

# 29 游戏界面开发——Container 节点

## 一、Container 节点

### ①节点描述

Container 节点是 Control 类节点的一个重要子类，当新的 Control 类节点加入成为 Container 节点的子节点时，Container 类节点会发出 `pre_sort_children` 信号，之后，Container 节点会根据代码设置的布局方式，排布子 Control 节点。

### ②节点功能

- 通过代码以自定义的布局方式，排布子 Control 节点。
- 以现有节点所规定的布局方式，排布子 Control 节点。

### ③初学者需要掌握的知识

- 认识并学会简单使用常见 Container 节点即可。
- 了解如何使用 `pre_sort_children` 以自定义布局方式。