

# Log over processen af projektet.

30-03-22 - 1.5 timer.

## TODO(dev log):

- Gennemlæse opgavebeskrivelse og dernæst påbegynde indledning til første del af opgaven.
- Diskutere forståelse af opgaven, samt diskutere vores tilgang til opgaven
- Finde på en business case
- Udarbejde kravspecifikation + funktionelle krav for projekt.
- User stories
- Overveje teknologi stack
- Skitsere første ER - Diagram
- Prototype (Mock up)

## Summary:

30-03-22:

Vi har diskuteret frem og tilbage, hvordan vores generelle forståelse af opgaven er, og gået ud fra den fælles forståelse.

Alle ovenstående punkter på TODO listen for dagen er gennemført, vi har fået udarbejdet en business case, der er et aktuelt problemstilling i dagligdagen.

Kravspecifikationen samt funktionelle krav for projektet er udarbejdet.

De første overvejelser til et ER-Diagram er lavet og skitseret.

04/04-22 - 2 timer.

## TODO(dev log):

- lav "projekt-plan"(gantt chart)
- igangsætte anden del
  - Diskutere overvejelser omkring kodestandard, test, sikkerhed og CI/CD
  - Påbegynde pseudo udvikling af projekt

## Summary:

Dagen har generelt været meget diskussions fyldt, til hele tilgangen af projektet.

Vi har diskuteret kodestandard, test og sikkerhed samt brug af pipeline.

Vi er blevet enige om, at vi pseudo-udvikle projektet, men laver projekt-planen ud fra den forudsætning at vi ville kunne følge estimerne og tidsplanen, som hvis at vi udviklede projektet i praksis.

- Vi påbegyndte ikke pseudo-kodningen på dagen.

06/04-22 - 2 timer.

## TODO(dev log):

- Pseudo-kodning.

## Summary:

Dagen har været brugt på at pseudokode, men da vi ikke har haft særligt meget erfaring. Tog vi os tid, til at undersøge hvordan man pseudokodet bedst muligt. Derudover fik vi pseudokodet de funktionaliteter som vi har vægtet som de vigtigste.

07/04-22 - 1.5 timer

## TODO(dev log)

- Opdatere vores ER Diagram
- fortsætte pseudo-kodning

#### **Summary:**

Vi har i dag opdateret vores udkast af ER diagram, da vi efter diskussion fandt ud af at der var mangler i diagrammet. Derudover har vi færdiggjort det pseudokode vi finder mest relevant for projektet, til at vi har et minimum viable product.

Derudover har vi gjort os tanker omkring videreudvikling og afslutning af projektet.

08/04-22 - 1.5 timer

#### **TODO(dev log)**

- fortsætte afsnit hvordan vi ville afslutte projektet.
- skrive flere uddybende kommentare til pseudokode.

#### **Summary:**

- Vi færdiggjorde afsnittet omkring færdiggørelse af projektet. Derudover har vi opdateret pseudokoden, efter vi fik tilegnet ny viden til vores pseudo kodning, så selve koden blev mere detaljeret, hvor den førhen var mere overfladisk.

11/04-22 - 3 timer

#### **TODO(dev log)**

- Last minute opdatering af funktionaliteter og pseudokode.
- oprette github repo og skrive .yml fil.

#### **Summary:**

- Vi kom i tanke om, at vi manglede en funktion hvorpå en bruger kunne se en liste af alle førhen registrerede nummerplader, samt en måde at opdatere den virtuelle parkeringsbillet via ovenstående funktion. Dette er nu blevet implementeret i pseudokoden.  
Efter oprettelse af github repo og yml fil, er vi blevet enige om, at vi ikke har nok kendskab til hvad det vil sige, at lave en yml fil. Dette grundet, at vi fra skolen aldrig rigtig har stiftet kendskab til dette. Vi har gennem vores tid i uddannelse, fået udleveret startkode hvor al dette var oprettet og klaret, så det har aldrig været noget vi direkte har benyttet os af.
  - Vi har kort forsøgt os at sætte os ind i selve .yml filen, men ikke mere end at vi blev enige om at undlade filen. Men vi beskriver selve pipelinen i vores projekt dokument.