

Réunion 3 - PP2I2

Lundi 13/05

Membres présents : Alexis CHAVY Johan Kaszczyk Julien Marland Timéo Alaux

Ordre du jour

1. Avancement des tâches
 2. Remarques générales
- To-do List

1. Avancement des tâches

- Design : map 1 presque fini et 1 véhicule fini
- Moteur 2D : affichage d'un plan opérationnel
- Moteur physique : bon avancement

2. Remarque générale

MANQUE DE COMMENTAIRES SUR LE CODE !!

3. Choix du nom du jeu

Nom très années 80 :

Ultimate Car Racing 80 : Retour vers le passé

To-do list

- On se retrouve pour travailler ensemble en fin de semaine
- Design : faire piste année 80 + designs Power Ups + Mini map + Compteur place et/ou Chronomètre + Image d'accueil
- Implémentation de la caméra
- Finaliser les collisions (partitionner la map)
- Ajouter la physique véhicules-Map