

Στοιλούδης Κωνσταντίνος
3212016191
Μαρίνος Ποδιμάτης
3212015171

GitHub

Το **GitHub** είναι μια ιστοσελίδα και υπηρεσία βασισμένη σε cloud .Που βοηθάει τους προγραμματιστές να αποθηκεύσουν και να διαχειριστούν τον κώδικα τους(Version Control). (Υπηρεσίες cloud ονομάζονται οι υπηρεσίες οι οποίες προσφέρουν μια εφαρμογή με διαφάνεια ,μέσω του διαδικτύου)

Version Control

Ο έλεγχος εκδόσεων βοηθά τους προγραμματιστές να παρακολουθούν και να διαχειρίζονται αλλαγές στον κώδικα τους μέσω διακλαδώσεων και ενώσεων (**branching , merging**)

Με τις διακλαδώσεις μπορούμε να φτιάξουμε ένα αντίγραφο του κώδικα μας (που ονομάζεται αποθετήριο ,**repository**) και έπειτα μπορούμε να κάνουμε αλλαγές σε εκείνο το αντίγραφο ,χωρίς να επηρεάζουμε το υπόλοιπο project.

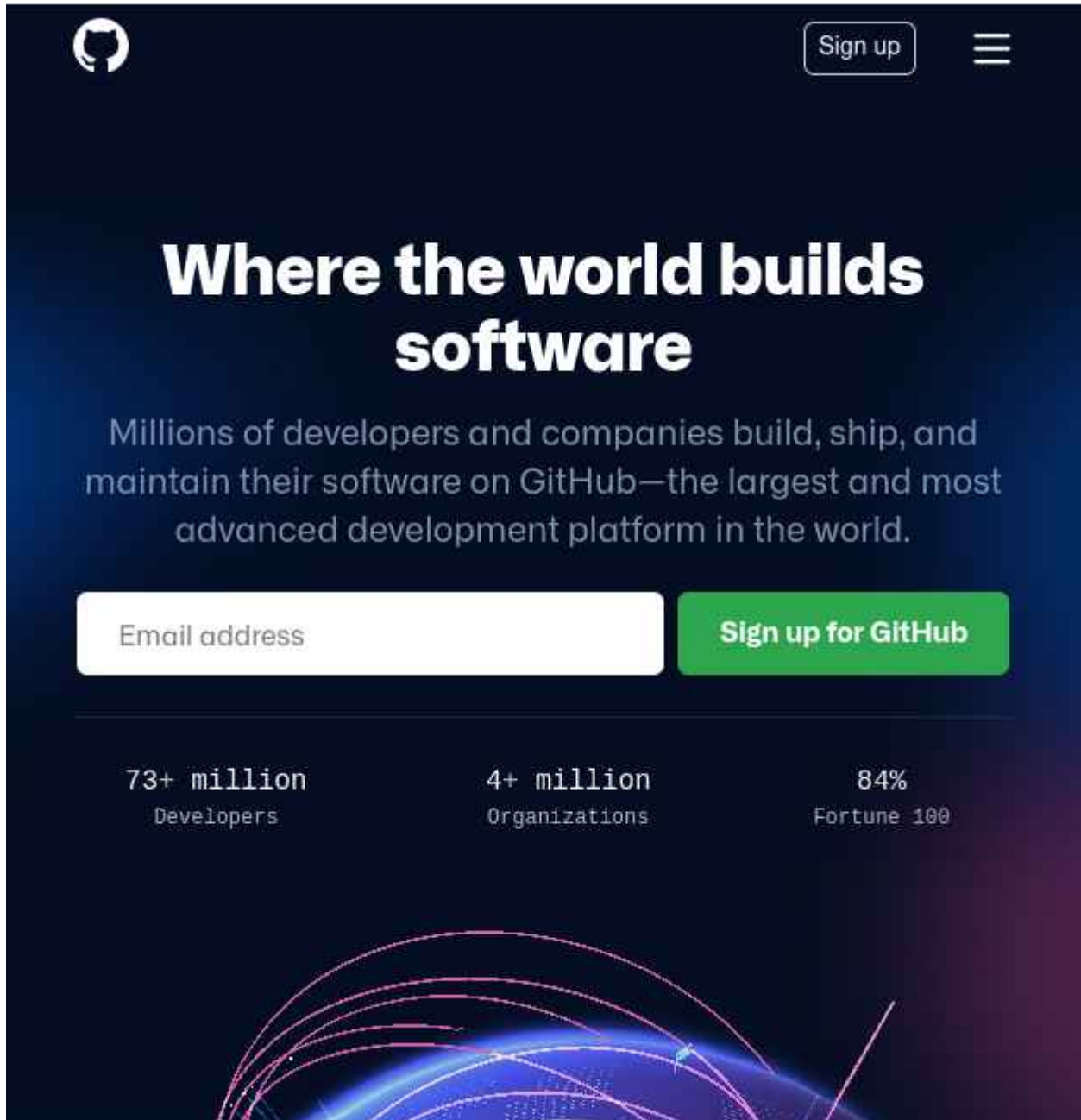
Όταν τελειώσουμε με τις αλλαγές ,μπορούμε να ενώσουμε πάλι τα δύο κομμάτια και να οριστικοποιήσουμε την αλλαγή.(Όλες αυτές οι αλλαγές καταγράφονται και μπορούν να αναιρεθούν αν χρειαστεί)

