

En este Proyecto en Java que me ha permitido desarrollar una tienda virtual con capacidades completas de agregar, consultar y eliminar productos, utilizando las operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar y Eliminar).

En este proyecto, utilicé conceptos de programación orientada a objetos para diseñar las clases necesarias, como la clase principal que actúa como punto de entrada del programa, así como las clases para representar los productos y la tienda en sí.

Implementé métodos para agregar nuevos productos a la tienda, solicitando información como el nombre, precio, cantidad disponible, descripción, entre otros atributos relevantes. Además, implementé funcionalidades para consultar los productos existentes en la tienda, permitiendo a los usuarios ver información detallada sobre ellos.