

## Домашна задача 1

Предмет: Виртуелна Реалност

Студент: Сандра Стојановска

За потребите на оваа домашна работа создадов цветен парк.

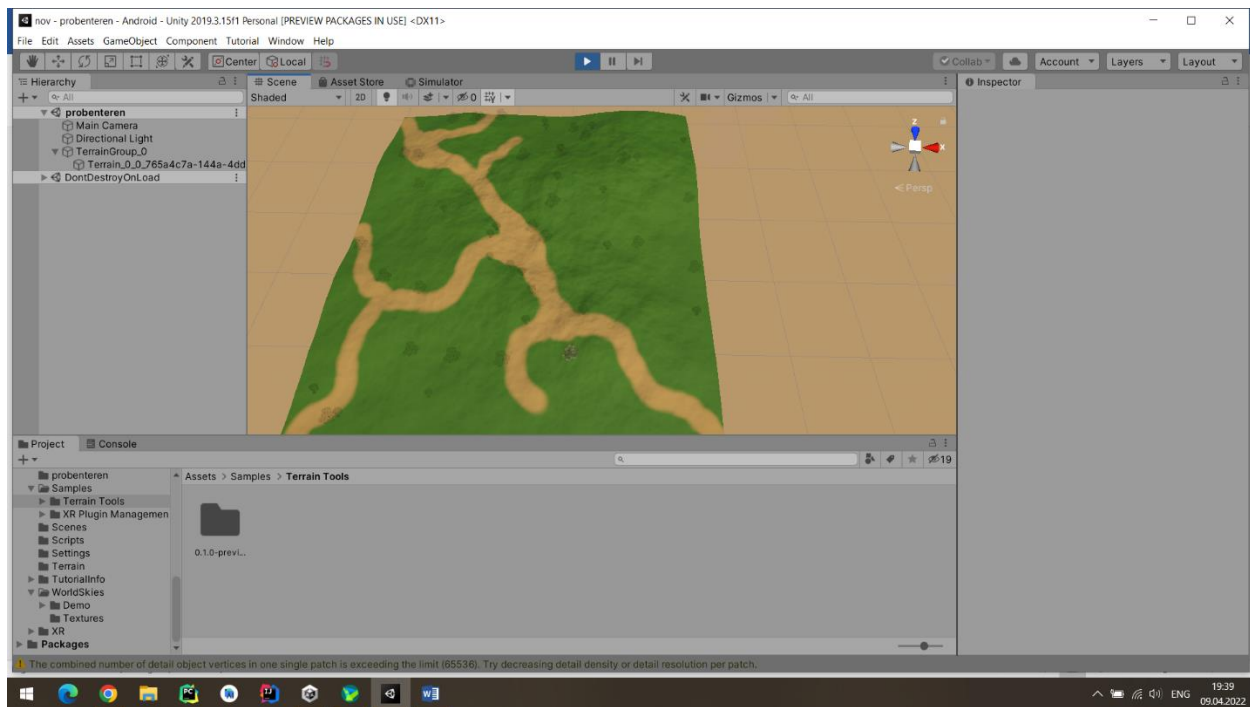
Во самата околина направив терен со патеки и додадов два различни видови на дрва, различни видови на цвеќиња во бела, шарена, жолта и виолетова боја, небо со зајдисонце, печурки, трева и карпи.

Приказот од сцената, теренот и екранот можете да го видите во продолжение.