Τι είναι το Git

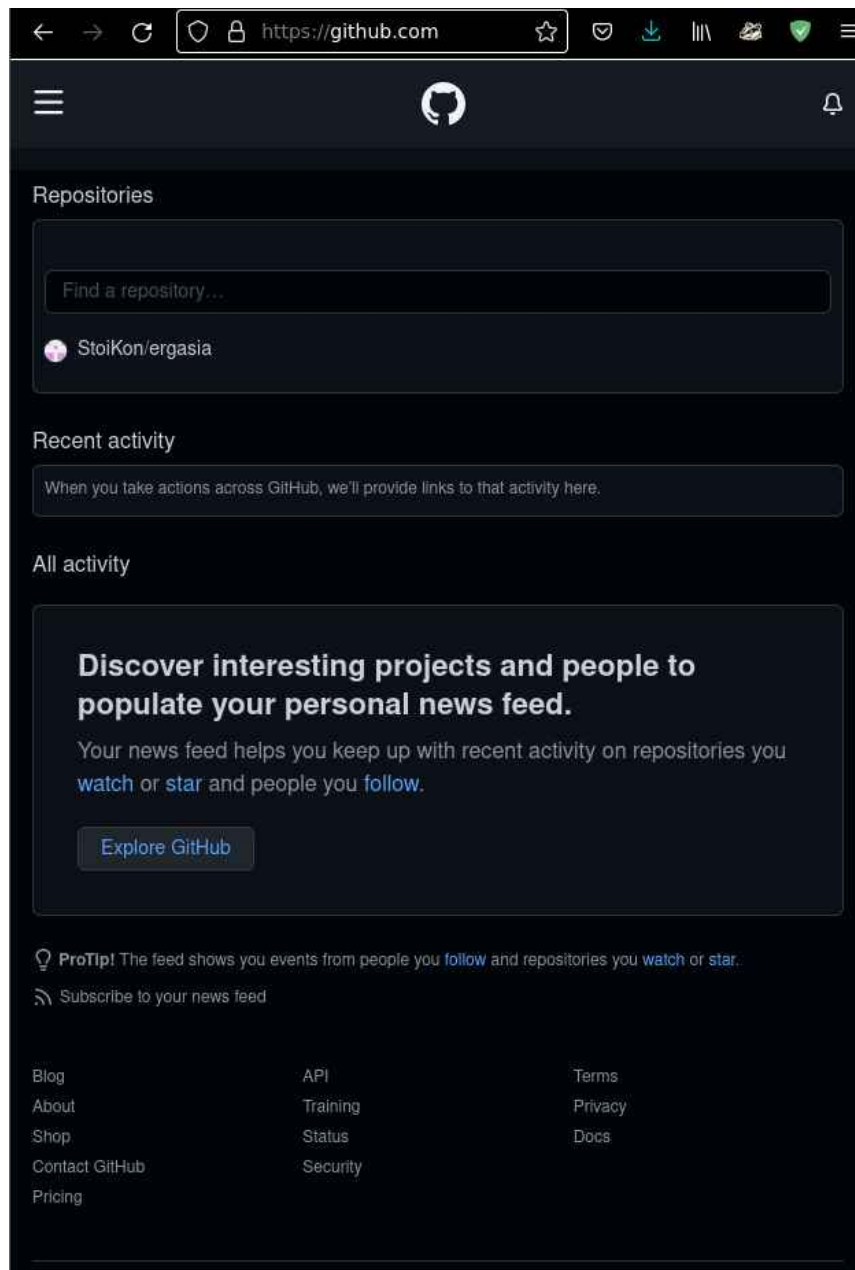
Το Git είναι ένα ανοιχτού κώδικα εργαλείο ελέγχου εκδόσεων ,που δημιουργήθηκε από τον Linus Torvalds (δημιουργός του linux kernel) το 2005. Το Git είναι ένα κατακευκαλισμένο σύστημα ,που σημαίνει ότι ουσιαστικά ο κώδικας βρίσκεται στον υπολογιστή κάθε προγραμματιστή. Το GitHub έχει φτιαχτεί γύρω από το git.

