### Podrška objektno orijentisanom programiranju u jezicima C++, Objective C, Java, C#, Ada i $Ruby \\ {\rm Katarina\ Popovi\acute{c},\ Du\check{s}an\ Panteli\acute{c},\ Dejan\ Boki\acute{c},\ Nikola\ Stojevi\acute{c}}$

30. april 2019

# Sadržaj

1	Recenzent — ocena: 4		
	1.1	O čemu rad govori?	2
	1.2	Krupne primedbe i sugestije	2
	1.3	Sitne primedbe	4
	1.4	Provera sadržajnosti i forme seminarskog rada	4
	1.5	Ocenite sebe	ŀ
9	Dod	latne izmene	

#### Glava 1

### Recenzent — ocena: 4

#### 1.1 O čemu rad govori?

U ovom radu su objašnjeni osnovni koncepti objektno orijentisanih jezika i njihova implementacija u jezicima C++, Objective C, Java, C#, Ada i Ruby. Za svaki jezik posebno su objašnjeni enkapsulacija, nasleđivanje, polimorfizam i apstrakcija. Navedene su i neke osobine koje dati jezik odvajaju od ostalih.

#### 1.2 Krupne primedbe i sugestije

U poglavlju 2, koje se bavi programskim jezikom C++, i poglavlju 5, koje je vezano za C#, nedostaju reference.

Dodate reference literature vezane za C++ i C#.

Trebalo bi razmisliti da li je u delovima 2.3, 3.3, 4.3, umesto termina premošćavanje i koncept važnosti metoda, bolje koristiti termin preklapanje (eng. overriding). Takođe, mislim da je u poglavlju 5.1 bolje koristiti termine metoda i atribut umesto funkcija i promenljiva jer je reč o pravima pristupa unutar klase.

U delovima 2.3, 3.3, 4.3 koje govore o polimorfizmu izmenjen je termin važnosti metoda odnosno premošćavanja, u termin preklapanja, jer se čini intuitivnijim i adekvatnijim. U poglavlju 5.1 zamenjeni termini predlozenim terminima.

#### 1.3 Sitne primedbe

U Uvodu, kod objašnjenja nasleđivanja prva rečenica nije najjasnija, bilo bi lepo da se preformuliše.

Popravljena greška oko navodnika. Smatram da nije potrebno preformulisati, jer u delu uvod samo pravimo upoznavanje sa pojmom nasleđivanja.

De<br/>o2.2- "+đok - nedostaje zatvoren navodnik, umesto slova d<br/> stoji slovo đ.

Greška je u 2.3 poglavlju, sređeni su navodnici.

Poglavlje 3 - Svaka klasa je izvedena iz superklase NSObect, čiji konstruktor init je podrazumevani konstruktor, može predefinisati. - ova rečenica je nejasna,

potrebno ju je preformulisati. Nije poštovano pravilo za razmake posle tačke, zareza i zagrada.

Preformulisana je problematična rečenica, podeljena je u dve zapravo. Popravljeni razmaci. "Svaka klasa nasleđuje baznu klasu NSObject, koja sadrži konstruktor init. Ovaj konstruktor se može predefinisati."

Deo 3.3 - Koncept važnosti metoda(eng.overriding) postoji, i prikazan je u primeru(3). Gde klase zaposleni i vozač imaju isti metod display i poziv [empldisplay] će izvršiti metod klase vozač, zato što promenljiva zaposleni empl referiše na objekat tipa vozač. - ovo je potrebno popraviti (predlog, spojiti rečenice u jednu ili izbaciti reč 'Gde').

Ranije je već navedena zamerka oko termina važnosti metoda i to je ispravljeno. Nije lepo bilo objašnjeno, popravljene su rečenice u poglavlju 3.3. Izbačena je reč 'Gde', ostale su dve rečenice. "Koncept preklapanja metoda (eng. *overriding*) postoji, i prikazan je u primeru (3). Klase zaposleni i vozač imaju isti metod display i poziv [empl display] će izvršiti metod klase vozač, zato što promenljiva zaposleni empl referiše na objekat tipa vozač."

Deo 3.4 - Prvu rečenicu bi bilo lepo podeliti u dve. U poslednjoj rečenici dodati zareze iza reči @required, klasi i iza reči @optional.

Podeljena je prva rečenica. "Jezik Objective C nema definisan koncept apstraktnih klasa [4]. Sličan efekat je moguće postići programerskom snalažljivošću i ne instancirati klasu koja bi trebalo biti apstraktna." Ispravljene gramatičke greške sa zarezom. "Sekcija protokola se završava sa @end i može sadžati dve podoblasti @required, za metode koji se obavezno moraju implementirati u klasi i @optional, za metode čija je implementacija opciona."

