

Interfejsy

- Zdefiniuj klasę Book, która ma reprezentować informacje o książce, takie jak tytuł, autor, rok wydania i cena.
- Zaimplementuj interfejs IComparable<Book> w klasie Book, który pozwala na porównywanie obiektów typu Book według ich ceny. Aby to zrobić, zdefiniuj metodę CompareTo(Book other), która zwraca liczbę całkowitą oznaczającą relację pomiędzy bieżącym obiektem a innym obiektem typu Book.
- Zdefiniuj konstruktor klasy Book, który przyjmuje jako parametry tytuł, autora, rok wydania i cenę książki i inicjalizuje odpowiednie pola klasy.
- Zdefiniuj metodę ToString() klasy Book, która zwraca reprezentację tekstową obiektu typu Book, składającą się z tytułu, autora, roku wydania i ceny książki, oddzielonych przecinkami.
- Zdefiniuj klasę Program, która zawiera metodę Main, w której utwórz listę książek typu Book i dodaj do niej kilka przykładowych obiektów.
- Posortuj listę książek według ceny, używając metody Sort klasy List<T>. Wyświetl posortowaną listę na konsoli, używając metody ToString() klasy Book.
- Posortuj listę książek według innych kryteriów, np. daty publikacji, autora, tytułu, używając metod OrderBy, OrderByDescending i ThenBy z przestrzeni nazw System.Linq. Wyświetl posortowane listy na konsoli, używając metody ToString() klasy Book.

Hobbit3, Arbut, 2000, 5.99 zł
Hobbit3, Arbut, 1948, 5.99 zł
Hobbit, Nowak, 1937, 45.99 zł
Hobbit2, Pawlak, 2000, 155.99 zł

Sortowanie według daty publikacji:

Hobbit, Nowak, 1937, 45.99 zł
Hobbit3, Arbut, 1948, 5.99 zł
Hobbit3, Arbut, 2000, 5.99 zł
Hobbit2, Pawlak, 2000, 155.99 zł

Sortowanie według autora:

Hobbit2, Pawlak, 2000, 155.99 zł
Hobbit, Nowak, 1937, 45.99 zł
Hobbit3, Arbut, 2000, 5.99 zł
Hobbit3, Arbut, 1948, 5.99 zł

Sortowanie według ceny nirosnąco a następnie według roku od najstarszej książki:

Hobbit2, Pawlak, 2000, 155.99 zł
Hobbit, Nowak, 1937, 45.99 zł
Hobbit3, Arbut, 1948, 5.99 zł
Hobbit3, Arbut, 2000, 5.99 zł