



# L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 排版筆記

曾祥東

JULY 25, 2016

# 目录

第一章 文本	1
1 如何优雅地在科技文献中使用句点? . . . . .	1
2 各种连字符、破折号的区别. . . . .	1
3 如何在正文中使用上下标? . . . . .	2
第二章 数学与公式	3
4 如何将实部、虚部用 $\text{Re}$ 和 $\text{Im}$ 表示? . . . . .	3
5 怎样正确使用微分符号? . . . . .	3
第三章 字体	6
6 编译到 <code>eu11mr.fd</code> 时很慢怎么办? . . . . .	6
第四章 图形	7
第五章 宏包	8
7 使用 <code>mathdesign</code> 宏包时提示 <code>texnansi.enc</code> 无法找到或读取, 应该怎么办? . . . .	8

# 第一章 文本

## 1. 如何优雅地在科技文献中使用句点？

在一般中文文章中，通常使用句号“。”。在 Unicode 中，它的代码为 U+3002。而在科技文献中，为了与一些下标区分，经常使用句点“.”（即全角英文句号）<sup>①</sup>，它的 Unicode 代码为 U+FF0E。类似符号还有：半角英文句号达到 U+002E “.”，半角中文句号 U+FF61 <sup>②</sup> 等。这篇文章可以假装是科技文献，因此用了句点。

我们有三种使用句点的方案。

普青方案：使用 xeCJK 宏包的朋友，在调用字体时使用 Mapping = fullwidth-stop 选项，就可以将正常句号转换成句点。选项 Mapping = full-stop 的作用恰恰相反。

文青方案：在导言区添加如下代码即可。此代码第一行将“。”设置为活动符，并将其定义为命令，从而输出一个句点。

```
1 \catcode`\。 = \active
2 \newcommand{。}{. }
```

二青方案：利用编辑器全文替换。缺点是这种方式并不优雅。

REFERENCE  [3]

## 2. 各种连字符、破折号的区别。

在英文中主要有三种：hyphen、en dash 和 em dash。

- hyphen, -, 即连字符，Unicode 代码为 U+002D <sup>③</sup>，用普通键盘就可以直接输入。
- en dash, –, 即字母“n”宽度的破折号，Unicode 代码为 U+2013。在 (L)T<sub>E</sub>X 中，输入 --（即两个 hyphen）可以通过预先设定的连字功能得到 en dash。
- em dash, —, 想必就是字母“m”宽度的破折号，Unicode 代码为 U+2014。可以通过输入 ---（即三个 hyphen）来得到。

中文中的连字符也有三种：短横线“—”、一字线“—”和浪纹线“~”。短横线就是上文的 hyphen，而一字线则是 em dash<sup>④</sup>。剩下的浪纹线，Unicode 代码为 U+FF5E。它的输入比较麻烦，毕竟 (L)T<sub>E</sub>X 不是原生支持 Unicode 的。较安全的方法是用 \symbol{65374} 输入。如果使用 X<sub>Y</sub>T<sub>E</sub>X 编译，直接在源代码中输入该符号也可以得到。

<sup>①</sup> 在新的《标点符号用法：GB/T 15834—2011》<sup>[9]</sup> 中，这一条被删去了。是否采纳，您看着办。

<sup>②</sup> 本文所用字体并不包含该符号，可以脑补一下，或者改用微软雅黑等字体来显示。

<sup>③</sup> 严格来说，U+002D 表示“连字符或减号”。Unicode 还单独定义了一个连字符 U+2010，但是输入不太方便（\symbol{8208}）。

<sup>④</sup> 观察仔细的话，可以发现它们其实略有差异。这是由于上文的 hyphen 和 em dash 使用了英文字体，而这里的短横线和一字线使用了中文字体。

中文中的破折号是“——”，实际上就是两个连在一起的 `em dash`。使用中文输入法，一般很容易输入。顺便一说，之前的一字线，可以由破折号删掉一半得到。这实际上是最简单的方法。

### 3. 如何在正文中使用上下标？

上下标的命令分别是 `\textsuperscript` 和 `\textsubscript` <sup>①</sup>。注意要加分组括号，否则这两个命令只会对其后的第一个字符起作用。

利用行内公式，也可以实现上下标：

```
1 %% 不要忘记 \usepackage{amsmath}
2 这是第一个 $\textsuperscript{上标}$ 啦啦啦。
3 This is another $\textsuperscript{superscript}$ lalala.
4
5 这是第三个 $\textsuperscript{上标}$ 啦啦啦。
6 This is the fourth $\textsuperscript{superscript}$ lalala.
7
8 这是一个 $\textsubscript{下标}$ 。
9 This is a $\textsubscript{subscript}$ 。
```

这是第一个<sup>上标</sup>啦啦啦。 This is another<sup>superscript</sup> lalala.  
这是第三个<sup>上标</sup>啦啦啦。 This is the fourth<sup>superscript</sup>lalala.  
这是一个<sub>下标</sub>。 This is a<sub>subscript</sub>。

在中文环境中，上下标前后的空格会自动加上，无论是不是手动添加。有的时候这会造成麻烦。而且这种手段略显猥琐，不推荐使用。

REFERENCE 📖 jamaicanworm [5], Shved and lockstep [7]

---

① 在早期版本的 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 中，使用 `\textsubscript` 命令可能需要调用 `fixltx2e` 宏包。

## 第二章 数学与公式

#### 4. 如何将实部、虚部用 Re 和 Im 表示?

在  $\text{\LaTeX}$  中, 命令 `\Re` 和 `\Im` 得到的是大写哥特体字母  $\Re$  和  $\Im$ . 这是高德纳在 `plain.tex` 中定义的.

