

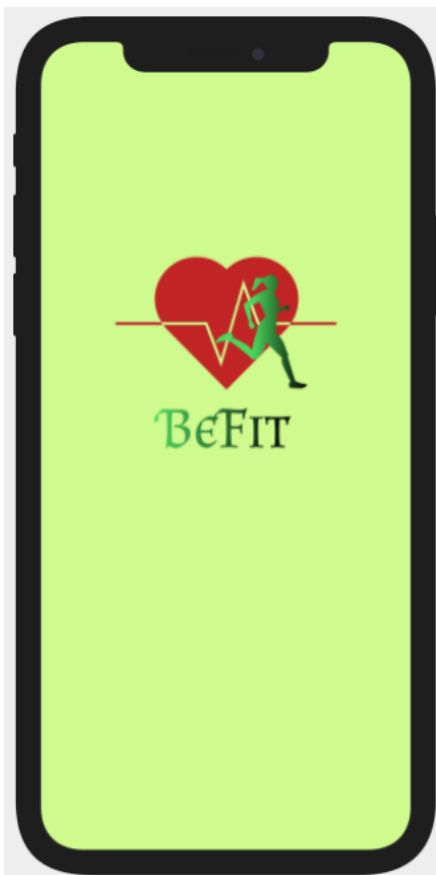
Дизајн на интеракција човек-компјутер

Домашно број 4

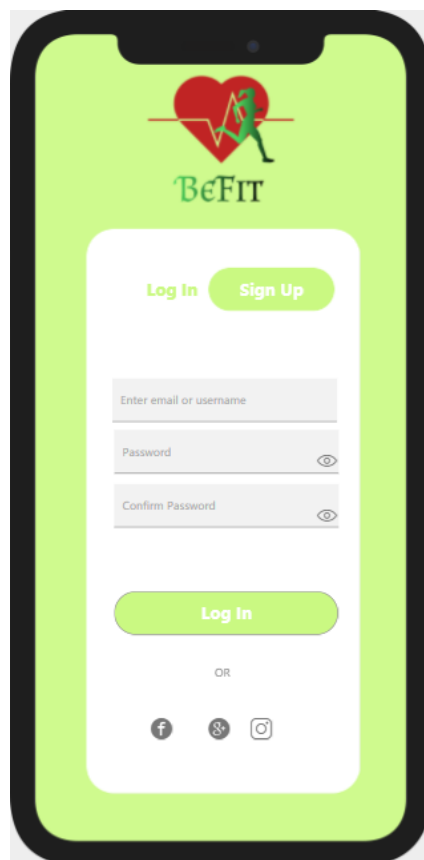
Тема: Систем за корисници кои имаат или немаат интерес за бавење со физичка активност

Изработил: Ивана Стојанова

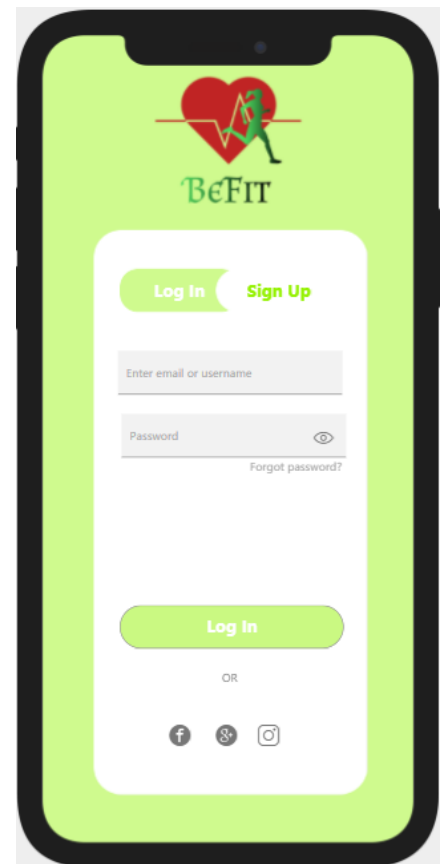
- Опис на „репрезентативни“ задачи на системот
Задача бр.1 – Регистрација на корисникот



