

E-Biscuits

Candidat : Ivan Stojilovic
Chef de projet : Pascal Benzonana
Expert 1 : Ernesto Montemayor
Expert 2 : Dimitrios Lymberis

Table des matières

1	Analyse préliminaire	3
1.1	Introduction	3
1.2	Objectifs.....	3
1.3	Planification initiale	4
2	Analyse / Conception.....	5
2.1	Concept	5
2.2	Stratégie de test.....	6
2.3	Risques techniques	9
2.4	Planification	9
2.5	Dossier de conception	10
3	Réalisation.....	17
3.1	Dossier de réalisation	17
3.2	Description des tests effectués	19
3.3	Erreurs restantes	22
3.4	Liste des documents fournis	22
4	Conclusions	23
5	Annexes.....	24
5.1	Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation	24
5.1.1	Situation de départ.....	24
5.1.2	Mise en œuvre.....	24
5.1.3	Résultats.....	24
5.2	Sources – Bibliographie.....	25
5.3	Glossaire	25
5.4	Table des illustrations	26
5.5	Journal de travail	26
5.6	Manuel d'Utilisation.....	26

1 Analyse préliminaire

1.1 Introduction

Le projet consiste sur la création d'un site web d'e-commerce pour la vente de biscuits. La visualisation de la boutique contenant les produits ainsi que leurs détails sera accessible à tout utilisateur. Suite à l'inscription ou la connexion le client aura accès au panier au quel il pourra ajouter des biscuits de son choix. L'utilisateur aura une page personnelle incluant toutes ses informations et son adresse. Depuis ce dernier il aura la possibilité de lister toutes ses anciennes commandes. Les utilisateurs quant à eux aura la possibilité d'accéder à une page d'administration depuis la quelle ils pourront ajouter, modifier et désactiver les biscuits les rendant non visible par les clients, ainsi que gérer le stock et l'ajout de quantité de biscuits. Le site devra être responsive rendant son utilisation adéquate depuis un smartphone ou une tablette.

1.2 Objectifs

Ce projet est réalisé dans le cadre du TPI (Travail Pratique Individuel) de fin de quatrième année permettant de valider la formation et d'obtenir le certificat fédéral de capacité (CFC). Pour la réalisation de ce travail, les connaissances de programmation web et de modélisation acquises au cours des périodes d'ICT seront nécessaires et mises en œuvre tel que le 101, 104, 105, 120, 133 et 151.

Il sera évalué sur divers points. Le contenu du rapport de travail et de ses fichiers annexes et d'un bref manuel d'Utilisation. La gestion du projet, débutant par une planification initiale après l'analyse du cahier des charges puis suivi tout du long grâce à l'utilisation d'IceScrum avec la méthodologie Agile, un dépôt git et la tenue du journal de travail. Pour la réalisation du projet ainsi que des points techniques les fichiers de code seront déposés sur GitHub et le site sera déployé depuis SwissCenter.

1.3 Planification initiale

TITRE DU PROJET

CHEF DE PROJET

SPRINT N°1

SPRINT N°3

Site de e-commerce de vente de biscuits

Pascal Benzonana

2 mai 2023 - 5 mai 2023

22 mai 2023 - 2 juin 2023

NOM DE L'ENTREPRISE

DATE

SPRINT N°2

SPRINT REVIEWS

CPNV

5 mai 2023

08.05.2023 - 19 mai 2023

Les vendredi : dès 8 heures

NUMÉRO	TITRE DE LA TÂCHE	PROPRIÉTAIRE DE LA TÂCHE	DATE DE DÉBUT	DATE LIMITE	DURÉE	TÂCHE TERMINÉE (EN %)	TPI																		
							SEMAINE 1			SEMAINE 2			SEMAINE 3			SEMAINE 4			SEMAINE 5						
							M	J	V	L	M	J	V	L	M	J	V	L	M	J	V	L	M	J	V
1	Documentation		02/05/23	02/06/23	4																				
1.1	Planification initiale	Ivan Stojilovic	02/05/23	02/05/23	1	100%	5h00																		
1.2	Maquettes	Ivan Stojilovic	04/05/23	04/05/23	1	0%		2h25																	
1.3	Introduction	Ivan Stojilovic	05/05/23	05/05/23	1	0%			1h00																
1.4	Objectifs	Ivan Stojilovic	05/05/23	05/05/23	1	0%			1h00																
1.5	Rapport de projet	Ivan Stojilovic	04/05/23	02/06/23	8	0%			1h25	1h00		2h00					2h00		2h00		5h25	5h25	5h25		
2	Frontend		05/05/23	23/05/23	11																				
2.1	Page d'accueil	Ivan Stojilovic	05/05/23	08/05/23	1	0%				1h00															
2.2	Page des produits	Ivan Stojilovic	08/05/23	08/05/23	1	0%				1h00															
2.4	Affichage des produits	Ivan Stojilovic	08/05/23	08/05/23	1	0%				1h00															
2.3	Formulaire de connexion/inscription	Ivan Stojilovic	09/05/23	09/05/23	1	0%					1h00														
2.5	Panier	Ivan Stojilovic	09/05/23	09/05/23	1	0%					1h00														
2.6	Espace client	Ivan Stojilovic	11/05/23	12/05/23	2	0%					1h00	1h00													
2.7	Page administrateur	Ivan Stojilovic	22/05/23	23/05/23	4	0%						1h00	1h00			1h00	1h00								
2.8	Tests frontend	Ivan Stojilovic	25/05/23	26/05/23	2	0%											1h00	1h00							
3	Backend		08/05/23	26/05/23	16																				
3.1	Connexion à la base de données	Ivan Stojilovic	08/05/23	08/05/23	3	0%				1h00															
3.2	Afficher les produits	Ivan Stojilovic	08/05/23	08/05/23	1	0%				1h00															
3.3	Afficher les détails	Ivan Stojilovic	08/05/23	08/05/23	1	0%				1h00															
3.4	Connexion/inscription	Ivan Stojilovic	09/05/23	09/05/23	1	0%					3h00														
3.5	Informations client	Ivan Stojilovic	11/05/23	11/05/23	1	0%						3h00													
3.6	Informations commandes	Ivan Stojilovic	11/05/23	12/05/23	2	0%					2h00	1h00													
3.7	Ajout de produit	Ivan Stojilovic	12/05/23	15/05/23	2	0%						1h00	2h00												
3.8	Suppression de produit	Ivan Stojilovic	15/05/23	15/05/23	1	0%							3h00												
3.9	Modification de produit	Ivan Stojilovic	15/05/23	16/05/23	2	0%							1h00	2h00											
3.10	Désactivation de produit	Ivan Stojilovic	16/05/23	22/05/23	2	0%							1h00				2h00								
3.11	Ajout et achat de produit au panier	Ivan Stojilovic	22/05/23	23/05/23	2	0%											1h00	3h00							
3.12	Gestion du stockage	Ivan Stojilovic	25/05/23	26/05/23	2	0%												2h00	2h00						
3.13	Tests backend	Ivan Stojilovic	12/05/23	26/05/23	6	0%					1h00	1h00			1h00	1h00	1h00	1h00							
4	Base de données		04/05/23	04/05/23	4																				
4.1	MCD	Ivan Stojilovic	04/05/23	04/05/23	1	0%		1h30																	
4.2	MLD	Ivan Stojilovic	04/05/23	04/05/23	1	0%		1h30																	
4.3	Modélisation	Ivan Stojilovic	05/05/23	04/05/23	1	0%			1h00																
4.4	Requêtes SQL	Ivan Stojilovic	05/05/23	04/05/23	1	0%			1h00																

Figure 1 Planification initial

2 Analyse / Conception

2.1 Concept

Dans un premier temps, à la suite d'une analyse du cahier des charges, des maquettes du site web ainsi qu'un MCD et un MLD seront créés avant d'être validés par le chef de projet permettant de débiter la réalisation du projet.

