# Relazione del progetto del corso di Complementi di linguaggi di programmazione

Andrea Loretti[0001097539]

Luca Gruppi[0001099394]

# Indice

0	Introduzione	3
	0.1 Struttura relazione	3
	0.2 Obiettivo della progetto	3
	0.3 Ambiente di lavoro	3
1	Esercizio 1 - Analisi Lessicale 1.1 Esempi di codice	3
	1.1 Esempl di codice	0
2	Esercizio 2 - Tabella dei simboli 2.1 Esempi di codice	6
	2.1 Esempi di codice	6
3	Esercizio 3 - Analisi semantica	7
	3.1 Esempi di codice	10
		13
	4.1 Esempi di codice	13

#### 0 Introduzione

#### 0.1 Struttura relazione

Questa relazione ha l'obiettivo di spiegare il lavoro svolto all'interno del progetto e spiegarne i concetti principali.

La relazione si divide in quattro capitoli, ognuno dei quali corrisponde a uno degli esercizi assegnati. In ogni capitolo, descriviamo il problema da risolvere, la soluzione proposta, le difficoltà incontrate e i test effettuati.

#### 0.2 Obiettivo della progetto

L'obiettivo del progetto è sviluppare SimpLanPlus un compilatore che estende SimpLan in quattro esercizi:

- 1. Analisi lessicale: Controllo sulla presenza di errori sintattici nell'input.
- 2. Symbol Table: Creazione della tabella di simboli per la gestione degli scope.
- 3. Analisi semantica: Verifica della correttezza dei tipi, l'uso di variabili non inizializzate e utilizzo corretto della semantica.
- 4. Interprete: Estendere l'interprete SimpLan per creare l'interprete SimpLanPlus.

#### 0.3 Ambiente di lavoro

L'IDE utilizzato per lo sviluppo è IntelliJ IDEA community dotato di plugin per il supporto ad ANTLR. Nella main-directory del progetto ci sono quattro cartelle:

- **gen**: Nella cartella gen sono presenti tutti i file generati da ANTLR per entrambe le grammatiche, SimplanPlus.g4 e SVM.g4.
- lib: La cartella lib contiene il file antlr-4.12.0-complete.jar di ANTLR.
- out: Nella cartella out ci sono tutti i file di output della compilazione.
- src: Nella cartella src ci sono tutti i file sorgente del progetto e il file di input per la compilazione.

#### 1 Esercizio 1 - Analisi Lessicale

#### 1.1 Esempi di codice

Di seguito abbiamo eseguito alcune linee di codice con errori lessicali e i loro relativi output.

Come si può notare il codice se rileva errori lessicali non prosegue con l'esecuzione della type check e c-gen ma si interrompe.

Gli errori lessicali vengono tutti inseriti in un file di output chiamato Error.txt.

