第一章 微分同胚

1.1 微分同胚

1.1.1 双射

设 f 是集合 A 到 B 的映照. 如果 A 中不同的元素有不同的像,则称 f 为单射(也叫"一对一"); 如果 B 中每个元素都是 A 中元素的像,则称 f 为满射; 如果 f 既是单射又是满射,则称 f 为**双射**(也叫"一一对应"). 三种情况的示意见图 1.1.

Images/Three_Maps.PNG

图 1.1: 单射、满射与双射

设开集 $\mathfrak{D}_X, \mathfrak{D}_x \in \mathbb{R}^m$,它们之间存在双射,即一一对应关系:

$$X(x): \mathfrak{D}_x \ni x = \begin{bmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^m \end{bmatrix} \mapsto X(x) = \begin{bmatrix} X^1 \\ \vdots \\ X^m \end{bmatrix} (x) \in \mathfrak{D}_X.$$
 (1.1)

由于该映照实现了 \mathfrak{D}_{x} 到 \mathfrak{D}_{X} 之间的双射,因此它存在逆映照:

$$\mathbf{x}(\mathbf{X}): \mathfrak{D}_{\mathbf{X}} \ni \mathbf{X} = \begin{bmatrix} X^1 \\ \vdots \\ X^m \end{bmatrix} \mapsto \mathbf{x}(\mathbf{X}) = \begin{bmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^m \end{bmatrix} (\mathbf{X}) \in \mathfrak{D}_{\mathbf{x}}.$$
 (1.2)

我们把 \mathfrak{D}_X 称为**物理域**,它是实际物理事件发生的区域; \mathfrak{D}_X 则称为**参数域**. 由于物理域通常较为复杂,因此我们常把参数域取为规整的形状,以便之后的处理.

设物理量 f(X) 定义在物理域 $\mathfrak{D}_X \in \mathbb{R}^m$ 上⁰ ,则 f 就定义了一个场:

$$f: \mathfrak{D}_{\mathbf{X}} \ni \mathbf{X} \mapsto f(\mathbf{X}). \tag{1.3}$$

所谓的"场",就是自变量用位置刻画的映照。它可以是**标量场**,如温度、压强、密度等,此时 $f(X) \in \mathbb{R}$; 也可以是**向量场**,如速度、加速度、力等,此时 $f(X) \in \mathbb{R}^m$; 对于更深入的物理、力学研究,往往还需引入**张量场**,此时 $f(X) \in \mathcal{F}'(\mathbb{R}^m)$.

X 存在于物理域 \mathfrak{D}_X 中,我们称它为**物理坐标**.由于上文已经定义了 \mathfrak{D}_X 到 \mathfrak{D}_X 之间的双射 (不是 f!),因此 \mathfrak{D}_X 中就有唯一的 X 与 X 相对应,它称为参数坐标(也叫曲线坐标).又因为物理域 \mathfrak{D}_X 上已经定义了场 f(X),参数域中必然唯一存在场 $\tilde{f}(X)$ 与之对应:

$$\tilde{f}: \mathfrak{D}_{x} \ni x \mapsto \tilde{f}(x) = f \circ X(x) = f(X(x)).$$
 (1.4)

x 与 X 是完全等价的,因而 \tilde{f} 与 f 也是完全等价的,所以同样有

$$f(X) = \tilde{f}(x(X)). \tag{1.5}$$

物理域中的场要满足守恒定律,如质量守恒、动量守恒、能量守恒等.从数学上看,这些守恒定律就是 f(X) 需要满足的一系列偏微分方程.将场变换到参数域后,它仍要满足这些方程.但我们已经设法将参数域取得较为规整,故在其上进行数值求解就会相当方便.

1.1.2 参数域方程

上文已经提到,物理域中的场 f(X) 需满足守恒定律,这等价于一系列偏微分方程(PDE)。在物理学和力学中,用到的 PDE 通常是二阶的,它们可以写成

$$\forall X \in \mathfrak{D}_{X}, \quad \sum_{\alpha=1}^{m} A_{\alpha}(X) \frac{\partial f}{\partial X^{\alpha}}(X) + \sum_{\alpha=1}^{m} \sum_{\beta=1}^{m} B_{\alpha\beta}(X) \frac{\partial^{2} f}{\partial X^{\beta} \partial X^{\alpha}}(X) = 0$$
 (1.6)

的形式. 我们的目标是把该物理域方程转化为参数域方程,即关于 $\tilde{f}(x)$ 的 PDE. 多元微积分中已 经提供了解决方案: 链式求导法则.

