#### **INSTITUTO DE INFORMÁTICA**

Universidade Federal de Goiás

## **MOE**

(Mural de Oportunidades de Estágio)









Várias universidades, como a UFG, possuem programas de estágio para ajudar na integração de seus alunos com experiências de trabalho reais e as suas respectivas empresas. Porém, muitas vezes ambas as partes sentem dificuldades, os alunos de encontrar vagas de estágio, e, consequentemente, as empresas de encontrar universitários para preenchê-las.

Atualmente a divulgação de vagas de estágio é dificultada principalmente pela falta de padronização de um canal de divulgação das mesmas. Docentes e coordenadores recebem por diversos meios, inúmeras vagas que por vezes são enviadas como imagem, pdf, entre outros, e muitas vezes a falta de informação destas vagas dificulta a análise e envio aos discentes. Dessa forma, entende-se que há uma enorme necessidade em padronizar e centralizar essa gestão de vagas de estágio em um único meio, de forma que hajam critérios estabelecidos para o envio destas vagas.





O MOE (Mural de Oportunidades de Estágio) é o sistema que atende a tais requisitos.

- Nele, as empresas terão a opção de se cadastrar e registrar a vaga que deseja ofertar, podendo escolher um curso específico, faculdade, informar o percentual mínimo de integralização que o estudante deve atender, entre outras informações relevantes para a contratação.
- O coordenador de estágio de um determinado curso, por sua vez, deverá se cadastrar no sistema para realizar a gestão das vagas ofertadas ao curso de sua responsabilidade, de forma que a vaga só estará visível aos estudantes do curso após a sua aprovação pelo coordenador.
- O estudante que se cadastrar terá então acesso a lista das vagas disponíveis e ofertadas para o seu curso, e poderá favoritar uma ou mais empresas para receberem notificações via e-mail sempre que elas ofertarem uma nova vaga, e as empresas terão acesso aos dados dos estudantes que as tenham como favorita, de modo a facilitar o contato dos recrutadores



#### Necessidades gerais

DESCRIÇÃO	FONTE
Visualizar uma lista de vagas disponíveis	Universitário
Validar as vagas cadastradas no sistema	Coordenador de Estágio
Ativar ou inativar cadastros de usuários inválidos	Representante da Universidade
Favoritar empresas	Universitário
Cadastrar vagas	Empresa
Ativar ou Inativar vagas	Empresa
Ter acesso a um meio de contato com universitários interessado na empresa	Empresa
Filtrar lista de vagas	Universitário



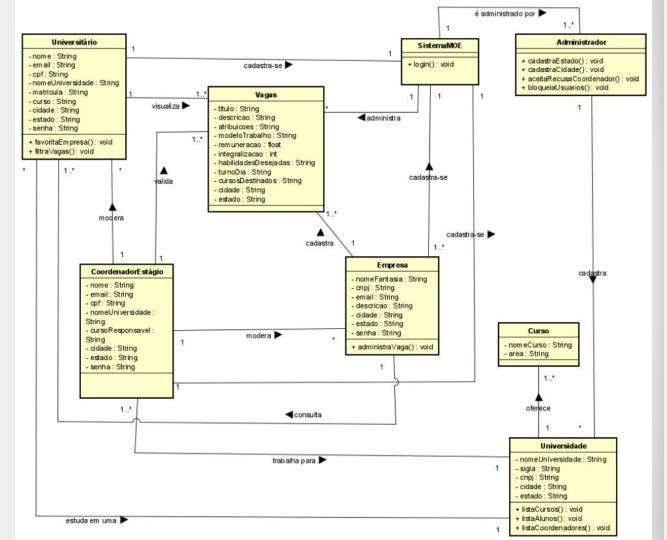




#### **ENTIDADES ENVOLVIDAS**

- Universitário
- Coordenador de estágio
- Representante da Universidade

20 Requisitos funcionais5 Requisitos não funcionais



# Diagrama de Classe

#### Consultar <<include>> Bloquear <<extends>> < <<include>> Usuario Universitário Fazer Login Editar dados pessoais <sup>'</sup>Usuário Cadastrar Usuário Empresa Coordenador de Estágio Cadastro Filtrar Vagas Cadastro Cadastro Coordenador Universitário Empresa de Estágio Validar/Invalidar cadastro do coordenador Consultar Vagas Consultar <<include>> <<extends>> <<include>> Faculdades Consultar dados de um universitário Inativar vaga Vagas <<include>> Validar vaga Notificar universitário de nova vaga Direcionar Vaga aos Coordenadores Consultar <<include>> Ocultar vagas empresa inativas de universitarios Favoritar Inativação/ suspensão Cadastrar devagas pela Administrador empresa Equipe de Desenvolvimento Impedir acesso do coordenador não validado

# Casos de Uso



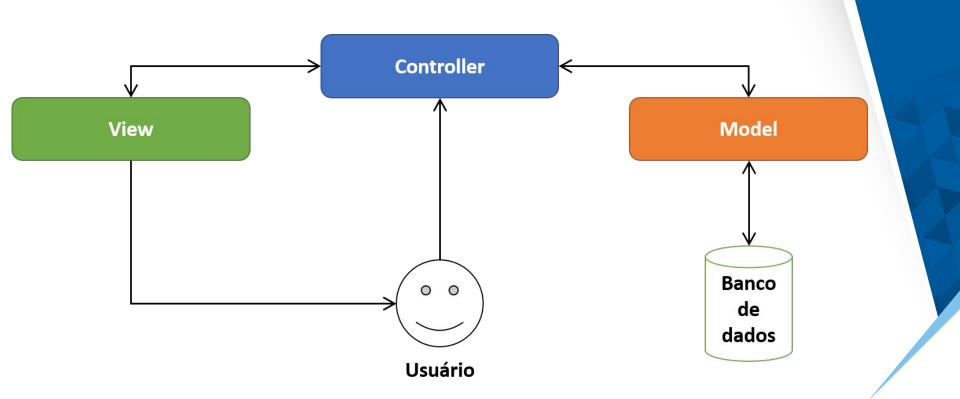
# Estilo Arquitetural escolhido: MVC

MVC é a divisão da aplicação em três camadas: a camada de interação do usuário (view), a camada de manipulação dos dados (model) e a camada de controle (controller).

- Model: A responsabilidade dos models é representar o negócio.
  Também é responsável pelo acesso e manipulação dos dados na sua aplicação.
- View: A view é responsável pela interface que será apresentada, mostrando as informações do model para o usuário.
- Controller: É a camada de controle, responsável por ligar o model e a view, fazendo com que os models possam ser repassados para as views e vice-versa.

## **MVC**







# 0

#### Back-end:

- PHP (com o framework Laravel)
- PostgreSQL

#### Front-end:

- HTML
- SCSS/CSS
- JavaScript (com Jquery)

# Obrigado!