



Enunciado Reto 5

Última semana, últimos requerimientos. Hemos llegado al final de este viaje, no todo salió siempre como queríamos pero estamos clasificados como proyecto seleccionable a ejecutar, no falta mucho, pero aún falta y debemos apretar fuerte para que no se nos vaya esta oportunidad.

Como se indicó en el documento anterior, el último reto está orientado al **backend**, a la lógica del servidor, a las bases de datos, rutas, controladores, middlewares, una gran cantidad de términos que gracias a usted, su equipo y trabajo, ahora son más claros. El contexto es el siguiente:

- La verificación del backend tiene como etapa final el reto 5, ya que hemos superado el reto 4.
- Ahora ya la parte de los usuarios está funcionando, necesitamos entonces poder gestionar productos y categorías. Todavía es de vital importancia que las transacciones obtengan unos códigos **http** de estado correctos.
- Mientras ustedes trabajaban en el reto 4, el equipo de iMaster agregó nuevamente diferentes códigos a las respuestas de las peticiones y ahora está seguro de que ninguno es correcto y como ya sabemos, si la lógica está bien pero el código de estado se envía incorrecto, la prueba falla.
- El sistema para el reto 5, también se integra un entorno de pruebas llamado **"test"**, el cual ejecuta una base de datos **sqlite** dentro del proyecto, por lo que si requiere ejecutar pruebas del funcionamiento del aplicativo (levantar el servidor y hacer peticiones manualmente), deberá crear y configurar la base de datos (mysql) en un entorno de desarrollo **"development"**.
- Las configuraciones de la base de datos podrá encontrarlas en la ruta **config -> config.json** y solo deberá modificar, si así lo desea, la configuración para **"development"**. Para verificar las pruebas utilizando el comando **npm run test**, no es necesario que cree la base de datos.
- Ahora se probarán todas las funcionalidades de las rutas **/api/usuario**, **/api/articulo**, **/api/categoria** tales como **add**, **list**, **update**, **activate**, **deactivate** y para el caso del usuario **login**. Gracias al avance en el reto 4, los métodos de usuario ya funcionan correctamente, ahora solo hace falta utilizar las credenciales de un usuario autenticado en los otros métodos.
- Finalmente, si el proyecto aprueba todas las pruebas podrá continuar a la siguiente etapa, es decir, nuestro proyecto será seleccionado.



- Sobra indicar que el proyecto debe conservar sus funcionalidades y estructura.

Ahora que ya conoce el contexto final del proyecto y algunas generalidades de su funcionamiento y ha trabajado en toda la gestión de usuarios, es hora de entrar en materia y conocer los requerimientos que se deben ajustar:

- El equipo esta haciendo pruebas sobre unos métodos específicos como lo son el ***add, list, update, activate y deactivate***. Es bien sabido que para ejecutar estas pruebas es necesario utilizar métodos POST, PUT y GET, pero al parecer alguien hizo cambios en el archivo y afecto la configuración de los métodos, por eso lo primero es ajustar el tipo de petición correctamente.
- Los métodos de los controladores están correctamente definidos pero las rutas no están ejecutando el método correcto del controlador, al parecer hay algunos nombres mal escritos.
- Finalmente se entrega un listado de códigos de estado de http que se deben aplicar a la respuesta de cada petición, debido a que el equipo desconocía del tema, puso códigos ***404 Not Found*** en todas las respuestas que implementó. La especificación es la siguiente:
 - Toda petición bien procesada y exitosa debe retornar un código de estado ***200 OK***.
 - Toda petición descartada por algún problema en el procesamiento debe tener un código de estado ***500 Internal Server Error***.
 - Los errores de contraseña incorrecta o usuario sin permisos deben retornar un código de estado ***401 Unauthorized***.
 - Las peticiones que no encuentren un resultado, ya sea un usuario, categoría o artículo deben retornar un código de estado ***404 Not Found***.
- Los comandos, ayuda e indicaciones iniciales de los proyectos anteriores siguen vigentes:
 - Usted puede ejecutar las pruebas todas las veces que considere necesarias, tanto de manera local como en la plataforma. La plataforma solo guarda la nota del último intento realizado sea un cero, un cinco o cualquier valor intermedio.
 - La plataforma realiza la evaluación automática del proyecto que usted esta presentando, tarda unos minutos en ejecutar cada una de las pruebas por lo que podrá ver el resultado de la evaluación pasados cerca de 20 minutos, en caso de que no sea visible en el libro de calificaciones puede que se haya presentado algún error en el proceso de evaluación, en este caso la recomendación es intentar nuevamente enviar el **.zip** a la plataforma.



- El contenido de su proyecto previo a la creación del **.zip**, debe estar guardado en una carpeta nombrada con su número de documento de identidad y tener una estructura como la siguiente, pero con todas las correcciones ya aplicadas y sin la carpeta **node_modules**:

```
> config
> controllers
> middlewares
> migrations
> models
> node_modules
> routes
> seeders
> services
> test
> .gitignore
> database.sqlite3
> index.js
> package-lock.json
> package.json
> README.md
```

Recuerde que el reto puede ser subido por un único integrante del equipo, indicando el número de documento de identidad de los demás compañeros que hayan trabajado en el proyecto, separados por comas y sin puntos u otra clase de separadores, ej.

1111111,2222222,33333333,4444444

La carpeta del proyecto debe ser nombrada solo con el número de documento de identidad del usuario que hace la carga a la plataforma así la presente por todo su equipo, ej.



El futuro digital
es de todos

MinTIC

tes

Archivo Inicio Compartir Vista

tes

Buscar en tes

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
11111111.zip	1/10/2021 4:23 p. m.	Carpeta compri...	1 KB

Acceso rápido

- Escritorio
- Documentos
- Descargas
- Imágenes
- img
- js
- src
- Usuarios
- OneDrive
- Este equipo
- Descargas
- Documentos
- Escritorio
- Imágenes
- Música
- Objetos 3D
- Videos
- Acer (C:)

1 elemento