**Testscenario 1**

**Case**

Lid Wijzigen

**Scenario**

De gebruiker start de webapplicatie op en komt in op de homepagina.

De gebruiker klikt op inloggen.

De gebruiker logt in met gebruikersnaam en wachtwoord en krijgt een menu te zien.

De gebruiker klikt op “Leden”.

De gebruiker klikt achter de gegevens van een lid op “wijzigen”.

De gebruiker past de gewenste gegevens aan en drukt op “aanpassen”.

De gegevens zijn aangepast.

**Test scenario 2**

**Case**

Evenementen bekijken

**Scenario**

De gebruiker opent de website op en komt op de homepagina.

De gebruiker klikt op inloggen.

De gebruiker logt in met gebruikersnaam en wachtwoord en krijgt een extra menu te zien.

De gebruiker klikt op evenementen en krijgt een overzicht van de evenementen.

**Test scenario 3**

**Case**

Alle leden bekijken

**Scenario**

De gebruiker opent de website op en komt op de homepagina.

De gebruiker klikt op inloggen.

De gebruiker logt in met gebruikersnaam en wachtwoord en krijgt een extra menu te zien.

De gebruiker klikt op Alle Leden en krijgt een overzicht van de alle Leden te zien.

**Test scenario 4**

**Case**

Leden in mijn groep bekijken

**Scenario**

De gebruiker opent de website op en komt op de homepagina.

De gebruiker klikt op inloggen.

De gebruiker logt in met gebruikersnaam en wachtwoord en krijgt een extra menu te zien.

De gebruiker klikt op Mijn Groep en krijgt een overzicht van de leden in zijn groep te zien.

**Test scenario 5**

**Case**

Mijn Profiel bekijken

**Scenario**

De gebruiker opent de website op en komt op de homepagina.

De gebruiker klikt op inloggen.

De gebruiker logt in met gebruikersnaam en wachtwoord en krijgt een extra menu te zien.

De gebruiker klikt op Mijn Profiel en krijgt zijn profiel te zien.

**Test scenario 6**

**Case**

Mijn Profiel bekijken

**Scenario**

De gebruiker opent de website op en komt op de homepagina.

De gebruiker klikt op inloggen.

De gebruiker logt in met gebruikersnaam en wachtwoord en krijgt een extra menu te zien.

De gebruiker klikt op Mijn Profiel en krijgt zijn profiel te zien.

Onderaan zijn profiel klikt de gebruiker op Bewerk profiel.

De gebruiker wijzigt zijn gegevens.

De gebruiker klikt op Wijzigen.

De gegevens zijn gewijzigd.

**Testscenario 7**

**Case**

Lid Verwijderen

**Scenario**

De gebruiker start de webapplicatie op en komt in op de homepagina.

De gebruiker klikt op inloggen.

De gebruiker logt in met gebruikersnaam en wachtwoord en krijgt een menu te zien.

De gebruiker klikt op “Leden”.

De gebruiker klikt achter de gegevens van een lid op “verwijder”.

De gebruiker klikt op “Ja”.

De gegevens zijn verwijderd.

**Test scenario 8**

**Case**

Betaal overzichten bekijken

**Scenario**

De gebruiker opent de website op en komt op de homepagina.

De gebruiker klikt op inloggen.

De gebruiker logt in met gebruikersnaam en wachtwoord en krijgt een extra menu te zien.

De gebruiker klikt op betaalstatus en krijgt de betaalstatus van de gebruikers te zien.

De gebruiker kan op: Alle, Betaald, Niet betaald, IDEAL, Overschrijving en Acceptgiro klikken

De gebruiker krijgt het gewenste overzicht te zien

**Testscenario 9**

**Case**

Evenement wijzigen

**Scenario**

De gebruiker start de webapplicatie op en komt in op de homepagina.

De gebruiker klikt op inloggen.

De gebruiker logt in met gebruikersnaam en wachtwoord en krijgt een menu te zien.

De gebruiker klikt op “Evenementen”.

De gebruiker klikt op “Wijzig”.

De gebruiker klikt op “Wijzig” bij de gewenste evenement.

De gebruiker past de gewenste gegevens aan en klikt op “Wijzig”.

De gegevens zijn gewijzigd.

**Testscenario 10**

**Case**

Evenement toevoegen

**Scenario**

De gebruiker start de webapplicatie op en komt in op de homepagina.

De gebruiker klikt op inloggen.

De gebruiker logt in met gebruikersnaam en wachtwoord en krijgt een menu te zien.

De gebruiker klikt op “Evenementen”.

De gebruiker klikt op “Nieuw”.

De gebruiker vult de gegevens en klikt op “toevoegen”.

Het evenement is toegevoegd.

**Testscenario 11**

**Case**

Evenement verwijderen

**Scenario**

De gebruiker start de webapplicatie op en komt in op de homepagina.

De gebruiker klikt op inloggen.

De gebruiker logt in met gebruikersnaam en wachtwoord en krijgt een menu te zien.

De gebruiker klikt op “Evenementen”.

De gebruiker klikt op “Wijzig”.

De gebruiker klikt bij het gewenste evenement op “Verwijder”.

De gebruiker klikt op “Ja”.

Het evenement is verwijderd.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Testscenario** | **Uitgevoerd** | **Goed** | **Fout** |
| **1** | Ja | Applicatie reageert zoals de gebruiker verwachtte | Er staat alleen nog een var\_dump op de pagina |
| **2** | Ja | Applicatie reageert zoals de  gebruiker verwachtte. |  |
| **3** | Ja | Applicatie reageert zoals de  gebruiker verwachtte. |  |
| **4** | Ja | Applicatie reageert zoals de  gebruiker verwachtte. |  |
| **5** | Ja | Applicatie reageert zoals de  gebruiker verwachtte. |  |
| **6** | Ja | Applicatie reageert zoals de  gebruiker verwachtte. |  |
| **7** | Ja | Duidelijke weergave en een goeie check of je het echt wilt verwijderen | Als je op ja drukt krijg je een PHP foutmelding met een Fatal Error. |
| **8** | Ja | Applicatie reageert zoals de  gebruiker verwachtte. |  |
| **9** | Ja | Applicatie reageert zoals de  gebruiker verwachtte. |  |
| **10** | Ja | Applicatie reageert zoals de  gebruiker verwachtte. |  |
| **11** | Ja | Applicatie reageert zoals de  gebruiker verwachtte. |  |