인디 음악 플랫폼 시[시:G



multicampus

혁신성장 마이크로서비스 전문가 양성과정 A반 3조 노말(No-Talk)

Win:G 란?



- ▶ Wing : 인디 뮤지션의 날갯짓
- ▶ Win Goal : 목표를 이루자



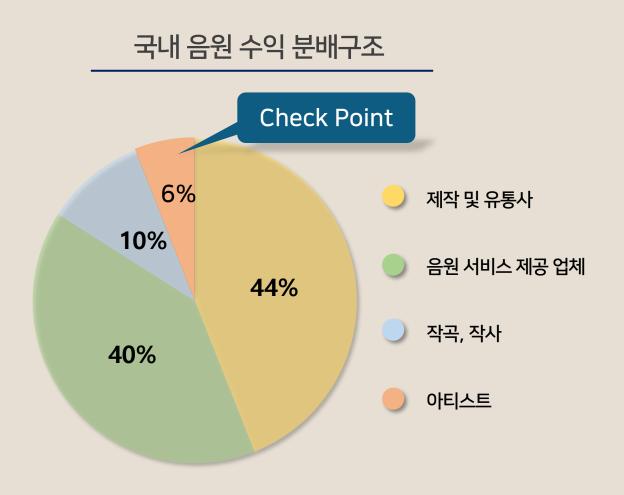


주변 인디 뮤지션의 힘든 현실을 알게 되었다.

배운 내용을 활용해서 인디 뮤직을 활성화 하는 플랫폼을 만들어보자!!

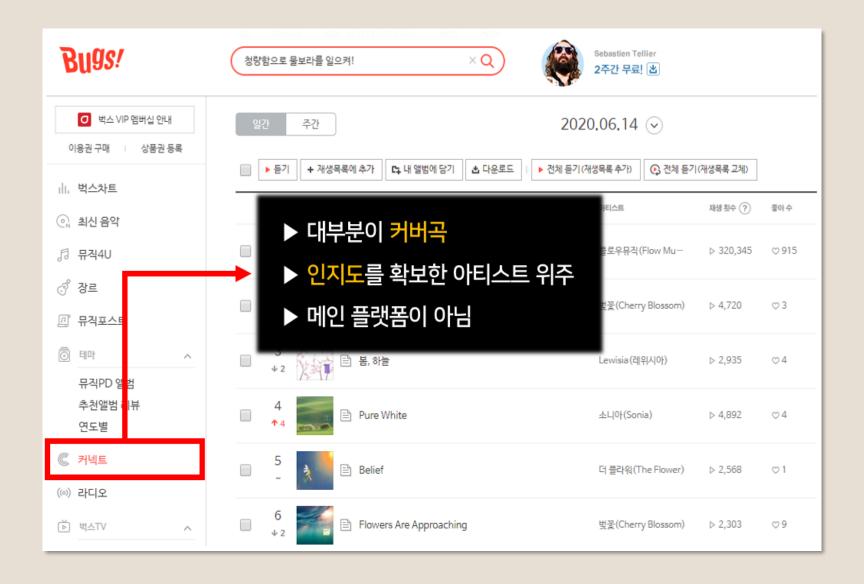
01

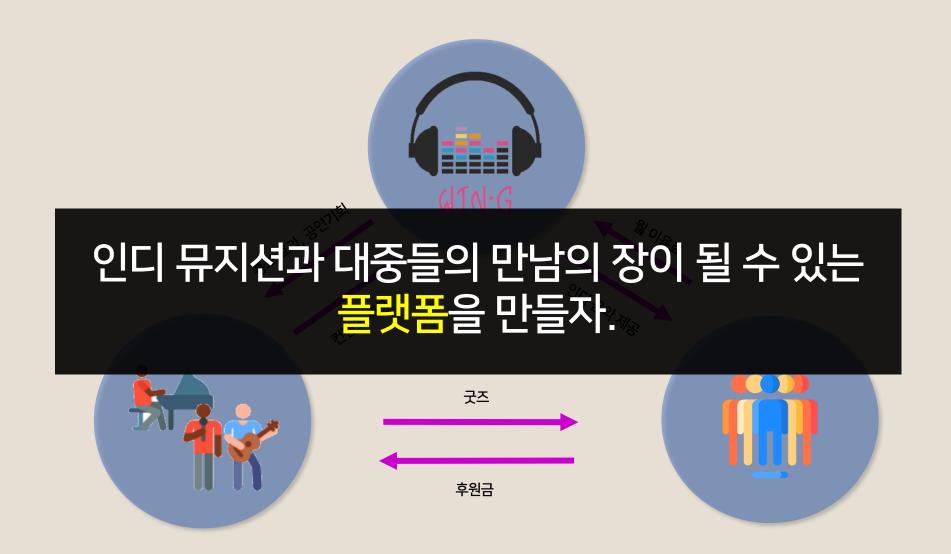
프로젝트 소개 시장조사 – 왜 인디 음악 인가?





