



UNIVERSIDAD DE MURCIA

AppChat

TECNOLOGÍAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE

Autores:

ALBERTO ZAPATA MIRA

LAURA CAÑADA RUBIO

2 de mayo de 2025

Índice general

Historias de Usuario	1
HU1: Registro de nuevo usuario	1
HU2: Inicio de sesión	1
HU3: Añadir contacto	1
HU4: Crear grupo	2
HU5: Enviar mensaje	2
HU6: Ver historial de conversaciones	2
HU7: Gestionar Contactos y Grupos	2
HU8: Cerrar sesión	3
Diagrama de Clases UML	4
Diagrama de Secuencia: Añadir Contacto a Grupo	5
Arquitectura de la Aplicación	5
Patrones de Diseño	5
Manual de Usuario	5
Observaciones Finales	5

Historias de Usuario

HU1: Registro de nuevo usuario

Como: usuario nuevo

quiero: poder registrarme con mi número de telefono y una contraseña

para: poder acceder a la aplicación de mensajería

Criterios de aceptación:

- El usuario puede introducir un número valido y una contraseña segura.
- El sistema valida el número y muestra errores claros si es incorrecto.
- El sistema informa si el número ya está registrado.

HU2: Inicio de sesión

Como: usuario registrado

quiero: iniciar sesión con mis credenciales

para: acceder a mis contactos y conversaciones

Criterios de aceptación:

- El usuario puede ingresar su número y contraseña correctamente.
- Si las credenciales son inválidas, el sistema muestra un mensaje de error.
- El acceso es denegado hasta que las credenciales sean válidas.

HU3: Añadir contacto

Como: usuario

quiero: poder añadir nuevos contactos mediante su identificador

para: poder comunicarme con ellos desde la aplicación

Criterios de aceptación:

- El sistema permite buscar usuarios por identificador.
- Se muestra un mensaje si el usuario no existe.
- El contacto se añade a la lista del usuario tras la confirmación.

HU4: Crear grupo

Como: usuario

quiero: poder crear grupos de conversación

para: mantener conversaciones con múltiples contactos al mismo tiempo

Criterios de aceptación:

- El usuario puede nombrar el grupo y seleccionar contactos.
- El grupo se guarda con la información y miembros indicados.
- Se puede ver el grupo creado en la lista de grupos.

HU5: Enviar mensaje

Como: usuario

quiero: poder enviar mensajes de texto a mis contactos o grupos

para: comunicarme con mis contactos.

Criterios de aceptación:

- El usuario puede escribir y enviar mensajes.
- Los mensajes se muestran inmediatamente en el chat.
- Los destinatarios reciben el mensaje cuando se conectan.

HU6: Ver historial de conversaciones

Como: usuario

quiero: poder ver el historial de mensajes de mis conversaciones

para: seguir el contexto de la conversación

Criterios de aceptación:

- El historial de cada chat se carga al abrirlo.
- El usuario puede desplazarse y leer mensajes anteriores.
- Los mensajes aparecen en orden cronológico.

HU7: Gestionar Contactos y Grupos

Como: usuario

quiero: poder gestionar mis contactos y grupos

para: mantener mi lista de contactos y grupos actualizada

Criterios de aceptación:

- El usuario puede acceder a un formulario de edición.
- Los cambios se guardan y se reflejan inmediatamente.
- El sistema valida los campos antes de guardar.

HU8: Cerrar sesión

Como: usuario

quiero: poder cerrar sesión de forma segura

para: proteger el acceso a mi cuenta

Criterios de aceptación:

- Hay una opción accesible para cerrar sesión.
- Al cerrar sesión se redirige al usuario a la pantalla de inicio.
- No se puede acceder a funciones privadas tras cerrar sesión.

