

Transport Assistant

За оваа семинарска работа избрав да обработувам сценарио за Транспортни услуги.

Живееме брз начин на живот и не секогаш имаме време да најдеме најбрзо решение за превоз од одреден град до крајната дестинација или да најдеме превозно средство за одреден временски период. Затоа потребна ни е алатка која би ни помогнала да добиеме можност да најдеме соодветен превоз кој би можеле да го споделиме со некого и да заштедиме време и финансиски среднства од една страна, а од друга да можеме да бидеме ние даватели на услуга односно би нуделе превоз т.е споделени трошоци за пат од една до друга дестинација.

А, доколку не планираме да споделуваме превоз, а потребно ни е превозно средство тогаш би ни било потребно да најдеме некој кој би ни го изнајмил или продал превозното средство и со тоа би ни олеснил да стигнеме до посакуваното место, еден вид на место за продажба/изнајмување на возила. Секој од нас има проблем понекогаш со премногуите информации за транспорт кои ги нудат современите веб страни и барем еднаш си имаме помислено дека би било добро доколку би имале централна точка и сите информации би биле на едно место, како за барање на услуга така и за договор. Затоа алатката „Transport Assistant“ нуди и место за договор т.е чат-систем.

***Ентитетите се и атрибутите се пишувани на македонски јазик , но при имплементација на кодот ги имплементирам со нивните англиски имиња.**

Идентификувајте ги ентитетите и релациите меѓу нив кои ви се потребни за имплементација на сценариото.

➤ Ентитети:

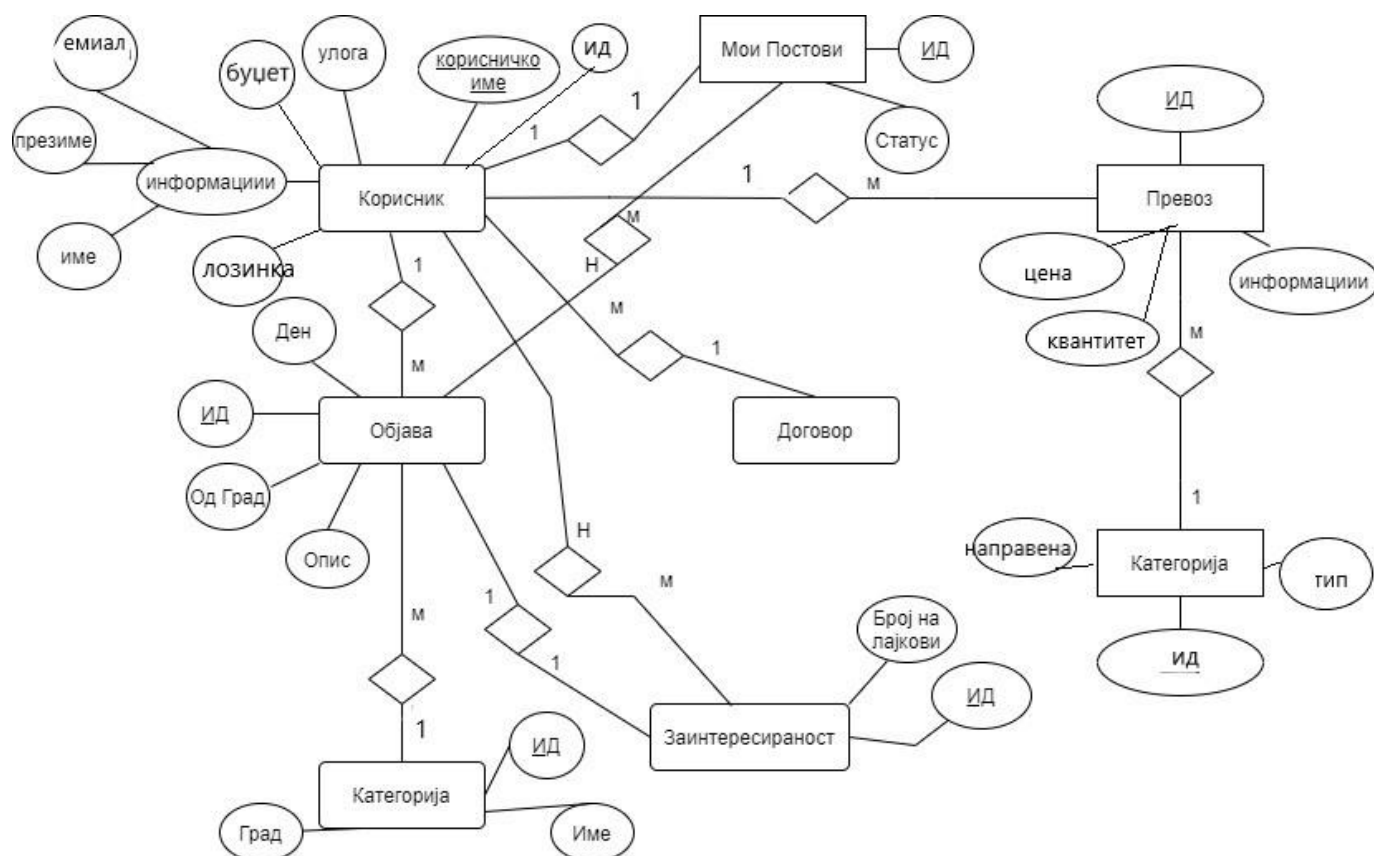
- Клиент, Објави, Мои Постови, Категорија_Пост, Чат порака, Заинтересираност, Возило, Категорија на користење на превоз.