用下面的命令可以将它们重定义为更常用的格式 Re 和 Im:

```
1 \renewcommand{\Re}{\operatorname{Re}}
2 \renewcommand{\Im}{\operatorname{Im}}
```

使用 `physics` 宏包中的 `\Re` 和 `\Im` 也可以达到同样的目的. 这个宏包还把原来的哥特体保存在了命令 `\real` 和 `\imaginary` 中.

REFERENCE  [4]

### 5. 怎样正确使用微分符号?

按照传统,  $\mathrm{d}x$ 、 $\mathrm{d}\theta$  等微元的前后均需要留出一个细空格 (thin space) 的距离. 在  $\mathrm{\LaTeX}$  中, 细空格用命令 `\,` 表示, 默认情况下相当于 `3mu` 的长度. 这个 `mu` 表示数学单位, 一个 `mu` 等于 `1/18` 个 `em` 的长度. 至于 `em`, 假设你是知道的.

下面是一个例子：

```

1 \begin{alignat*}{2}
2     &\&\text{错误的: } \quad \quad \quad \\
3     &\iint f(x,y) \mathrm{d}x \mathrm{d}y \\
4     &\quad \quad \quad \\
5     &\iiint \mathrm{d}r \mathrm{d}\varphi \mathrm{d}\theta \quad \quad \\
6     &\&\text{正确的: } \quad \quad \quad \\
7     &\iint f(x,\,y) \, \, \, \mathrm{d}x \, \, \, \mathrm{d}y \\
8     &\&\& \\
9     &\iiint \mathrm{d}r \, \, \, \mathrm{d}\varphi \, \, \, \mathrm{d}\theta \\
10 \end{alignat*}

```

错误的:  $\iint f(x,y) dx dy$        $\iiint dr d\varphi d\theta$   
 正确的:  $\iint f(x,y) dx dy$        $\iiint dr d\varphi d\theta$

但是“\,”一多，写起来会很麻烦，而且容易错。惯例，可以新搞一个定义：

```

1 %% ----- 导言区 ----- %%
2 \DeclareMathOperator{\dif}{d \!}
3 % 或者 \newcommand{\dif}{\operatorname{d \!}}
4 %% ----- 导言区 ----- %%
5 \begin{gather*}
6   \iint f(x, \, y) \, \dif x \, \dif y \\
7   \frac{\dif f}{\dif x} = \sin x \\
8   \frac{\dif^2 g}{\dif x^2} = \cos x
9 \end{gather*}

```

$$\iint f(x, y) \, dx \, dy$$

$$\frac{df}{dx} = \sin x$$

$$\frac{d^2 g}{dx^2} = \cos x$$

这里有两种实现方法. 如果用 `\DeclareMathOperator` 的话, 要注意该声明的代码只能放在导言区. 另外这个命令需要 `amsmath` 宏包的支持.

这两种方法的原理是类似的. 利用数学算子 (`\DeclareMathOperator` 或 `\operatorname`) 的命令保证了微分算子前面的间距, 又用 “`\!`” 去掉了它后面的间距. 同时, 这个命令还自动把 “d” 切换到了直立字体 (`\mathrm`).

如果微分算子 “d” 后面跟的不是字母, 那就不要偷懒, 该加的分组括号不能少, 要不然 bug 会来得出人意料:

```

1 \newcommand{\dif}{\operatorname{d \!}}
2
3 \begin{alignat*}{4}
4   &\text{不好的: } &&
5   \dif (\cos x) && \quad \quad &
6   \dif \left(\cos x\right) && \quad \quad &
7   \dif \left(\frac{\ln x}{x}\right) \\
8   &\text{好的: } &&
9   \dif{(\cos x)} && &
10  \dif{\left(\cos x\right)} && &
11  \dif{\left(\frac{\ln x}{x}\right)} \\
12 \end{alignat*}

```

不好的:	$d(\cos x)$	$d(\cos x)$	$d\left(\frac{\ln x}{x}\right)$
好的:	$d(\cos x)$	$d(\cos x)$	$d\left(\frac{\ln x}{x}\right)$

普通括号跟在微分算子 “d” 后面, 间距太小, 不好看. 但是如果是定界符括号, 间距却又是正常的. 所以还是老老实实加上 “`{}`”.

根据 ISO 80000-2 的要求, 微分算子应使用直立的 “d”. 但是, 如果你就是任性, 非要用斜体的 “*d*”, 也是可以的. 把之前代码中的 `d` 用 `\mathnormal{d}` 来代替, 就可以强制使用斜体 (当然前提要求默认数学字体就是倾斜的).


