

VOLEBNÍ SYSTÉM

Mobilní hlasovací systém

Závěrečná zpráva

Štěpán Škorpil
Václav Tarantík
Petr Hlaváček
Ondřej Kulatý

Zhodnocení projektu

V tomto projektu byla upravována existující aplikace mobilního hlasování pro platformu Android. Hlavním cílem bylo přidání možnosti importu účastníků ze společného registračního systému. Tuto část se nám podařilo realizovat a otestovat její funkci s reálným hlasovacím zařízením (telefon na platformě Android). Aplikace spolupracuje s registračním systémem a je možno ji použít v praxi.

Bylo zjištěno, že aplikace neobsahuje všechny funkce, které lze nalézt v menu nebo je implementuje chybně. Následuje výčet doporučení pro budoucí vývoj:

- **Doimplementovat možnost exportu výsledků hlasování do souboru a HTML**
- **Přidat možnost nastavení parametrů připojení k registračnímu systému do GUI**
- **Opravit funkcionality zabezpečeného připojení k SSL – komunikace s Androidím zařízením nefunguje správně (na vině je pravděpodobně chyba v Androidu)**
- **Vytvořit protokol pro komunikaci s registračním systémem (např pomocí XML) – současné řešení není příliš vhodné, protože příliš svazuje oba systémy dohromady.**

Viz dokument – doporučení pro další vývoj.

Zhodnocení použité infrastruktury

K vývoji projektu jsme používali infrastrukturu Google Code – obsahuje SVN repořítář, bug tracker, wiki apod. Tento systém nám pomohl při týmové práci na projektu.

Zhodnocení projektu na základě vykázaného času a finančního plánu

Vzhledem k dobře navrženému společnému rozhraní netrvaly práce na této části projektu dlouho. Jednalo se o propojení společného rozhraní s rozhraním zbytku aplikace a upravením GUI. Značnou část ale zabralo nastudování architektury aplikace a použitého jazyka groovy, se kterým jsme se setkali poprvé.