Ensuite, un Template sera choisi et adapté aux besoins et des données seront insérées dans la base de données après être modélisée qui serviront au cours de la réalisation du site à tester son bon fonctionnement.

La création du site web commencera par une page boutique et une page de détail spécifique à chaque biscuit.

Par la suite viendra s'ajouter une page d'inscription demandant des informations personnelles à l'utilisateur tel que le nom, le prénom, etc, et son adresse. Suite à la connexion le client aura accès à ses données qu'il peut modifier en cas de besoins, au panier et à la liste de ses commandes effectuées.

Sur le formulaire d'inscription les données inscrites seront vérifiées et retournera un message d'erreur en cas de problème avec l'email ou les mots de passe.

Après le panier sera amélioré et le client pourra ajouter, enlever ou supprimer des biscuits avant de valider sa commande.

Pour faciliter la recherche d'un produit un menu de filtre sera mis en place dans la boutique.

Pour finir, une page de gestion sera ajoutée et disponible uniquement aux administrateurs du site. Depuis là, la liste des produits sera listée et pourront soit en ajouter, modifier un biscuit le désactiver, le rendant ainsi non visible pour les clients. Depuis cette page le stock géré.

La version finale sera hébergée et entièrement testée afin d'éviter d'éventuelles erreurs.

2.2 Stratégie de test

Inscription		
Je suis sur la page d'accueil.	Je clique sur "Inscription".	La page avec le formulaire d'inscription s'affiche.
Je suis sur n'importe quelle page. Un lien vers la page d'inscription existe.	Je clique sur "Inscription".	La page avec le formulaire d'inscription s'affiche.
Je suis sur la page d'inscription.	Je saisis toutes les informations demandées.	Je suis redirigé vers la page d'accueil. Les références connexion et inscription sont remplacés par mon email.
Je suis sur la page d'inscription. Je remplis le formulaire.	Je rentre un email existant. Je saisis des mots de passes non identiques.	Un message d'erreur apparaît. "Email existant" "Mots de passe non identiques".
Je suis sur la page d'inscription. Je remplis le formulaire.	J'oublie de remplir un champ obligatoire.	Un message d'erreur apparaît "Information non saisie".
Connexion		
Je suis sur la page d'accueil.	Je clique sur "Connexion"	La page avec le formulaire de connexion s'affiche.
Je suis sur n'importe quelle page. Un lien vers la page de connexion existe.	Je clique sur "Connexion".	La page avec le formulaire de connexion s'affiche.
Je suis sur la page de connexion.	Je saisis mon email et mon mot de passe.	Je suis redirigé vers la page d'accueil. Les références connexion et inscription sont remplacés par mon email.
Je suis sur la page de connexion. Je saisis les informations de connexion.	J'inscris un email ou un mot de passe incorrect.	Un message d'erreur apparaît, "Email ou mot de passe incorrect".
Je suis sur la page de connexion.	J'oublie de remplir un champ.	Un message d'erreur apparaît. "Information non saisie".

Affichage des produits		
Je me trouve sur n'importe quelle page. Un lien vers la boutique s'y trouve.	Je clique sur "Boutique".	La page avec tous les produits s'affiche
Je suis la page de la boutique.	Je souhaite choisir un produit.	Le nom et le prix en CHF est écrit.
Je suis sur la page de la boutique.	Je souhaite afficher uniquement les produits Végan.	Sur la page se trouve une liste de filtre cliquable.
Affichage des détails		
Je suis sur la page de la boutique.	J'appuie sur le nom d'un produit.	La page avec toutes les informations s'affiche.
Je suis sur la page de détail d'un produit.	Je vérifie s'il contient des allergènes.	Sur la page la liste des allergènes s'y trouve et est bien visible.
Informations clients		
Je me trouve sur n'importe quelle page. "Mon profil" est affiché.	Je clique sur "Mon profil".	La page de mes informations s'affiche.
Je suis sur la page de mon profil.	Je change mon adresse et valide les données rentrées.	Ma nouvelle adresse apparait.
Informations commandes		
Je suis sur la page de mon compte.	Je clique sur "Voir mes commandes".	Une liste de toutes mes anciennes commandes s'affiche.
Je suis sur la page de mes commandes.	Je souhaite voir les informations de mes commandes.	Le nom des produits, leur prix, la quantité ainsi que la date de commande sont inscrit.
Ajout de produit		
Je suis sur la page administrateur.	Je clique sur "Ajouter un produit".	Un formulaire d'ajout apparait.
Je suis sur la page d'ajout de produit.	Je saisis les informations de mon produit. Je valide les données.	Je suis redirigé vers la page boutique avec le produit.
Modification de produit		
Je suis sur la page administrateur.	Je clique sur "Modifier".	Le formulaire de modification s'affiche avec les informations comprises.
Je suis sur le formulaire de modification du biscuit.	Je remplace les valeurs et appuie sur "Modifier le biscuit".	Je suis redirigé vers la page d'administration et les valeurs ont été modifié.

Désactivation de produit		
Je suis sur la page administrateur.	Je clique sur "Modifier".	Le formulaire de modification s'affiche avec les informations comprises.
Je suis sur le formulaire de modification du biscuit.	Je remplace les valeurs et appuis sur "Modifier le biscuit".	Je suis redirigé vers la page d'administration et les valeurs ont été modifié.
Panier		
Je suis connecté. Je me trouve sur n'importe quel page.	Je clique sur l'icône du panier.	Je suis redirigé vers le panier.
Je suis sur la page de détail d'un produit.	Je clique sur le bouton "Ajouter au panier".	Je suis redirigé vers la page du panier. Le produit choisit s'affiche dans la liste.
Je souhaite voir le contenu de mon panier.	Je vais sur la page du panier.	Tous les produits choisit s'affiche ainsi que le prix total et la quantité total.
Je souhaite modifier la quantité d'un produit.	J'appuie sur le bouton d'ajout ou de suppression.	Les quantités et les prix change en fonction.
Je ne veux plus d'un produit et veux le supprimer.	J'appuie sur le bouton de suppression à côté du produit.	Le produit est enlevé et les changements se font en conséquence.
Filtre		
Je veux acheter des biscuits spécifiques.	Je me rends sur la page boutique.	Un menu avec les filtres s'y trouve.
Je souhaite voir les biscuits sans gluten.	J'appuie sur "Sans Gluten".	Les biscuits sans gluten sont uniquement affichés et autres sont masqués.

2.3 Risques techniques

Un risque pouvant advenir est lors de la validation du panier. Car les données devront être envoyées dans la table "orders" récupérer l'id générer pour ensuite ajouter les biscuits dans la table "orders_has_biscuits". Après cela la quantité achetée devra être soustraite du nombre en stock pour chaque biscuit.

Pour régler ce problème j'effectuerai des recherches pour voir quels sont les méthodes utilisées.

2.4 Planification

Sprint 1 (02.05.2023 – 05.05.2023)

Réalisation des maquettes ainsi qu'un MCD et MLD qui devront être validés par le maître de projet pour la suite du projet.