考虑到

$$f(\mathbf{X}) = \tilde{f}(\mathbf{x}(\mathbf{X})) = \tilde{f}(\mathbf{x}^{1}(\mathbf{X}), \dots, \mathbf{x}^{m}(\mathbf{X})), \tag{1.7}$$

于是有

$$\frac{\partial f}{\partial X^{\alpha}}(X) = \sum_{s=1}^{m} \frac{\partial \tilde{f}}{\partial x^{s}} (x(X)) \cdot \frac{\partial x^{s}}{\partial X^{\alpha}}(X). \tag{1.8}$$

这里用到的链式法则,由复合映照可微性定理驱动,它要求 \tilde{f} 关于x可微,同时x关于X可微.

对于更高阶的项,往往需要更强的条件。 一般地,我们要求

$$\begin{cases} X(\mathbf{x}) \in \mathcal{C}^p(\mathfrak{D}_{\mathbf{x}}; \mathbb{R}^m); \\ \mathbf{x}(X) \in \mathcal{C}^p(\mathfrak{D}_{X}; \mathbb{R}^m). \end{cases}$$
(1.9-a)

这里的 \mathcal{C}^p 指直至 p 阶偏导数(存在且)连续的映照全体; p=1 时,它就等价于可微. 至于 p 的具体取值,则由 PDE 的阶数所决定.

① 实际的物理事件当然只会发生在三维 Euclid 空间中(只就"空间"而言),但在数学上也可以推广到 m 维.

通常情况下,已知条件所给定的往往都是 \mathfrak{D}_x 到 \mathfrak{D}_X 的映照

$$X(x): \mathfrak{D}_x \ni x = \begin{bmatrix} x^1 \\ \vdots \\ x^m \end{bmatrix} \mapsto X(x) = \begin{bmatrix} X^1 \\ \vdots \\ X^m \end{bmatrix} (x) \in \mathfrak{D}_X,$$
 (1.10)

用它不好直接得到式 (1.8) 中的 $\partial x^s/\partial X^\alpha$ 项,但获得它的"倒数" $\partial X^\alpha/\partial x^s$ 却很容易,只需利用 **Jacobi 矩阵**:

$$DX(\mathbf{x}) \triangleq \begin{bmatrix} \frac{\partial X^{1}}{\partial x^{1}} & \dots & \frac{\partial X^{1}}{\partial x^{m}} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial X^{m}}{\partial x^{1}} & \dots & \frac{\partial X^{m}}{\partial x^{m}} \end{bmatrix} (\mathbf{x}) \in \mathbb{R}^{m \times m}, \tag{1.11}$$

它是一个方阵.

有了 Jacobi 矩阵, 施加一些手法就可以得到所需要的 $\partial x^s/\partial X^\alpha$ 项. 考虑到

$$\forall X \in \mathfrak{D}_X, \quad X(x(X)) = X, \tag{1.12}$$

并且其中的 X(x) 和 x(X) 均可微,可以得到

$$DX(x(X)) \cdot Dx(X) = I_{m \times m}, \qquad (1.13)$$

其中的 $I_{m\times m}$ 是单位阵. 因此

$$D\mathbf{x}(\mathbf{X}) \triangleq \begin{bmatrix} \frac{\partial x^{1}}{\partial X^{1}} & \cdots & \frac{\partial x^{1}}{\partial X^{m}} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial x^{m}}{\partial X^{1}} & \cdots & \frac{\partial x^{m}}{\partial X^{m}} \end{bmatrix} (\mathbf{X}) = (D\mathbf{X})^{-1}(\mathbf{x}) = \begin{bmatrix} \frac{\partial X^{1}}{\partial x^{1}} & \cdots & \frac{\partial X^{1}}{\partial x^{m}} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial X^{m}}{\partial x^{1}} & \cdots & \frac{\partial X^{m}}{\partial x^{m}} \end{bmatrix}^{-1} (\mathbf{x}).$$

