

24 2D 游戏开发——Sprite2D 与 AnimatedSprite2D

一、Sprite2D 节点

①节点描述

显示图片的节点

②节点功能

- 显示图片纹理。
- 提供了可以对纹理进行位置偏移、翻转等操作的属性。

③初学者掌握功能

- 学会如何使用编辑器 / 代码为该节点添加图片纹理。
- 了解部分简单属性。

二、AnimatedSprite2D 节点

①节点描述

通过切换图像，显示不同图片的形式来显示游戏动画的节点

②节点功能

- 具有播放动画与停止动画的方法。
- 具有动画播放相关的部分属性，修改这些属性可以影响到动画播放的细节。

③初学者掌握功能

- 了解播放与停止动画的方法和常用的属性
- 学会如何使用编辑器设置动画