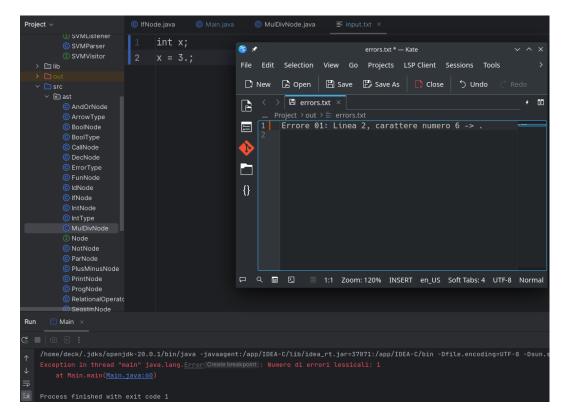


Figura 1: Analisi lessicale esempio 1

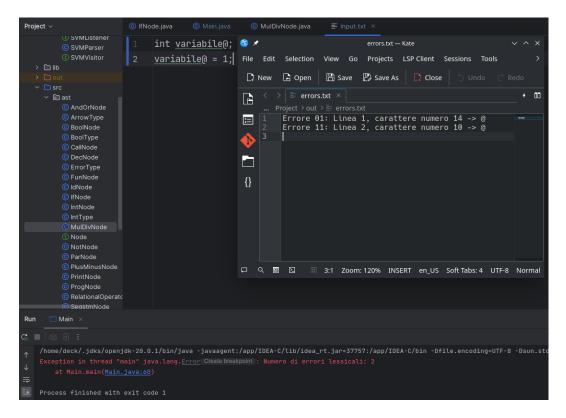


Figura 2: Analisi lessicale esempio 2

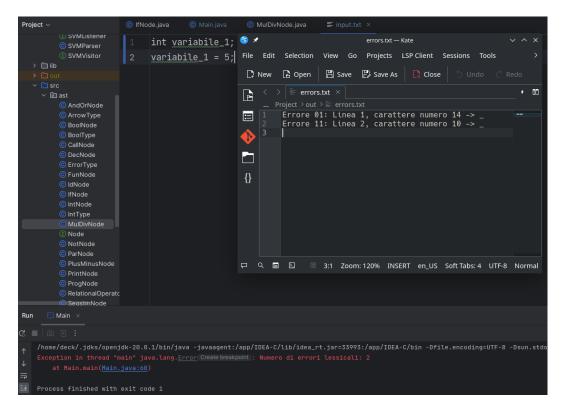


Figura 3: Analisi lessicale esempio 3

Da come si può notare dagli esempi gli errori lessicali si hanno quando ci sono caratteri non riconosciuti dalla grammatica. Questa è la prima fase, serve per eliminare tutti quegli errori di "battitura".

Nel primo esempio dopo il 3 è presente un '.'.

Nel secondo e nel terzo esempio si usano i caratteri @ e  $\_$ all'interno di nomi di variabili.

#### 2 Esercizio 2 - Tabella dei simboli

#### 2.1 Esempi di codice

```
IfNode.java
                                MulDivNode.java
                                                      input.t
       int var1;
  2
       int var1;
       Main ×
Run
G ■ @ Ð :
    /home/deck/.jdks/openjdk-20.0.1/bin/java -javaagent:/app/
    You had 1 errors:
\downarrow
큵
    Exception in thread "main" java.lang.Error Create breakpoint
8
    Process finished with exit code 1
```

Figura 4:

Figura 5:

Figura 6:

Da come si può notare dagli esempi gli errori si hanno quando c'è un incongruenza tra le variabili usate nel codice e la symbol table.

Non si possono usare variabili non dichiarate e non si possono assegnare variabili non inizializzate. Quindi per esempio anche il caso

Questo è un altro caso di errore.

Non si puo' sapere che ramo dell'if si ha percorso percui nel caso in cui le symbol table siano diverse per evitare errori successivi ri da errore.

Nel caso i due rami dell'if modifichino la symbol table nello stesso modo non è necessario dare errore.

Nel primo esempio la variabile var1 viene dichiarata 2 volte.

Nel secondo e nel terzo esempio la variabile var2 non è stata dichiarata.

#### 3 Esercizio 3 - Analisi semantica

Qui sotto presentiamo tutte le regole di inferenza relative alla grammatica:

• Prog (multipleExp, singleExp)

$$-\frac{\emptyset \cdot [\ ], 0 \vdash dec : \Gamma, n \quad \Gamma, n \vdash stm : \Gamma', n \quad \Gamma', n \vdash exp : T, init}{\emptyset, 0 \vdash dec \quad stm \quad exp : T} \\ -\frac{\emptyset \cdot [\ ], 0 \vdash \exp : T, init}{\emptyset, 0 \vdash \exp : T}$$

• varDec

$$-\frac{\mathrm{ID}\notin\mathrm{dom}(\mathrm{top}(\Gamma))}{\Gamma,n\vdash T\;\mathrm{ID}:\Gamma[\mathrm{ID}\mapsto T,\mathrm{dec}],n+1}$$