$$(1.14)$$

用代数的方法总可以求出

$$\frac{\partial x^s}{\partial X^a} =: \varphi_a^s, \tag{1.15}$$

它是通过求逆运算确定的函数,即位于矩阵 Dx 第 s 行第 α 列的元素. 这样就有

$$\frac{\partial f}{\partial X^{\alpha}}(X) = \sum_{s=1}^{m} \frac{\partial \tilde{f}}{\partial x^{s}} (x(X)) \cdot \varphi_{\alpha}^{s} (x(X)). \tag{1.16}$$

接下来处理二阶偏导数. 由上式,

$$\frac{\partial^{2} f}{\partial X^{\beta} \partial X^{\alpha}}(\boldsymbol{X}) = \sum_{s=1}^{m} \left[\left(\sum_{k=1}^{m} \frac{\partial^{2} \tilde{f}}{\partial x^{k} \partial x^{s}} (\boldsymbol{x}(\boldsymbol{X})) \cdot \frac{\partial x^{s}}{\partial X^{\beta}} (\boldsymbol{X}) \right) \cdot \varphi_{\alpha}^{s} (\boldsymbol{x}(\boldsymbol{X})) + \frac{\partial \tilde{f}}{\partial x^{s}} (\boldsymbol{x}(\boldsymbol{X})) \cdot \left(\sum_{k=1}^{m} \frac{\partial \varphi_{\alpha}^{s}}{\partial x^{k}} (\boldsymbol{x}(\boldsymbol{X})) \cdot \frac{\partial x^{k}}{\partial X^{\beta}} (\boldsymbol{X}) \right) \right]$$

继续利用式 (1.15), 有

$$= \sum_{s=1}^{m} \left[\left(\sum_{k=1}^{m} \frac{\partial^{2} \tilde{f}}{\partial x^{k} \partial x^{s}} (\mathbf{x}(\mathbf{X})) \cdot \varphi_{\beta}^{s} (\mathbf{x}(\mathbf{X})) \right) \cdot \varphi_{\alpha}^{s} (\mathbf{x}(\mathbf{X})) + \frac{\partial \tilde{f}}{\partial x^{s}} (\mathbf{x}(\mathbf{X})) \cdot \left(\sum_{k=1}^{m} \frac{\partial \varphi_{\alpha}^{s}}{\partial x^{k}} (\mathbf{x}(\mathbf{X})) \cdot \varphi_{\beta}^{k} (\mathbf{x}(\mathbf{X})) \right) \right].$$

$$(1.17)$$

这样,就把一阶和二阶偏导数项全部用关于 x 的函数^① 表达了出来. 换句话说,我们已经把物理域 ① 当然它仍然是 X 的隐函数: x = x(X).

中 f 关于 X 的 PDE, 转化成了参数域中 \tilde{f} 关于 x 的 PDE. 这就是上文要实现的目标.

1.1.3 微分同胚的定义

上文已经指出了 \mathfrak{D}_{x} 到 \mathfrak{D}_{X} 的映照 X(x) 所需满足的一些条件. 这里再次罗列如下:

- $1. \mathfrak{D}_{x}, \mathfrak{D}_{x} \in \mathbb{R}^{m}$ 均为开集^①;
- 2. 存在 \mathfrak{D}_{x} 同 \mathfrak{D}_{x} 之间的**双射** X(x), 即存在——对应关系;
- 3. X(x) 和它的逆映照 x(X) 满足一定的正则性要求.

对第3点要稍作说明.

如果满足这三点,则称 X(x) 为 \mathfrak{D}_x 与 \mathfrak{D}_X 之间的 \mathscr{C}^p -微分同胚,记为 $X(x) \in \mathscr{C}^p(\mathfrak{D}_x;\mathfrak{D}_X)$. 把物理域中的一个部分对应到参数域上的一个部分,需要的仅仅是双射这一条件;而要使得物理域中所满足的 PDE 能够转换到参数域上,就需要"过去"和"回来"都满足 p 阶偏导数连续的条件(即正则性要求).

