

05 GDScript 简单入门——IF 与 WHILE

一、IF

①if 的作用

- 使用 if 可以在函数中设置情况分支，起到控制数据处理流程的作用

• ②elif 以及 else

- elif 是 if 的补充，一个 if 可以有无数个 elif 对其进行补充。
- 当所有的 if 与 elif 判断失败时，程序执行 else 内部内容。一个 if 后只能有一个对应的 else。

③作用域

- 一个 if 与它对应的 elif 以及 else 都有各自独立的作用域，作用域内定义的变量互相独立。

二、WHILE

①while 的使用方法

- while 与 if 写法一致，但没有 elif 与 else
- 当 while 内部模块执行完毕时，程序会再次判断 while 是否成立，若成立则会继续执行 while 内容。

②while 的注意事项

- 避免死循环。要设置破坏循环条件的代码。
- while 也会产生一个作用域，效果同 if。