

En este proyecto en Java que consiste en la creación de un sistema de manejo de dinero para un chance. Este sistema permite a los usuarios realizar operaciones de consignación y retiro de fondos.

En este proyecto, diseñé una interfaz de usuario intuitiva que permite a los usuarios interactuar con el sistema de manera sencilla. Utilizando los conceptos de programación orientada a objetos, creé una clase principal que actúa como controlador del programa y coordina todas las operaciones.

En el sistema, los usuarios pueden ingresar la cantidad de dinero que desean consignar o retirar. Implementé mecanismos de validación para asegurarme de que las operaciones se realicen correctamente y que los fondos estén disponibles antes de realizar un retiro. También implementé la funcionalidad de mantener un registro de las transacciones realizadas, lo que permite a los usuarios verificar su historial de transacciones.