

ACTIVIDAD 1

Janner Stiven Fuentes Hernandez

1. ¿Qué es Bootstrap y Para que sirve?

Bootstrap es una estructura de front-end creada por Twitter en el 2011 que ayuda a los diseñadores web a tener una amplia variedad de herramientas para estilizar una pagina web y ahorrarse código, es decir es una forma para darle estilo y estructura a una página de forma eficaz, sirve para personalizar y construir una interfaz de navegación a partir de ciertas herramientas que nos ofrece funciones tales como responsive y estilos visuales que responden a la interacción del usuario.

2. Ventajas y Desventajas de usar Bootstrap.

VENTAJAS

- Un sistema de rejilla fácil de implementar.
- considera la mayoría de los problemas de compatibilidad.
- Incluye una documentación bastante clara y detallada de las funcionalidades que nos ofrece esta herramienta.
- Ahorras tiempo y líneas de código.
- puedes diseñar una web jugando con sus elementos compuestos por diferentes combinaciones de HTML, CSS y JavaScript.
- Incluye Grid system: muy útil para maquetar por columnas.
- Sus plantillas son de sencilla adaptación responsive.
- Se integra con librerías JavaScript.
- Facilita enormemente el diseño de interfaces y además incluye por defecto una plantilla bastante optimizada.

DESVENTAJAS

- Diseños muy similares entre si, al ser un código abierto mucha gente lo utiliza y eso genera un poco variedad de estilos.
- Es complicado, cambiar de versión si has realizado modificaciones profundas.
- No es ligero, y además, para algunas funcionalidades, será necesario tener que usar Javascript y jQuery.

- Debes adaptar tu diseño a un grid de 12 columnas, que se modifican según el dispositivo. Aquí empiezan los problemas, Bootstrap por defecto te trae anchos, márgenes y altos de línea, y realizar cambios específicos.

3. Métodos Para utilizar Bootstrap.

Para empezar a usar Bootstrap únicamente tienes que relacionar sus scripts y hojas de estilo en la cabecera del código HTML de tu web. Existen dos formas de hacerlo: desde una CDN (Content Delivery Network) debes agregar un código específico y también debes incluir la dependencia a jQuery, ya que el JavaScript está escrito en ese lenguaje.

También descargando los archivos de la página oficial y añadiéndolos al hosting de tu sitio, descargar los archivos del repositorio en su página web, y después añadir la ruta donde los tienes alojados en tu HTML. En la web del framework también te indican cómo instalarlos desde consola.

4. Como Instalar Bootstrap.

Bootstrap se puede instalar de distintas formas. Una forma sencilla de hacerlo es visitar la página oficial de Bootstrap y descargar el paquete.

De esta forma, puedes tener los archivos de este framework en tu servidor.

El paquete de descarga lo puedes descomprimir en la raíz de tu proyecto o en el directorio que tu quieras.

En los archivos de instalación de Bootstrap puedes ver un directorio donde están las hojas de estilo (css), otro directorio para los ficheros JavaScript (js) y un directorio de fuentes (fonts) donde se encuentra la fuente por defecto para los iconos que utiliza Bootstrap. La fuente que utiliza Bootstrap para los iconos se llama Glyphicons.

Revisando el archivo de descarga, puedes observar que Bootstrap se puede adaptar a cualquier tipo de proyecto destinado a la Web ya sea desarrollado desde 0 o con algún gestor de contenidos como WordPress o Joomla.

Para poder trabajar con Bootstrap tan solo debes añadir en la cabecera, dentro de la etiqueta <head> o antes de la etiqueta de cierre </body> de tu archivo HTML las hojas de estilo y el archivo JavaScript de Bootstrap.

5. ¿Cuales son los tamaños de pantalla de Bootstraps?

Bootstrap establece 4 tamaños diferentes de pantalla, con sus correspondientes tres puntos de corte:

- Pantallas grandes (lo que llaman LG) a partir de 1200 pixels
- Pantallas medias (serán las MD) a partir de 992 pixels
- Pantallas tipo tablet (las SM) a partir de 768 pixels
- Pantallas móviles (o pantallas XS), por debajo de esa cifra.

De tal manera, si estamos utilizando containers de anchura limitada, sabemos que estos medirán como mucho 1200 pixels en pantallas grandes, y el 100% de la anchura de pantalla en cualquier pantalla menor de esa resolución.