

Protokol s koncovým šifrováním pro IEEE 802.15.4

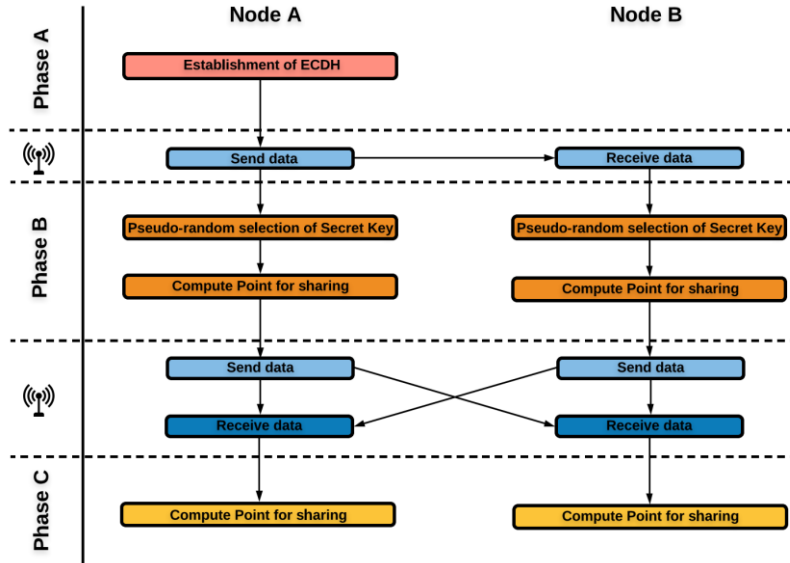
Author: JAROMÍR BAČA

Advisor: Ing. ONDŘEJ KRAJSA, Ph.D.

Brno, 3.9.2020

- Metodika výměny klíčů, založeno na ECDH
- Atmel LightWeigh mesh (síťový protokol)
- Knihovna BigDigit (práce s velkými čísly)
- Vývojové desky s radio modulem deRF
- Projekt vytvořen v jazyce C

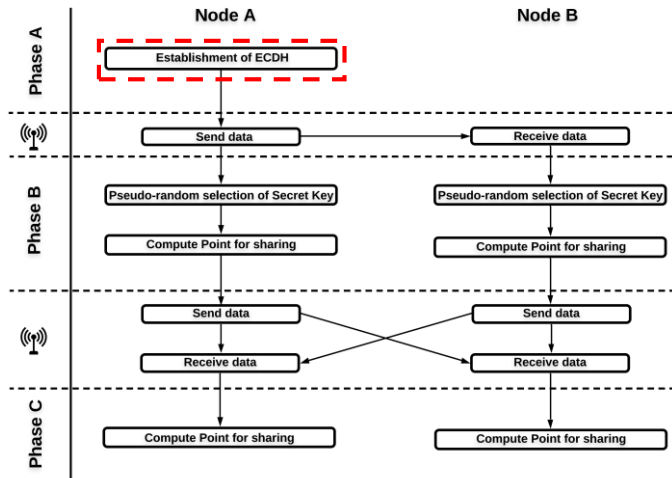
- Odesílatel, příjemce
- Inpirováno IKEv2
- Asym. kryptografie
- Eliptické křivky
- Tři fáze
- Dvě radio sekvence



- Řízení pomocí stavů
- Změna stavů na základě podmínek

```
/*- Types -----  
typedef enum AppState_t  
{  
    APP_STATE_Init,  
    APP_STATE_FazeA,  
    APP_STATE_FazeB,  
    APP_STATE_FazeC,  
    APP_STATE_END,  
} AppState_t;
```

```
319 switch (appState)  
320 {  
321 case APP_STATE_Init:  
322 {  
323     appInit();  
324     appState = APP_STATE_FazeA;  
325 } break;  
326  
327 case APP_STATE_FazeA:  
328 {  
329     ECDH_PHASE_A_BIGD(MOD, a_parameter, b_parameter, resultsA);  
330     appState = APP_STATE_FazeB;  
331 } break;  
332  
333 case APP_STATE_FazeB:  
334 {  
335     if(comaparsionA != 0){  
336         appState = APP_STATE_FazeC;  
337     }  
338 } break;  
339  
340 case APP_STATE_FazeC:  
341 {  
342     if(comaparsionB != 0){  
343         appState = APP_STATE_END;  
344     }  
345 }  
346  
347 APP_STATE_END:  
348 break;  
349  
350 default:  
351 break;  
352 }  
353  
354
```