Χρήση Git

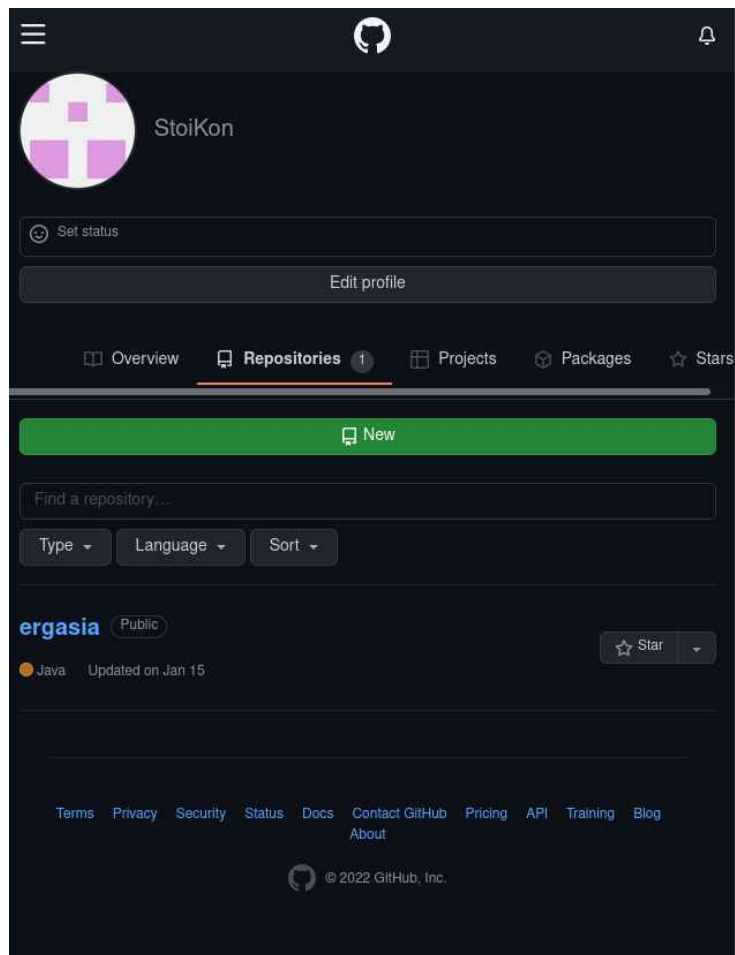
1.Πρώτα πρέπει να κάνουμε εγγραφή



2.Μετά login



3. Για να αρχίσουμε να χρησιμοποιούμε το git θα πρέπει να δημιουργήσουμε ένα repository



4.Αφού δημιουργήσουμε το αποθετήριο πρέπει να ανεβάσουμε τον κώδικα του πρότζεκτ με τις παρακάτω εντολές μέσω git



git installation

Ubuntu:

`sudo apt install git-all -y`

`git --version` //για να δούμε αν η εγκατάσταση ήταν επιτυχής

`cd ProjectDir`

```
xator@sushi:~/Programms/GuilessGame$ echo "# ProgrammatismosStoDiadiktyo" >> README.md
xator@sushi:~/Programms/GuilessGame$ git init
Initialized empty Git repository in /home/xator/Programms/GuilessGame/.git/
xator@sushi:~/Programms/GuilessGame$ git add README.md
```

git init → αρχικοποίηση του .git φακέλου για να δουλέψει το git

git add (ποιους φακέλους να εισάγει στο repository)

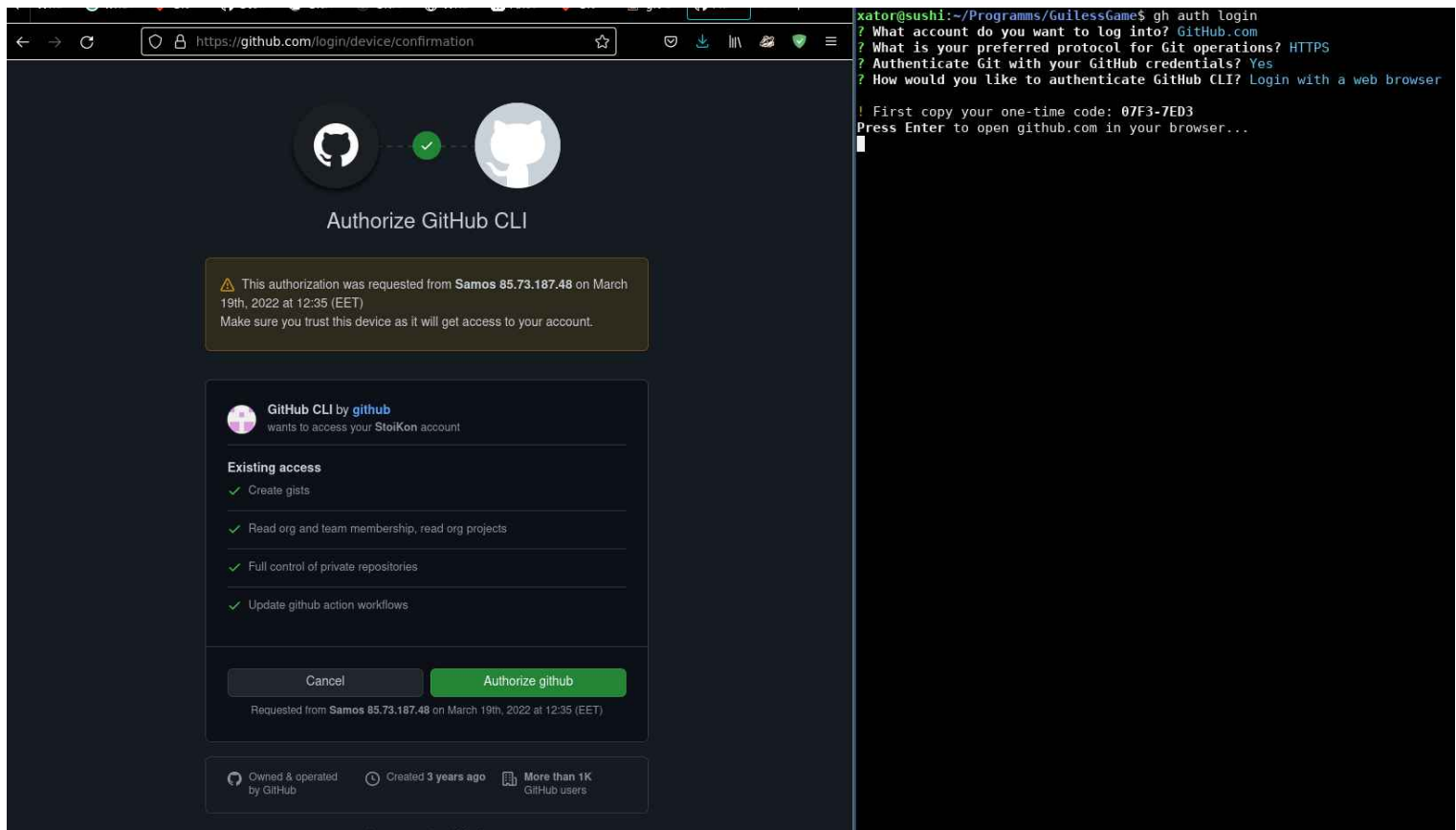
```
xator@sushi:~/Programms/GuilessGame/.git$ ls
branches  COMMIT_EDITMSG  config  description  HEAD  hooks  index  info  logs  objects  refs
```