➤ Релации:

- Клиент : Објави 1:M,

- Клиент : Мои Постови 1:1,
- Објави : Категорија_Пост M:1,
- Заинтересираност : Објави 1:1,
- Заинтересираност : Клиент M:N,
- Договор : Клиент 1:M,
- Возило: Клиент 1:M,
- Возило: Категорија_Превоз M:1

ЕА дијаграмот



*некои атрибути може да се изоставени ,но се додадени за логичност на кодот.

Идентификувајте ги потребните атрибути за секој од ентитетите. За секој од атрибутите дефинирајте го типот.

➤ Корисник:

- String ид
- корисничко име(String),
- информации(String име, String презиме, String емаил),
- String лозинка,
- улога(Enumeration),
- Double буџет.

➤ Објава:

- String ид,
- Gregorian Calendar ден,
- String опис,
- String одГрад,

➤ Мои Постови:

- String ид,
- Enumeration Статус
- Заинтересираност:
- Strinf Ид,
- Integer број допаѓања

➤ Категорија на користење на превоз:

- String ид,

- Enumeration валута,
- Instant направена на,
- Enumeration Категориски тип,
- Enumeration Категориска состојба,

➤ Возило:

- String информации
- Double цена на возило,
- Integer количина,
- String корисничко име

➤ Чат-порака:

- String корисничко име,
- Enumeration тип

Идентификувајте ги ограничените контексти (bounded contexts) во вашето сценарио

Во моето сценарио имам два ограничени контексти и тоа:

- -1 ограничен контекст во кој влегуваат ентитетите и релациите меѓу Корисник, Мои Постави, Објава, Категорија-Пост, Заинтересираност.
- -2 ограничен контекст во кој влегуваат ентитетите и релациите меѓу Превоз и Категорија на Превоз
- -3 ограничен контекст во кој влегуваат ентитетот Договор

Идентификувајте ги агрегатите во секој од ограничените контексти.

Во ограничен контекст 1:

Агрегати се : Агрегат 1 = Клиент, Агрегат 2 = Мои Постави, Агрегат 3 = Објави, Агрегат 4 = Категорија_Објава, Агрегат 5 = Заинтересираност

Во ограничен контекст 2:

Агрегати се : Агрегат 1 = Возило и Агрегат 2 = Категорија на Превоз

Во ограничен контекст 3: Агрегат 1 = Договор

Идентификувајте го Aggregate Root на секој од идентификуваните агрегати.

Во ограничен контекст 1 :

Агрегат 1 : Aggregate Root = Корисник

Агрегат 2 : Aggregate Root = Категорија-Постави

Агрегат 3 : Aggregate Root = Заинтересираност

Во ограничен контекст 2 :

Агрегат 1 : Aggregate Root = Категорија на користење на превоз

Во ограничен контекст 3 :

Агрегат 1 : Aggregate Root = Чат порака

Специфицирајте кој ентитет ќе ги поседува имплементациите на истите?

Од ентитетот „Категорија на Превоз“ ми зависи „Превоз“ т.е. поседува информации за Категоријата на превоз и затоа доколку се промени некој дел од ентитетот „Категорија на Превоз“ т.е. или името тогаш и информациите кои се наоѓаат за таа категорија во „Превоз“ треба да се применат.

А, бидејќи ентитетот „Превоз“ е во релација со „Корисник“ при промена на „Превоз“ треба да се промени и погледот кој го има „Корисник“ врз листата од „Превози“.

Од друга страна „Објава“ е ентитет од кој зависат информациите во „Мои Постави“, „Заинтересираност“ па и конзистентноста кај овој ентитет треба да биде запазена.

„Клиент“ е ентитет кој е во релација со „Мои Постави“, а и со „Договор т.е Чат порака“ и „Заинтересираност“, па при промена на некој дел од него треба да се рефлектира и кај другите ентитети.

Идентификувајте неколку вредносни објекти (value-objects) во вашето сценарио. Кои методи би ги имплементирале?

- Value-objects во ентитетот Корисник : PersonalInformation во кои има String Име, String Презиме ; String email, Money буџет.
- Value-objects во ентитетот Превоз: Money Цена.
- Value-objects во ентитетот Категорија на Пост: City Град
- Value-objects во ентитетот Објава: City Град, Money Цена.
- За потребите на апликацијата додадов и SiteUser во подмодулот Cars Catalog за имплементирање на настани.

Идентификувајте неколку настани (events) кои треба да протекуваат помеѓу агрегатите.

Event Додавање на превоз во Категорија на користење на превоз -> coarse-grained event: Овој настан е меѓу Агрегат 1(Превоз) од Ограничен настан 2 и Агрегат 1 (Корисник) Ограничен настан 1 т.е при додавање на некој превоз треба тој да биде известен „Корисникот“ за да се проемни буџетот кај истиот, овој настан треба да биде immediately.

Event Бришење на превоз во Категорија на користење на превоз -> coarse-grained event: Овој настан е меѓу Агрегат 1(Превоз) од Ограничен настан 2 и Агрегат 1

(Корисник) Ограничен настан 1 т.е при бришење на некој превоз кој претходно корисникот го додал треба „Корисникот“ да биде известен за да може да се промени буџетот на истиот соодветно, овој настан треба да биде immediately.

- Овие настани се направени со цел да еден корисник кога купи/изнајми возило неговиот буџет да се промени и соодветно ако се откаже од возилото да му се врати буџетот.

*некои од елементите кои ги имам имплементирани не се потенцирани во објаснувањето, а ги додадов за поинтуитивност на апликацијата.