1.2 向量值映照的可微性

1.2.1 可微性的定义

设 \mathbf{x}_0 是参数域 $\mathfrak{D}_{\mathbf{x}}$ 中的一个内点. 在映照 $\mathbf{X}(\mathbf{x})$ 的作用下,它对应到物理域 $\mathfrak{D}_{\mathbf{X}}$ 中的点 $\mathbf{X}(\mathbf{x}_0)$. 参数域是一个开集. 根据开集的定义,必然存在一个实数 $\lambda > 0$,使得以 \mathbf{x}_0 为球心、 λ 为半径的球能够完全落在定义域 $\mathfrak{D}_{\mathbf{x}}$ 内,即

$$\mathfrak{B}_{\lambda}(\mathbf{x}_0) \subset \mathfrak{D}_{\mathbf{x}},\tag{1.18}$$

其中的 $\mathfrak{B}_{\lambda}(\mathbf{x}_0)$ 表示 \mathbf{x}_0 的 λ 邻域.

如果 $\exists DX(x_0) \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^m, \mathbb{R}^m)^{2}$,满足

$$\forall \mathbf{x}_0 + \mathbf{h} \in \mathfrak{B}_{\lambda}(\mathbf{x}_0), \quad \mathbf{X}(\mathbf{x}_0 + \mathbf{h}) - \mathbf{X}(\mathbf{x}_0) = D\mathbf{X}(\mathbf{x}_0)(\mathbf{h}) + o\left(\|\mathbf{h}\|_{\mathbb{R}^m}\right) \in \mathbb{R}^m, \tag{1.19}$$

则称向量值映照 X(x) 在 x_0 点**可**微. 其中, $\mathcal{L}(\mathbb{R}^m, \mathbb{R}^m)$ 表示从 \mathbb{R}^m 到 \mathbb{R}^m 的**线性变换**全体.

根据这个定义,所谓可微性,指由自变量变化所引起的因变量变化,可以用一个线性变换近似,而误差为一阶无穷小量.自变量可见到因变量空间最简单的映照形式就是线性映照(线性变换),因而具有可微性的向量值映照具有至关重要的作用.

1.2.2 Jacobi 矩阵

下面我们研究 $DX(x_0) \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^m, \mathbb{R}^m)$ 的表达形式. 由于 $h \in \mathbb{R}^m$, 所以

$$\mathbf{h} = \begin{bmatrix} h^{1} \\ \vdots \\ h^{m} \end{bmatrix} = h^{1} \mathbf{e}_{1} + \dots + h^{i} \mathbf{e}_{i} + \dots + h^{m} \mathbf{e}_{m}. \tag{1.20}$$

① 用形象化的语言来说,如果在区域中的任意一点都可以吹出一个球,并能使球上的每个点都落在区域内,那么这个区域就是开集. 这是复合映照可微性定理的一个要求.

② 正如之前已经定义的,DX 已经用来表示 Jacobi 矩阵. 这里还是请先暂时将它视为一种记号,其具体形式将在下一小节给出.

另一方面, $DX(x_0) \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^m, \mathbb{R}^m)$ 具有线性性:

$$\forall \alpha, \beta \in \mathbb{R} \stackrel{\text{fil}}{\hbar}, \hat{\boldsymbol{h}} \in \mathbb{R}^m, \quad D\boldsymbol{X}(\boldsymbol{x}_0)(\alpha \tilde{\boldsymbol{h}} + \beta \hat{\boldsymbol{h}}) = \alpha \, D\boldsymbol{X}(\boldsymbol{x}_0)(\tilde{\boldsymbol{h}}) + \beta \, D\boldsymbol{X}(\boldsymbol{x}_0)(\hat{\boldsymbol{h}}). \tag{1.21}$$

这样就有

$$DX(\mathbf{x}_0)(\mathbf{h}) = DX(\mathbf{x}_0)(h^1 \mathbf{e}_1 + \dots + h^i \mathbf{e}_i + \dots + h^m \mathbf{e}_m)$$

$$= h^1 DX(\mathbf{x}_0)(\mathbf{e}_1) + \dots + h^i DX(\mathbf{x}_0)(\mathbf{e}_i) + \dots + h^m DX(\mathbf{x}_0)(\mathbf{e}_m)$$
(1.22)