git commit (το όνομα της “εισαγωγής” του κώδικα)

```
xator@sushi:~/Programms/GuilessGame$ git commit -m "first commit"
[master (root-commit) 70c1d72] first commit
 1 file changed, 1 insertion(+)
 create mode 100644 README.md
xator@sushi:~/Programms/GuilessGame$ git branch -M main
xator@sushi:~/Programms/GuilessGame$ git remote add origin https://github.com/StoiKon/ProgrammatismosStoDiadiktyo.git
```

git branch -M main (κάνουμε ένα branch(διακλάδωση) με το όνομα main)

git remote add origin link (σε ποιο αποθετήριο με link μέσω https ,γίνεται και μέσω ssh)



gh για να κάνουμε το push με τα login credentials (αλλιώς θέλει να δημιουργήσουμε git token)

installation:

```
VERSION=`curl "https://api.github.com/repos/cli/cli/releases/latest" | grep  
"tag_name" | sed -E 's/.*"([^\"]+)".*\1/' | cut -c2-`
```

```
echo $VERSION
```

```
wget https://github.com/cli/cli/releases/download/v\${VERSION}/gh\_\${VERSION}\_linux\_amd64.tar.gz
```

```
tar xvf gh_${VERSION}_linux_amd64.tar.gz
```

Copy binary file to /usr/local/bin directory.

```
sudo cp gh_${VERSION}_linux_amd64/bin/gh /usr/local/bin/
```


SSH

You can work with all repositories on GitHub over SSH, although firewalls and proxies might refuse to allow SSH connections.

If you authenticate with GitHub CLI, the CLI will find SSH public keys on your machine and will prompt you to select one for upload. If GitHub CLI does not find a SSH public key for upload, it can generate a new SSH public/private keypair and upload the public key to your account on GitHub.com. Then, you can either authenticate with a personal access token or via the web browser. For more information about authenticating with GitHub CLI, see [gh auth login](#).

If you authenticate without GitHub CLI, you will need to generate an SSH public/private keypair on your local machine and add the public key to your account on GitHub.com. For more information, see "[Generating a new SSH key and adding it to the ssh-agent](#)." Every time you use Git to authenticate with GitHub, you'll be prompted to enter your SSH key passphrase, unless you've [stored the key](#).

```
xator@sushi:~/Programms/GuilessGame$ gh auth login
? What account do you want to log into? GitHub.com
? What is your preferred protocol for Git operations? HTTPS
? Authenticate Git with your GitHub credentials? Yes
? How would you like to authenticate GitHub CLI? Login with a web browser

! First copy your one-time code: 07F3-7ED3
Press Enter to open github.com in your browser...
✓ Authentication complete.
- gh config set -h github.com git_protocol https
✓ Configured git protocol
✓ Logged in as StoiKon

A new release of gh is available: 2.5.2 → v2.6.0
https://github.com/cli/cli/releases/tag/v2.6.0
```

```
xator@sushi:~/Programms/GuilessGame$ git push -u origin main
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 237 bytes | 237.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/StoiKon/ProgrammatismosStoDiadiktyo.git
 * [new branch]      main -> main
Branch 'main' set up to track remote branch 'main' from 'origin'.
```

git push -u origin main

μεταφέρει τον κώδικα στο github

```

xator@sushi:~/Programms/GuilessGame$ git add *.cpp
xator@sushi:~/Programms/GuilessGame$ git commit -m "second commit"
[main d3d7915] second commit
23 files changed, 897 insertions(+)
create mode 100644 Dungeon.cpp
create mode 100644 Entity.cpp
create mode 100644 EntityGen.cpp
create mode 100644 Equipment.cpp
create mode 100644 Floor.cpp
create mode 100644 FloorGen.cpp
create mode 100644 Handler.cpp
create mode 100644 Item.cpp
create mode 100644 ItemGen.cpp
create mode 100644 Player.cpp
create mode 100644 debug.py
create mode 100644 include/Dungeon.hpp
create mode 100644 include/Entity.hpp
create mode 100644 include/EntityGen.hpp
create mode 100644 include/Equipment.hpp
create mode 100644 include/Floor.hpp
create mode 100644 include/FloorGen.hpp
create mode 100644 include/Handler.hpp
create mode 100644 include/Item.hpp
create mode 100644 include/ItemGen.hpp
create mode 100644 include/Player.hpp
create mode 100644 main.cpp
create mode 100644 run.py
xator@sushi:~/Programms/GuilessGame$ git push -u origin main
Enumerating objects: 27, done.
Counting objects: 100% (27/27), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (25/25), done.
Writing objects: 100% (26/26), 8.53 KiB | 2.13 MiB/s, done.
Total 26 (delta 1), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), done.
To https://github.com/StoiKon/ProgrammatismosStoDiadiktyo.git
70c1d72..d3d7915  main -> main
Branch 'main' set up to track remote branch 'main' from 'origin'.

