#### **A7B36SI2**

# VOLEBNÍ SYSTÉM

## Mobilní hlasovací systém

Závěrečná zpráva

Štěpán Škorpil Václav Tarantík Petr Hlaváček Ondřej Kulatý

#### Zhodnocení projektu

V tomto projektu byla upravována existující aplikace mobilního hlasování pro platformu Android. Hlavním cílem bylo přidání možnosti importu účastníků ze společného registračního systému. Tuto část se nám podařilo realizovat a otestovat její funkci s reálným hlasovacím zařízením (telefon na platformě Andorid). Aplikace spolupracuje s registračním systémem a je možno ji použít v praxi.

Bylo zjištěno, že aplikace neobsahuje všechny funkce, které lze nalézt v menu nebo je implementuje chybně. Následuje výčet doporučení pro budoucí vývoj:

- Doimplementovat možnost exportu výsledků hlasování do souboru a HTML
- Přidat možnost nastavení parametrů připojení k regystračnímu systému do GUI
- Opravit funkcionalitu zabezpečeného připojení k SSL komunikace s Androidím zařízením nefunguje správně (na vině je pravděpodobně chyba v Androidu)

### Zhodnocení použité infrastruktury

K vývoji projektu jsme používali infrastrukturu Google Code – obsahuje SVN repořitář, bug tracker, wiki apod. Tento systém nám pomohl při týmové práci na projektu.

### Zhodnocení projektu na základě vykázaného času a finančního plánu

Vzhledem k dobře navrženému společnému rozhraní netrvaly práce na této části projektu dlouho. Jednalo se o propojení společného rozhraní s rozhraním zbytku aplikace a upravením GUI. Značnou část ale zabralo nastudování architektury aplikace a použitého jazyka groovy, se kterým jsme se setkali poprvé.