한국문화예술위원회 인디음악의 현주소에 대한 다각적 분석과 발전 방향에 대한 연구, 2013













프로젝트 진행 방식 Agile Team - 문서관리











02

> MSA - Win:G CI/CD 구축

🚺 보고서 작성

🚺 최종 발표 준비

프로젝트 진행 방식

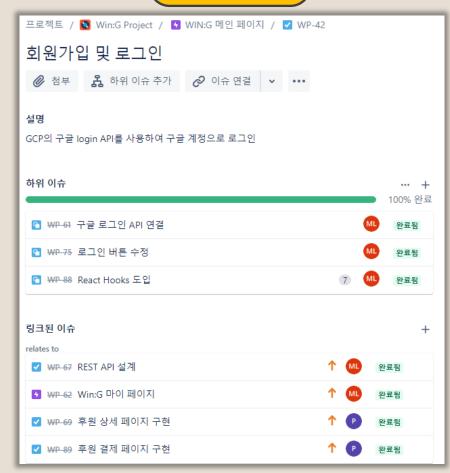
Agile Team - 목표일정관리 및 이슈 트래킹

RoadMap

에픽 5월 6월 🔰 프로토타이핑 & 기능, 규칙 정리 1차 스프린트 : UI Prototyping 다이어그램 ▶ 🚺 Win:G 스트리밍 서비스 ▶ 🚺 Win:G 라이브 서비스 ▶ ₩in:G 공연 정보 서비스 ▶ ₩in:G 후원 정보 서비스 ▶ ₩in:G 검색 서비스 2차 스프린트: 모놀리식 아키텍처 구현 ➤ Win:G 마이 페이지 > ₩IN:G 메인 페이지 > MSA - Win:G User Service MSA - Win:G Streaming Service 3차 스프린트: 마이크로서비스 아키텍처 구현 MSA - Win:G Support Service > MSA - Win:G Concert Service

