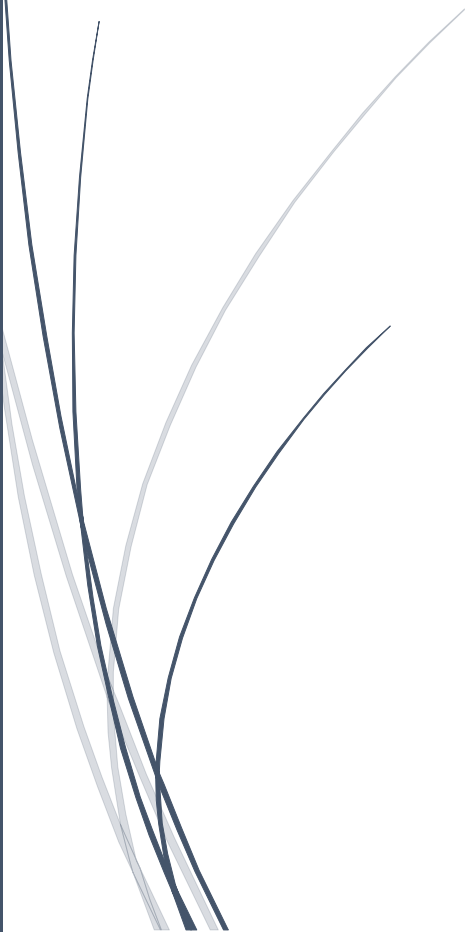


A dark blue vertical bar is on the left. A blue arrow points right from it, containing the date.

16/12/2020

Cahier des charges projets **E-Sport** **(MA-08)**

Several thin, curved lines in dark blue and light grey originate from the bottom left and curve upwards and to the right.

NONNENMACHER Enzo, STOJILOVIC Ivan,
GUNDISHVILI Shanshe
CPNV

Introduction

Dans ce projet, nous allons créer une base de données dans le cadre d'un module du CPNV qui servira de premier projet dans le contexte de base de données. Le travail se fera sur draw.io (Pour la conception du MCD), sur [Microsoft SQL Serveur](https://www.microsoft.com/fr-fr/sql-server/) (Pour la conception du MLD et de la base de données) et sur [GitHub](https://github.com) (Pour faire un rendu chaque semaine). L'E-Sport c'est une compétition de jeux vidéo où plusieurs équipes se réunissent pour se faire connaître et recevoir une ou plusieurs récompenses.

Objectifs

Nos objectifs sont de créer une base de données en rapport avec le E-Sport ayant au minimum 15 tables et 1000 enregistrement (500 enregistrements maximum par tables). Le projet final devra être livré pour le jeudi 21 janvier 2021.

Temps à disposition

- Mercredi 16 décembre 2020
 - Rendu du Cahier des charges
 - Fin du MCD (Modèle Conceptuel de Données)
 - Fin du MLD (Modèle Logistique de Données)
- Vendredi 8 janvier 2021
 - Fin du script de création de la base de données et des tables
- Jeudi 21 janvier 2021
 - Fin du script d'insertion des données
 - Sélection des données
 - Fin de la documentation

Thématique de la base de données

Cette base de données va servir à stocker des données concernant l'E-Sport. Elle va stocker des données de tournoi de l'E-Sport dans plusieurs jeux, ou cela s'est passé, stocker toutes les équipes E-Sport. Les équipes peuvent n'avoir jamais participé à un ou à plusieurs tournois. Les tournois sont obligés d'avoir un ou plusieurs sponsors. Les équipes ne peuvent pas avoir 0 joueurs mais elle peut en avoir un ou plusieurs joueurs. Une équipe peut être seulement dans 1 seule organisation. Dans un tournoi, il peut y avoir une ou plusieurs plateformes dans ce tournoi. Ceci est d'une vue globale de la base de données