`physics` 宏包中定义了 `\differential` 命令 (简写为 `\dd`)，它涵盖了之前我们做的事情，又通过可选参数引入了上标。对于圆括号，它还给出了自动处理的解决方案：

1	%% ----- 导言区 ----- %%	
2	<code>\usepackage{physics}</code>	
3	%% ----- 导言区 ----- %%	
4	<code>\begin{equation*}</code>	
5	<code>\dd x \quad</code>	$dx$
6	<code>\dd{\theta} \quad</code>	$d\theta$
7	<code>\dd[2]{x} \quad</code>	$d^2x$
8	<code>\dd(\sin \theta) \quad</code>	$d(\sin \theta)$
9	<code>\dd[2](\frac{\ln x}{x})</code>	$d^2\left(\frac{\ln x}{x}\right)$
10	<code>\end{equation*}</code>	

另外，这个宏包提供的 `\derivative` 命令 (简写为 `\dv`) 可以类似的手法处理导数：

1	%% ----- 导言区 ----- %%	
2	<code>\usepackage{physics}</code>	
3	%% ----- 导言区 ----- %%	
4	<code>\begin{equation*}</code>	
5	<code>\dv{x} \quad</code>	$\frac{d}{dx}$
6	<code>\dv{R}{\theta} \quad</code>	$\frac{dR}{d\theta}$
7	<code>\dv[n]{f}{x} \quad</code>	$\frac{d^n f}{dx^n}$
8	<code>\dv{r}(\frac{\ln r}{r})</code>	$\frac{d}{dr}\left(\frac{\ln r}{r}\right)$
9	<code>\end{equation*}</code>	

@brian-ammon

REFERENCE  de la Barrera [4]

## 第三章 字体

### 6. 编译到 `eu11mr.fd` 时很慢怎么办?

据说,只有在 Windows 系统上用 X<sub>Y</sub>TeX 编译时才会出现这种情况. X<sub>Y</sub>TeX 会调用系统字体,安装新字体后,需要刷新字体缓存,以使 X<sub>Y</sub>TeX 识别新安装的字体. 可以使用 `fc-cache -f` 命令来重建字体缓存.

关于 `fc-cache` 更多用法,可以输入 `fc-cache --help` 来查看.

在 Mac 上,由于不使用 `fontconfig` 机制,因此不会出现该问题.

REFERENCE  [1]



## 第四章 图形

## 第五章 宏包

### 7. 使用 mathdesign 宏包时提示 `texnansi.enc` 无法找到或读取，应该怎么办？

典型的编译日志如下（使用 `pdfLATEX` 编译）：

```
1 !pdfTeX error: pdflatex (file texnansi.enc): cannot open encoding file
   for reading
2 ==> Fatal error occurred, no output PDF file produced!
```

解决方法是安装 `ly1` 宏包，它会提供 `texnansi.enc` 字体编码文件。

## 参考文献

- [1] BRIAN-AMMON and DIABONAS. *Different compilation times with different Operating Systems*. TeX - LaTeX Stack Exchange, 2015  
<http://tex.stackexchange.com/q/57204>
- [2] CTEX.ORG. *CT<sub>ε</sub>X 宏集手册* (v2.4.2), 2016  
[CTAN://language/chinese/ctex/ctex.pdf](http://language/chinese/ctex/ctex.pdf)
- [3] CTEX.ORG. *xeCJK 宏包* (v3.4.0), 2016  
[CTAN://macros/xetex/latex/xecjk/xeCJK.pdf](http://macros/xetex/latex/xecjk/xeCJK.pdf)
- [4] SERGIO C. DE LA BARRERA. *The physics package* (v1.3), 2012  
[CTAN://macros/latex/contrib/physics/physics.pdf](http://macros/latex/contrib/physics/physics.pdf)
- [5] JAMAICANWORM. *Superscript outside math mode*. TeX - LaTeX Stack Exchange, 2012  
<http://tex.stackexchange.com/q/47324>
- [6] DONALD ERVIN KNUTH and DUANE ROBERT BIBBY. *The T<sub>ε</sub>Xbook, Computers & Typesetting*, volume A. Addison-Wesley, 1986
- [7] PAVEL SHVED and LOCKSTEP. *How to typeset subscript in usual text mode?* TeX - LaTeX Stack Exchange, 2010  
<http://tex.stackexchange.com/q/1013>
- [8] VANDEN and LOCKSTEP. *How to obtain verbatim text in a footnote?* TeX - LaTeX Stack Exchange, 2012  
<http://tex.stackexchange.com/q/203>
- [9] 教育部语言文字信息管理司. 标点符号用法: GB/T 15834-2011. 中国标准出版社, 2012

# 宏包索引

amsmath, 4

fixltx2e, 2

ly1, 8

mathdesign, 8

physics, 3, 5

xeCJK, 1

## 命令、选项索引

`\Im`, 3

`\Re`, 3

`\active`, 1

`\catcode`, 1

`\imaginary`, 3

`\real`, 3

`\symbol`, 1

`\textsubscript`, 2

`\textsuperscript`, 2

Mapping, 1