

old_system/.IPhysicsProcessor.h

```
graph TD; A[old_system/.IPhysicsProcessor.h] --> B[CL/opengl.hpp]; A --> C[GL/glew.h]; A --> D[GLFW/glfw3.h]; A --> E[CL/cl_gl.h]; A --> F[GL/glx.h];
```

CL/opengl.hpp

GL/glew.h

GLFW/glfw3.h

CL/cl_gl.h

GL/glx.h