Sprint 2 (08.05.2023 – 22.05.2023)

Choisir un template et l'adapter. Modéliser la base de données et ajouter des données qui serviront à tester l'affichage des informations. Créer une page boutique servant à visualiser les divers biscuits ainsi que tous les détails depuis une page spécifique à chaque produit. Réaliser une page d'inscription et connexion donnant accès au panier. Qui lui affichera tous les biscuits choisis par le client et pouvant être validés. Création de la page du profil, depuis laquelle les informations de l'utilisateur seront listées et modifiables. Un bouton redirigera vers la liste de toutes les anciennes commandes. En tant qu'administrateur à la connexion un lien vers une page administration. Elle servira de point de contrôle pour la gestion des biscuits. Une liste plus détaillée des produits sera révélée et pourront être modifiables. Un bouton pointera vers un formulaire pour ajouter un nouveau biscuit.

Sprint 3 (23.05.2023 – 02.06.2023)

Amélioration de la page d'administration. Les biscuits pourront être à présent supprimés ou désactivés les rendant non visibles pour les utilisateurs. Côté client, la commande du panier sera envoyée vers la base de données et pourra être listée depuis la page des commandes avec les informations des produits ainsi que la quantité et la date de validation.

2.5 Dossier de conception

Dépôt du projet : GitHub

Gestion de projet : méthode Agile avec IceScrum

MCD : draw.io

MLD : MySQL Workbench

Maquettes : Balsamiq Wireframes

Bases de données : MySQL

Administration de bases de données : HeidiSQL

Programmation : PHPStorm

MCD et MLD :

- Un utilisateur peut-être soit un client soit un administrateur.
- Les deux types possèdent plusieurs utilisateurs.
- Un client peut avoir un, plusieurs ou aucune allergie tandis que cette dernière est possédée par une personne au moins.
- Un biscuit contient au moins un allergène.
- Un biscuit peut avoir un ou plusieurs types.
- Un emballage contient un ou plusieurs biscuits.
- Un biscuit est contenu dans plusieurs emballages.