Fáze A

- Pseudonáhodný výběr hodnoty p (modulo) + kontrola pročíselnosti
- Pseudonáhodný výběr parametrů křivky a a b (asymptoty) + jejich kontrola
- Výpočet generátoru grupy (první bod) a řádu grupy
- Kontrola bodu, zda leží na křivce

$$y^2 \bmod p = (x^3 + ax + b) \bmod p$$

Výběr: p, a, b

- Cyklus **do-while** dokud není vybráno prvočíslo
- Pseudonáhodný výběr n-bitové čísla, příkaz **bdRandomSeed** (knihovna BigDigit)
- Příkaz **bdRabinMiller**, 10 opakování testů

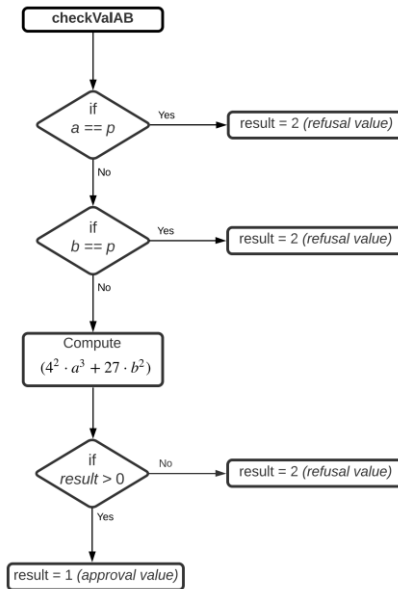
```
do
{
    // Selection of the modulo value from pseudo-random number
    bdRandomSeeded(premod, 512, (const unsigned char*)"", 0, RandomNumber); // 512 bits key
    //bdModulo(mod, premod, cutoff);

    // Examination of modulus
    PrimeTest = bdRabinMiller(mod, 10); // Rabin-Miller - 10 rounds iteration
}
while(PrimeTest == 0); // This cycle runs until a value appears as 1 (prime)
```

- Pseudo-random výběr asymptot a a b
- Příkaz `bdRandomSeed`, n -bitové číslo
- Testovací aplikace `checkValAB`

```
// Selection of asymptos values from pseudo-random number  
bdRandomSeeded(a,192, (const unsigned char*)"", 0, RandomNumber);  
bdRandomSeeded(b, 192, (const unsigned char*)"", 0, RandomNumber);  
  
checkValABBIGD(TESTvalue, mod, a, b); // Application for test
```

$$(4 \cdot a^3 + 27 \cdot b^3) \bmod p \neq 0$$



- Použití příkazů knihovny BigDigit

```
bdPower(resultA, a, 3); // a^3
bdMultiply(resultB, AuxNumA, resultA); // 4 * a^3

bdPower(resultC, b, 2); // b^2
bdMultiply(resultD, AuxNumB, resultC); // 27 * b^2

bdAdd(resultE, resultB, resultD); // 4 * a^3 + 27 * a^3

bdModulo(resultF, resultE, mod); // (4 * a^3 + 27 * a^3) mod p
```

$$(4 \cdot a^3 + 27 \cdot b^3) \bmod p \neq 0$$

- Porovnávání Xové a Yové složky
- Výpočty jsou opět založeny na znalosti hodnoty modulo a asymptot

y	y^2
0	0
± 1	1
± 2	4

$p = 5,$
 $a = 1$
 $b = 4$

x	$x^3 + ax + b$	y^2	y	$[X, Y], [X, Y]$
0	4	4	± 2	$[0, 2], [0, 3]$
1	1	1	± 1	$[1, 1], [1, 4]$
2	4	4	± 2	$[2, 2], [2, 3]$
3	4	4	± 2	$[3, 2], [3, 3]$
4	-	-	-	-
∞				0

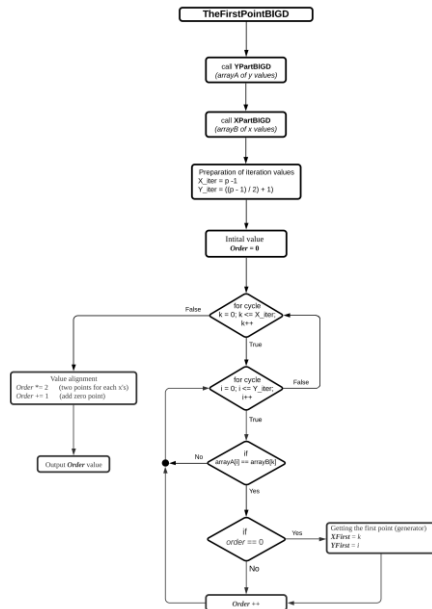
Fáze A – Výpočet generátoru grupy (první bod)

