# Северо-Кавказский федеральный университет Институт математики и информационных технологий

# ОТЧЕТ о выполнении лабораторной работы №8 по дисциплине «Основы Программной Инженерии»

### Выполнил:

## Ботвинкин Никита Сергеевич

студент <u>2</u> курса, <u>ПИЖ-б-о-20-1</u> группы бакалавриата «Программная инженерия» очной формы обучения

# СКРИНШОТЫ РАБОТЫ ПРОГРАММ

9

Рисунок 8.1 – работа программы 1

### КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

- 1. Кортеж (tuple) это неизменяемая структура данных, которая по своему подобию очень похожа на список
- 2. Кортежи используют если надо обезопасить данные от случайного изменения
- 3. Объявляются, как и списки, но вместо квадратных скобок круглые; можно воспользоваться функцией tuple()
- 4. Доступ к элементам кортежа осуществляется также как к элементам списка через указание индекса
- 5. Так как элементы кортежа разные, удобнее будет распаковывать кортеж
- 6. Через кортеж наиболее удобно присваивать элементы или менять их значения местами
- 7. Создается новый кортеж, через верхнюю и нижнюю границу среза
- 8. Операции конкатенации и повторения работают аналогично спискам
- 9. Элементы кортежа можно последовательно просмотреть с помощью операторов цикла while или for
- 10. Проверку вхождения элемента в кортеж можно проверить через операцию in
- 11. Поиск позиции элемента в кортеже, Количество вхождений элемента в кортеж
- 12.Да
- 13.A = list(map(int, input().split()))