```

και επειδή ξέχασα να προσθέσω όλα τα αρχεία είχε προσθέσει μόνο το readme.md
(git add *)για να τα προσθέσει όλα

← → ↺

https://github.com/StoiKon/ProgrammatismosStoDiadiktyo

ProgrammatismosStoDiadiktyo Public

<> Code

Issues

Pull requests

Actions

Projects

Wiki

Security

...

main

Go to file

Add file

Code

About

StoiKon

second commit

18 minutes ago 2

include

second commit

18 minutes ago

Dungeon.cpp

second commit

18 minutes ago

Entity.cpp

second commit

18 minutes ago

EntityGen.cpp

second commit

18 minutes ago

Equipment.cpp

second commit

18 minutes ago

Floor.cpp

second commit

18 minutes ago

FloorGen.cpp

second commit

18 minutes ago

Handler.cpp

second commit

18 minutes ago

Item.cpp

second commit

18 minutes ago

ItemGen.cpp

second commit

18 minutes ago

Player.cpp

second commit

18 minutes ago

README.md

first commit

26 minutes ago

debug.py

second commit

18 minutes ago

main.cpp

second commit

18 minutes ago

run.py

second commit

18 minutes ago

README.md

ProgrammatismosStoDiadiktyo

No description, website, or topics provided.

Readme

0 stars

1 watching

0 forks

Releases

No releases published

Create a new release

Packages

No packages published

Publish your first package

11/ 19

εναλλακτικά θα μπορούσαμε να χρησιμοποιήσουμε κάποιο github client όπως το gitKraken(linux) ή GitHub Desktop για windows



The image is a screenshot of the GitKraken website. The browser's address bar shows the URL <https://www.gitkraken.com>. The main heading reads "Get The Legendary GitKraken Client" in large white font, followed by the subtext "Includes an intuitive Git GUI & powerful Git CLI". Below this, a screenshot of the GitKraken application interface is displayed, showing a file explorer on the left, a central commit history and graph view, and a right-hand pane for file details and commit messages. At the bottom of the website, there is a prominent yellow button with the text "Download GitKraken Client Free" and a small GitKraken logo. Below the button, the text "Other Platforms" is visible.



Using GitHub?

Automatically connect the GitHub Integration for quick access to your repositories, pull requests, issues, actions and more!

