

Упражнение 13-14

Предефиниране на оператори

- Основна идея на предефинирането.
- Ограничения
 - Тринарният оператор (? :)
 - Оператор ::
 - Достъп до член данна (.)
 - Достъп до член данна чрез указател към обект (.*)
- Аритметични оператори и оператори за сравнение
 - **преизползване**
- Оператори за инкрементиране и декрементиране.
 - Постфиксно: `Book& operator++(int); // Book++;`
 - Префиксно: `Book& operator++(); // ++Book;`
- Оператори за работа с потока.
 - **friend**

Задачи:

Задача 1. Следвайки добрите ООП практики, реализирайте клас `MyString`, предвиден за работа със символни низове, който да поддържа следните оператори:

- оператор `+=` , който към даден стринг конкатенира друг
- оператор `+` , който конкатенира два стринга
- оператор `*=` , който по подадено цяло число `k` мултиплицира съдържанието на даден стринг `k` пъти.
- оператор `*` , който по подаден стринг и цяло число `k`, връща стринг, чието съдържание е мултиплицираното съдържание на дадения стринг `k` пъти.

- Оператор /= , който по подаден стринг, връща като резултат всички символи, които се съдържат в текущия стринг, но не са част от подадения.
- Оператор / , който по подадени два стринга, връща като резултат всички символи, които се съдържат в първия стринг, но не са част от втория.

*пример: JODDY / JOHN -> DDY

- оператор == сравнява два стринга по сумата от ASCII кодовете на символите в стринга. Връща истина, ако двата стринга са с **еднаква** тежест.
- оператор != сравнява два стринга по сумата от ASCII кодовете на символите на стринга. Връща истина, ако двата стринга са с **различна** тежест.
- оператор за записване в поток
- оператор за четене от поток