

# Angie Tatiana Mosquera Arco

## DESARROLLADOR DE SOFTWARE

**Celular:** 3014291058

**Correo:** atatianamosquera@gmail.com

**Ciudad:** Medellín, Antioquia

**Web:** <https://github.com/Tattoarco>

---

Tecnóloga en Análisis y Desarrollo de Software con experiencia en la creación de proyectos desde el backend y el frontend. Apasionada por el desarrollo frontend, he participado en múltiples iniciativas, aplicando habilidades en diseño de interfaces y experiencia de usuario para crear soluciones intuitivas y eficientes. Busco contribuir con mi experiencia y entusiasmo en una empresa dinámica que valore la innovación y la calidad en el desarrollo de software.

---

## EXPERIENCIA LABORAL

### Aplicativo para el SENA de Itagüí

- **Rol:** Desarrollo del Frontend
  - **Tecnologías Utilizadas:** React JS, Vite, Node.js, Express JS, Tailwind, Next UI, CSS
  - **Descripción:** Desarrollé una interfaz de usuario interactiva y eficiente para un aplicativo destinado a gestionar todo el proceso del comité de evaluación de los estudiantes del SENA. Utilicé tecnologías avanzadas como Tailwind, Next UI y CSS para estilizar y mejorar la experiencia del usuario.
  - **Periodo:** Abril 2023 - Noviembre 2023
  - **Empresa:** Teleperformance S.A
- 

## EXPERIENCIA

### Sistema de Control de Asistencias Estudiantiles

- **Rol:** Desarrollo del Frontend
- **Tecnologías Utilizadas:** Node.js, Bootstrap, Angular, CSS, HTML
- **Descripción:** Creé una experiencia de usuario efectiva y amigable. También participé en la configuración de la base de datos en SQL Server.
- **Periodo:** Enero 2022 - Marzo 2023

### Aplicativo Web de Viaje

- **Rol:** Diseño y Desarrollo Frontend y Backend
  - **Tecnologías Utilizadas:** PHP, MySQL, HTML, Bootstrap
  - **Descripción:** Diseñé y desarrollé una guía de viaje para Medellín, incluyendo recomendaciones sobre hospedaje, transporte y sitios turísticos. Utilicé una estructura MVC para garantizar una arquitectura sólida y mantenible.
  - **Periodo:** Febrero 2020 - Noviembre 2021
- 

## FORMACIÓN ACADÉMICA

- **Ingeniería en diseño de entretenimiento digital**

Universidad Pontificia Bolivariana (2024 - Actualmente)

- **Tecnólogo en análisis y desarrollo de software**

Servicio Nacional de Aprendizaje (2022- 2023)

- **Técnico en programación**

Servicio Nacional de Aprendizaje (2020 - 2021)

---

## **CURSOS**

- **Desarrollo de Programas Aplicando Metodología Programación Orientada a Objetos**

Servicio Nacional de Aprendizaje (2022)

- **Desarrollo de habilidades digitales para la comunicación y colaboración en línea**

Servicio Nacional de Aprendizaje (2022)

---

## **HABILIDADES**

- |              |             |            |             |             |
|--------------|-------------|------------|-------------|-------------|
| • HTML5      | • Bootstrap | • Tailwind | • SQL       | • GitHub    |
| • CSS        | • Angular   | • Next UI  | • MySQL     | • Figma     |
| • JavaScript | • React JS  | • API      | • Workbench | • WordPress |
- 

## **IDIOMAS**

- Español - Nativo
- Inglés - A2