

English | 中文

StaRT RTOS 简介

StaRT 是一个轻量实时内核,面向 Cortex- M。目标:用尽量少的代码和资源展示优先级调度、时间片、睡眠定时器与最基本的 IPC 框架。

1. 已具备功能

- 固定优先级 + 位图快速查找 (0 为最高)
- 同优先级时间片轮转 (round-robin)
- 线程生命周期: 初始化 / 启动 / 睡眠 / 让出 / 删除 / 重启 / 退出
- 每线程软件定时器 (用于 sleep 与超时)
- 有序定时器链表
- 轻量格式化输出 s printf
- 信号量初步(互斥量、消息队列结构占位)
- 平台相关代码独立 (汇编上下文切换 + 栈初始化)

2. 目录结构

```
include/ 公共 API 与类型
libcpu/ 架构移植 (CM3)
src/ 内核源码
readme/ 文档
bsp/ 板级支持包
```

3. 配置

编辑 StaRT Config.h (参考 StaRT CONFIG.md):

```
• START THREAD PRIORITY MAX
```

- START TICK
- START IDLE STACK SIZE
- START DEBUG
- START_USING_IPC 及子开关

修改后全量重编。

4. 快速上手

С

```
s_thread t1;
static s_uint8_t t1_stack[512];

static void t1_entry(void)
{
    while (1) {
        s_printf("tick=%d\n", (int)s_tick_get());
        s_mdelay(500);
    }
}
int main(void)
{
    /* 硬件初始化 + SysTick_Handler 调用 s_tick_increase() */
    s_start_init();

    s_thread_init(&t1, t1_entry, t1_stack, sizeof(t1_stack), 5, 10);
    s_thread_startup(&t1);
```

```
s_sched_start();
}
```

SysTick:

c

```
void SysTick_Handler(void)
{
    s_tick_increase();
}
```

自定义输出:

c

```
void s_putc(char c) { /* UART 发送 */ }
```

5. 核心 API (节选)

模	主要函数
块	
线	s_thread_init, s_thread_startup, s_thread_sleep, s_thread_yield,
程	s_thread_exit
调	s_sched_start, s_sched_switch (内部)
度	
定	s_mdelay, s_timer_start, s_tick_get
时	

```
同 s_sem_init, s_sem_take, s_sem_release
步

$\frac{1}{2}$
```

返回值统一s status。

6. 端口要点

• 汇编: PendSV 上下文保存/恢复

• 栈初始化: s_stack_init 填入 xPSR / PC / LR (s_thread_exit)

• 关/开中断: s_irq_disable / s_irq_enable

• SysTick 调用 s tick increase

• 可选 s ffs 加速位图扫描 (否则使用内建/回退)

移植相关详见 StaRT TRANS.md。

7. 已知限制

- 互斥量、消息队列未完成
- 无优先级继承
- 无堆/内存管理
- 无栈溢出检测
- 定时器插入 O(n)

• s_printf 非线程安全

8. 调试建议

现象	排查
不切换	检查 SysTick 与位图
睡眠不醒	定时器回调未执行 (中断未调)
HardFault	栈未 8 字节对齐或返回地址异常
日志交叉	正常竞争,可忽略或加锁

9. 许可证

SPDX-License-Identifier: MIT Copyright (c) 2025

10. 贡献

欢迎提交 Issue / PR:

- 保持单一职责
- 补充简要 Doxygen 注释
- 说明测试步骤

祝使用愉快!