

# Allenarsi

## Informazioni generali

**Nome caso d'uso:** Allenarsi

**Portata:** caso d'uso di sistema

**Livello:** obiettivo utente

**Attore primario:** Giocatore

**Parti Interessate:** Giocatore

**Include:** ...

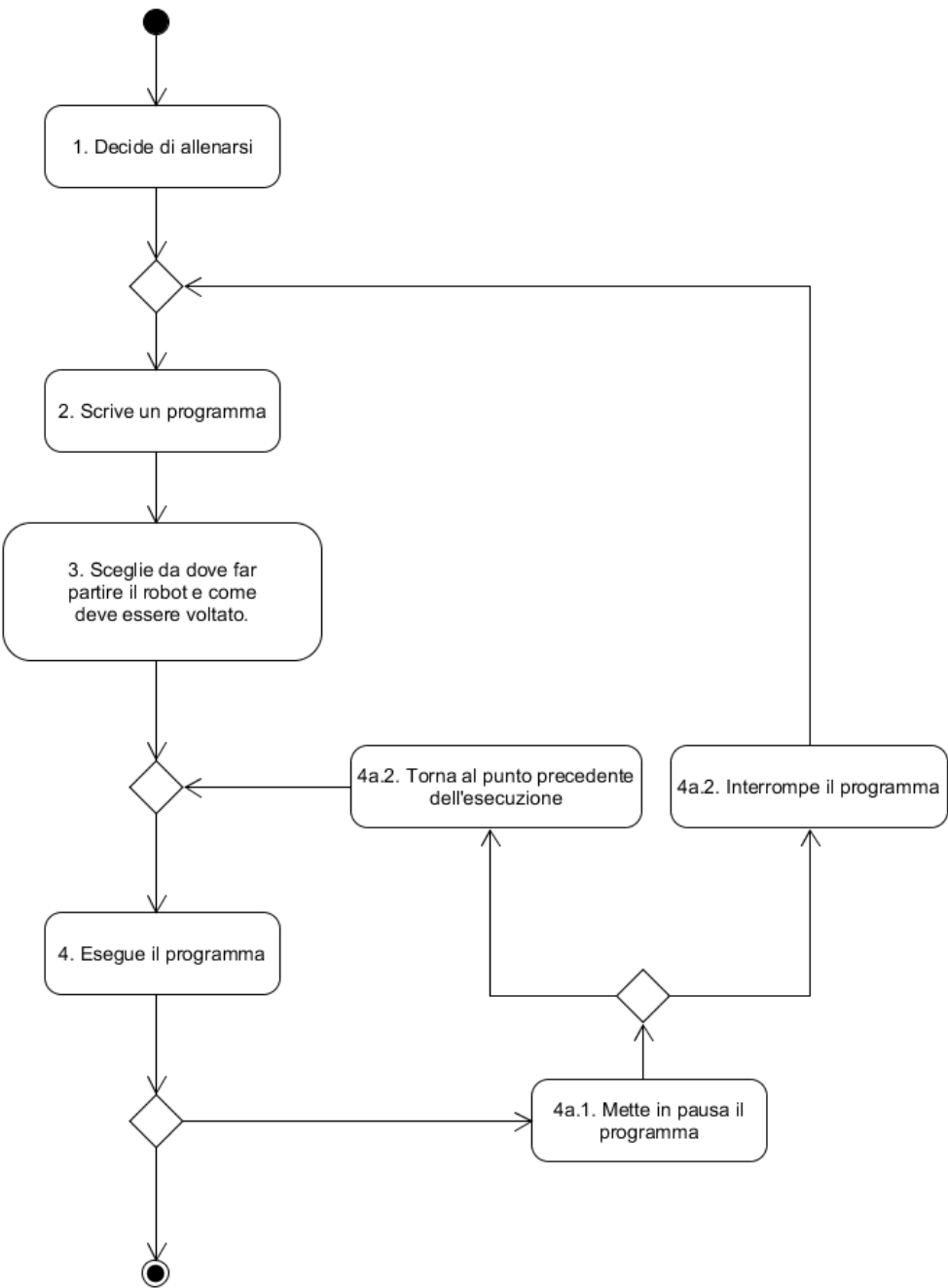
**Precondizioni:** Nessuna

**Garanzie di successo o post-condizioni:** ...

## Scenario principale di successo

#	Attore	Sistema
1	Decide di allenarsi e sceglie il robodromo.	Entra in modalità allenamento e fornisce il robodromo.
2	Scriva un programma, costruito mettendo in sequenza le istruzioni base presenti sulle schede-istruzione.	
3	Sceglie liberamente da quale posizione far partire il robot e in quale direzione deve essere inizialmente voltato.	
4	Esegue il programma.	Mostra l'esecuzione del programma.

# Diagramma delle attività



# Estensione 4a

Passi coinvolti dello scenario principale: 4

#	Attore	Sistema
4a.1	Mette in pausa l'esecuzione.	
4a.2	Torna a un punto precedente dell'esecuzione o la ferma e torna al punto 2.	