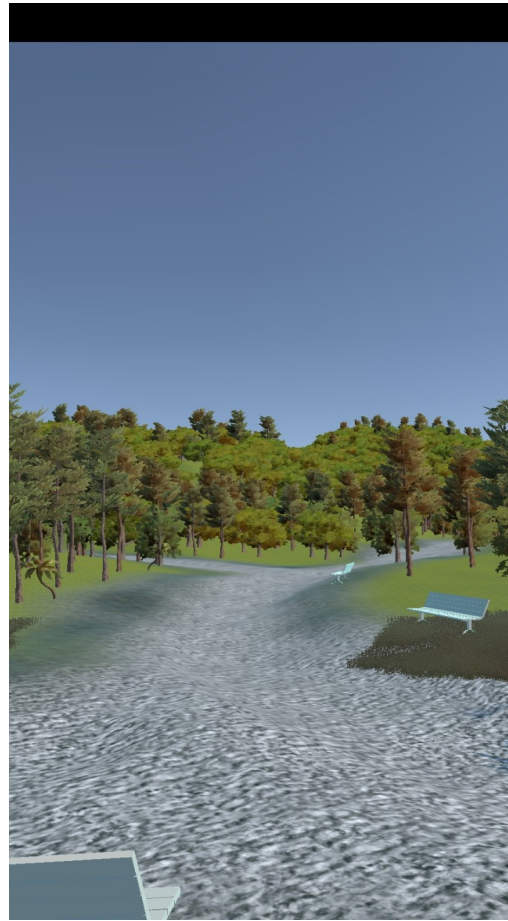
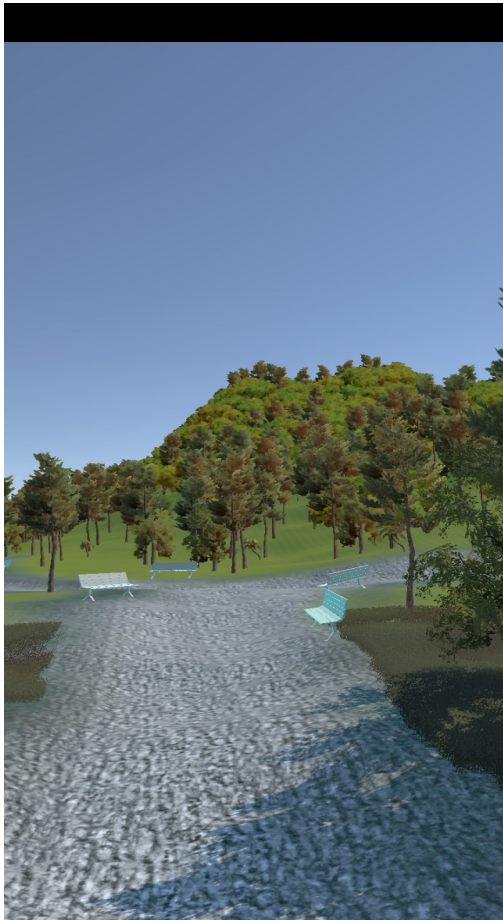


Домаша задача 2

Оваа апликација е продолжение на првата домашна задача, односно овде е овозможено корисникот да се движи низ паркот. Апликацијата е изработена во Unity и преку екранот корисникот може да се движи напред, назад, да се сврти лево и десно.



Движењата се овозможени со тоа што се применуваат на главната камера. Ја движиме главната камера преку допири на екранот. Кога ќе повлечеме со едниот прст нагоре на екранот, камерата се подместува нанапред (корисникот се движи напред), кога ќе повлечеме надолу камерата се подместува наназад (корисникот се движи наназад). Кога ќе држиме на екранот со еден прст, а со друг прст влечеме во некоја насока, тогаш камерата се ротира и насочува во насоката на прстот со кој повлекуваме на екранот.

Литература

Со цел да ја овозможам функционалноста за корисникот да се движи, го следев следниот туторијал: https://www.youtube.com/watch?v=KkYco_7-ULA .