4차 스프린트 : 최종 발표 준비

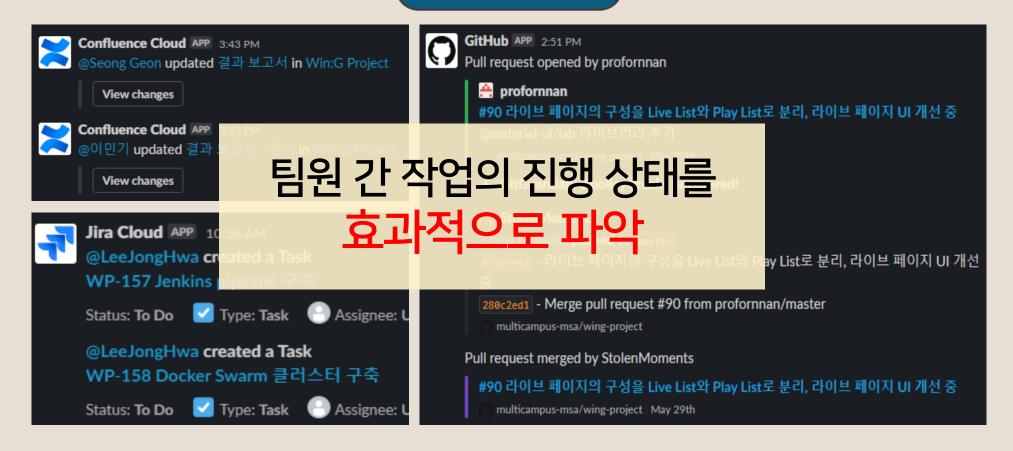
Jira Issues



O2 프로젝트 진행 방식 Agile Team – Slack Notification

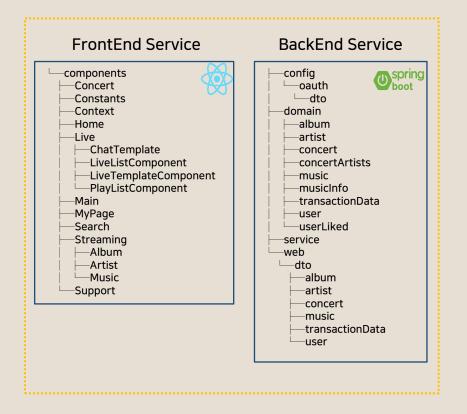


Push Notification

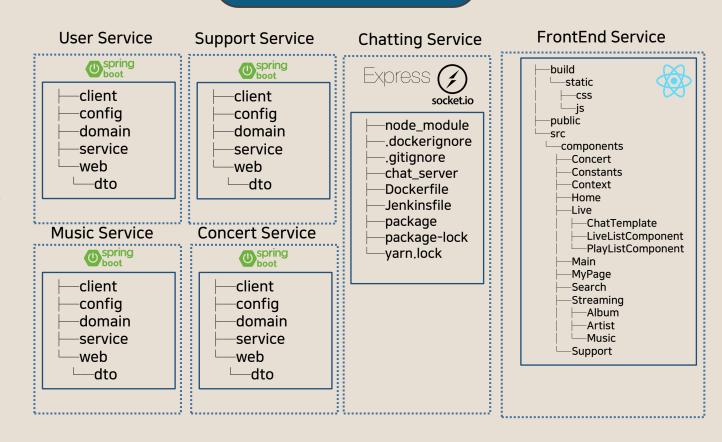


아키텍처 소개 Monolithic to Microservice Migration

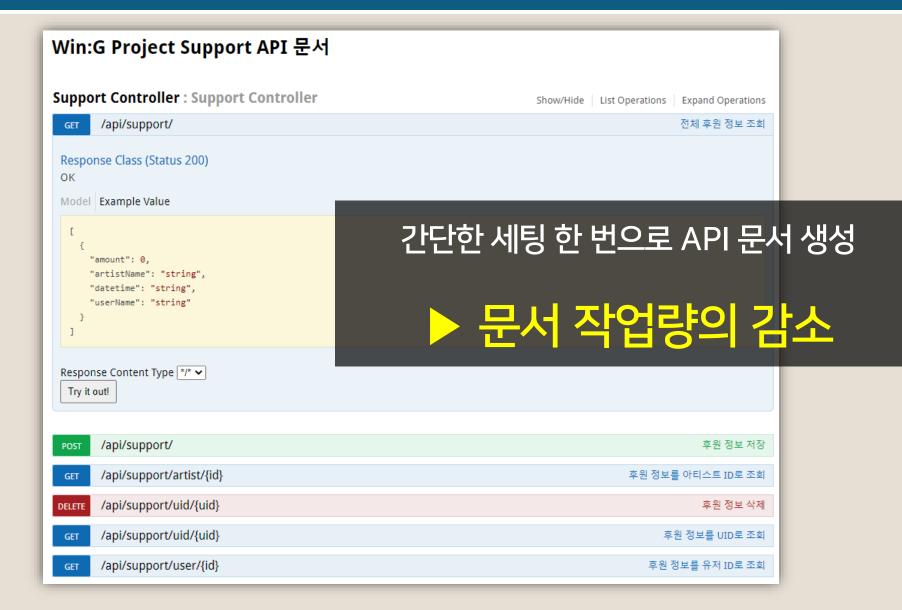