 Sign up with GitHub

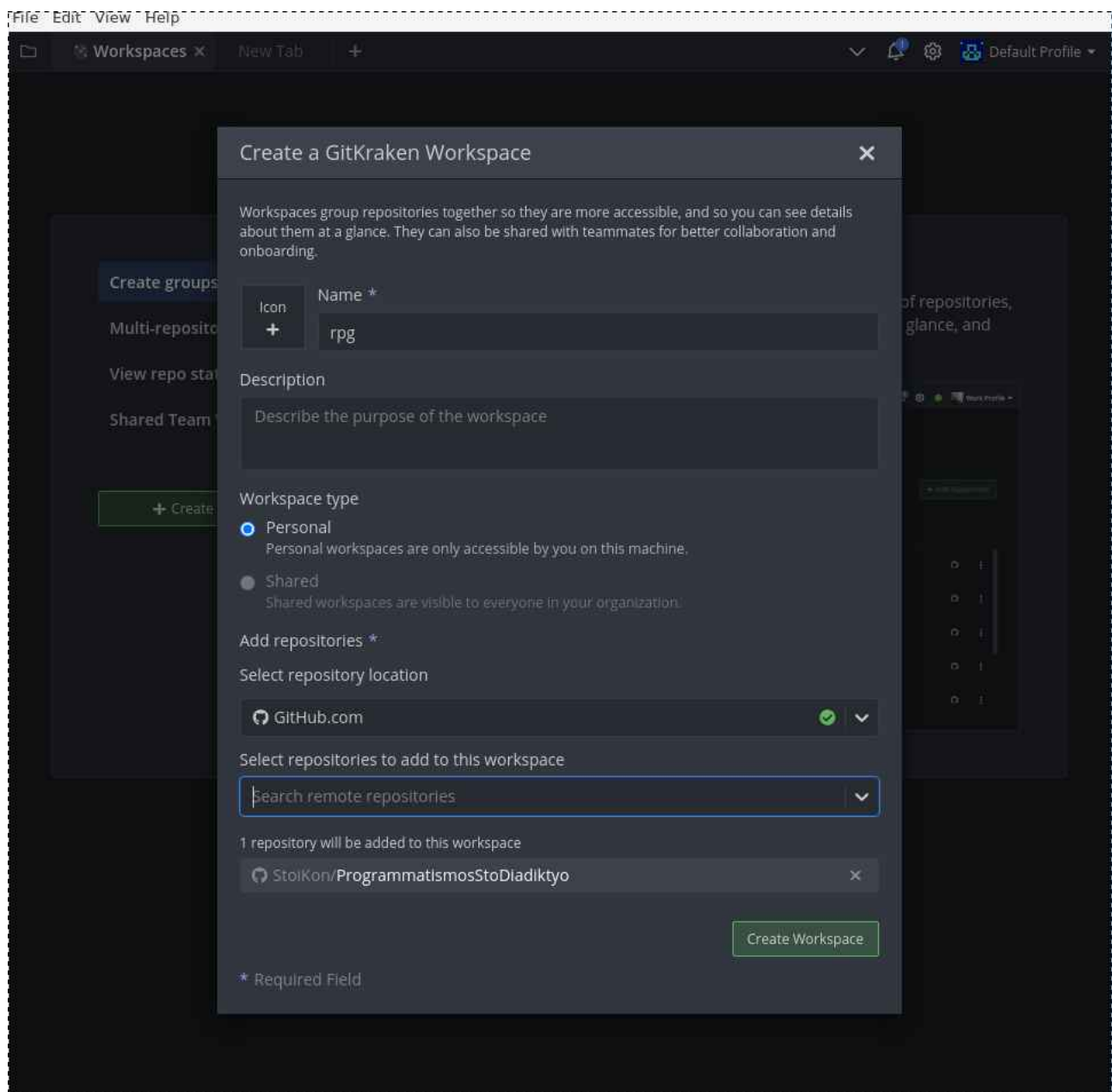
or

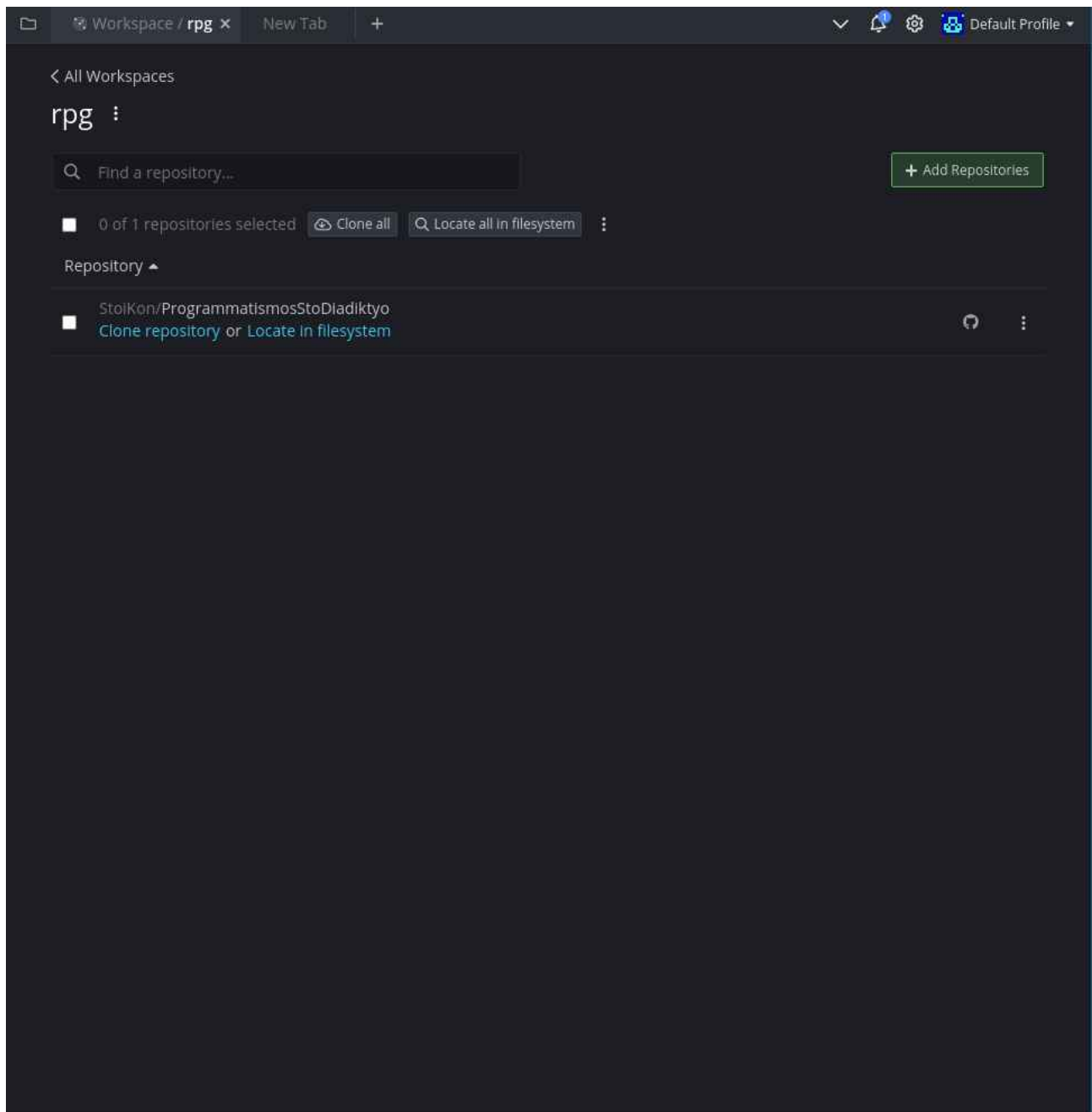
Not using GitHub or prefer email

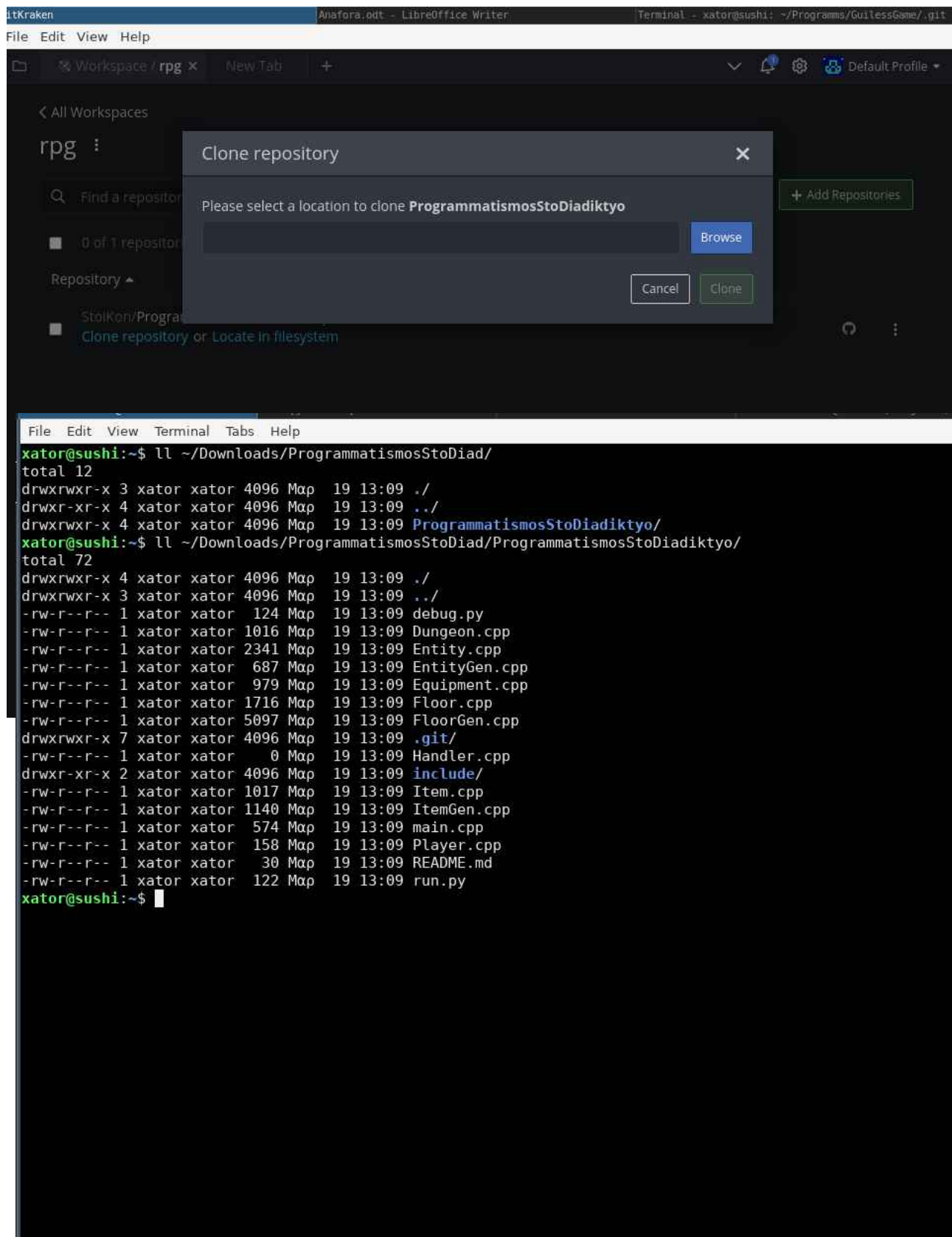
