Hodali Jordan

| 5781 Bd Roi-René, H1K 3E6  (438) 527-5383, jordanhodali1@gmail.com |
| --- |

# Objectif

| Étudiant en Technique de l'Informatique à Maisonneuve, avec une graduation prévue pour l'hiver 2025, je suis à la recherche d'un stage en informatique pour l'hiver 2025. Grâce à mon parcours en Technique de l'Informatique et mon expérience en tant que développeur SharePoint et PowerApps chez Intact, je suis impatient d'appliquer mes compétences et d'acquérir de nouvelles expériences dans un environnement professionnel. Compétences Java, JavaScript, HTML, CSS, Vue.js, React, SQL, MSSQL, MariaDB, Hadoop, Apache HBase, Spark, Linux shell, SSH, PowerShell, Blender, Excel, SQLite, Node.js, Adobe After Effects et Adobe Premiere Pro, Photoshop, Python, Android mobile studio, flutter, PowerApps, PowerAutomate, Sharepoint. |  |
| --- | --- |

# EXPÉRIENCES

| 2022-08- (en cours) | ***Développeur Sharepoint | Agent à l’indemnisation,*** *Intact*   * Travaillé dans un environnement Agile pour développer et maintenir des solutions. * Géré et organisé les données dans des listes SharePoint pour garantir un accès efficace aux informations. * Créé des formulaires et des applications personnalisés et automatisé les flux de travail avec PowerApps et Power Automate pour améliorer la productivité des équipes |
| --- | --- |
| 2022-06-01- 2022-08-01 | **Représentant des ventes**, Bell Inc.   * Vendu des services résidentiels et mobiles pour Bell et Virgin, atteignant et surpassant les objectifs de vente. |

# FORMATIONS

| 2021-01-20 (fin juin 2025)  2018-2021 | **Technique de l'informatique** Collège Maisonneuve, Montréal, QC  **Diplôme d’étude Secondaire**, École secondaire Henri-Bourassa |
| --- | --- |

# ProjetS

**Site Web de réservation pour salon de coiffure**

* Technologies : Node.js, Express.js, Multer, CSS, JavaScript, Bootstrap, Bulma, SQLite
* Description : Développement d'un site web permettant aux utilisateurs de s'inscrire et de prendre rendez-vous avec des coiffeurs à Montréal.

**Développement d'un Jeu d'Échecs en Java**

Technologies : Java, principes SOLID, Utilisation de classes et d'objets pour modéliser les actions.

* Description : L'application inclut des règles d'échecs entièrement implémentées, et un moteur de jeu capable de gérer les mouvements des pièces, les vérifications de validité, et la détection des échecs et mats.

**Site Web pour visionner des animes avec React**

* Technologies: React, Html, CSS, Microsoft SQL Server , Microsoft Azure
* Description : Ce site offre de visionner et explorer une vaste bibliothèque d'animes.

**GitHub – Projets personnels : https://stoplossking1.github.io/react-portfolio/**