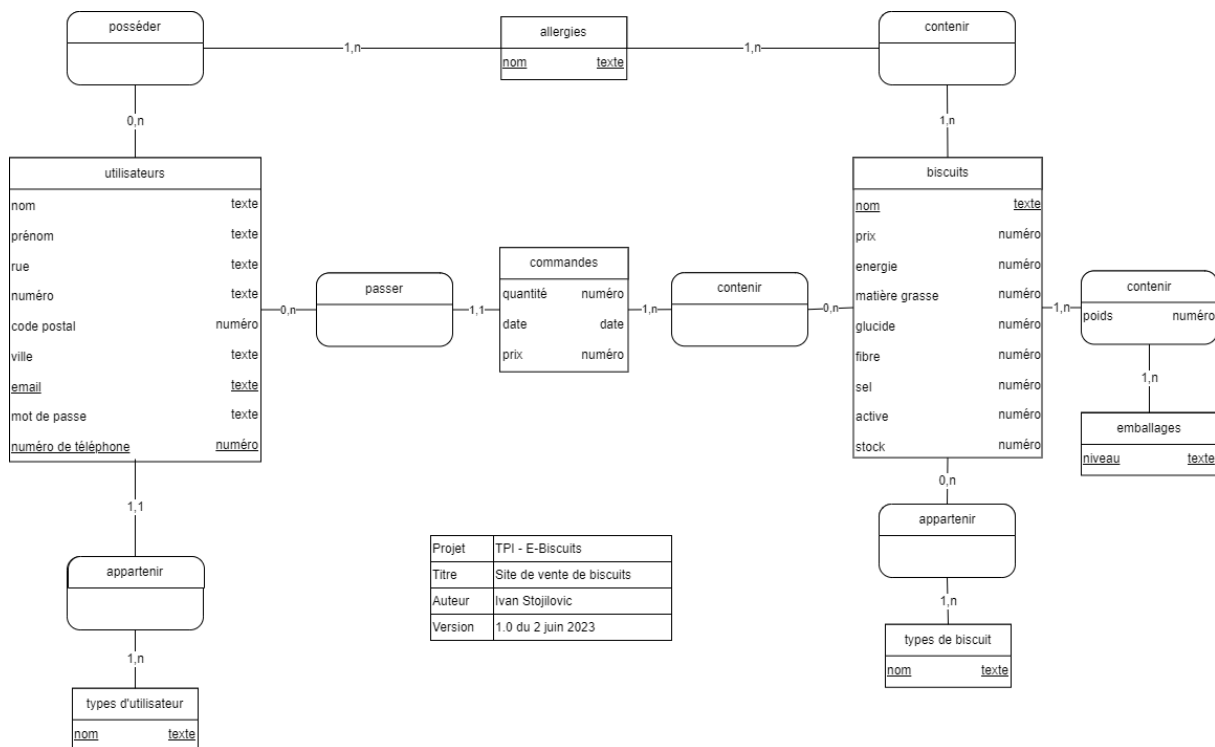


Figure 2 MCD

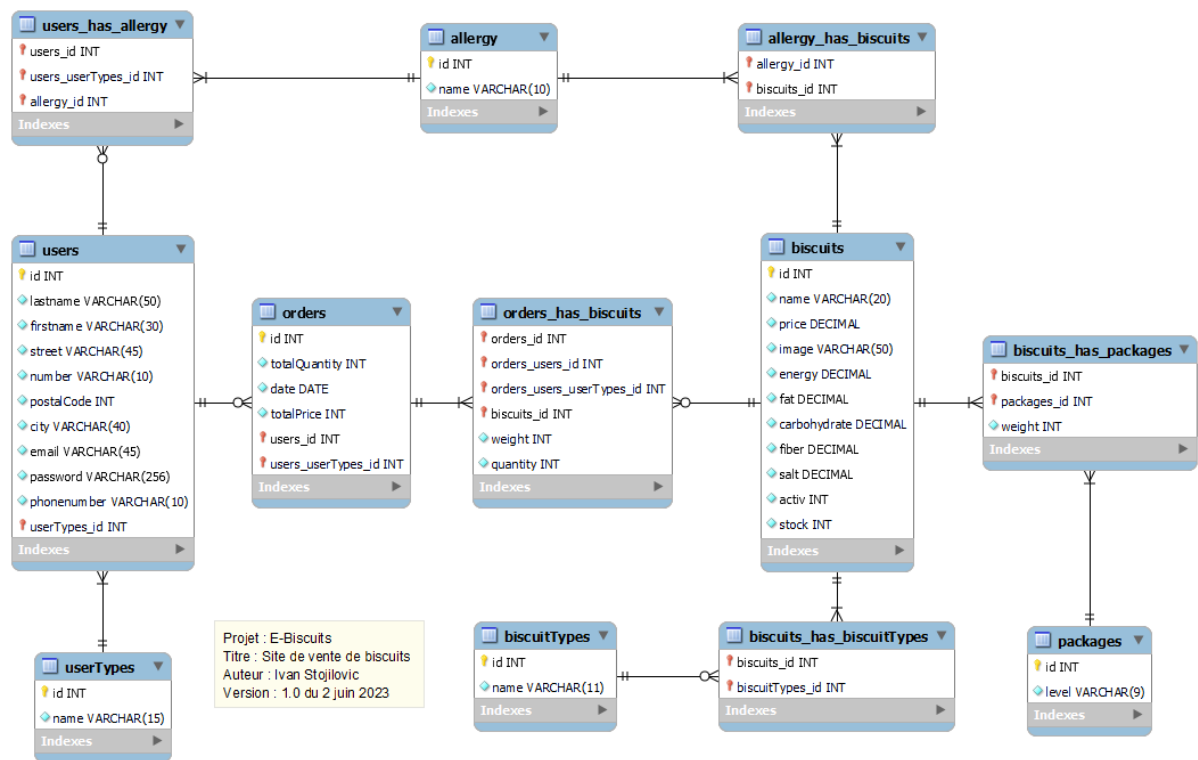


Figure 3 MLD

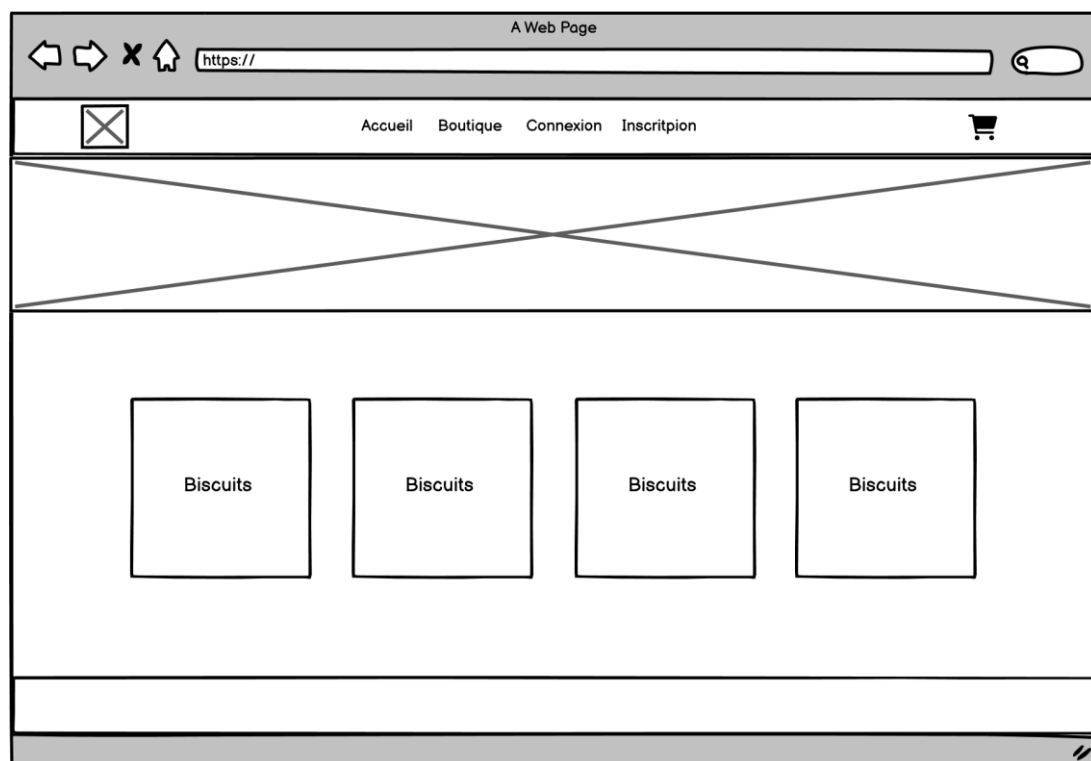


Figure 4 Page d'accueil

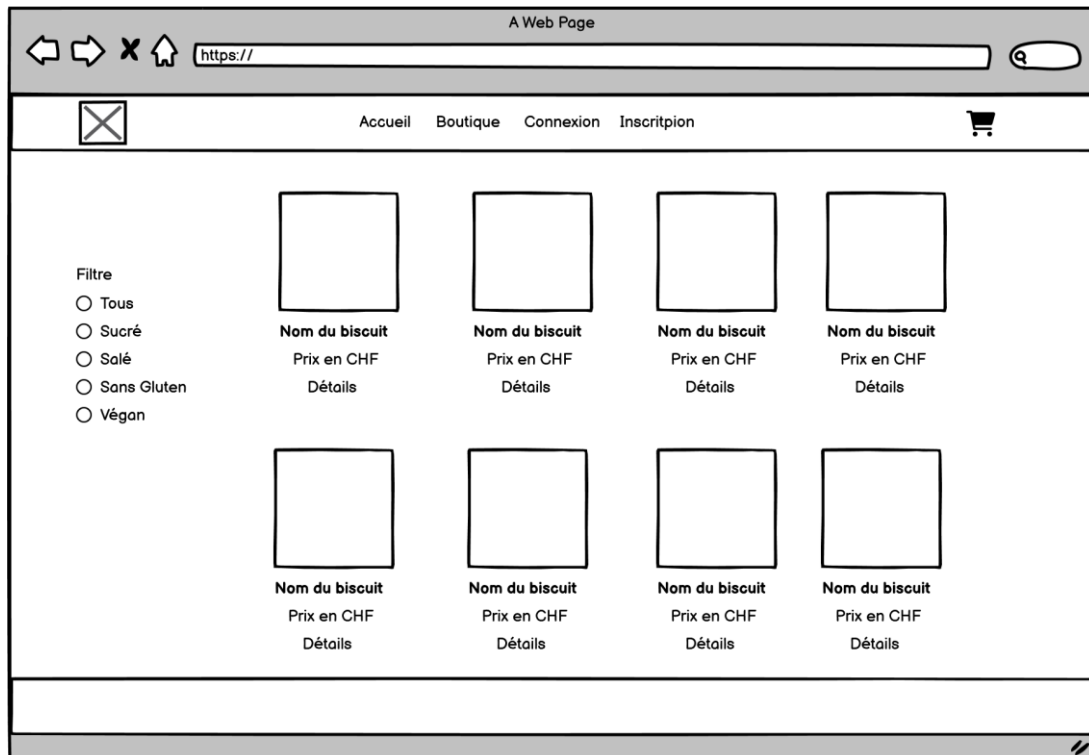


Figure 6 Boutique

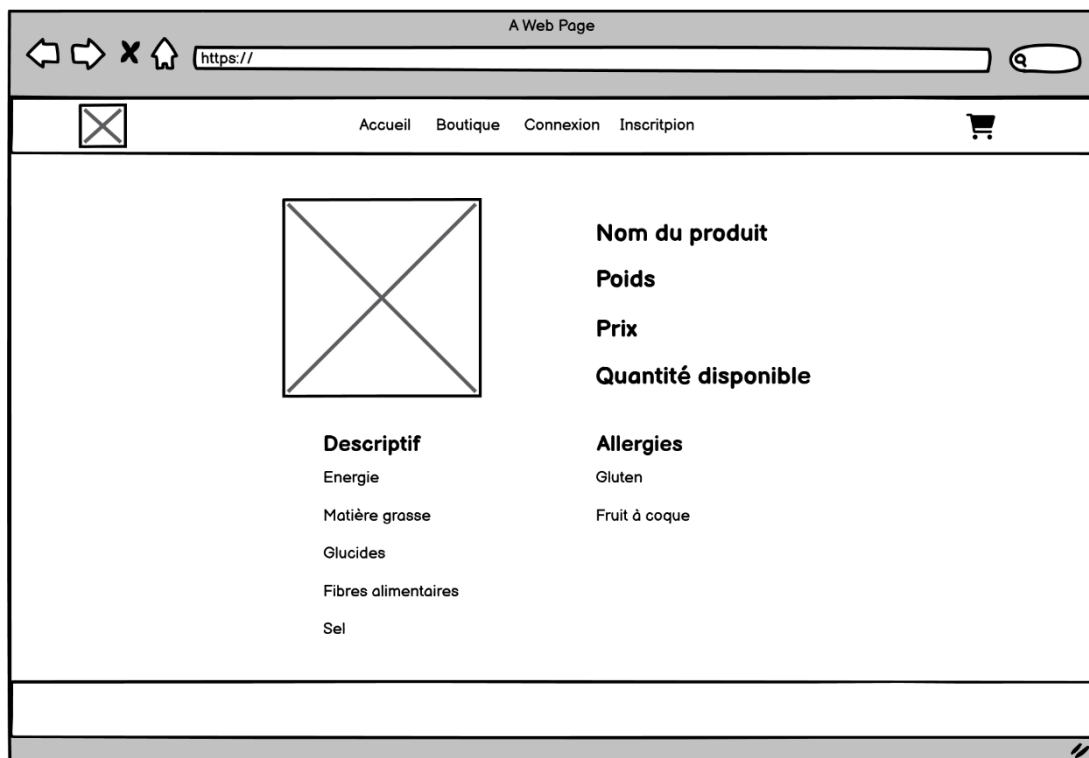


Figure 5 Détail d'un produit

A Web Page

https://

Accueil Boutique Connexion Inscription

Inscription

Informations personnels :

Nom Prénom

Numéro de téléphone Adresse email

Adresse :

Rue Numéro

NPA Ville

Allergies

☐ Gluten ☐ Orange

☐ Fraise ☐ Arachide

Figure 8 Inscription

A Web Page

https://

Accueil Boutique Connexion Inscription

Connexion

Email

Mot de passe

Connexion

Figure 7 Connexion

A Web Page

https://

Accueil Boutique Connexion Inscription

Informations personnelles

Nom : "Nom"
Prénom : "Prénom"
Téléphone : "Numéro de téléphone"
Email : "Email"

Adresse

Rue : "Rue"
Numéro : "Numéro"
Code postal : "Code postal"
Ville : "Ville"

Allergies

"Allergie1"
"Allergie2"

Afficher mes commandes

Modifier les informations

Figure 9 Profil utilisateur

A Web Page

https://

Accueil Boutique Connexion Inscription

Modifier mes informations

Informations personnels :

Nom
"Nom"

Prénom
"Prénom"

Numéro de téléphone
"Numéro de téléphone"

Adresse email
"Email"

Adresse :

Rue
"Rue"

Numéro
"Numéro"

NPA
"NPA"

Ville
"Ville"