注意到 $h^i \in \mathbb{R}$ 以及 $DX(x_0)(e_i) \in \mathbb{R}^m$,因而该式可以用矩阵形式表述:

$$= \left[DX(\mathbf{x}_0)(\mathbf{e}_1), \dots, DX(\mathbf{x}_0)(\mathbf{e}_m) \right] \begin{bmatrix} h^1 \\ \vdots \\ h^m \end{bmatrix}. \tag{1.23}$$

最后一步要用到分块矩阵的思想: 左侧的矩阵为 1 "行" m 列,每一 "行" 是一个 m 维列向量; 右侧的矩阵(向量)则为 m 行 1 列. 两者相乘,得到 1 "行" 1 列的矩阵(当然实际为 m 行),即之前的 (1.22) 式. 在线性代数中, $m \times m$ 的矩阵 $\left[DX(x_0)(e_1) \cdots DX(x_0)(e_m) \right]$ 通常称为**变换矩阵** (也叫**过渡矩阵**).

接下来要搞清楚变换矩阵的具体形式. 取

$$\boldsymbol{h} = \begin{bmatrix} 0, \dots, \lambda, \dots, 0 \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} = \lambda \, \boldsymbol{e}_i \in \mathbb{R}^m, \tag{1.24}$$

即除了 h 的第 i 各元素为 λ 外,其余元素均为 0($\lambda \neq 0$). 因而有 $\|h\|_{\mathbb{R}^m} = \lambda$. 代入可微性的定义 (1.19) 式,可得

$$X(\mathbf{x}_{0} + \mathbf{h}) - X(\mathbf{x}_{0}) = X(\mathbf{x}_{0} + \lambda \mathbf{e}_{i}) - X(\mathbf{x}_{0})$$

$$= \left[DX(\mathbf{x}_{0})(\mathbf{e}_{1}), \dots, DX(\mathbf{x}_{0})(\mathbf{e}_{i}), \dots, DX(\mathbf{x}_{0})(\mathbf{e}_{m}) \right] \left[0, \dots, \lambda, \dots, 0 \right]^{\mathsf{T}} + o(\lambda)$$

$$= \lambda \cdot DX(\mathbf{x}_{0})(\mathbf{e}_{i}) + o(\lambda). \tag{1.25}$$

由于 λ 是非零实数,故可以在等式两边同时除以 λ 并取极限:

$$\lim_{\lambda \to 0} \frac{X(x_0 + \lambda e_i) - X(x_0)}{\lambda} = DX(x_0)(e_i), \qquad (1.26)$$

这里的 $o(\lambda)$ 根据其定义自然趋于 0. 该式左侧极限中的分子部分,是自变量 x 第 i 个分量的变化所引起因变量的变化;而分母,则是自变量第 i 个分量的变化大小. 我们引入下面的记号:

$$\frac{\partial \mathbf{X}}{\partial x^{i}}(\mathbf{x}_{0}) := \lim_{\lambda \to 0} \frac{\mathbf{X}(\mathbf{x}_{0} + \lambda \mathbf{e}_{i}) - \mathbf{X}(\mathbf{x}_{0})}{\lambda} \in \mathbb{R}^{m}, \tag{1.27}$$

它表示因变量 $X \in \mathbb{R}^m$ 作为一个整体,相对于自变量 $x \in \mathbb{R}^m$ 第 i 个分量 $x^i \in \mathbb{R}$ 的"变化率",即 X 关于 x^i (在 x_0 处)的偏导数.由于我们没有定义向量的除法,因此自变量作为整体所引起因变量的变化,是没有意义的.利用偏导数的定义,可有

$$\left[DX(\mathbf{x}_0)(\mathbf{e}_1), \dots, DX(\mathbf{x}_0)(\mathbf{e}_i), \dots, DX(\mathbf{x}_0)(\mathbf{e}_m) \right]
= \left[\frac{\partial X}{\partial x^1}(\mathbf{x}_0), \dots, \frac{\partial X}{\partial x^i}(\mathbf{x}_0), \dots, \frac{\partial X}{\partial x^m}(\mathbf{x}_0) \right] \in \mathbb{R}^{m \times m}.$$
(1.28)

(Unfinished) 现在我们来澄清向量值映照偏导数的几何意义.

