

SmileyTrader

Ingangur

Svona rétt áður en við förum í það að tala um verkefnið okkar þá ætla ég að minast á það að verkefnið þetta lokaverkefni hefur tekið mismunandi skeið á meðan við höfum verið að vinna á því og miklu meiri tími hefur farið í það hvað or hvernig við gætum framkvæmt verkefni sem var set fyrir okkur, við byrjuðum á því að pæla í twitter bot og var það nánast klárað þangað til að við tókum eftir því að það voru nokkrir hópar að gera það sama þannig við ákveðum að breyta til og gera einhvað annað þar sem það ef ég ætla að vera hreinskilinn þá er það ekk það flókasta og hefur verið gert af einum í hópnum, þannig eftir það að ákveða að gera einhvað annað var beitt huganum að því að gera buy/trade bot fyrir smileyCoin, þetta var það sem okkur fannst vera einhvað áhugavert og kannski smá spennandi, eftir nokkra daga að því að byrja kóðun á verkefninu sáum við eitt sem myndi halda okkur frá því að gera verkefnið og það var að ná að fá penning fyrir smiley-in okkar sem við gætum ekki gert nema að vera í einhverjum tengingum við fjármálageiran... það var einhvað sem við vorum ekki alveg kunnugir um. Verkefnið var bara búið að vera „flopp“ frá upphafi en þá fötuðum við það við gátum notað gruninn okkar frá buy/trade botanum og breytt honum í opna sölu síðu til að kaupa bío miða eða bara hvað sem er, eftir þessa uppgjötun þá hófum við að verki og gerðum sölusíðu fyrir smileyCoins.

smileyTrader

SmileyTrader er sölusíða sem er með einn reikning sem fer allur til góðgerðasamtaka og fyrirtækni geta bæta við hlutum sem þau vilja selja á henni fyrir smileys og styrkja gott málefni í leiðinni, við hönnuðum smileyTrader þannig að það væri létt að breyta við ef við fengum léttrari leið til að geyma penningin/smileys fyrir fólk en erum með þetta á gagnagrunni sem heldur utan um hvað mikið að smiley einstaklingurinn hefur sett til góðs málefnis og þar á hann svo kölluð stig sem geta verið notuð til að kaupa hluti.

Virkni

Verkefnið er sett upp þannig að allt er gert í gegnum command-line, það var pæling að vera með GUI en það var einhvað sem við höfðu aldrei gert í python, já gott að minnst á það að verkefnið er allt gert í python3 með api köllum á veski notenda þegar hann skráir sig inn, við erum með skráningar kerfi sem leyfir fólk að skrá nýja notendum með private- og public-key sem við notum svo til að keyra smileycoin-cli skipanir svo notendur geta sent smileys til góðgerðasamtaka.

Til að fá þetta forrit til að virka þarf að vera búið að setja upp smileyCoinWallet á tölvunni eða path fyrir windows til að geta notað smileycoin-cli skipanir. Þegar þær eru komnar er hægt að nota „help“ skipun til að fá hvaða skipanir eru hægt að nota við hvern stað sem notandi er á í hverju sinni, ef hann er ekki loggaðurinn þá er hægt að sjá hvað virði smileys er í nútíma, eða skipanir til að logga sig inná kerfið, svo eru skipanir þegar einstaklingur er kominn inná til að kaupa „buy“, skoða lista af hlutum „products“ og selja penning „sellCoin“ til að fá andvirði „credits“ sem geta verið notuð til að kaupa hluti.

Framtíðar markmið

Markmið fyrir framtíðinna ef við vinnum meira á þessu verkefni í framtíðinni er að koma þessu frá því að vera command line controls í að vera með GUI ef það er gert þá væri skemmtilegra að nota það, líka væri þæling að hugs um aðeggnileika, öryggisvandarmál og betri tengingu við smileycoinwalletið fyrir skemmtilegri virkni.

Lokaorð

Það er mikið sem við höfum lært í gegnum áfangan sem við vissum ekki um rafmyndir, þetta er búið að vera skemmtilegur en jafnframt krefjandi áfangi.

Lokaverkefnið er það mest krefjandi verkefni sem við höfum gert, það er ekki mikill kunnátta á python þegar við byrjuðum en nýttum okkar þann séns að læra jafnframt á rafmyndir og uppsetning þeirra og forritunarmálsins python.

Takk fyrir áfangan.