

32 入门项目实战——入门项目准备

一、入门项目介绍

第四部分的教程将教会大家如何制作一个最简单的 2D 平台跳跃游戏，但由于 Up 主的原因，最后一部分的质量并不是很好。教程内容也完成有限，想要呈现出更好效果的话，需要大家在完成教程后，进一步对项目内容进行打磨

二、项目素材获取途径

最后一部分的素材主要选于 Itch.io。

网址分别是：

远程怪物：<https://chierit.itch.io/elementals-leaf-ranger>

近战怪物：<https://chierit.itch.io/elementals-fire-knight>

主角：<https://rvros.itch.io/animated-pixel-hero>

地图：<https://anokolisa.itch.io/moon-graveyard>

UI：<https://adwitr.itch.io/pixel-health-bar-asset-pack-2>

此外也可以加群获取，群号在视频简介的下方

如果你觉得 UP 主的教程做的还可以，可以给予 UP 一些经济上的支持，也可以点赞投币加三连，或者怂恿别人直接扫码 0.0 我是一个非常贪财的 UP。

推荐使用微信支付



亚托克斯(**翰)



微信支付