 Sign up with Google

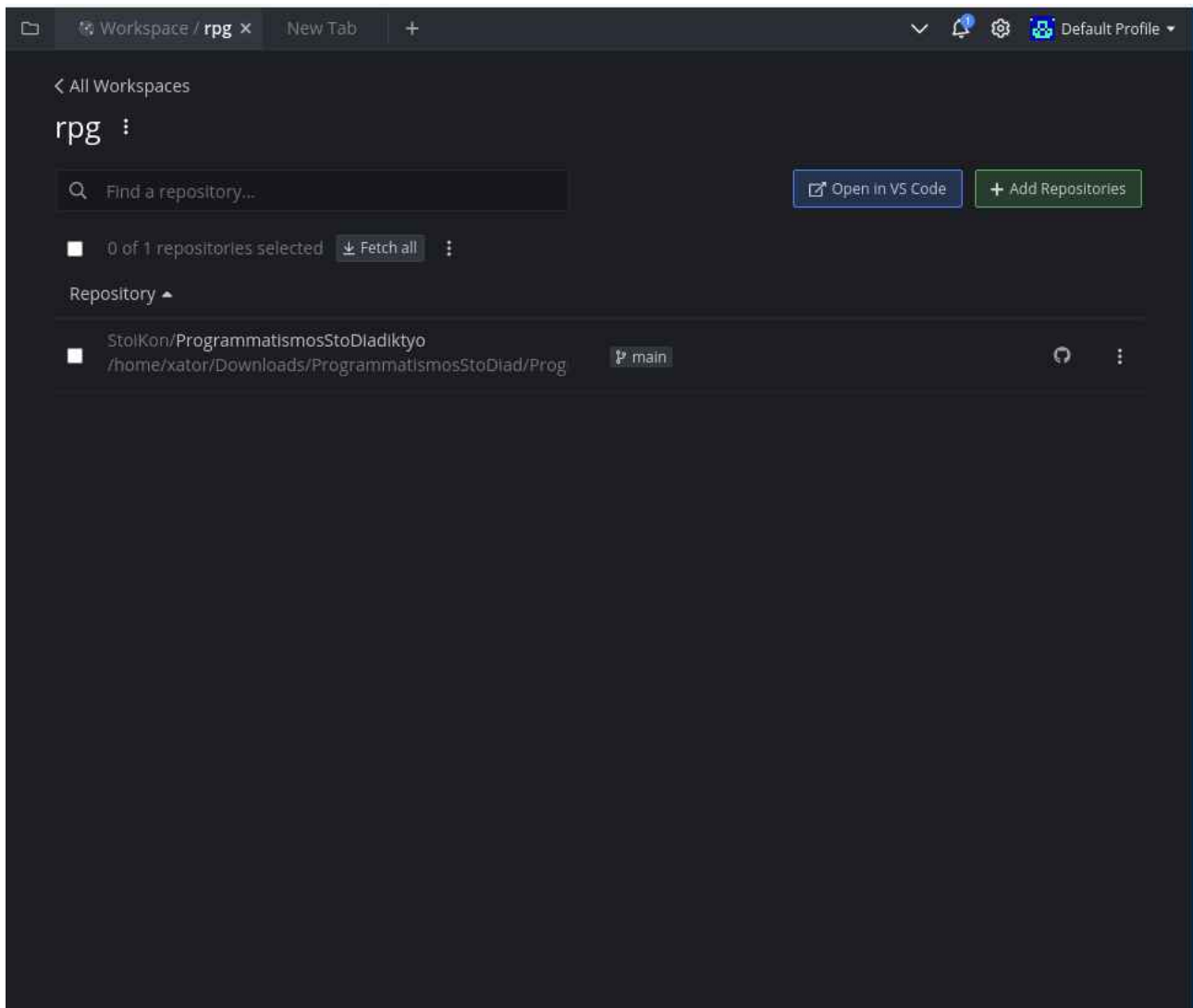
 Sign up with email

Already have an account? [Sign In.](#)





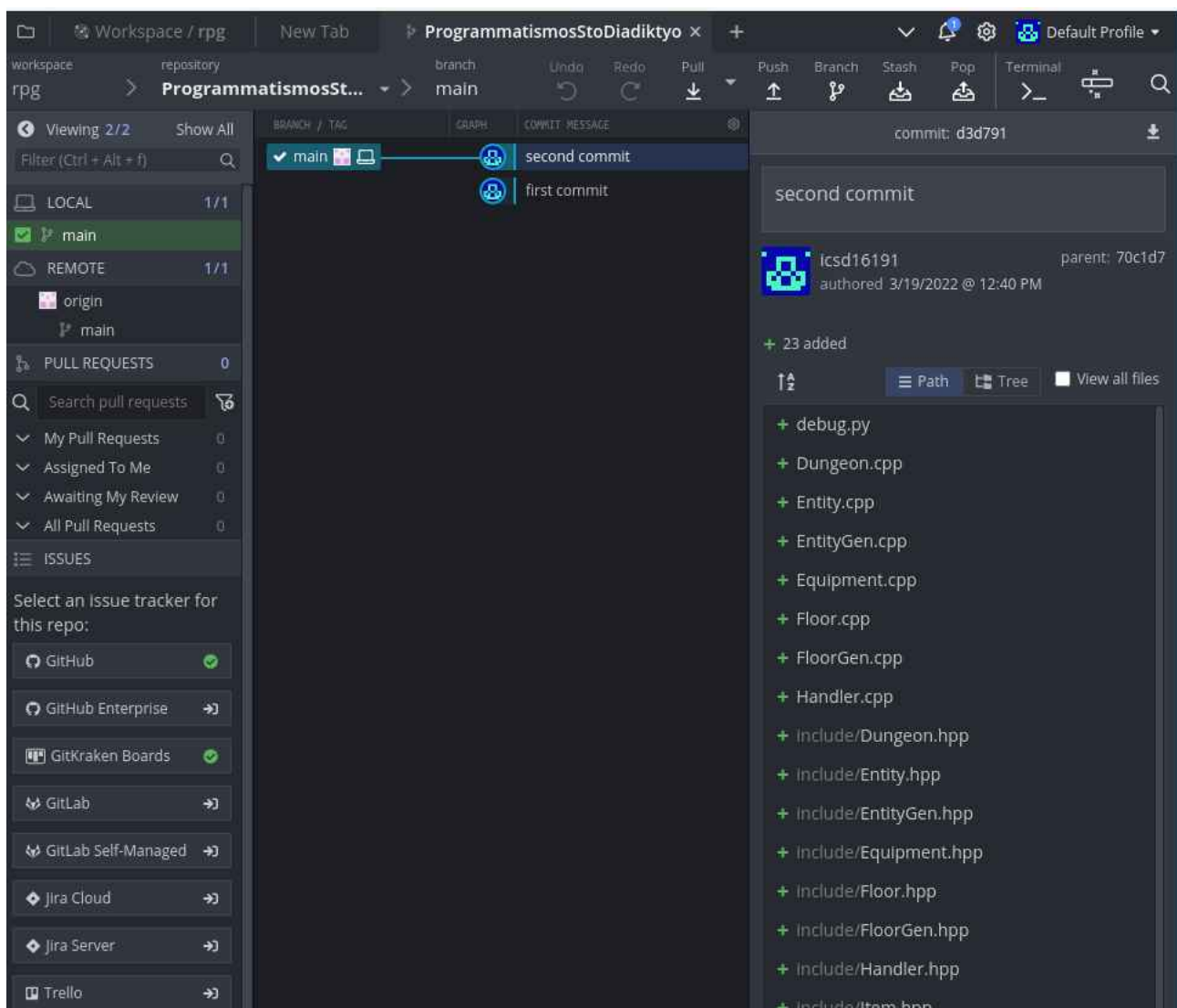




διαφορετικά

cd PreferredDirecory

git clone <https://github.com/YOUR-USERNAME/YOUR-REPOSITORY>



το gitKraken έχει όλες τις λειτουργίες πάνω δεξιά