Monolithic



Microservice

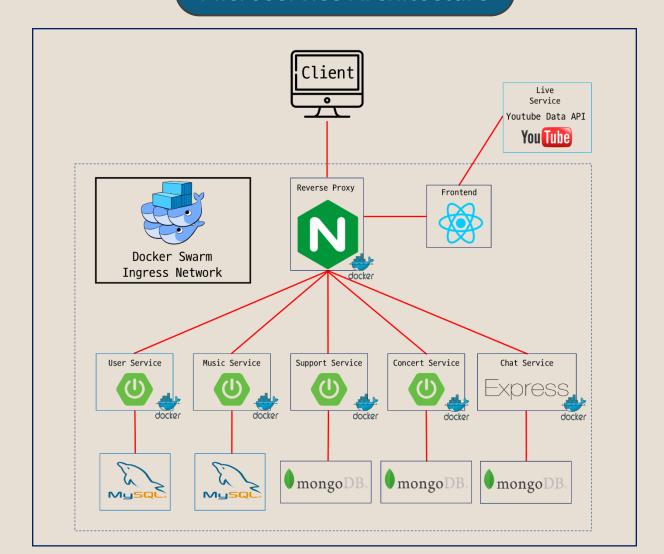


O3 아키텍처 소개 API 디자인 - Swagger

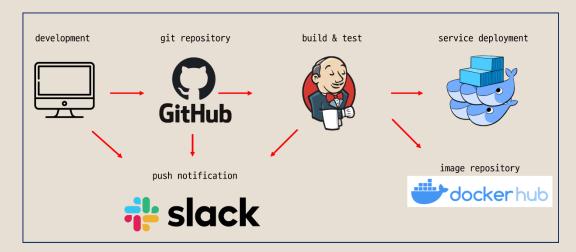


Microservice Architecture & DevOps Pipeline

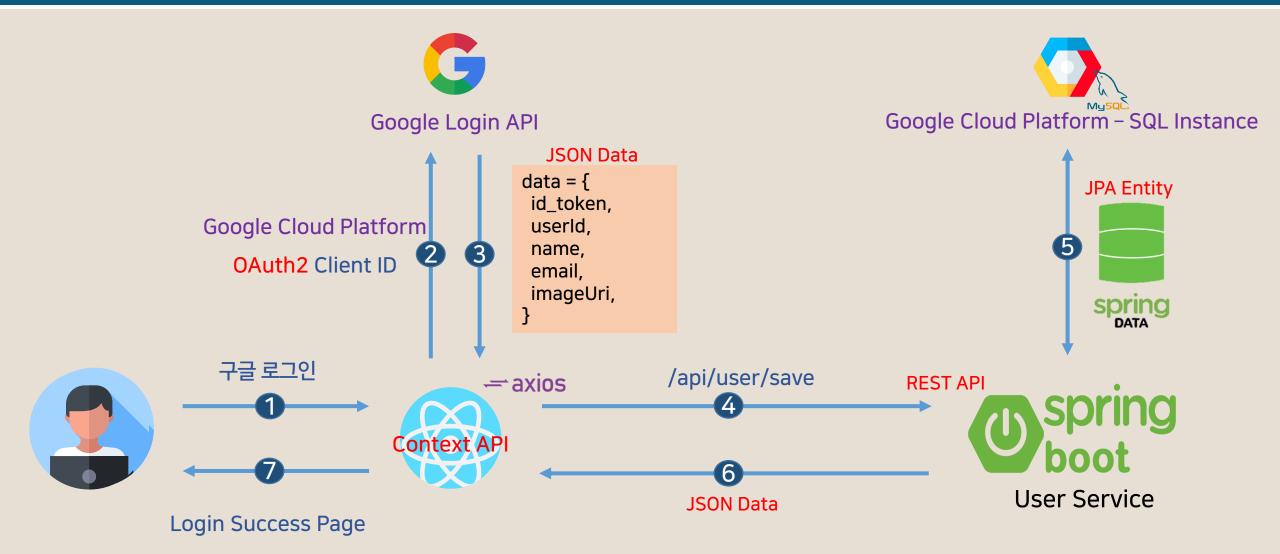
Microservice Architecture

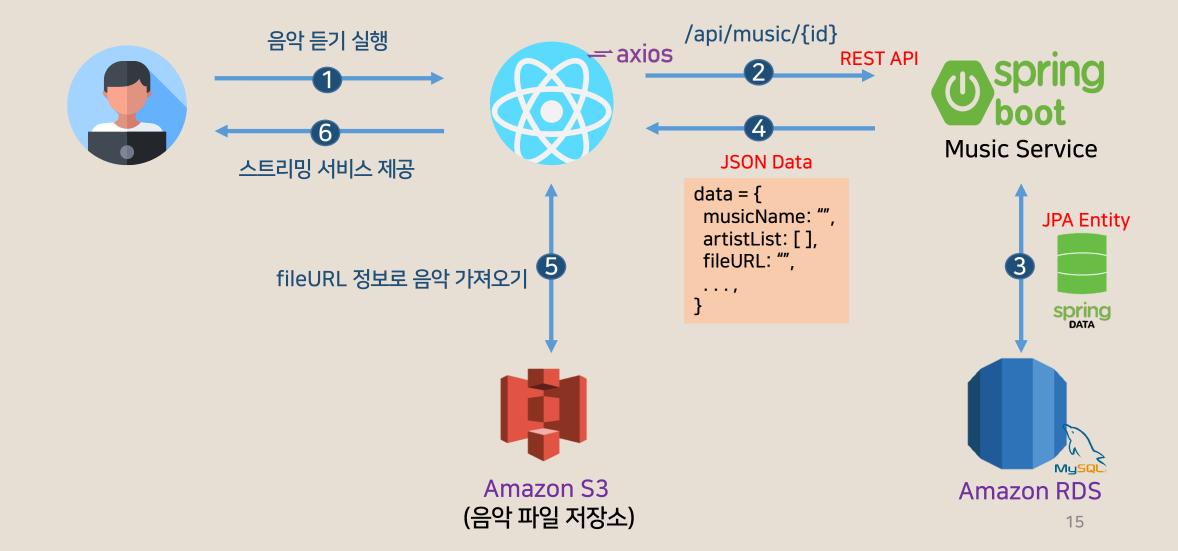