Figure 10 Modification des informations

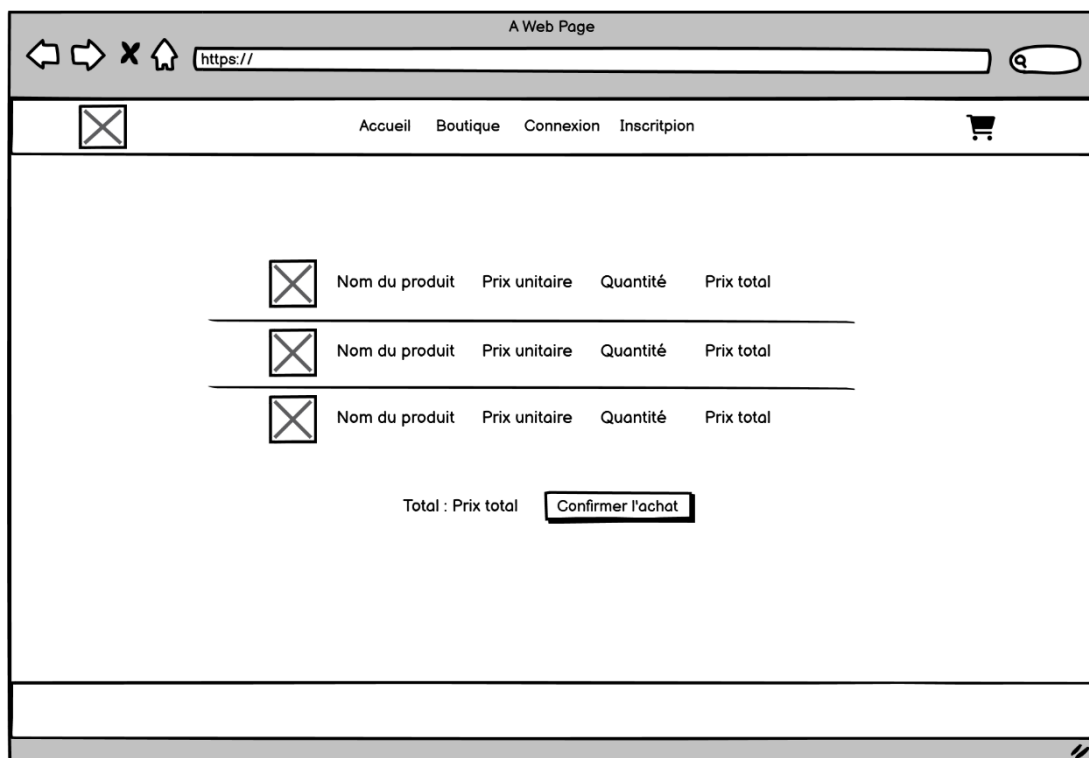


Figure 12 Panier

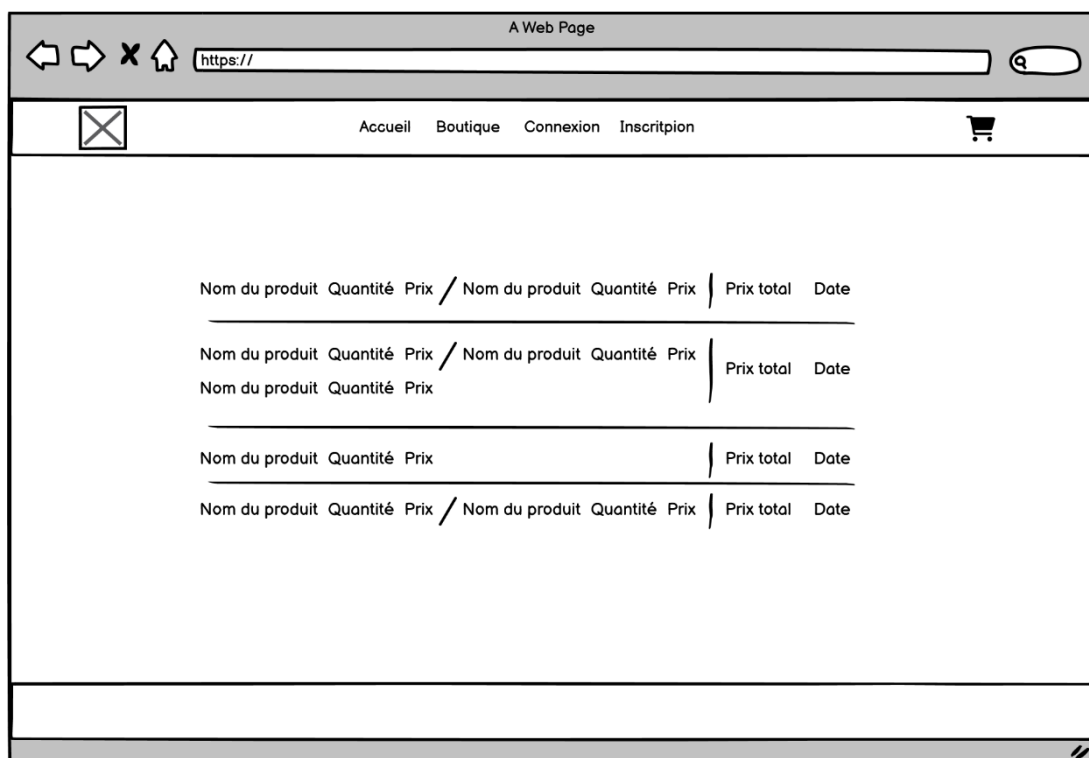


Figure 11 Liste de commandes

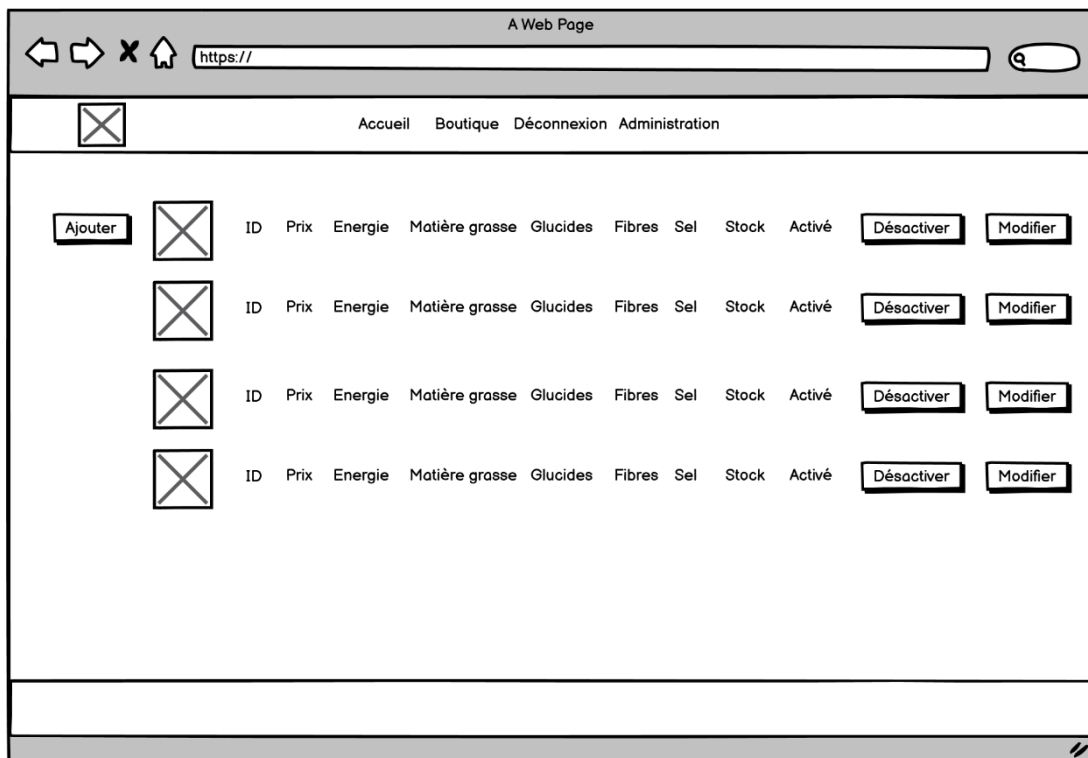


Figure 14 Administration

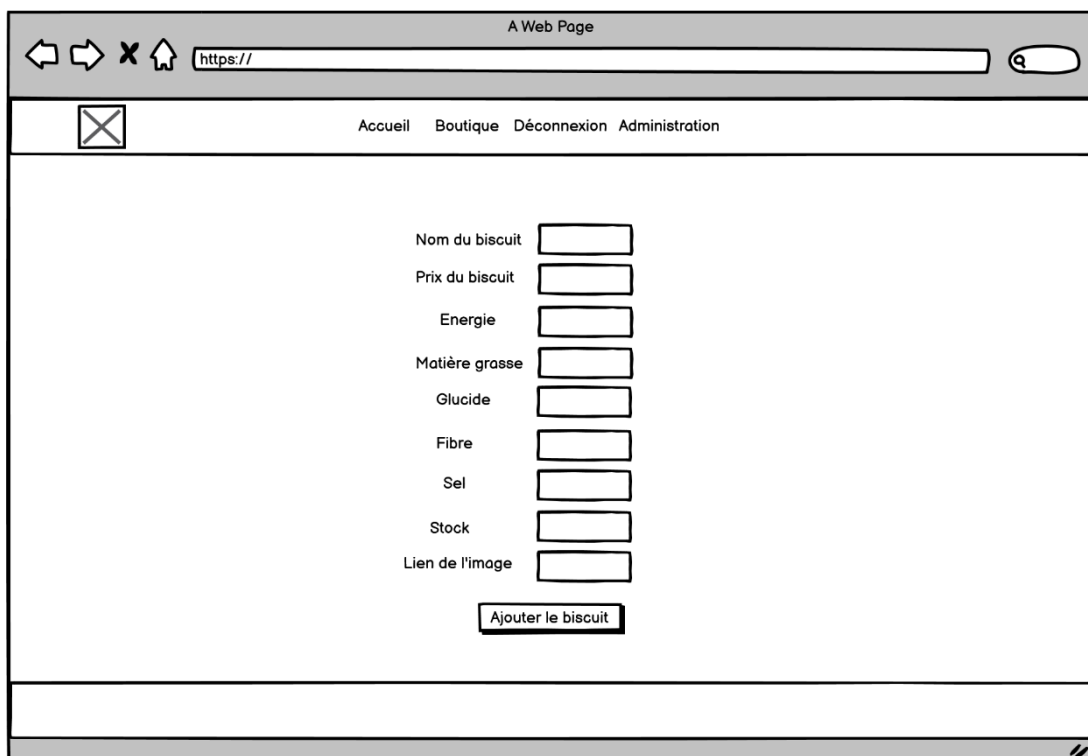


Figure 13 Ajout de biscuit

A Web Page

https://

Accueil Boutique Déconnexion Administration

Nom du biscuit

Prix du biscuit

Energie

Matière grasse

Glucide

Fibre

Sel

Stock

Lien de l'image

Modifier le biscuit

Figure 15 Modification d'un biscuit

3 Réalisation

3.1 Dossier de réalisation

Les logiciels et système d'exploitation utilisés au cours du projet :

