**Testscenario 1**

**Case**

Lid Wijzigen

**Scenario**

De gebruiker start de webapplicatie op en komt in op de homepagina.

De gebruiker klikt op inloggen.

De gebruiker logt in met gebruikersnaam en wachtwoord en krijgt een menu te zien.

De gebruiker klikt op “Leden”.

De gebruiker klikt achter de gegevens van een lid op “wijzigen”.

De gebruiker past de gewenste gegevens aan en drukt op “aanpassen”.

De gegevens zijn aangepast.

Er staat nog een var\_dump

**Testscenario 7**

**Case**

Lid Verwijderen

**Scenario**

De gebruiker start de webapplicatie op en komt in op de homepagina.

De gebruiker klikt op inloggen.

De gebruiker logt in met gebruikersnaam en wachtwoord en krijgt een menu te zien.

De gebruiker klikt op “Leden”.

De gebruiker klikt achter de gegevens van een lid op “verwijder”.

De gebruiker klikt op “Ja”.

De gegevens zijn verwijderd.

Fatal error

**Testscenario 9**

**Case**

Evenement wijzigen

**Scenario**

De gebruiker start de webapplicatie op en komt in op de homepagina.

De gebruiker klikt op inloggen.

De gebruiker logt in met gebruikersnaam en wachtwoord en krijgt een menu te zien.

De gebruiker klikt op “Evenementen”.

De gebruiker klikt op “Wijzig”.

De gebruiker klikt op “Wijzig” bij de gewenste evenement.

De gebruiker past de gewenste gegevens aan en klikt op “Wijzig”.

De gegevens zijn gewijzigd.

**Testscenario 10**

**Case**

Evenement toevoegen

**Scenario**

De gebruiker start de webapplicatie op en komt in op de homepagina.

De gebruiker klikt op inloggen.

De gebruiker logt in met gebruikersnaam en wachtwoord en krijgt een menu te zien.

De gebruiker klikt op “Evenementen”.

De gebruiker klikt op “Nieuw”.

De gebruiker vult de gegevens en klikt op “toevoegen”.

Het evenement is toegevoegd.

**Testscenario 11**

**Case**

Evenement verwijderen

**Scenario**

De gebruiker start de webapplicatie op en komt in op de homepagina.

De gebruiker klikt op inloggen.

De gebruiker logt in met gebruikersnaam en wachtwoord en krijgt een menu te zien.

De gebruiker klikt op “Evenementen”.

De gebruiker klikt op “Wijzig”.

De gebruiker klikt bij het gewenste evenement op “Verwijder”.

De gebruiker klikt op “Ja”.

Het evenement is verwijderd.