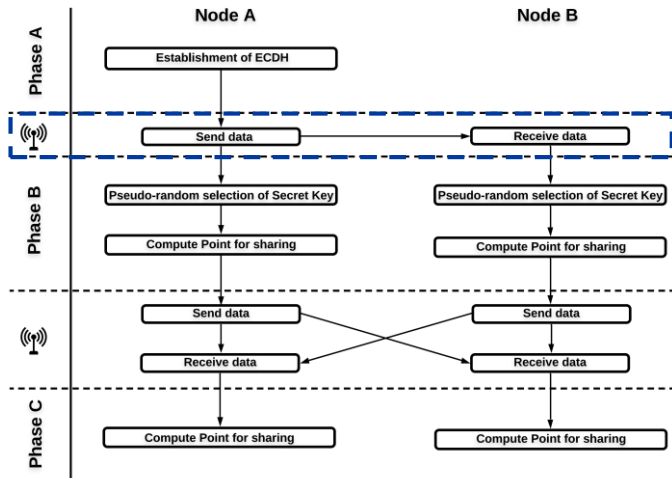
■ Yová složka

y	y^2
0	0
± 1	1
± 2	4

■ Xová složka

x	$x^3 + ax + b$
0	4
1	1
2	4
3	4
4	-
∞	





Odeslání a příjem dat
A->B

- ```

/*****

static void SendDataToBB(void)
{
 // variable for stored data as array
 BB data[6];

 for(uint8_t i = 0; i <= 5; i++){

 data[i] = bdNew(); // block activation
 }

 data[0] = MOD; // MOD
 data[1] = a_parameter; // A_parameter
 data[2] = b_parameter; // b_parameter
 data[3] = resultsA[0]; // Xf
 data[4] = resultsA[1]; // Yf
 data[5] = resultsA[2]; // Order

 appDataReq.dstAddr = 0xFFFF;
 appDataReq.dstEndpoint = 2;
 appDataReq.srcEndpoint = 1;
 //appDataReq.options = NWK_OPT_ENABLE_SECURITY;
 appDataReq.data = data;
 appDataReq.size = 7;
 appDataReq.confirm = appDataConf;
 NWK_DataReq(&appDataReq);

 appDataReqBusy = true;

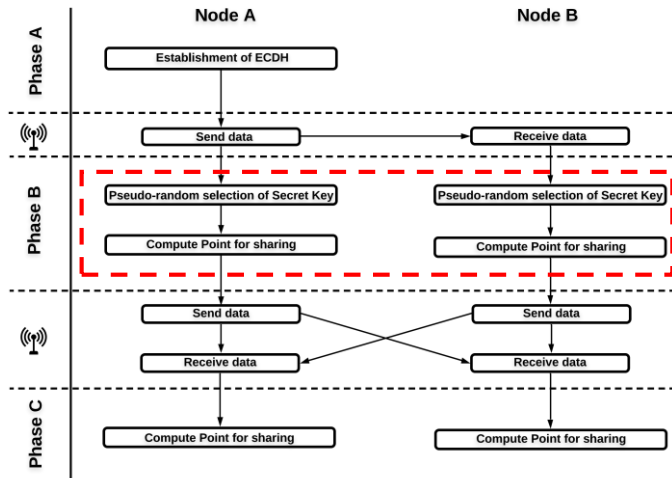
 for(uint8_t i = 0; i <= 5; i++){

 bdFree(&data[i]); // block deactivation
 }
}

```

- Realizováno pomocí LWM protokolu
- Využívá knihovny **BigDigit**
- Přenesení obdržených dat do proměnných
- Spuštění aplikace pro fázi B
- Kontrola výstupu  
=> změna stavu/fáze

