

Testrapport AMS09

Test case ID	1
Test naam	Beantwoord een vraag
Gelukt / Mislukt	Gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	1. Systeem biedt een vraag aan met optionele antwoorden. 2. Speler kiest een antwoord.

Test case ID	2
Test naam	Stop Quiz
Gelukt / Mislukt	Gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	1. Speler selecteert “Stop quiz”. 2. Pop-up verschijnt en Speler selecteert “Ja”. 3. Systeem toont het Hoofdmenu van Speler.

Test case ID	3
Test naam	Tonen van hoofdmenu
Gelukt / Mislukt	Gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	1. Speler kiest optie hoofdmenu 2. Systeem toont een scherm met knoppen om de quiz snel te starten, of de quiz op te zetten, of de spelinstructies in te zien.

Test case ID	4
Test naam	Tonen van adminmenu
Gelukt / Mislukt	Gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	1. Kies in splash screen voor “Admin”. 2. Systeem toont het adminmenu

Test case ID	5
Test naam	Starten van standaardquiz
Gelukt / Mislukt	Gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	1. Speler start de quiz

Test case ID	6
Test naam	Starten van aangepaste quiz
Gelukt / Mislukt	Gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	1. Speler opent het spel opzetten menu. 2. Speler klikt op start spel.

Test case ID	7
Test naam	Antwoorden kunnen aanpassen
Gelukt / Mislukt	Gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	1. Speler drukt op Bijv. antwoord A. 2. Speler drukt op volgende. 3. Speler drukt op vorige. 4. Speler past het antwoord aan in bijv. B

Test case ID	8
--------------	---

Test naam	Tonen van het help menu
Gelukt / Mislukt	Gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	1. Speler drukt op de ‘Help’ knop. 2. Applicatie toont instructies op het huidige scherm. 3. Klik nogmaals op help om de instructies te verbergen.

Test case ID	9
Test naam	Stoppen van Trivia
Gelukt / Mislukt	Gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	1. Speler start het spel. 2. Speler drukt op hoofdmenu. 3. Speler drukt op Afsluiten. 4. Systeem geeft een popup weet u het zeker? Ja/nee. 5. Speler drukt op ja.

Test case ID	10
Test naam	Uitzetten van de timer
Gelukt / Mislukt	Gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	<ol style="list-style-type: none"> 1. Speler opent het spel opzetten menu. 2. Speler kiest bij “wilt u een timer gebruiken?”: Nee. 3. Speler kiest voor start spel.

Test case ID	11
Test naam	De score bekijken
Gelukt / Mislukt	Gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	<ol style="list-style-type: none"> 1. Volgende selecteren na naaminvoering of na quiz klaar view nee selecteren. 2. Toont scherm met de volgende gegevens: Ranknummer, Vragen goed, Vragen fout, Naam, datum, Tijd, Score percentage.

Test case ID	12
Test naam	Invullen van naam
Gelukt / Mislukt	Gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	1. Speler vult naam in. 2. Speler bevestigt naaminvoer.

Test case ID	14
Test naam	Zien of de vragen goed of fout zijn
Gelukt / Mislukt	Gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	1. Volgende selecteren na naaminvoering volgende of na quiz klaar view nee selecteren. 2. Toont scherm met de volgende gegevens: Ranknummer, Vragen goed, Vragen fout, Naam, datum, Tijd, Score percentage.