

# 08 梦回 1972——Pong! （一）



## 一、Pong!

Pong 是世界上最古老的电子游戏之一。它的玩法非常简单，只需要两个玩家使用控制器控制不同的球拍，互相击球即可。

## 二、游戏场景安排

### ①游戏地图

- 地图以黑色为背景
- 在中央显示一道竖直白线，上下两侧显示白色墙壁
- 小球进入白色墙壁的范围后会发生移动角度的改变。
- 小球从左右两侧飞出后，会让小球回到原点

### ②玩家 1

- 接受玩家输入控制，能在一定范围内移动。

- 与小球接触后会击飞小球

### ③玩家 2

- 接受玩家输入控制，能在一定范围内移动。
- 与小球接触后会击飞小球

### ④小球

- 能够在地图中自由移动，碰到球拍与墙壁会发生速度方向的改变

### ⑤记分系统

- 能够记录左右两名玩家的分数
- 将玩家分数显示到屏幕上方

## 三、本期教程完成内容

### ①小球

### ②游戏地图

### ③计分系统