

Todo-list projet jeu vidéo

Tâche	Priorité (0-4)	Responsable(s)	Date de fin	Livrable	Retard (O/N)	% d'avancement	Date de dernière mise à jour
1 ère gestion des collisions	2	Johan	1/04/2024	Ecrire un algo permettant de gérer les collisions entre les véhicules et entre les véhicules et les bordures du circuit	N	90%	14.04.2024
Designs- Map	4	Alexis	27/05/2024	Créer les design 2D du circuit et des décors	N	100%	25.05.2024
Designs - Véhicules	4	Alexis	27/05/2024	Créer les design 2D des véhicules	N	100%	21.05.2024
Moteur graphique 2D	4	Timéo	27/05/2024	Gestion de l'affichage en temps réel des assets 2D (circuit/véhicules/décors)	N	100%	25.05.2024
Moteur graphique 3D	0	Johan	(Abandonné)	Gestion de l'affichage en temps réel des assets 3D (circuit/véhicules/décors)	N	30%	26.04.2024
Moteur physique	4	Julien - Johan	27/05/2024	Gestion des mouvements des véhicules et de la physique du jeu	N	100%	28.05.2024
Bande son	1	Timéo - Johan	27/05/2024	Musiques de fond + bruit d'ambiance (moteurs, dérapages, chocs...)	N	80%	26.05.2024
Menus et accueils	3	Timéo - Alexis	27/05/2024	Afficher le menu du jeu, le mode pause, les options, les sélections de map	N	100%	28/05/2024
