

# Réunion 6 - PP2I2

Lundi 25/05

**Membres présents :** Alexis CHAVY Johan Kaszczyk Julien Marland Timéo Alaux

## Ordre du jour

1. Avancement des tâches
2. Ce qu'il reste à faire

To-do List

## 1. Avancement des tâches

- Collisions : terminé, tests à faire
- Menus implémentés
- Première version d'un contrôle du véhicule

## 2. Reste à faire

- Design :
  - Faire design des bâtiments pour ville de la map Neon Rush (optionnel)
  - Finir design des leaderboards
- Moteur Physique :
  - ajouter les collisions entre joueur et bots et entre joueur et map
  - animer les bots
- Fonctionnalités :
  - Implémenter les tours de circuit
  - implémenter les leaderboard, l'écran de fin et le chrono en course
  - Implémenter le choix de map et compléter les 2 maps
  - Afficher les fond d'écran, au delà de l'horizon
  - Ajouter musique et son
- Faire la DOCUMENTATION et mettre à jour le README

## To-do list

- tout finir pour lundi 27/05