



UNIVERSIDAD DE MURCIA

AppChat

TECNOLOGÍAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE

Autores:

ALBERTO ZAPATA MIRA

LAURA CAÑADA RUBIO

2 de mayo de 2025

Índice general

1. Historias de Usuario	1
2. Diagrama de Clases UML	2
2.1. Versión inicial	2
2.2. Versión final	2
3. Diagrama de Secuencia: Añadir Contacto a Grupo	3
4. Arquitectura de la Aplicación	4
5. Patrones de Diseño	5
6. Manual de Usuario	6
7. Observaciones Finales	7

Capítulo 1

Historias de Usuario

- Como usuario, quiero poder agregar contactos a grupos para organizarlos mejor.
- Como administrador, quiero editar los datos de un contacto.
- ...

Diagrama de Clases UML

2.1. Versión inicial

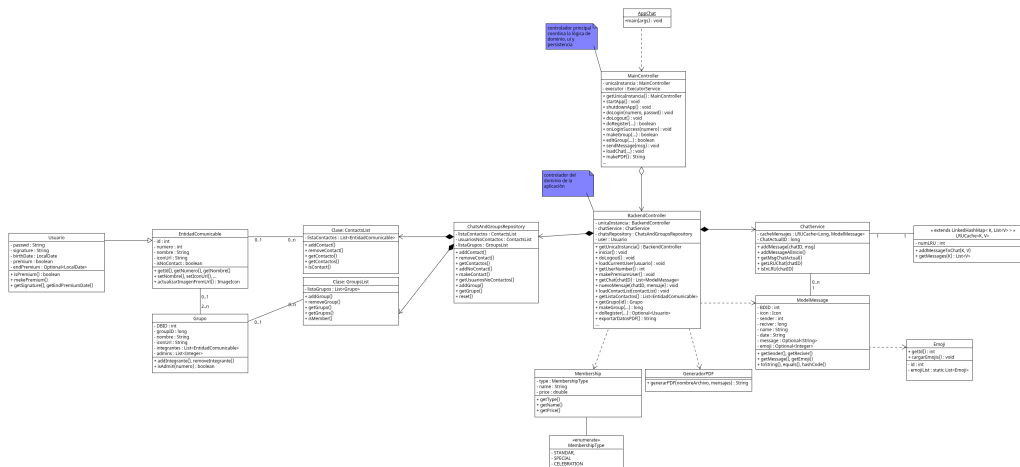


Figura 2.1: Diagrama de clases inicial

2.2. Versión final

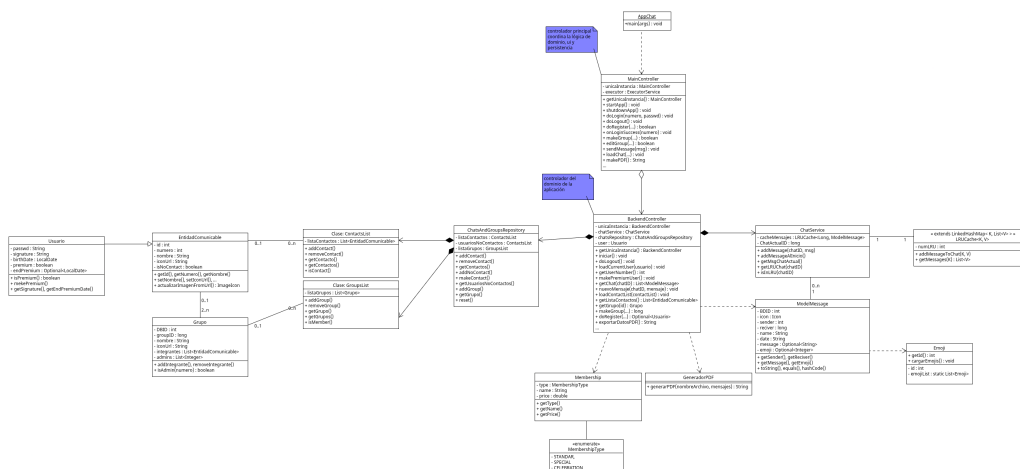
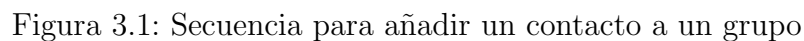


Figura 2.2: Diagrama de clases final

Diagrama de Secuencia: Añadir Contacto a Grupo



Capítulo 4

Arquitectura de la Aplicación

Breve explicación de la arquitectura utilizada. Por ejemplo: patrón MVC, capas de presentación, lógica y datos, etc.

Decisiones de diseño importantes tomadas durante el desarrollo.

Capítulo 5

Patrones de Diseño

Se describen los patrones utilizados, ya sea explícitamente o mediante librerías como Swing, DAO, etc.

Capítulo 6

Manual de Usuario

Instrucciones básicas para utilizar la aplicación:

- Cómo iniciar sesión
- Cómo añadir un contacto
- Cómo crear un grupo
- ...

Capítulo 7

Observaciones Finales

Aspectos relevantes, dificultades enfrentadas, mejoras futuras, etc.

Estimación de tiempo dedicado

- Alumno A: 20 horas
- Alumno B: 18 horas
- ...