

Проектна задача по предметот Визуелно Програмирање

Notes App - MAUI

Изработил: Ментори:

Столе Јовановски – 221112 Проф. д-р Дејан Ѓорѓевиќ

м-р Стефан Андонов

Датум: 06.07.2025

Contents

[1. Вовед 2](#_Toc202708521)

[2. Функционалности на апликацијата 2](#_Toc202708522)

[3. Користени технологии и алатки 2](#_Toc202708523)

[4. Структура на проектот 2](#_Toc202708524)

[5. GitHub и Workflow 2](#_Toc202708525)

[6. Заклучок 3](#_Toc202708526)

# 1. Вовед

Овој проект е едноставна мобилна апликација изградена со користење на .NET MAUI. Целта на апликацијата е да им овозможи на корисниците да креираат, читаат и управуваат со белешки зачувани локално на уредот.

# 2. Функционалности на апликацијата

- Преглед на сите зачувани белешки  
- Додавање нова белешка  
- Отворање постоечка белешка за уредување  
- Зачувување на белешки во внатрешната меморија на уредот  
- Вклучување на лого-слика во корисничкиот интерфејс

# 3. Користени технологии и алатки

- .NET MAUI (Multi-platform App UI)  
- Visual Studio 2022  
- Programing Language: C# / XAML  
- Git и GitHub за контрола на верзии и соработка

# 4. Структура на проектот и значење на класите

Проектот е организиран на следниов начин:  
- Models/: Содржи класи за белешки (Note) и логика за вчитување/зачувување (AllNotes)  
- Views/: Кориснички интерфејс страници како AllNotesPage и NotePage  
- Resources/Images/: Содржи слики користени во апликацијата

- Во AllNotesPage класата ни е прикажан код кој содржи неколку методи и тоа: методи што ќе го испроцесират кликањето на почетната страна кај што се наоѓаат сите белешки  
- Во NotesPage класата имаме методи за додавање на напишената белешка или истата да се избрише.

-Во About класата ни се чуваат променливи кои се прикажуваат во About делот

-Во AllNotes кластат ни се чуваат променливи со кои ни се прикажуваат сите зачувани белешки што ни се во меморијата на апликацијата.

-Во Notes класата ни се за чува за секој Notеѕ име на фајл, датум кога е креирано и слично.

# 5. GitHub и Workflow

Проектот е хостиран на GitHub и е развиен со користење на feature branch workflow.  
Креирани се следниве гранки:  
- main: главна стабилна гранка  
- feature/initial-version: иницијална верзија на апликацијата  
- feature/add-logo-image: додавање на слика и визуелен елемент  
  
Секој развоен чекор е направен преку Pull Request и потоа споен со главната гранка.