DevOps Pipeline

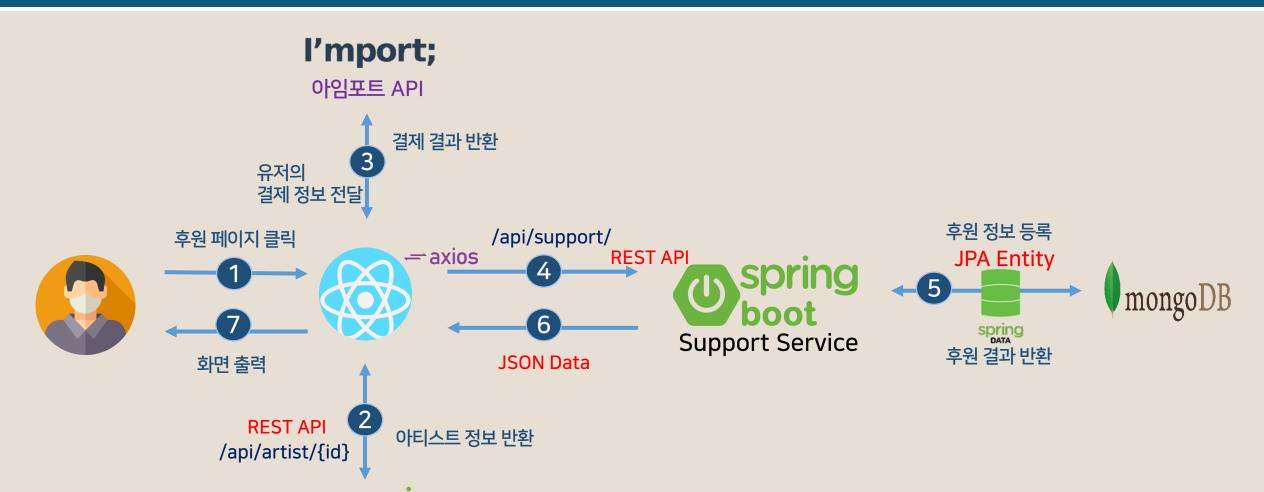


04 서비스 소개 - 로그인



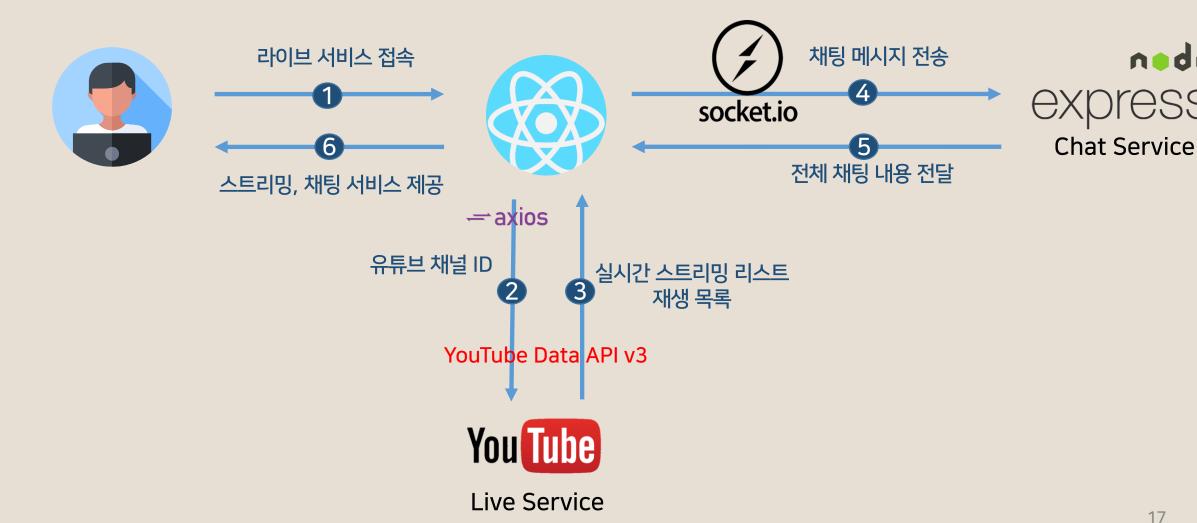


04 서비스 소개 - 후원



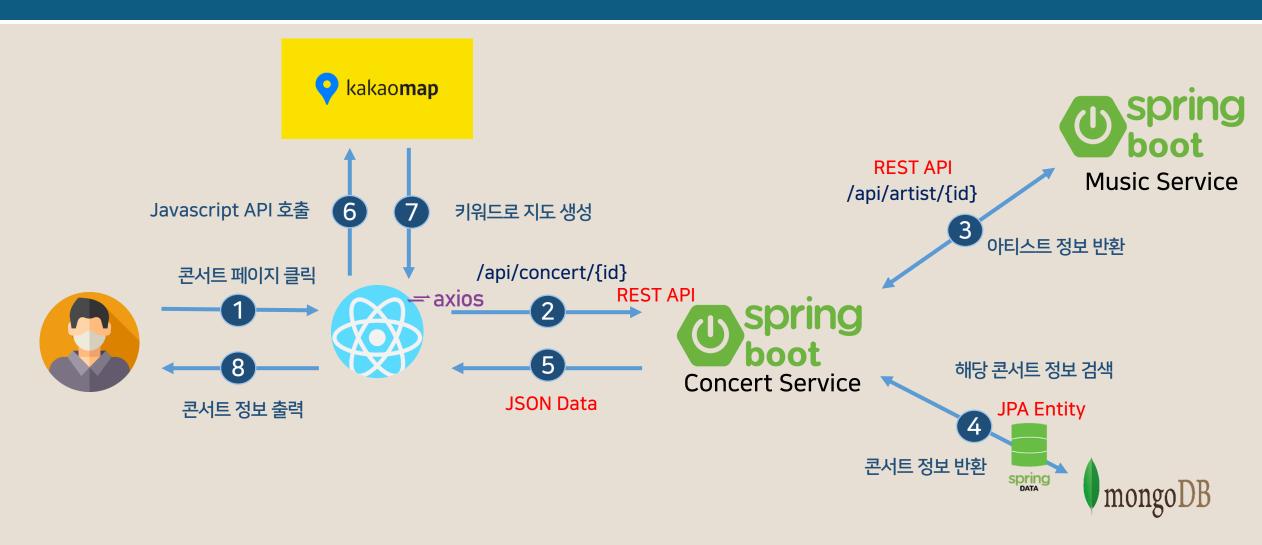
Music Service

서비스 소개 - 라이브&채팅 04



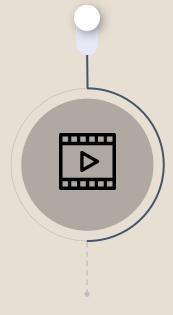
nodes

04 서비스 소개 - 콘서트 정보





- ▶ 개성 있고 실력 있는 뮤지션의 음악 제공
- ▶ 인디 뮤지션의 음악 홍보 가능



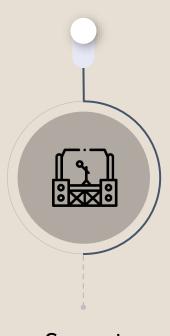
Live & Chatting Service

- ▶ 장소에 구애받지 않고 공연 시청 가능
- ▶ 실시간 채팅을 통한 소통 가능



Support Service

- ▶ 유저가 좋아하는 뮤지션 후원 가능
- ▶ 뮤지션의 지속적인 음악 활동 지지



Concert Service

- ▶ 공연 일정 및 장소를 한 눈에 확인 가능
- ▶ 좋아하는 뮤지션의 공연 정보 확인 가능