• DecSeq

$$- \ \frac{\Gamma, n \vdash d : \Gamma', n' \quad \Gamma', n' \vdash D : \Gamma'', n''}{\Gamma, n \vdash d \ D : \Gamma'', n''}$$

• funDec

$$\frac{\Gamma \cdot [f \mapsto (T_1 \dots T_n) \to T, x_1 \mapsto T_1, \dots, x_n \mapsto T_n], n \vdash \text{body} : T' \quad T = T', \quad f \notin \text{dom}(\text{top}(\Gamma))}{\Gamma, n \vdash T \ f \ (T_1 x_1 \dots T_n x_n) = \text{body}; \quad \Gamma[f \mapsto (T_1 \dots T_n) \to T], \ n}$$

• funBody

$$-\frac{\Gamma, n \vdash \operatorname{dec}: \Gamma', n' \quad \Gamma', n' \vdash \operatorname{stm}: \Gamma'', n' \quad \Gamma'', n' \vdash \exp: T, \operatorname{init}}{\Gamma, n \vdash \operatorname{dec} \operatorname{stm} \exp: T} \\ -\frac{\Gamma, n \vdash \operatorname{dec}: \Gamma', n' \quad \Gamma', n' \vdash \operatorname{stm}: \Gamma'', n' \quad \dots}{\Gamma, n \vdash \operatorname{dec} \operatorname{stm}: \operatorname{void}}$$

• StmAsg

$$- \ \frac{\Gamma, n \vdash e : T, \text{init} \quad \Gamma, n \vdash \text{ID} : T', S \quad T = T'}{\Gamma, n \vdash \text{ID} = e : \Gamma[\text{ID} \to T, \text{init}], n}$$

Dove lo stato  $S \in \{dec, init\}$ 

 $\bullet$  stmCallFun

$$-\frac{\Gamma, n \vdash f : T_1 \times \ldots \times T_n \to T \quad (\Gamma, n \vdash e_i : T_i')_{i \in 1 \dots n}}{\Gamma, n \vdash f(e_1 \dots e_n) : \Gamma, n} \quad (T_i = T_i')_{i \in 1 \dots n}$$

• StmSeq

$$-\ \frac{\Gamma, n \vdash \operatorname{stm} 1 : \Gamma', n \quad \Gamma', n \vdash \operatorname{stm} 2 : \Gamma'', n}{\Gamma, n \vdash \operatorname{stm} 1 : \operatorname{stm} 2 : \Gamma'', n}$$

• stmIf

$$-\frac{\Gamma, n \vdash e1 : \text{bool, init} \quad \Gamma, n \vdash \text{Stm}1 : \Gamma', n \quad \Gamma, n \vdash \text{Stm}2 : \Gamma'', n \quad \Gamma''' = \text{choose}(\Gamma', \Gamma'')}{\Gamma, n \vdash \text{if } e1 \{\text{Stm}1\} \text{ else}\{\text{Stm}2\} : \Gamma''', n}$$

• Int

$$-\ \overline{\Gamma, n \vdash \text{NUM}: \text{int, init}}$$

• Bool

$$-\frac{\Gamma, n \vdash \text{true : bool, init}}{\Gamma, n \vdash \text{false : bool, init}}$$

• expId

$$-\frac{\Gamma(\mathrm{ID}):T,S}{\Gamma,n\vdash\mathrm{ID}:T,S}$$

Dove lo stato  $S \in \{dec, init\}$ 

• expNotId

$$-\frac{\Gamma, n \vdash e : \text{bool}, \text{init} \quad ! : \text{bool} \rightarrow \text{bool}}{\Gamma, n \vdash !e : \text{bool}, \text{init}}$$