Diagrama de Clases UML

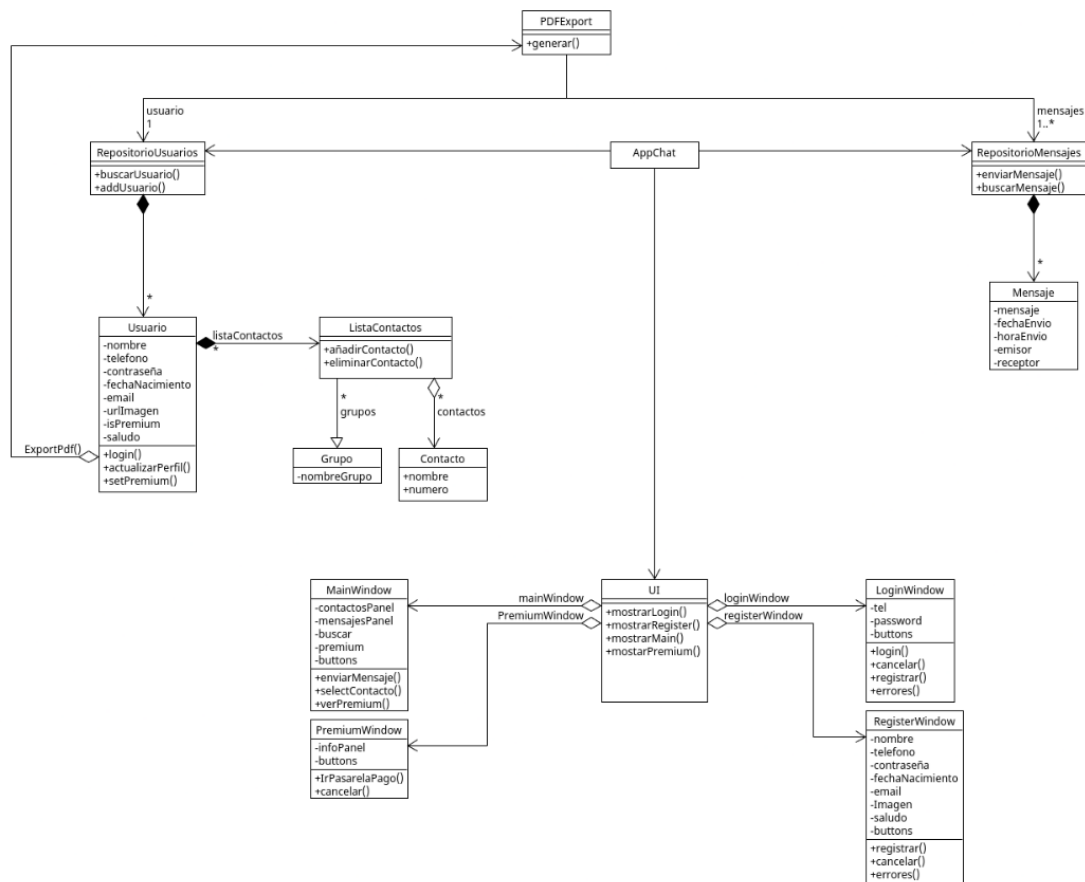


Diagrama de clases - versión inicial

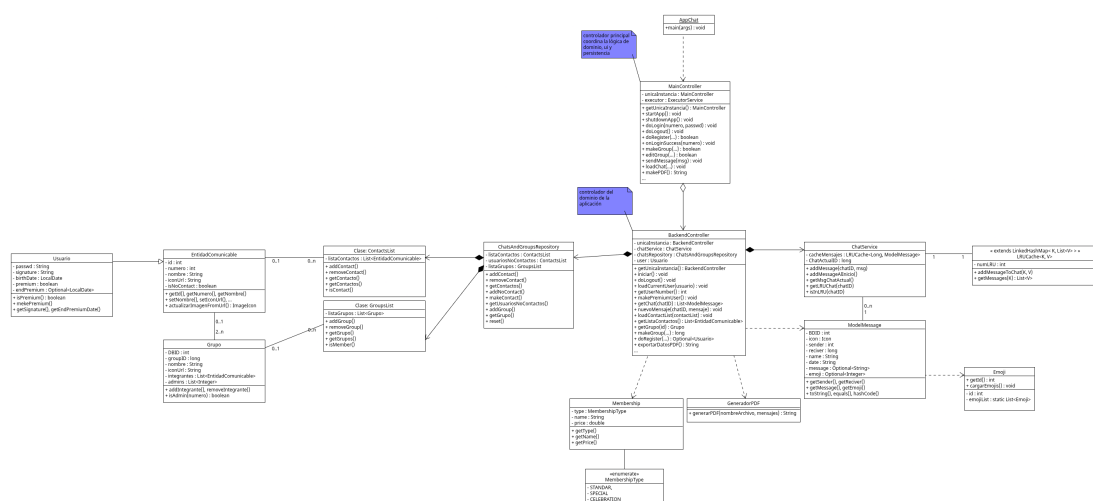


Diagrama de clases - versión final

Diagrama de Secuencia: Añadir Contacto a Grupo

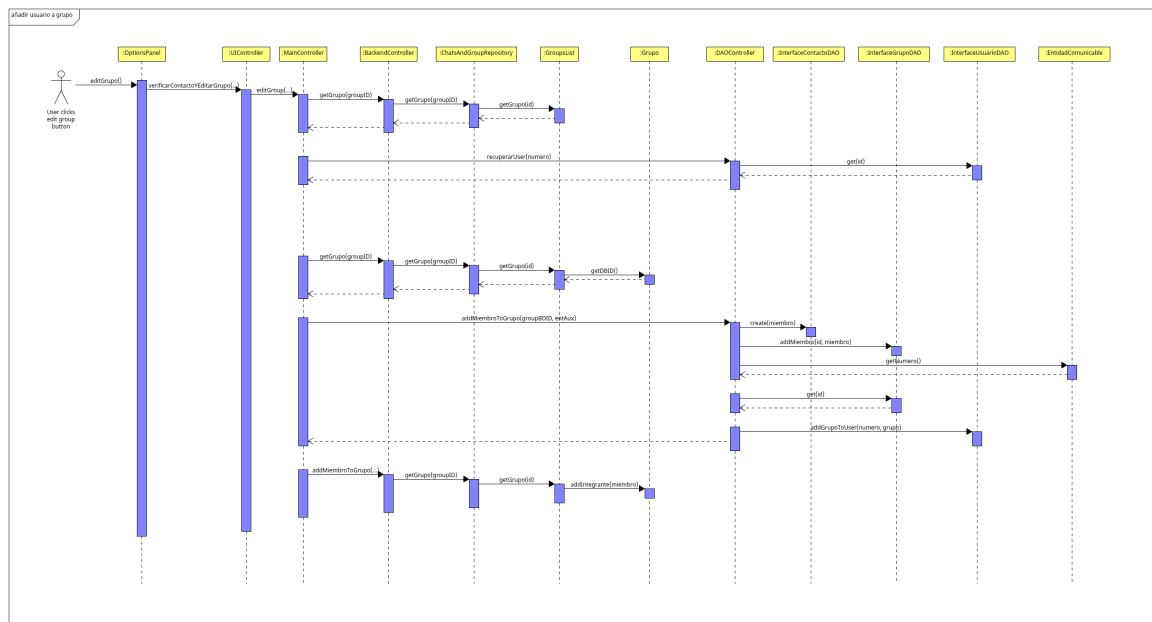


Figura 1: Secuencia para añadir un contacto a un grupo

Arquitectura de la Aplicación

Breve explicación de la arquitectura utilizada. Por ejemplo: patrón MVC, capas de presentación, lógica y datos, etc.

Decisiones de diseño importantes tomadas durante el desarrollo.

Patrones de Diseño

Se describen los patrones utilizados, ya sea explícitamente o mediante librerías como Swing, DAO, etc.

Manual de Usuario

Instrucciones básicas para utilizar la aplicación:

- Cómo iniciar sesión
- Cómo añadir un contacto
- Cómo crear un grupo
- ...

Observaciones Finales

Aspectos relevantes, dificultades enfrentadas, mejoras futuras, etc.

Estimación de tiempo dedicado

- Alumno A: 20 horas
- Alumno B: 18 horas
- ...