A7B36SI2

VOLEBNÍ SYSTÉM

Mobilní hlasovací systém

Závěrečná zpráva

Štěpán Škorpil Václav Tarantík Petr Hlaváček Ondřej Kulatý

Zhodnocení projektu

V tomto projektu byla upravována existující aplikace mobilního hlasování pro platformu Android. Hlavním cílem bylo přidání možnosti importu účastníků ze společného registračního systému. Tuto část se nám podařilo realizovat a otestovat její funkci s reálným hlasovacím zařízením (telefon na platformě Andorid). Aplikace spolupracuje s registračním systémem a je možno ji použít v praxi.

Bylo zjištěno, že aplikace neobsahuje všechny funkce, které lze nalézt v menu nebo je implementuje chybně. Následuje výčet doporučení pro budoucí vývoj:

- Doimplementovat možnost exportu výsledků hlasování do souboru a HTML
- Přidat možnost nastavení parametrů připojení k registračnímu systému do GUI
- Opravit funkcionalitu zabezpečeného připojení k SSL komunikace s Androidím zařízením nefunguje správně (na vině je pravděpodobně chyba v Androidu)
- Vytvořit protokol pro komunikaci s registračním systémem (např pomocí XML) současné řešení není příliš vhodné, protože příliš svazuje oba systémy dohromady.

Viz dokument – doporučení pro další vývoj.

Zhodnocení použité infrastruktury

K vývoji projektu jsme používali infrastrukturu Google Code – obsahuje SVN repořitář, bug tracker, wiki apod. Tento systém nám pomohl při týmové práci na projektu.

Zhodnocení projektu na základě vykázaného času a finančního plánu

Vzhledem k dobře navrženému společnému rozhraní netrvaly práce na této části projektu dlouho. Jednalo se o propojení společného rozhraní s rozhraním zbytku aplikace a upravením GUI. Značnou část ale zabralo nastudování architektury aplikace a použitého jazyka groovy, se kterým jsme se setkali poprvé.

Zhodnocení jednotlivými členy týmu

Štěpán Škorpil

Největším problémem v průběhu projektu byla komunikace mezi subtýmy. Docházelo tak často k nedorozuměním, kde například na jednom úkolu pracovalo nezávisle více lidí, nebo se nějaká část začala implementovat jinak, než bylo dohodnuto.

Abych zhodnotil svůj přínos projektu: Nejvíce jsem byl týmu platný v první části projektu, kdy jsem sepisoval analýzu registrační části systému a následně navrhl databázovou strukturu tohoto systému.

Ondřej Kulatý

Na začátku projektu jsme měli problém vůbec definovat, jak budeme registrační systémy propojovat, postupem času jsme si ale ujasnili plánované úpravy a začali na nich pracovat. Nějakou dobu nám

také trvalo domluvit se na společném rozhraní mezi systémy. Potom už práce probíhaly celkem koordinovaně. Já jsem se Štěpánem pracoval na mobilním hlasovacím systému a myslím, že se nám podařilo dotáhnout práci do funkčního výsledku.

Pracoval jsem hlavně na mobilním hlasovacím systému. Analyzoval jsem jeho stávající čast a poté implementoval funkcionalitu a vytvářel dokumentaci k aplikaci. Přitom jsem využíval společné rozhraní vytvořené kolegy. Práce mě celkem bavila, ale chvíli mi trvalo seznámit se s architekturou původního systému.