¿Qué es una interrupción en el contexto de los microprocesadores?

Una interrupción es una suspensión temporal en la ejecución de un programa, para pasar a ejecutar una subrutina en la que se corre un código específico, que generalmente pertenece al sistema operativo o al BIOS, se trata la situación y luego de concluir este subproceso se continúa con la secuencia normal del programa. Las interrupciones permiten a los microprocesadores atender eventos asíncronos.

- ¿Se puede hablar de la historia de las interrupciones?

- ¿Cómo se hace la implementación de interrupciones a nivel de hardware?

Las interrupciones de hardware son aquellas interrupciones que se producen generalmente a consecuencia de una operación de entrada y salida de datos. Una cualidad especial es que no se producen por ninguna instrucción de un programa, sino que son provocadas por dispositivos externos al procesador, sin ser programadas para ocurrir en un determinado instante, a lo que se concluye que pueden ocurrir en cualquier momento durante la ejecución.

Bibliografía:

* **Autores:** Eduardo Santamaría
* **Editores:** [Universidad Pontificia Comillas](https://dialnet.unirioja.es/institucion/360/editor)
* **Año de publicación:** 1993
* **Colecciones:** [Textos Colección Ingeniería](https://dialnet.unirioja.es/servlet/listalibrosporcoleccion?codigo=222), 4
* **País:** España
* **Idioma:** español
* **ISBN:** 84-87840-33-7