

Répartition des tâches : deux personnes par tâche: (R)esponsable & (S)uppléant					
Tâches	Login 1	Login 2	Login 3	Login 4	Login 5
Ecriture de l'histoire	alexandre.colsch (R)	ayemane.bouarbi (S)	martin.pasquier		
IA	michael.museum (R)	martin.pasquier (S)	alexandre.colsch		
Site web	martin.pasquier (R)	michael.museum (S)	mohamed-aziz.ben-amor		
Système d'équipement	alexandre.colsch (R)	michael.museum (S)			
Design personnages / terrains / objets	ayemane.bouarbi (R)	alexandre.colsch (S)			
Design de la carte et intégration dans Godot	mohamed-aziz.ben-amor (R)	alexandre.colsch (S)	martin.pasquier		
Musiques et effets sonores	martin.pasquier (R)	mohamed-aziz.ben-amor (S)			
Intégration textures dans Godot	mohamed-aziz.ben-amor (R)	ayemane.bouarbi (S)			
Multijoueur	mohamed-aziz.ben-amor (R)	michael.museum (S)			

Tableau d'avancement des tâches

