

- ▼ 8、资源操作: Resources
 - 8.1、Spring Resources概述
 - 8.2、Resource接口
 - ▶ 8.3、Resource的实现类
 - 8.4、Resource类图
 - ▼ 8.5、ResourceLoader 接口
 - 8.5.1、ResourceLoader 概述
 - 8.5.2、使用演示**
 - 8.5.3、ResourceLoader 总结
 - 8.6、ResourceLoaderAware 接口
 - 8.7、使用Resource 作为属性
 - ▶ 8.8、应用程序上下文和资源路径
- ▶ 9、国际化: i18n

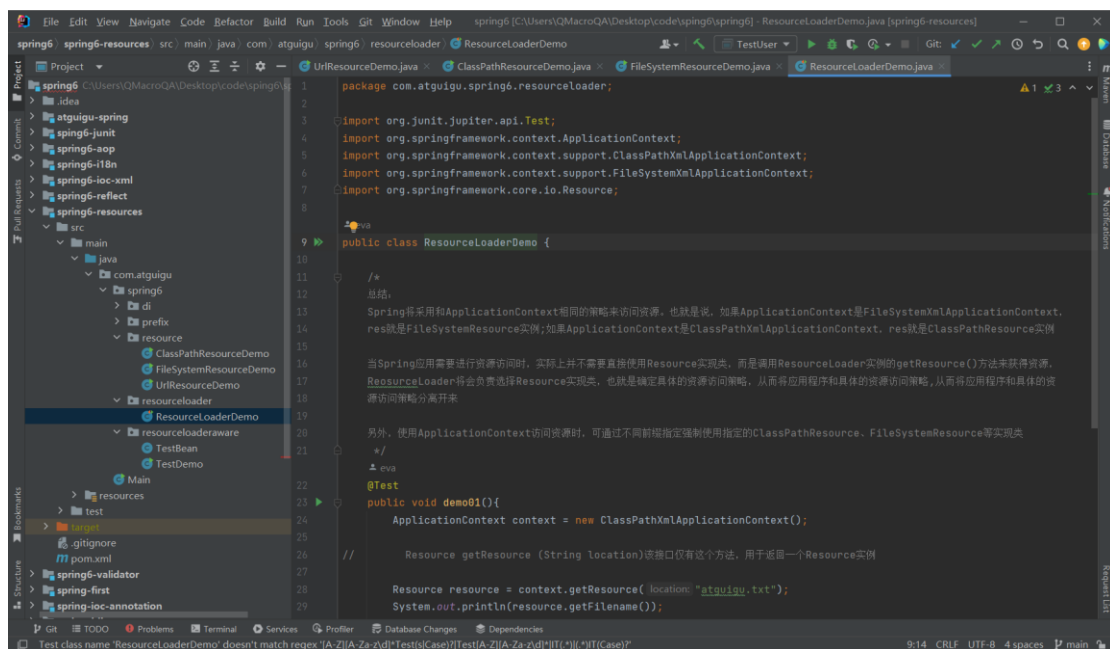
8.5.3、ResourceLoader 总结

Spring将采用和ApplicationContext相同的策略来访问资源。也就是说，如果ApplicationContext是FileSystemXmlApplicationContext，res就是FileSystemResource实例；如果ApplicationContext是ClassPathXmlApplicationContext，res就是ClassPathResource实例

当Spring应用需要进行资源访问时，实际上并不需要直接使用Resource实现类，而是调用ResourceLoader实例的getResource()方法来获得资源，ResourceLoader将会负责选择Resource实现类，也就是确定具体的资源访问策略，从而将应用程序和具体的资源访问策略分离开来

另外，使用ApplicationContext访问资源时，可通过不同前缀指定强制使用指定的ClassPathResource、FileSystemResource等实现类

```
Resource res = ctx.getResource("classpath:bean.xml");
Resource res = ctx.getResource("file:bean.xml");
Resource res = ctx.getResource("http://localhost:8080/beans.xml");
```



```

    @Test
    public void demo01(){
        ApplicationContext context = new ClassPathXmlApplicationContext();

        // Resource getResource (String location)该接口仅有这个方法，用于返回一个Resource实例

        Resource resource = context.getResource( location: "atguigu.txt");
        System.out.println(resource.getFilename());
    }

    @Test
    public void demo02(){
        ApplicationContext context = new FileSystemXmlApplicationContext();
        Resource resource = context.getResource( location: "atguigu.txt");
        System.out.println(resource.getFilename());
    }
}
```