

# TDP003 Projekt: Egna datormiljön

## Projektplan

Författare

Johan Törner, [johto839@student.liu.se](mailto:johto839@student.liu.se)  
Linus Nordin, [linno988@student.liu.se](mailto:linno988@student.liu.se)

## 1 Revisionshistorik

Ver.	Revisionsbeskrivning	Datum
1.0	Skapad	23-09-18

## 2 Inledning

Projektets syfte är att skapa en portfolio som innehåller de projekt som skapas under IP-programmet. Portfolion är en webbsida varifrån en användare kan söka på projekt som ligger i en databas. Ansvariga för projektet är Johan Törner och Linus Nordin. Projektet kommer att följa de riktlinjer som satts och kommer att innehålla de delar som specificerats.

## 3 Arbetssätt

### 3.1 Tekniker

De tekniker som kommer att användas i projektets gång är följande: Python, HTML, CSS, TailwindCSS, Flask, Jinja2, JSON, Git samt Latex.

#### 3.1.1 Backend

På backend används Python, Flask, JSON samt Jinja2. Flask är ett lightweight-framework för webben baserat på Python. Tillsammans med Jinja2 kan vi rendera HTML direkt från servern. Dessutom använder vi JSON för att spara information om varje projekt varifrån användaren sedan kan hämta dem.

#### 3.1.2 Frontend

För frontend används HTML och CSS, med vilket Tailwind används som CSS+framework. Där som tidigare nämnt HTML renderas från servern av Jinja2 med hjälp av Flask. CSS används för att styla HTML.

#### 3.1.3 Övrigt

Git används för versionhantering. Latex används för dokument skrivning.

### 3.2 Kommunikation

Kommunikation sker huvudsakligen via Discord, om en inte är närvarande på campus förstås. När man träffas på morgonen upptas dagens planering och bestämmer man som gör vad. Ytterligare information om detta finns under *uppdelning av arbetsuppgifter*.

### 3.3 Upplägg

Huvudsakligen utförs arbetet på plats på campus, med undantag för tillfällen då jobb måste utföras under helgen (till följd av felaktigheter i planering) alternativt när någon är sjuk. För mer information om arbetssättet, se *gruppkontraktet*. För mer specifik information angående tidsplaneringen, se *planeringen*.

### 3.4 Uppdelning av arbetsuppgifter

Huvudsakligen delas arbetet upp. Eftersom arbetet sker på plats går det enkelt att gå igenom andras kod, alternativt svara på frågor. Vid behov, men huvudsakligen vid starten på dagen, planeras vad som ska göras samt vem som ska göra vad för dagen. Huvudsakligen utgår man från planeringen, men med att olika moment kan ha uppskattats fel planeras dessa om.

## 4 Planering

Planeringens huvudstyfte är att projektet ska hållas i rätt tidsfas och att projektmedlemmarna alltså har en överblick över när och vad som ska vara klart.

### 4.1 Givna deadlines

Måndag 04-09: Gruppkontraktet

Tisdag 12-09: Tidsplanen

Fredag 15-09: LoFi-prototypen

Torsdag 21-09: Installationsmanualen v1, Projektplan utkast

Torsdag 28-09: Installationsmanualen, Projektplan (brister återgärdade)

Fredag 29-09: Datalagret

Torsdag 12-10: Publicering av Portfolio, Systemdokumentation v1

Torsdag 19-10: Reflektionsdokument, Systemdokumentation (brister återgärdade)

### 4.2 Milstolpar

Måndag: 25-09: Datalagrets API-funktioner klara.

Onsdag 27-09: Mainprogram till API klar.

Onsdag 04-10: Möjlighet att söka på hemsidan och få upp projekt.

Fredag 06-10: Adminpanel klar. (Låg prio)