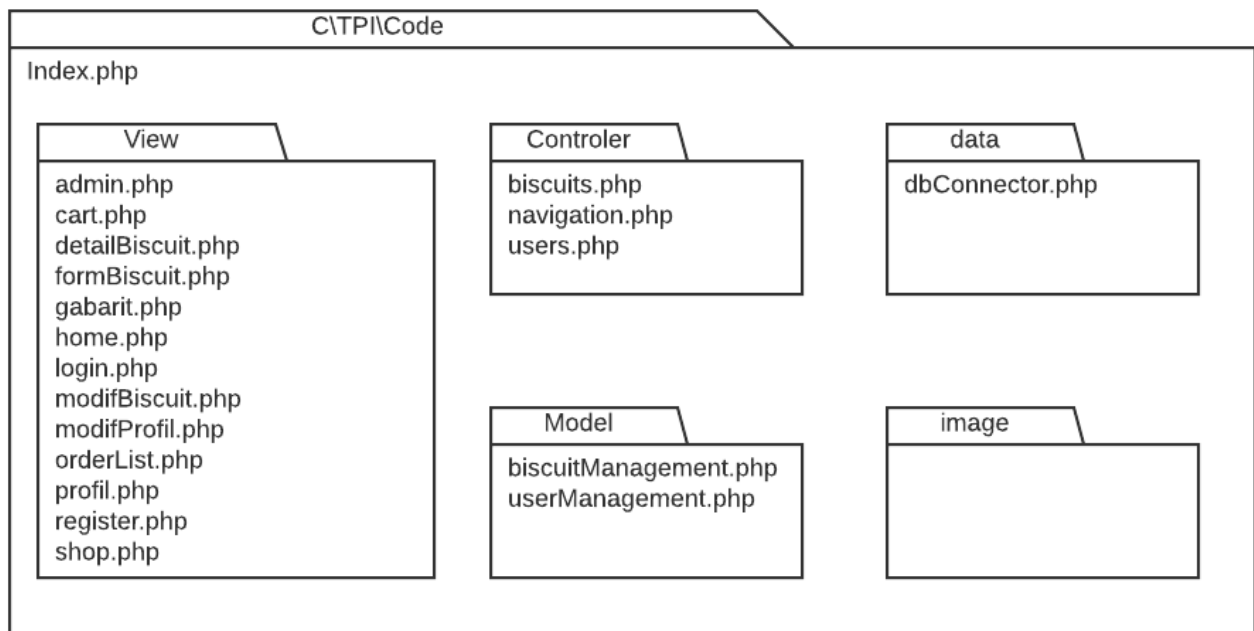
- Windows 10
- Suite Office
- Balsamiq, version : 4.7.1
- Draw.io, version : 20.8.16
- MySQL Workbench 8.0, version : 8.0.31
- HeidiSQL, version : 12.2.0.6576
- PhpStorm, version : 2022.3.2
- PHP, version : 8.2

Langage :

- Front-end :
 - HTML
 - CSS
 - JavaScript
- Back-end :
 - PHP
- Manipulation de données :
 - SQL

Client FTP : WinSCP

Hébergement : SwissCenter



3.2 Description des tests effectués

Inscription			Résultat
Je suis sur la page d'accueil.	Je clique sur "Inscription".	La page avec le formulaire d'inscription s'affiche.	✓
Je suis sur n'importe quelle page. Un lien vers la page d'inscription existe.	Je clique sur "Inscription".	La page avec le formulaire d'inscription s'affiche.	✓
Je suis sur la page d'inscription.	Je saisis toutes les informations demandées.	Je suis redirigé vers la page d'accueil. Les références connexion et inscription sont remplacés par mon email.	✓
Je suis sur la page d'inscription. Je remplis le formulaire.	Je rentre un email existant. Je saisis des mots de passe non identiques.	Un message d'erreur apparaît. "Email existant" "Mots de passe non identiques".	✓
Je suis sur la page d'inscription. Je remplis le formulaire.	J'oublie de remplir un champ obligatoire.	Un message d'erreur apparaît "Information non saisie".	✓
Connexion			
Je suis sur la page d'accueil.	Je clique sur "Connexion"	La page avec le formulaire de connexion s'affiche.	✓
Je suis sur n'importe quelle page. Un lien vers la page de connexion existe.	Je clique sur "Connexion".	La page avec le formulaire de connexion s'affiche.	✓
Je suis sur la page de connexion.	Je saisis mon email et mon mot de passe.	Je suis redirigé vers la page d'accueil. Les références connexion et inscription sont remplacés par mon email.	✓
Je suis sur la page de connexion. Je saisis les informations de connexion.	J'inscris un email ou un mot de passe incorrect.	Un message d'erreur apparaît, "Email ou mot de passe incorrect".	✓
Je suis sur la page de connexion.	J'oublie de remplir un champ.	Un message d'erreur apparaît. "Information non saisie".	✓

Affichage des produits			
Je me trouve sur n'importe quelle page. Un lien vers la boutique s'y trouve.	Je clique sur "Boutique".	La page avec tous les produits s'affiche.	✓
Je suis la page de la boutique.	Je souhaite choisir un produit.	Le nom et le prix en CHF est écrit.	✓
Je suis sur la page de la boutique.	Je souhaite afficher uniquement les produits Végan.	Sur la page se trouve une liste de filtre cliquable.	✓
Affichage des détails			
Je suis sur la page de la boutique.	J'appuie sur le nom d'un produit.	La page avec toutes les informations s'affiche.	✓
Je suis sur la page de détail d'un produit.	Je vérifie s'il contient des allergènes.	Sur la page la liste des allergènes s'y trouve et est bien visible.	✓
Informations clients			
Je me trouve sur n'importe quelle page. "Mon Profil" est affiché.	Je clique sur "Mon profil".	La page de mes informations s'affiche.	✓
Je suis sur la page de mon profil.	Je change mon adresse et valide les données rentrées.	Ma nouvelle adresse apparait.	✓
Informations commandes			
Je suis sur la page de mon compte.	Je clique sur "Voir mes commandes".	Une liste de toutes mes anciennes commandes s'affiche.	✓
Je suis sur la page de mes commandes.	Je souhaite voir les informations de mes commandes.	Le nom des produits, leur prix, la quantité ainsi que la date de commande sont inscrit.	✓
Ajout de produit			
Je suis sur la page administrateur.	Je clique sur "Ajouter un produit".	Un formulaire d'ajout apparait.	✓
Je suis sur la page d'ajout de produit.	Je saisis les informations de mon produit. Je valide les données.	Je suis redirigé vers la page boutique avec le produit.	✓
Modification de produit			
Je suis sur la page administrateur.	Je clique sur "Modifier".	Le formulaire de modification s'affiche avec les informations comprises.	✓

Je suis sur le formulaire de modification du biscuit.	Je remplace les valeurs et appuis sur "Modifier le biscuit".	Je suis redirigé vers la page d'administration et les valeurs ont été modifiées.	✓
Désactivation de produit			
Je suis sur la page administrateur.	Je clique sur "Modifier".	Le formulaire de modification s'affiche avec les informations comprises.	✓
Je suis sur le formulaire de modification du biscuit.	Je remplace les valeurs et appuis sur "Modifier le biscuit".	Je suis redirigé vers la page d'administration et les valeurs ont été modifiées.	✓
Panier			
Je suis connecté. Je me trouve sur n'importe quel page.	Je clique sur l'icône du panier.	Je suis redirigé vers le panier.	✓
Je suis sur la page de détail d'un produit.	Je clique sur le bouton "Ajouter au panier".	Je suis redirigé vers la page du panier. Le produit choisit s'affiche dans la liste.	✓
Je souhaite voir le contenu de mon panier.	Je vais sur la page du panier.	Tous les produits choisis s'affichent ainsi que le prix total et la quantité totale.	✓
Je souhaite modifier la quantité d'un produit.	J'appuie sur le bouton d'ajout ou de suppression.	Les quantités et les prix changent en fonction.	✓
Je ne veux plus d'un produit et veux le supprimer.	J'appuie sur le bouton de suppression à côté du produit.	Le produit est enlevé et les changements se font en conséquence.	✓
Filtre			
Je veux acheter des biscuits spécifiques.	Je me rends sur la page boutique.	Un menu avec les filtres s'y trouve.	✓
Je souhaite voir les biscuits sans gluten.	J'appuie sur "Sans Gluten".	Les biscuits sans gluten sont uniquement affichés et autres sont masqués.	✓

3.3 Erreurs restantes

Une fois le panier validé par l'utilisateur la quantité d'un biscuit acheté n'est pas soustraite du stock restant. Une nouvelle requête devra être créée servant à modifier la valeur se trouvant dans la base de données.