• expMulDiv

$$-\frac{\Gamma, n \vdash e1: T, \text{init} \quad \Gamma, n \vdash e2: T', \text{init} \quad T = \text{int} = T' \quad *: \text{int} \times \text{int} \to \text{int}}{\Gamma, n \vdash e1 * e2: \text{int, init}}$$
$$-\frac{\Gamma, n \vdash e1: T, \text{init} \quad \Gamma, n \vdash e2: T', \text{init} \quad T = \text{int} = T' \quad /: \text{int} \times \text{int} \to \text{int}}{\Gamma, n \vdash e1/e2: \text{int, init}}$$

• expPlusMinus

$$-\frac{\Gamma, n \vdash e1: T, init \quad \Gamma, n \vdash e2: T', initT = int = T' + : int \times int \rightarrow int}{\Gamma, n \vdash e1 + e2: int, init}$$

$$-\frac{\Gamma, n \vdash e1: T, init \quad \Gamma, n \vdash e2: T', initT = int = T' - : int \times int \rightarrow int}{\Gamma, n \vdash e1 - e2: int, init}$$

• expReop

$$-\frac{\Gamma, n \vdash e_2 : T, \text{init} \quad \Gamma, n \vdash e_1 : T', \text{init} \quad T = T' ==: T \times T \to \text{bool}}{\Gamma, n \vdash e_1 == e_2 : \text{bool, init}}$$

$$-\frac{\Gamma, n \vdash e_2 : T, \text{init} \quad \Gamma, n \vdash e_1 : T', \text{init} \quad T = \text{int} = T' \geq: \text{int} \times \text{int} \to \text{bool}}{\Gamma, n \vdash e_1 \geq e_2 : \text{bool, init}}$$

$$-\frac{\Gamma, n \vdash e_2 : T, \text{init} \quad \Gamma, n \vdash e_1 : T', \text{init} \quad T = \text{int} = T' \leq: \text{int} \times \text{int} \to \text{bool}}{\Gamma, n \vdash e_1 \leq e_2 : \text{bool, init}}$$

$$-\frac{\Gamma, n \vdash e_2 : T, \text{init} \quad \Gamma, n \vdash e_1 : T', \text{init} \quad T = \text{int} = T' >: \text{int} \times \text{int} \to \text{bool}}{\Gamma, n \vdash e_1 > e_2 : \text{bool, init}}$$

$$-\frac{\Gamma, n \vdash e_2 : T, \text{init} \quad \Gamma, n \vdash e_1 : T', \text{init} \quad T = \text{int} = T' <: \text{int} \times \text{int} \to \text{bool}}{\Gamma, n \vdash e_1 < e_2 : \text{bool, init}}$$

• expAndOr

$$-\frac{\Gamma, n \vdash e1 : \text{bool, init} \quad \Gamma, n \vdash e2 : \text{bool, init} \quad \&\& : \text{bool} \times \text{bool} \to \text{bool}}{\Gamma, n \vdash e1 \&\& e2 : \text{bool, init}}$$
$$-\frac{\Gamma, n \vdash e1 : \text{bool, init} \quad \Gamma, n \vdash e2 : \text{bool, init} \quad || : \text{bool} \times \text{bool} \to \text{bool}}{\Gamma, n \vdash e1 \parallel e2 : \text{bool, init}}$$

• expIf

$$\frac{\Gamma, n \vdash e_1 : \text{bool, init} \quad \Gamma, n \vdash \text{Stm1} \ : \Gamma', n \quad \Gamma', n \vdash \text{Exp1} \ : \Gamma'', T' \quad \Gamma, n \vdash \text{Stm2} \ : \Gamma''', n \quad \Gamma''', n \vdash \text{Exp2} \ : \Gamma'''', T'' \quad T' = T'' \quad \Gamma''''' = \text{choose}(\Gamma'', \Gamma'''')}{\Gamma, n \vdash \text{If } e_1 \{ \text{Stm1} \ \text{Exp1} \} \text{ else} \{ \text{Stm2} \ \text{Exp2} \} : T, \text{init}}$$