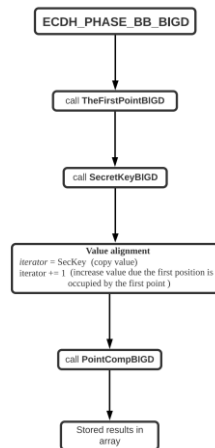
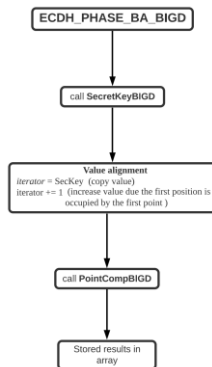
```
196 static bool SendFromAToB_BB(NWK_DataInd_t *ind) // Version BA
197 {
198
199 // Activate block
200 MOD = bdNew();
201 a_parameter = bdNew();
202 b_parameter = bdNew();
203 resultsBB[0] = bdNew();
204 resultsBB[1] = bdNew();
205 ZEROB = bdNew();
206
207 bdSetZero(ZEROB);
208
209 MOD = ind->data[0];
210 a_parameter = ind->data[1];
211 a_parameter = ind->data[2];
212
213 ECDH_PHASE_BB_BIGD(MOD, a_parameter, b_parameter, resultsBB);
214
215 comaparsionA = bdCompare(resultsBB[1], ZEROB); // Variable filling control
216
217 // Deactivate block
218 bdFree(&MOD);
219 bdFree(&a_parameter);
220 bdFree(&b_parameter);
221
222 }
223
```



## Fáze B

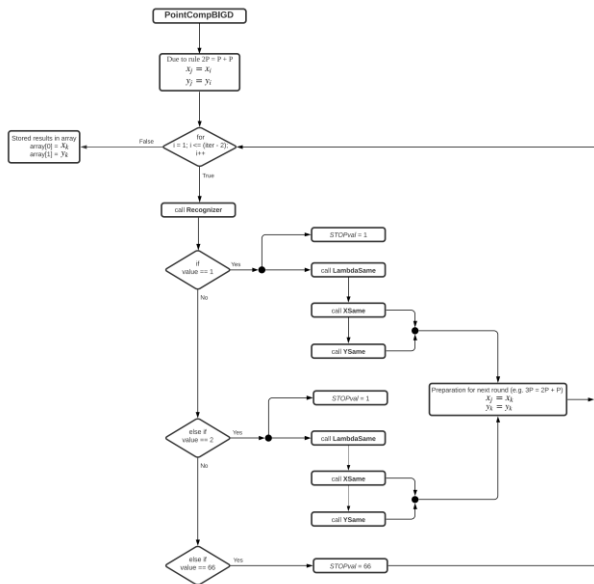
- Rozdělena na dvě subverze
- Příjemce si ze znalosti  $p$ ,  $a$ ,  $b$  si sám vypočítá generátor
- Pseudonáhodný výběr hodnoty tajného klíče, pomocí příkazy `bdRandomSeed`
- Výpočet bodu pro sdílení

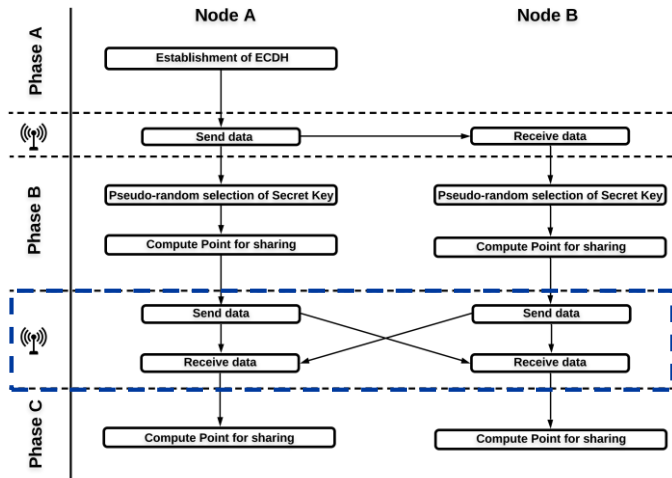
$$\textit{Public key} = \textit{Secret key} * G$$





- Výpočet bodu pro sdílení
- Tajný klíč (počet iterací)
- Generator (první bod grupy)