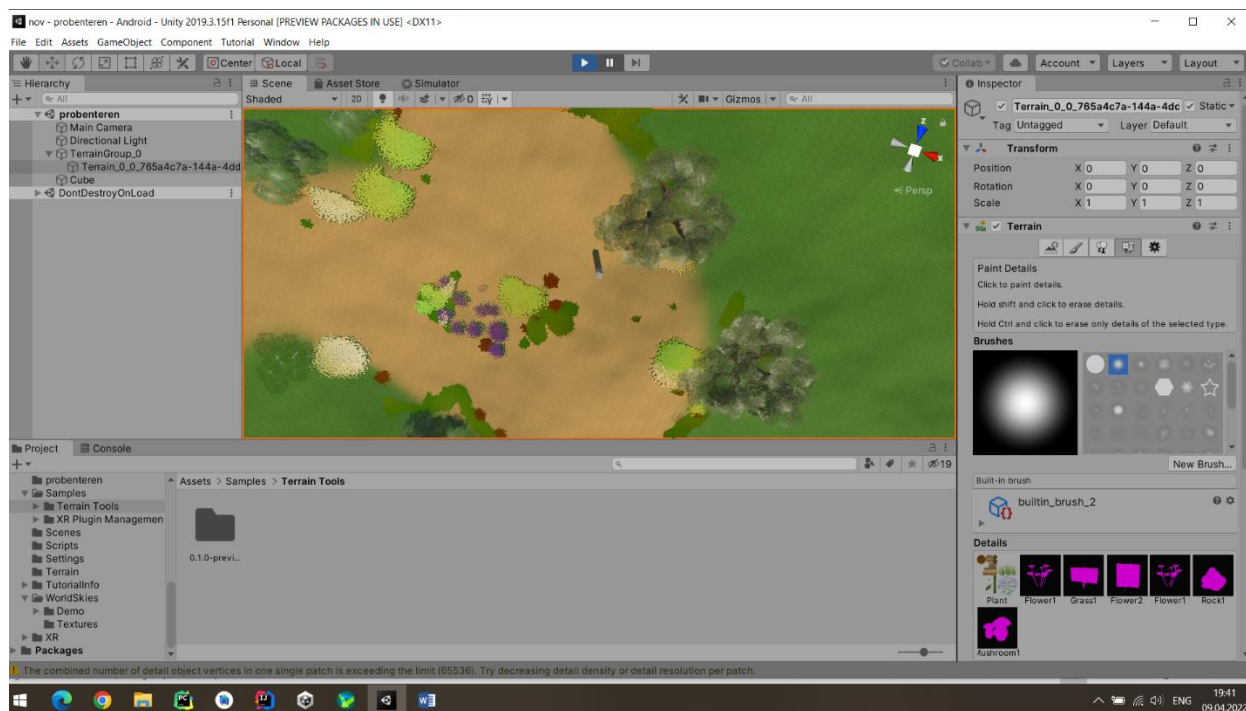
Како материјали користев Fantasy Environment , Skybox World Skies, Terrain Tools.

За потребите на домашната задача го поврзав мојот Android уред, а дополнително користам и Device Simulator. Воедно за подобра понатамошна имплементација, додадов коцка која во моментот на изработување на теренот ми го стимулира играчот и камерата е поставена малку поназад од истата.

Assets ги преземав од Asset Store, а потребните алатки како Device Simulator, XR plugin, Terrain Tools и други ги преземав од Package Manager.