• expBracket

$$-\frac{\Gamma, n \vdash e : T, \text{init}}{\Gamma, n \vdash (e) : T, \text{init}}$$

• expCallFun

$$-\frac{\Gamma, n \vdash f : T_1 \times \ldots \times T_n \to T \quad (\Gamma, n \vdash e_i : T_i')_{i \in 1 \dots n}}{\Gamma, n \vdash f(e_1 \dots e_n) : T, \text{ init}} (T_i = T_i')_{i \in 1 \dots n}$$

• expThenBranch/expElseBranch

$$-\frac{\Gamma, n \vdash \operatorname{stm} : \Gamma', n \quad \Gamma', n \vdash \operatorname{e} : T, \operatorname{init}}{\Gamma, n \vdash \operatorname{stm} \operatorname{e} : \Gamma', T}$$

#### 3.1 Esempi di codice

Figura 7:

```
Project 

SyMulstener
Symulste
```

Figura 8:

```
Project 、 ⊕ ≎ × i −
                                                                                        MulDivNode.java
              (I) SVMI istener
                                                   void h(int n){
               © SVMParser
               SVMVisitor
    > 🗀 lib
                                                               if (n==0){ x = n+1;} else { h(n-1); x = n; y = x;}
                                                  h(5); // CORRETTA
                                         5
              C AndOrNode
               © RoolNode
Run
     297: 11 999 998 16 999 998 5 15 0 0
298: 5 999 998 16 999 998 5 15 0 0
                                                                      -----SP = 990, FP = 996, AL = 995, RA = 52, A0 = 4, T1 = 995
-----SP = 990, FP = 996, AL = 995, RA = 52, A0 = 4, T1 = 994
     299: 7 999 998 16 999 998 5 15 0 0
                                                                       -----SP = 990, FP = 996, AL = 995, RA = 52, A0 = 5, T1 = 994
     302: 7 999 998 16 999 998 5
     303: 11 999 998 16 999 998 5 15 5 0
     304: 5 999 998 16 999 998 5 15 5 0
305: 7 999 998 16 999 998 5 15 5 0
306: 11 999 998 16 999 998 5 15 5 0
                                                                      -----SP = 990, FP = 996, AL = 995, RA = 52, A0 = 5, T1 = 992
-----SP = 990, FP = 996, AL = 995, RA = 52, A0 = 5, T1 = 992
     308: 20 999 998 16 999 998 5 15 5 5 ------SP = 990, FP = 996, AL = 995, RA = 52, A0 = 5, T1 = 991
309: 9 999 998 16 999 998 5 15 5 5 ------SP = 990, FP = 996, AL = 995, RA = 52, A0 = 5, T1 = 991
310: 19 999 998 16 999 998 5 15 ------SP = 992, FP = 996, AL = 995, RA = 52, A0 = 5, T1 = 991
      312: 18 999 998 16 999 998 -----SP = 994, FP = 996, AL = 995, RA = 15, A0 = 5, T1 = 991
313: 5 999 998 16 999 -----SP = 995, FP = 996, AL = 995, RA = 15, A0 = 5, T1 = 991
      315: 11 999 998 16 999 -----SP = 995, FP = 999, AL = 999, RA = 15, A0 = 5, T1 = 991 316: 18 999 998 16 999 -----SP = 995, FP = 999, AL = 998, RA = 15, A0 = 5, T1 = 991
      Process finished with exit code 0
```

Figura 9:

```
Project ~
                          IfNode.java
                                                       MulDivNode.java

≡ input.txt

                                int a;
         SVMListener
         © SVMParser
                                 void h(int n){
                                  int x ; int y ;
   > 🗀 lib
                                       if (n==0){ x = n+1 ;} else { h(n-1) ; y = x ;}
       ast
         AndOrNode
                         6
                               h(5); // ERRORE
         ArrowType
Run
      Main
a
⑪
       at ast.FunNode.checkSemantics(FunNode.java:68)
          ast.ProgNode.checkSemantics(<u>ProgNode.java:40</u>)
    Process finished with exit code
```

Figura 10:

Per quanto riguardo il primo esempio l'errore è dato dal fatto che 'b' non è inizializzato mentre lo si prova ad assegnare nel ramo dell'else.