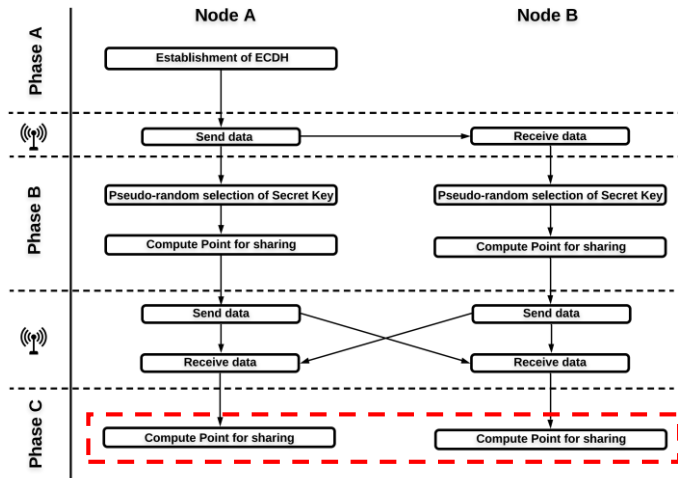
Odeslání a příjem dat  
B->C

- Realizováno pomocí LWM protokolu
- Využívá knihovny **BigDigit**
- Data čerpána z globálních proměnných
- Konfigurace payloadu
- Nastavení endpointů
- Nutnost mazat nepoužívané bloky (úspora paměti)

```
144
145 static void SendDataToC(void)
146 {
147 BB data[3];
148
149 for(uint8_t i = 0; i <= 2; i++){
150
151 data[i] = bdNew(); // block DEactivation
152 }
153
154
155 data[0] = resultsBA; // X
156 data[1] = resultsBA; // Y
157
158
159 appDataReq.dstAddr = 0xFFFF;
160 appDataReq.dstEndpoint = 3;
161 appDataReq.srcEndpoint = 2;
162 //appDataReq.options = NWK_OPT_ENABLE_SECURITY;
163 appDataReq.data = data;
164 appDataReq.size = 4;
165 appDataReq.confirm = appDataConf;
166 NWK_DataReq(&appDataReq);
167
168
169 appDataReqBusy = true;
170
171
172 for(uint8_t i = 0; i <= 2; i++){
173
174 bdFree(&data[i]); // block DEactivation
175 }
176
```

- Realizováno pomocí LWM protokolu
- Využívá knihovny **BigDigit**
- Přenesení obdržených dat do proměnných
- Spuštění aplikace pro fázi C
- Kontrola výstupu  
=> změna stavu/fáze

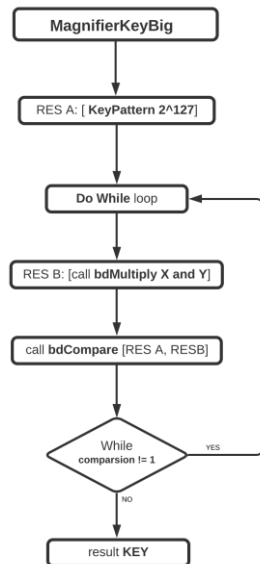
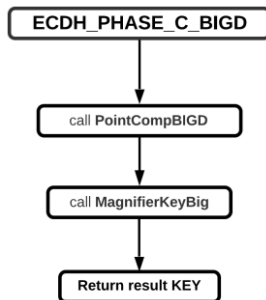
```
25
26 static bool ExchangePoint(NWK_DataInd_t *ind)
27 {
28 Xm = bdNew();
29 Ym = bdNew();
30 Xo = bdNew();
31 Yo = bdNew();
32 MOD = bdNew();
33 a_parameter = bdNew();
34 ZEROB = bdNew();
35
36 bdSetZero(ZEROB);
37
38 KEY = bdNew();
39
40
41 ECDH_PHASE_C_BIGD(Xm, Ym, Xo, Yo, MOD, a_parameter, KEY);
42
43
44 comaparsionB = bdCompare(KEY, ZEROB);
45
46 bdConvToDecimal(KEY, s, sizeof(s));
47 key = atoi(s);
48
49
50 bdFree(&Xm);
51 bdFree(&Ym);
52 bdFree(&Xo);
53 bdFree(&Yo);
54 bdFree(&MOD);
55 bdFree(&a_parameter);
56
57 bdFree(&KEY);
58 }
59
60
61
```



# Fáze C

- Ze znalosti vlastního tajného klíče a obdrženého bodu se vypočítá společný bod
- Souřadnice se v aplikaci magnifierKeyBig upraví na 128bitový klíč
- Výstup se uloží do proměnné v LWM Stacku (jako klíč k AES)

```
void NWK_SetSecurityKey(uint8_t *key);
```



Děkuji za pozornost!