

Rapport de la seconde soutenance  
*Lands of Azerith*



Ayemane Bouarbi  
ayemane.bouarbi@epita.fr

Louise Fussien  
louise.fussien@epita.fr

Michaël Museux  
michael.museux@epita.fr

Martin Pasquier  
martin.pasquier@epita.fr

**Stonks Industries**

**EPITA**

9 juin 2024



# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Le projet</b>	<b>4</b>
2.1	Changements depuis la dernière soutenance . . . . .	4
2.2	Site web . . . . .	4
2.3	Cahier des Charges Technique . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Le jeu</b>	<b>5</b>
3.1	IA, Mécaniques de gameplay . . . . .	5
3.2	Design . . . . .	5
3.3	Histoire . . . . .	5
3.4	Son et musique . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Conclusion</b>	<b>6</b>

# 1 Introduction

## 2 Le projet

### 2.1 Changements depuis la dernière soutenance

### 2.2 Site web

### 2.3 Cahier des Charges Technique

## 3 Le jeu

### 3.1 IA, Mécaniques de gameplay

### 3.2 Design

### 3.3 Histoire

### 3.4 Son et musique

## 4 Conclusion



Last updated on 9 juin 2024 at 13:52.