

# Compte rendu projet Web Design

## L2 info 1<sup>er</sup> semestre

Produit par :

LOIRAT Mathéo 22314511 G2B

NGUYEN Steven 22305813 G2B

### *Lien du repository GitHub*

<https://github.com/Stiveunne/ProjetFinalWebClient>

### 1. Introduction

Dans le cadre de notre projet du premier semestre, nous avons dû reproduire un site internet à partir d'une maquette fournie, en respectant autant que possible le design et les fonctionnalités de celle-ci. Pour ce faire, nous avons utilisé les langages HTML, CSS et JavaScript. Le projet avait l'air relativement simple et ressemblait par endroits à la maquette que nous avons réalisée en milieu de semestre. Cependant, la difficulté a été bien supérieure. Gérer nous-mêmes le GitHub, produire un CSS et un JavaScript corrects et, bien évidemment, toutes les petites erreurs d'inattention ont rendu la tâche bien plus complexe que nous l'avions imaginé.

### 2. Problèmes rencontrés

La réalisation s'est organisée en plusieurs étapes. Nous avons commencé par créer le dépôt GitHub et découper notre projet en branches pour travailler plus efficacement. Nous avons ensuite réparti les tâches pour avancer le plus rapidement possible et nous laisser une marge de manœuvre en cas de soucis (nous devons également terminer le projet de Java durant la même période). Le HTML a été relativement rapide à coder puisque la difficulté était moindre. Le CSS et le JavaScript ont été beaucoup moins cléments avec nous.

Nous avons rencontré une série de problèmes à mesure que nous avançons dans le projet, notamment liés au positionnement des éléments, à la création de boîtes ou encore à des animations diverses. Les sliders ont également été une véritable épreuve. Le CSS et le JavaScript plus complexes nous ont demandé beaucoup de temps et nous avons, pour en réaliser certains, été obligés de consulter internet ou des forums/cours en ligne, car les notions vues à la fac ne suffisaient pas.

La réalisation d'un CSS correct qui ne crée pas de conflits avec le JavaScript nous a aussi demandé beaucoup de temps et d'attention, ce qui nous a obligés à rester plusieurs heures bloqués sur les mêmes problèmes.

Enfin, les conflits de merge sur GitHub ont aussi été stressants à gérer. Il s'agissait le plus souvent de petites erreurs comme un nom de div recopié d'une branche à l'autre. Une erreur simple à

trouver et à résoudre, mais lorsque tout à coup le site ne fonctionne plus, il y a forcément une petite montée de stress.

### **3. L'importance de GitHub et de la gestion des branches**

Au-delà des difficultés techniques, l'une des grandes leçons de ce projet a été l'importance de la gestion de notre code sur GitHub, en particulier des branches. Comme nous l'avons énoncé précédemment, les fonctionnalités du site ont été codées dans des branches différentes, ce qui nous a permis d'avancer plus vite et plus efficacement sans risque de polluer le travail de notre partenaire. Cela nous a permis de nous concentrer sur une tâche à la fois et de gérer les conflits plus tard.

Les merges nous ont obligés à veiller à ce que nos modifications ne créent pas de conflits et parfois à modifier du code existant. Dans notre cas, certains noms de divs étaient identiques, ce qui nous a posé problème lors du merge des branches. Nous avons donc, par la suite, essayé d'être le plus précis possible dans nos noms de divs.

GitHub nous a énormément facilité le travail en équipe, chacun pouvant avancer de son côté à son rythme tout en demandant conseil en cas de besoin.

### **4. Documentation du projet**

Pour la documentation, j'ai commencé par commenter un maximum de lignes. À chaque fois que j'écrivais une ligne de CSS, je notais précisément ce qu'elle apportait pour être sûr de m'en rappeler. Je me suis vite rendu compte que cela devenait encombrant et inutile. J'ai donc demandé à ChatGPT de commenter les lignes que je n'avais pas déjà remplies d'annotations pour générer rapidement et efficacement des commentaires clairs et lisibles. La majorité des commentaires étant trop précis et inutiles, j'ai décidé de commenter uniquement des blocs de CSS et de JS, tout en conservant des commentaires sur certaines lignes très spécifiques (issues d'internet, sur lesquelles nous avons ajouté des éléments importants que nous ne connaissions pas avant ou sur des lignes compliquées à comprendre si l'un de nous deux venait à réutiliser ce projet).

Nous avons préféré opter pour une documentation plus concise, mais surtout plus efficace et utile.

### **5. Éléments non réalisés**

En termes de fonctionnalités, il n'y a aucun problème lors du rendu. Cependant certains éléments, comme le tout premier slider, par exemple, ne sont pas responsive.

### **6. Conclusion**

Malgré les obstacles que nous avons rencontrés, nous avons réussi à produire une maquette dont nous sommes fiers, et nous espérons que vous en serez satisfait. Ce projet nous a permis d'apprendre à gérer les imprévus, de découvrir de nouvelles méthodes de travail, de nouvelles pratiques, et d'élargir notre culture de développeurs grâce à tout le code que nous avons découvert en CSS et JS. Cela nous a également appris l'importance de la documentation, que nous avons essayé de rendre la plus concise et claire possible.

Pour résumer, ce projet nous a permis de gagner en maturité vis-à-vis de la répartition des tâches et de la gestion du travail d'équipe. Il nous a également fait découvrir une large facette de l'utilisation de GitHub et nous a apporté de nombreuses connaissances en CSS et JS.