3.4 Liste des documents fournis

- Rapport de projet
- Manuel d'Utilisation
- Planification initiale
- Planification finale
- Journal de travail

4 Conclusions

Objectifs atteints :

- Le site affiche les produits disponibles avec les détails de ceux-ci.
- L'utilisateur peut s'inscrire ou non sur le site pour consulter le catalogue.
- Ergonomie et facilité d'utilisation du produit (Bastien et Scapin).
- Les informations des différents produits s'affichent quand on clique dessus.
- Le site est responsive et peut être utilisé depuis un smartphone ou une tablette.
- L'utilisateur peut mettre des biscuits de son choix et modifier les quantités dans le panier.
- Le commerçant peut entrer des nouveaux biscuits.

Points positifs :

- Chaque biscuit a sa propre page de détail rendant plus visible les informations aux clients.
- Un produit ne peut être acheté si l'utilisateur n'est pas connecté ou s'il n'y a plus de stock disponible.
- Un panier est disponible contenant les biscuits ajoutés et sont modifiables
- Le client a accès à une page de profil listant toutes ses informations et les anciennes commandes passées.

Points négatifs :

- L'interface utilisateur peut être nettement améliorer.
- Le numéro de téléphone n'est pas contrôlé tel que l'indicatif.

Suite possible pour le projet :

- Rendre possible la modification du mot de passe en cas de perte ou d'oubli de ce dernier.
- Modification du mail voir inclure aussi une suppression du compte.
- Mettre en place un système de vérification de mail lors de la création de compte.
- Ajout de divers moyens de paiement.
- Permettre aux administrateurs d'afficher la liste des comptes et de les gérer au cas de besoin.
- Modifier la méthode d'ajout d'image.
- Vérification du numéro de téléphone.

5 Annexes

5.1 Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation

5.1.1 Situation de départ

Dans le cadre du TPI, je dois réaliser un site de vente de biscuit salé et sucré pour une entreprise se lançant dans la vente exclusivement en ligne permettant aux visiteurs de visualiser les produits et de s'inscrire pour en acheter. Les articles pourront être modifiés par les administrateurs.

5.1.2 Mise en œuvre

Avant tout j'ai créé des maquettes et un MCD et MLD afin d'être approuvé par le chef de projet. Par la suite j'ai mis en place un répertoire avec une architecture MVC pour séparer les fichiers. J'ai ensuite recherché un Template que je modifiais au fur et à mesure des besoins. S'ensuit l'affichage des biscuits depuis la boutique avec un lien vers une page spécifique contenant les détails. Après vient l'ajout d'une page d'inscription et de connexion. Les clients ont accès à un panier dans lequel se trouvent les biscuits voulus. La quantité peut être modifiable et un produit enlever. Après validation la commande est envoyée vers la base de données et s'ajoute à la page des commandes. Les administrateurs peuvent gérer les biscuits depuis une page d'administration dont seulement eux ont accès avec leur compte évitant de devoir toucher à la base de données.

5.1.3 Résultats

La situation a bien été suivie et les fonctionnalités demandées ont été implémentées. Le site web est également déployé sur l'hébergeur SwissCenter le rendant accessible en ligne. Après divers tests effectués, aucune erreur n'a été retournée. Le projet reste cependant améliorable et certains points modifiables au besoin.

5.2 Sources – Bibliographie

php.net : <https://www.php.net/>

Stack Overflow : <https://stackoverflow.com/>

W3School : <https://www.w3schools.com/>

Moodle : <https://moodle.cpnv.ch/moodle/>

Les camarades de classe qui m'ont donné des retours suite à l'utilisation du site.

5.3 Glossaire

CSS : Cascading Style Sheets, est un langage de feuilles de style utilisé pour décrire la présentation visuelle d'un document écrit en HTML. Il permet de contrôler la mise en page, les couleurs, les polices de caractères et d'autres aspects de l'apparence d'un site web.

HTML : HyperText Markup Language, est le langage de balisage utilisé pour structurer le contenu d'une page web. Il utilise des balises pour définir différents éléments tels que les titres, les paragraphes, les images, les liens, etc.

JavaScript : JavaScript est un langage de programmation utilisé principalement pour ajouter des fonctionnalités interactives à des pages web. Il permet de manipuler le contenu de la page, de répondre aux événements de l'utilisateur et d'effectuer des opérations complexes côté client.

MCD : Modèle Conceptuel de Données, est un modèle de données conceptuel utilisé en conception de bases de données. Il permet de représenter les entités, les attributs et les relations entre les entités d'un système d'information.

MLD : Modèle Logique de Données, est un modèle de données qui représente la structure logique d'une base de données. Il est généralement dérivé du modèle conceptuel de données et spécifie les tables, les colonnes et les contraintes de la base de données.

MVC : Modèle-Vue-Contrôleur, est un modèle d'architecture logicielle couramment utilisé pour le développement d'applications web. Il sépare les données (modèle), la présentation (vue) et la logique de traitement (contrôleur) pour améliorer la maintenabilité et la réutilisabilité du code.

PHP : c'est un langage de programmation côté serveur principalement utilisé pour le développement web. Il est largement utilisé pour générer des pages web dynamiques en se mélangeant avec du code HTML.

Requête (SQL) : c'est une instruction utilisée pour interroger une base de données et récupérer des données spécifiques. Les requêtes SQL peuvent être utilisées pour sélectionner, insérer, mettre à jour ou supprimer des données d'une base de données.

SQL : Structured Query Language, est un langage de programmation utilisé pour communiquer avec les bases de données relationnelles. Il permet de créer, manipuler et interroger des bases de données en utilisant des instructions spécifiques.

Template : c'est un modèle ou un patron prédéfini qui sert de base pour créer des pages web ou d'autres documents. Il contient généralement des sections prédéfinies où les développeurs peuvent insérer leur propre contenu.

Wireframe : c'est une représentation visuelle basique de la disposition d'une interface utilisateur, souvent utilisée lors de la conception de sites web ou d'applications. Il met l'accent sur la structure et l'organisation des éléments sans se soucier des détails visuels tels que les couleurs ou les polices.

5.4 Table des illustrations

Figure 1 Planification initial	4
Figure 2 MCD	10
Figure 3 MLD	11
Figure 4 Page d'accueil	11
Figure 5 Détail d'un produit.....	12
Figure 6 Boutique	12
Figure 7 Connexion	13
Figure 8 Inscription	13
Figure 9 Profil utilisateur	14
Figure 10 Modification des informations	14
Figure 11 Liste de commandes	15
Figure 12 Panier	15
Figure 13 Ajout de biscuit	16
Figure 14 Administration.....	16
Figure 15 Modification d'un biscuit.....	17

5.5 Journal de travail



Journal de
travail.pdf

5.6 Manuel d'Utilisation



Manuel_d'Utilisatio
n.pdf