

Zadanie: *serializacja obiektów do formatu XML w języku C#:*

- Zdefiniuj klasę **Person**, która będzie zawierać trzy właściwości: **FirstName**, **LastName** i **Age** typu **string**, **string** i **int** odpowiednio.
- Utwórz obiekt klasy **Person** i przypisz mu dowolne wartości właściwości, np. **"Franek"**, **"Kowalski"** i **20**.
- Utwórz obiekt klasy **XmlSerializer**, który będzie potrafił serializować obiekty klasy **Person**. Przekaż do konstruktora tej klasy typ **Person**.
- Utwórz obiekt klasy **FileStream**, który będzie tworzył plik o nazwie **"osoba.xml"** w bieżącym katalogu.
- Użyj metody **Serialize()** obiektu klasy **XmlSerializer**, aby zapisać obiekt klasy **Person** do pliku. Przekaż do tej metody obiekt klasy **FileStream** i obiekt klasy **Person**.
- Zamknij obiekt klasy **FileStream**, używając metody **Close()** lub instrukcji **using**.

Zawartość pliku **osoba.xml**:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<Osoba xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <Imie>Jan</Imie>
  <Nazwisko>Kowalski</Nazwisko>
  <Wiek>25</Wiek>
</Osoba>
```