Сл.1 Почетен екран

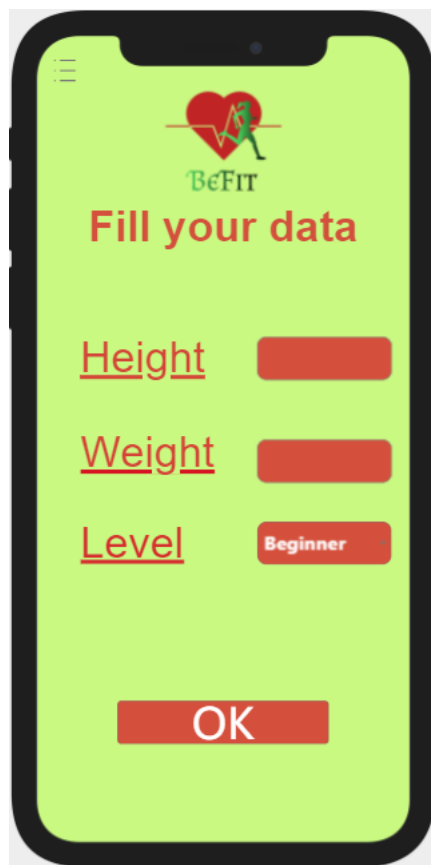


Сл.2 Регистрација на апликацијата



Сл.3 Најава на апликацијата

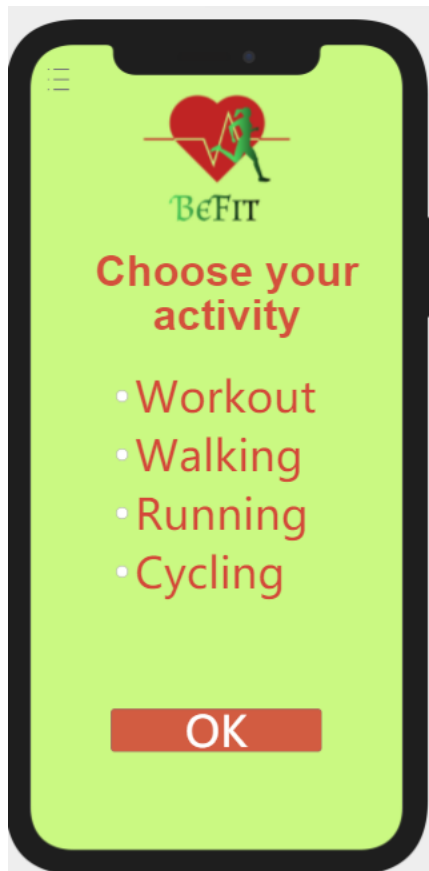
Задача бр.2 – Пополнување на основни информации за корисникот коишто ќе полсужат за генерирање на вежби.



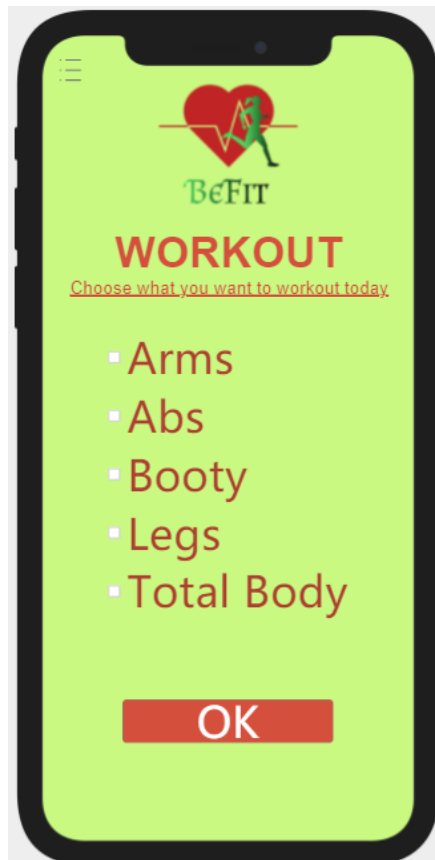
The image shows a mobile application interface for 'BeFit'. At the top, there is a logo featuring a red heart with a green figure running inside it, and the text 'BeFIT' below it. The main heading is 'Fill your data' in bold red text. Below this, there are three input fields: 'Height' with a red rectangular input box, 'Weight' with a red rectangular input box, and 'Level' with a red button labeled 'Beginner'. At the bottom, there is a large red button labeled 'OK'.

Сл.4 По регистрација и најава следува пополнување на информации за висина тежина и ниво за корисникот кое што е многу битно, за понатамошно генерирање на вежби според него.

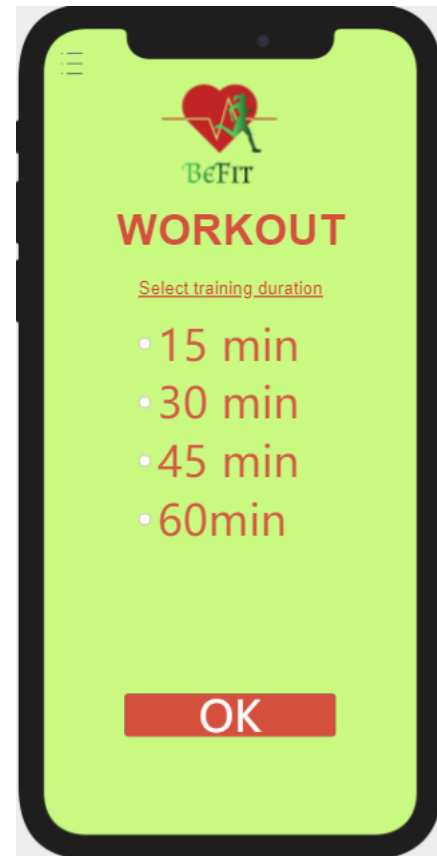
Задача бр.3 – Избор на активност “Workout” , избор на кој дел од телото ќе се вежба и нејзино времетраење, и започнување со сесијата.



