

1. Escribe una función que tome dos números como parámetros y devuelva su suma.
2. Escribe una función que determine si un número dado es primo.
3. Escribe una función que calcule el promedio de números dados.
4. Escribe una función que imprima todos los números pares hasta un límite dado.
5. Escribe una función que imprima la tabla de multiplicar de un número dado.
6. Crea una función llamada `numeroMayor()` que toma tres números como entrada y retornar el número mayor de ellos, si son iguales devolver un String «son iguales».
7. Crea una función llamada `generar_caracteres()` que tome como parámetro un número entero (n) y un carácter, retornar el carácter multiplicado por n. Por ejemplo, `generar_caracteres(5,x)`, debería retornar «xxxxx».
8. Sumar los números del 1 al 10 utilizando un bucle.
9. Pedir al usuario que ingrese un número mayor que 100 utilizando un bucle.
10. Generar un número aleatorio entre 1 y 10 hasta que se obtenga un 7.
11. Imprimir los números pares del 0 al 20.
12. Pedir al usuario que ingrese un número entre 1 y 5.
13. Imprimir los primeros 10 números de la serie de Fibonacci.
14. Pedir al usuario que ingrese una contraseña y repetir la solicitud hasta que ingrese una contraseña válida (por ejemplo, "contraseña123").
15. Imprimir los primeros 5 números primos.
16. Pedir al usuario que ingrese un número positivo utilizando un bucle **do-while** y mostrar un mensaje de error si no lo hace.
17. Imprimir los números del 10 al 1
18. Calcular el factorial de un número dado.
19. Imprimir los primeros 5 números primos .
20. Imprimir la secuencia de números del 1 al 100, pero para múltiplos de 3 imprimir "Fizz", para múltiplos de 5 imprimir "Buzz" y para múltiplos de ambos 3 y 5 imprimir "FizzBuzz".
21. Imprimir los números del 10 al 1 en orden descendente.
22. Imprimir los primeros 10 términos de la serie de Fibonacci.