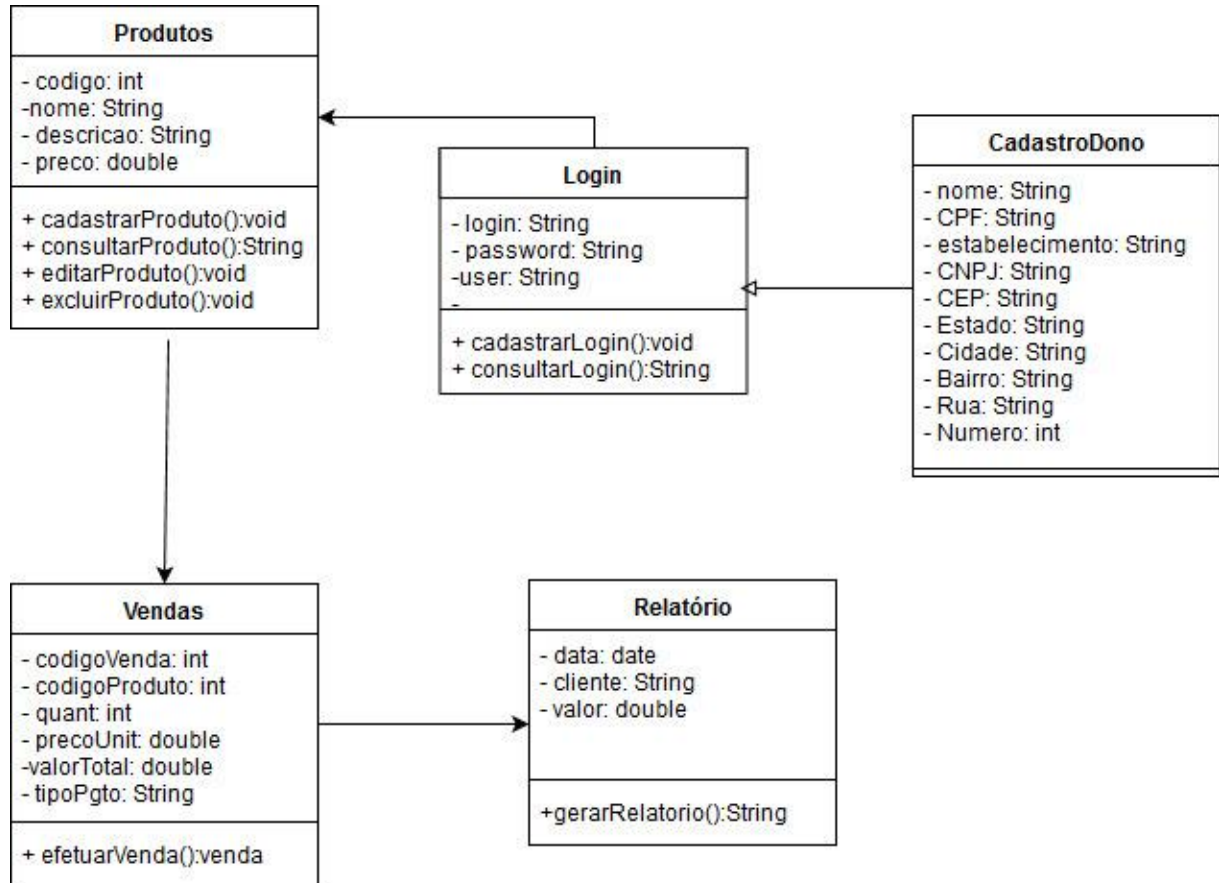


Diagrama de Pacotes

As classes representam a forma básica de estruturação de um sistema orientado a objetos.

```
Cep-promise::cpf_cnpj::material-ui::meteor-node-  
stubs::moment::react::react-add-ons-pure-render-  
mixin::react-bootstrap::react-dom::react-event-  
listener::react-komposer::react-mounter::react-  
router::react-router-dom::react-select::react-tap-  
event-plugin::simpl-schema::underscore
```

Diagrama de Sequencia

Os diagramas de interação descrevem como grupos de objetos colaboram em algum comportamento.

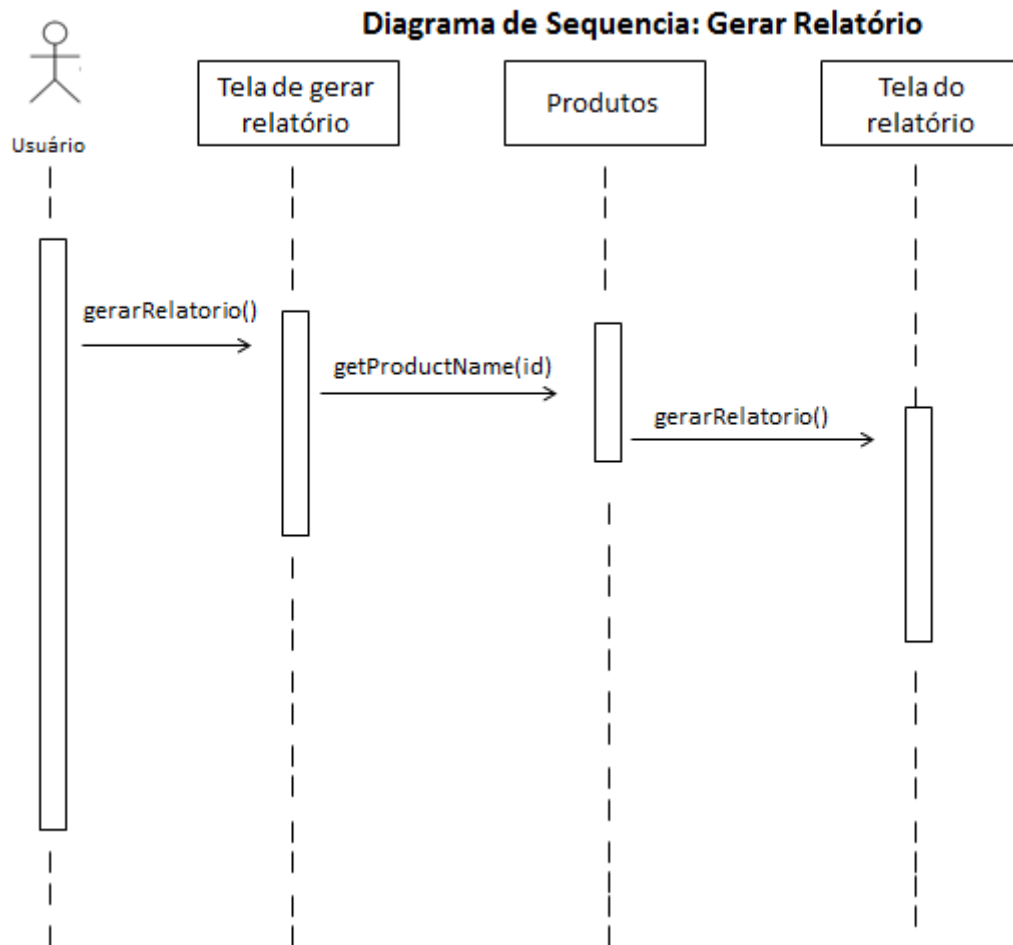


Diagrama de Atividade

Os diagramas de atividades são uma técnica para descrever lógica de procedimento.

EFETUAR LOGIN