Poglavlje 4 - U prvoj rečenici višak je drugo 'su'.

Uklonjen je višak. "Kako su klase u centru zbivanja krenućemo od njih."

Deo 4.4 - Smatram da je u duhu srpskog jezika bolje napisati 'prema članku' nego 'prema artiklu'.

Usvojena primedba, promenjeno u 'prema članku'. "Izdvajanje skupa metoda sa kojima spoljašnji korisnik komunicira, prema članku [3], vršimo pomoću apstraktnih klasa ili interfejsa."

Poglavlje 5 - Veznik 'i' pisati malim slovom (greška u celom poglavlju). Rečenica - Veome je slična podrška OOP-u kao kod Java programskog jezika takođe su iste I klase I strukture. - nejasno, popraviti (predlog, zarez iza takođe).

Prepravljen veznik 'i' sa velikom na malo slovo u celom poglvalju. Navedena recenica je preformulisana.

Deo 5.1 - U prvoj rečenici je 'od' višak. Ošišana latinica na nekoliko mesta (izlozi, clan).

Uklonien visak 'od'. Prepravljena latinica.

Deo 5.2 - Ošišana latinica (moze, sto).

Prepravljena latinica.

Deo 5.3 - U prvoj rečenici jedno 'da' je višak.

Uklonjen visak 'da'.

Deo 5.4 - Ošišana latinica (nasih).

Prepravljena latinica.

Poglavlje 6 - Nisu poštovana pravila o razmacima pre i posle zagrade (greška u celom poglavlju).

Ispravljeni razmaci oko zagrada.

Poglavlje 7 - Nisu poštovana pravila o razmacima pre i posle zagrade (greška u celom poglavlju).

Ispravljeni razmaci oko zagrada.

Deo 7.1 - Ošišana latinica (mogucnost). Potreban je zarez posle public.

Dodato slovo ć i zarez nakon reči public.

Deo 7.2 - Ošišana latinica (nasledjuje).

Dodato slovo đ u reči nasleđuje.

Deo 7.3 - Ošišana latinica (sto, ce, razliciti).

Dodata slova š, ć i č u navedenim rečima.

Deo 7.4 - Ošišana latinica (pokrecu, pomocu, olaksava). Potreban je razmak posle "NotImplementedError".

Dodat razmak nakon NotImplementedError i prepravljena latinična slova.

Poglavlje 8 - U poslednjoj rečenici izostavljeno slovo 'h' (programski(h) jezika).

Dodato slovo h u reči programskih.

U delovima 4.4 i 5.3 postoje pasusi koji sadrže samo jednu rečenicu.

U poglavlju 4.4 izdvojena je rečenica u pasus je predstavlja opšti uvod. Možda nije efektivno, pa je promenjeno.

#### 1.4 Provera sadržajnosti i forme seminarskog rada

- Da li rad dobro odgovara na zadatu temu?
   Da. Pokriveni su osnovni koncepti objektno orijentisanih jezika, objašnjeni su načini za njihovo ostvarivanje kao i razlike u odnosu na druge objektno orijentisane jezike.
- Da li je nešto važno propušteno? Nije.
- 3. Da li ima suštinskih grešaka i propusta? Ima manjih grešaka i propusta koji su gore navedeni
- 4. Da li je naslov rada dobro izabran? Naslov rada je isti kao naslov teme.
- Da li sažetak sadrži prave podatke o radu?
   Sadrži. Na osnovu sažetka je jasno čime se rad bavi.
- 6. Da li je rad lak-težak za čitanje? Rad je lak za čitanje.
- 7. Da li je za razumevanje teksta potrebno predznanje i u kolikoj meri? Nije potrebno veliko predznanje. Dovoljno je poznavati osnove oop-a (šta su klase, metodi, atributi).
- 8. Da li je u radu navedena odgovarajuća literatura? Nedostaje literatura za C++ i C#.

Dodata literatura za C# i C++.

- 9. Da li su u radu reference korektno navedene?
- 10. Da li je struktura rada adekvatna? Jeste.

- 11. Da li rad sadrži sve elemente propisane uslovom seminarskog rada (slike, tabele, broj strana...)?
  Sadrži odgovarajući broj slika, tabela i strana.
- 12. Da li su slike i tabele funkcionalne i adekvatne? Slika i tabela su funkcionalne i adekvatne za deo teksta u kom se nalaze.

#### 1.5 Ocenite sebe

Srednje upućen.

Poznajem navedene koncepte oop-a u meri u kojoj smo ih izučavali na ranijim kursevima, i imam iskustva sa programiranjem u pojedinim jezicima iz teksta, ali ne u svim.

### Glava 2

## Dodatne izmene