Il secondo esempio è analogo al primo, la variabile 'x' non può essere usata nel ramo else se è stata inizializzata nel ramo then.

Questo perchè vengono create due symbol table identiche una volta che si ha un if.

I rami else e then modificano le due symbol table nuove e poi se sono uguali aggiornano la symbol table da cui sono state create, nel caso siano diverse da un errore.

Non in tutti i casi questo porterebbe ad un errore effettivo ma per prevenire alcun errore a run time, si preferisce bloccare l'esecuzione del programma.

## 4 Esercizio 4 - Interprete

### 4.1 Esempi di codice

Figura 11:

```
Project ~
                                                                                                           MulDivNode.java

    input.txt ×
                                                             int u ;
                  © SVMParser
                                                             int f(int n){
                                                                                 int y ;
                 AndOrNode
                                                                       else { y = f(n-1) ; y*n }
                 © BoolType
                                                             u = 6;
                 © CallNode
                 © DecNode
                                                             f(u)
Run
      381: 17 999 998 6 23 999 998 6 22 120 -----SP = 990, FP = 995, AL = 994, RA = 62, A0 = 120, T1 = 991
382: 7 999 998 6 23 999 998 6 22 120 120 -----SP = 989, FP = 995, AL = 994, RA = 62, A0 = 120, T1 = 991
      384: 5 999 998 6 23 999 998 6 22 120 120 -----SP = 989, FP = 995, AL = 994, RA = 62, AO = 120, T1 = 993 385: 19 999 998 6 23 999 998 6 22 120 120 -----SP = 989, FP = 995, AL = 994, RA = 62, AO = 6, T1 = 993
     386: 12 999 998 6 23 999 998 6 22 120 -----SP = 990, FP = 995, AL = 994, RA = 62, AO = 6, T1 = 120
    387: 19 999 998 6 23 999 998 6 22 120 720 -----SP = 989, FP = 995, AL = 994, RA = 62, A0 = 6, T1 = 120 388: 20 999 998 6 23 999 998 6 22 120 -----SP = 990, FP = 995, AL = 994, RA = 62, A0 = 720, T1 = 120 389: 9 999 998 6 23 999 998 6 22 120 -----SP = 990, FP = 995, AL = 994, RA = 62, A0 = 720, T1 = 120
      391: 9 999 998 6 23 999 998 6 ------SP = 992, FP = 995, AL = 994, RA = 22, A0 = 720, T1 = 120
392: 18 999 998 6 23 999 998 ------SP = 993, FP = 995, AL = 994, RA = 22, A0 = 720, T1 = 120
393: 5 999 998 6 23 999 ------SP = 994, FP = 995, AL = 994, RA = 22, A0 = 720, T1 = 120
      395: 11 999 998 6 23 999 -----SP = 994, FP = 999, AL = 999, RA = 22, A0 = 720, T1 = 120 396: 18 999 998 6 23 999 -----SP = 994, FP = 999, AL = 998, RA = 22, A0 = 720, T1 = 120 397: 24 999 998 6 23 -----SP = 995, FP = 999, AL = 998, RA = 22, A0 = 720, T1 = 120
```

Figura 12:

Figura 13:

Figura 14:

Nelle figure 3 e 4 l'errore è dato da 'int x;' all'interno del ramo else dell'if.

Questo non è possibile perchè la grammatica non lo permette. Nel caso 'int x;' venga scritto prima dell' if, tra riga 2 e riga 3, il codica non da alcun errore.

Infatti la grammatica permette le dichiarazione all'interno del body delle funzioni.

Per quanto riguarda il primo esempio l'errore è dato dal fatto che 'x' non è inizializzato mentre lo si prova ad assegnare.