下面给出 $\partial \mathbf{X}/\partial x^i(\mathbf{x}_0)$ 的计算式. 根据定义,有

$$\frac{\partial \mathbf{X}}{\partial x^{i}}(\mathbf{x}_{0}) := \lim_{\lambda \to 0} \frac{\mathbf{X}(\mathbf{x}_{0} + \lambda \mathbf{e}_{i}) - \mathbf{X}(\mathbf{x}_{0})}{\lambda} \in \mathbb{R}^{m}$$

$$= \lim_{\lambda \to 0} \frac{1}{\lambda} \cdot \left(\begin{bmatrix} X^{1} \\ \vdots \\ X^{m} \end{bmatrix} (\mathbf{x}_{0} + \lambda \mathbf{e}_{i}) - \begin{bmatrix} X^{1} \\ \vdots \\ X^{m} \end{bmatrix} (\mathbf{x}_{0}) \right)$$

$$= \lim_{\lambda \to 0} \left[\frac{X^{1}(\mathbf{x}_{0} + \lambda \mathbf{e}_{i}) - X^{1}(\mathbf{x}_{0})}{\lambda} \right].$$

$$= \lim_{\lambda \to 0} \left[\frac{X^{m}(\mathbf{x}_{0} + \lambda \mathbf{e}_{i}) - X^{m}(\mathbf{x}_{0})}{\lambda} \right].$$
(1.29)

向量极限存在的充要条件是各分量极限均存在,即存在

$$\frac{\partial X^{\alpha}}{\partial x^{i}}(\mathbf{x}_{0}) \coloneqq \lim_{\lambda \to 0} \frac{X^{\alpha}(\mathbf{x}_{0} + \lambda \mathbf{e}_{i}) - X^{\alpha}(\mathbf{x}_{0})}{\lambda} \in \mathbb{R}, \tag{1.30}$$

其中的 $\alpha = 1, \dots, m$. 这其实就是我们熟知的多元函数偏导数的定义. 用它来表示向量值映照的偏导数,可有

$$\frac{\partial \mathbf{X}}{\partial x^{i}}(\mathbf{x}_{0}) = \begin{bmatrix} \frac{\partial X^{1}}{\partial x^{i}}(\mathbf{x}_{0}) \\ \vdots \\ \frac{\partial X^{m}}{\partial x^{i}}(\mathbf{x}_{0}) \end{bmatrix} = \sum_{\alpha=1}^{m} \frac{\partial X^{\alpha}}{\partial x^{i}}(\mathbf{x}_{0}) \mathbf{e}_{\alpha}. \tag{1.31}$$

向量值映照 X 关于 x^i 的偏导数,从代数的角度来看,是 Jacobi 矩阵的第 i 列;从几何的角度来看,则是物理域中 x^i 线的切向量;从计算的角度来看,又是(该映照)每个分量偏导数的组合.

现在我们重新回到 Jacobi 矩阵.情况已经十分明了:只需把之前获得的各列并起来,就可以得到完整的 Jacobi 矩阵.于是

$$DX(\mathbf{x}_{0})(\mathbf{h}) = \begin{bmatrix} \frac{\partial X}{\partial x^{1}}, & \cdots, & \frac{\partial X}{\partial x^{m}} \end{bmatrix} (\mathbf{x}_{0})(\mathbf{h})$$

$$= \begin{bmatrix} \frac{\partial X^{1}}{\partial x^{1}} & \cdots & \frac{\partial X^{1}}{\partial x^{m}} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial X^{m}}{\partial x^{1}} & \cdots & \frac{\partial X^{m}}{\partial x^{m}} \end{bmatrix} (\mathbf{x}_{0}) \cdot \begin{bmatrix} \mathbf{h}^{1} \\ \vdots \\ \mathbf{h}^{m} \end{bmatrix}. \tag{1.32}$$

这与 1.1.2 小节中 (1.11) 式给出的定义是完全一致的.