

Réunion de Lancement PP2I2

Lundi 04/03

Membres présents : Alexis CHAVY Johan Kaszczyk Julien Marland Timéo Alaux

Ordre du jour

1. Mise en cohésion des acteurs du projet
2. Mise en route du projet

To-do List

1. Mise en cohésion des acteurs du projet

Timéo sera chef de projet

Julien sera coordinateur

Johan sera l'expert du groupe, ayant plus de connaissances en C et SDL

Alexis sera secrétaire

2. Mise en route du projet

Idée de jeu basé sur F-Zero :

jeu de course à très haute vitesse sur un circuit minimaliste

Features envisagées :

- Compatibilité support (PC : Manette ? Clavier ?)
- Jeu 2D pour le moment, on envisagera peut-être de la 3D si on avance bien

To-do list

- Regarder chacun de son côté les grands domaines pour créer un jeu vidéo sous SDL
- Regarder les vidéos et sites trouvés pour bien comprendre la SDL