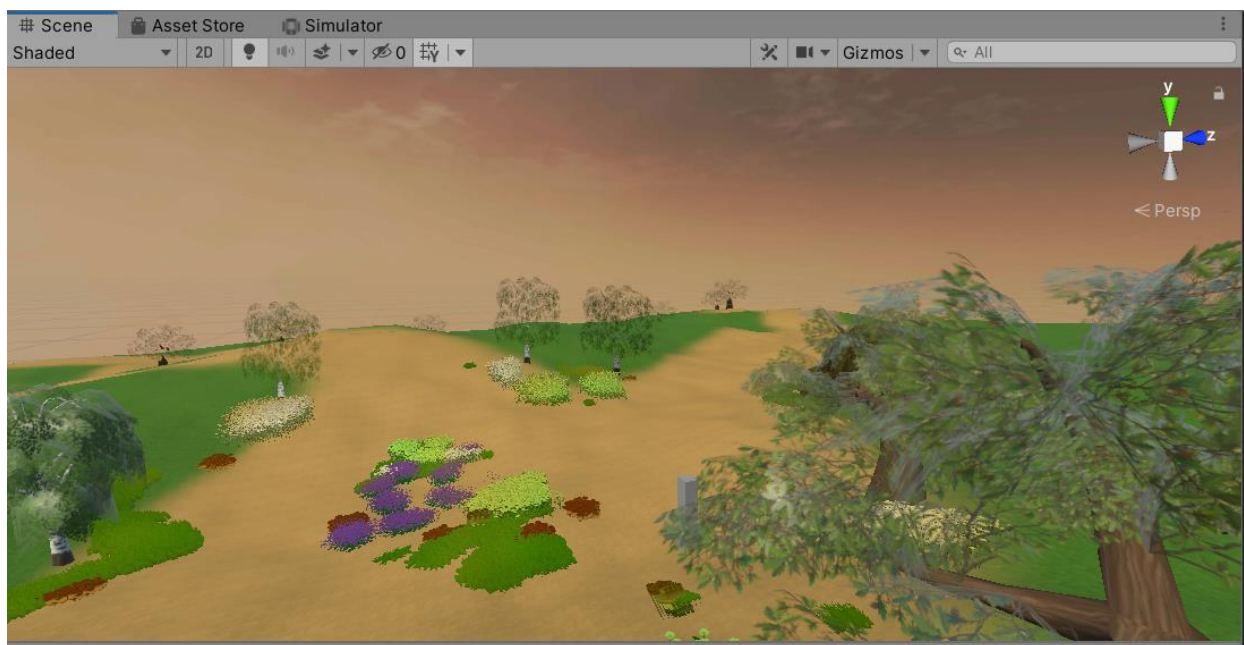
Слика број 1: „Терен“



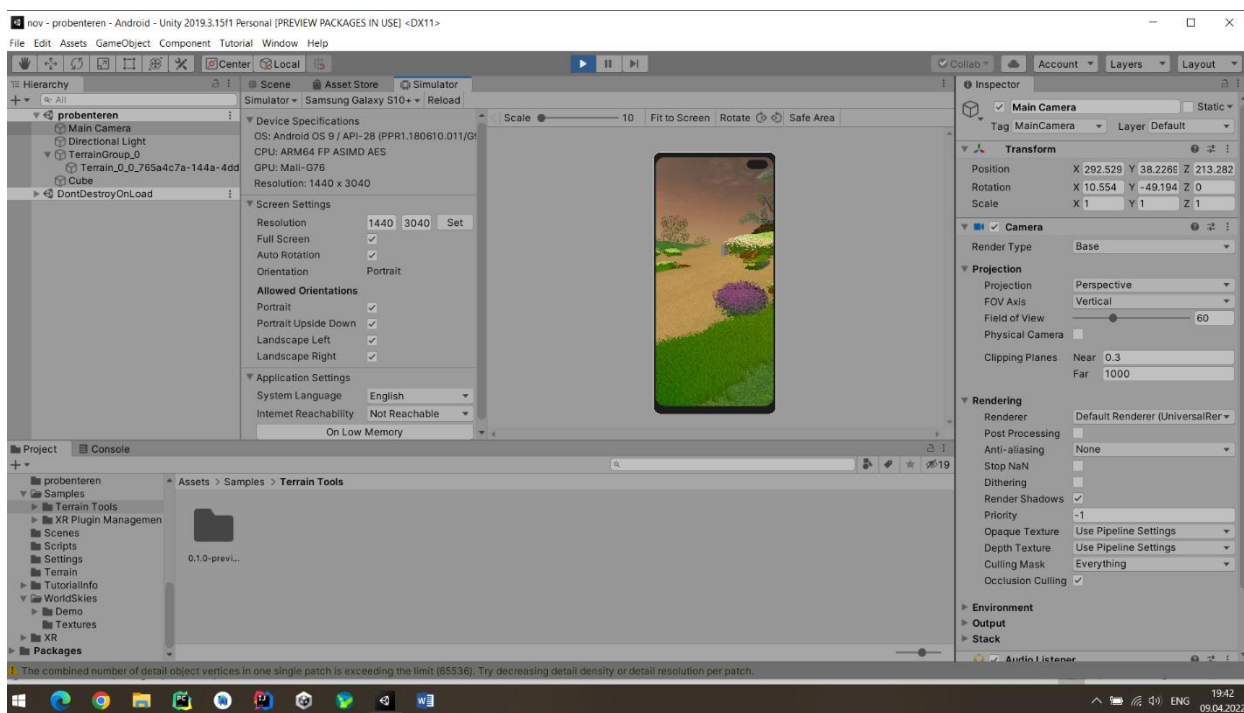
Слика број 2: „Централен приказ на главните елементи“



Слика број 3: „Приказ на главните елементи од друг агол“



Слика број 4: „Приказ на главните елементи од друг агол“



Слика број 5: „Приказ на погледот од екранот на мобилниот уред“

Користени извори:

[https://www.youtube.com/watch?v=HgaQJfuK\\_u8](https://www.youtube.com/watch?v=HgaQJfuK_u8)

<https://www.youtube.com/watch?v=Fhx7t0REfMI&t=57s>

[https://www.youtube.com/watch?v=o\\_l4LM0P8E](https://www.youtube.com/watch?v=o_l4LM0P8E)

[https://www.youtube.com/watch?v=Nb62z3J4A\\_A](https://www.youtube.com/watch?v=Nb62z3J4A_A)

<https://www.youtube.com/watch?v=uokF9CmUs9c>

<https://docs.unity3d.com/Manual/render-pipelines-overview.html>