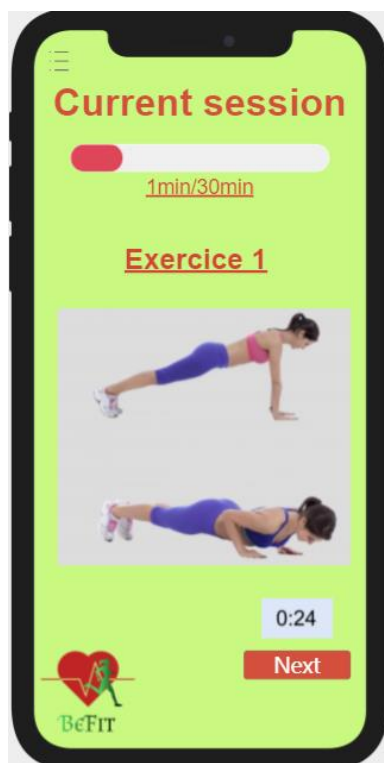
Сл.5 Избор на активност



Сл.6 Избор на тип на вежби



Сл.7 Избор на времетраење



Сл.8 Започнување на сесија

2. Интерактивна верзија на прототип

Линк:

<https://app.mockplus.com/run/rp/o-acpNndmiJG/vgZpnuSUAvgK?ps=1&ha=0&la=0&fc=1&dt=iphoneX&out=0>

1. Корисникот корисничка сметка односно се регистрира, или пак доколку има се најавува.
2. Со клик на копчето “Log In” се префрла на пополнување на податоци за себе.
3. Пополнување на податоци за висина, тежина и ниво кое ни нуди “Begginer”, “Intermediate” и “Advanced”, со клик на “OK” Ве носи на наредниот екран за избор на активност.
4. Од избор на активности може да одберете “Workout”, “Walking”, “Running”, “Cycling”. Со избор на “Workout” и клик на “OK” Ве носи понатаму.
5. Избор на вежби за разичен дел од телото.
6. Откако избравте кој дел од телото ќе го вежбате, наредно е избор на времетраење на тренингот.
7. Со избор на времетраењето, вашиот тренинг започнува.
8. Кога ќе дојдете до завршување на последната вежба, Ви се прикажува колку калории имате согорено од вашиот тренинг.
9. Со клик на “Done” се враќате на екранот да изберете нова активност.

3. Упатство за користење на системот

Како прв чекор по инсталирањето на апликацијата е регистрација со внесување на Email адреса или пак доколку корисникот сака има опција да се најави преку неговиот Facebook Account, Google Account или пак со Instagram Account. По најавата на апликацијата на корисникот му се прикажува екран каде што треба да пополни информации како што се висина, тежина и ниво на вежби. Откако ќе се внесат основните податоци за корисникот му се нудат опции за активност како што се “Workout”, “Walking”, “Running” и “Cycling”. За сега во оваа апликација е овозможена само опцијата “Workout”, додека другите опции се во изработка кои се прилагодуваат за мерење на дистанца. Откако ќе се избере опцијата “Workout” корисникот има можност да ги организира сам своите вежби односно да избере каков тип на вежби ќе вежба, и колку сака да биде времетраењето на избраната активност. Откако ќе ги избере овие опции почнува сесијата на корисникот и му се прикажуваат вежбите заедно со тајмер и прогрес бар односно до каде е стигнат со својот тренинг. По завршувањето на тренингот на корисникот му се прикажува колку калории согорел при изведување на истиот.

Низа на чекори:

10. Корисникот ја инсталира апликацијата
11. Креира корисничка сметка односно се регистрира, или пак доколку има се најавува.
12. Со клик на копчето “Log In” се префрла на пополнување на податоци за себе.

13. Пополнување на податоци за висина, тежина и ниво кое ни нуди “Begginer”, “Intermediate” и “Advanced”, со клик на “OK” Ве носи на наредниот екран за избор на активност.
14. Од избор на активности може да одберете “Workout”, “Walking”, “Running”, “Cycling”. Со избор на “Workout” и клик на “OK” Ве носи понатаму.
15. Избор на вежби за разичен дел од телото.
16. Откако избравте кој дел од телото ќе го вежбате, наредно е избор на времетрање на тренингот.
17. Со избор на времетрањето, вашиот тренинг започнува.
18. Кога ќе дојдете до завршување на последната вежба, Ви се прикажува колку калории имате согорено од вашиот тренинг.
19. Со клик на “Done” се враќате на екранот да изберете нова активност.