

# Testrapport AMS09

Test case ID	1
Test naam	Beantwoord een vraag
Gelukt / Mislukt	gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	<b>1. Systeem biedt een vraag aan met optionele antwoorden.</b> <b>2. Speler kiest een antwoord.</b> <b>3. Speler drukt op de knop “Volgende”.</b>

Test case ID	2
Test naam	Stop Quiz
Gelukt / Mislukt	gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	<b>1. Speler selecteert “Stop quiz”.</b> <b>2. Pop up verschijnt en Speler selecteert “Ja”.</b> <b>3. Systeem toont het Hoofdmenu van Speler.</b>

Test case ID	3
Test naam	Tonen van hoofdmenu
Gelukt / Mislukt	gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	<b>1. Speler kiest optie hoofdmenu</b> <b>2. Systeem toont een scherm met buttons om de quiz snel te starten, of de quiz op te zetten, of de spelinstructies in te zien.</b>

Test case ID	4
Test naam	Tonen van admin menu
Gelukt / Mislukt	gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	<b>1. Kies in splash screen voor “Admin”.</b> <b>2. Systeem toont een menu van admin</b>

Test case ID	5
Test naam	Starten van standaard quiz
Gelukt / Mislukt	gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	<b>1. Speler start de quiz</b>

Test case ID	6
Test naam	Starten van geavanceerde quiz
Gelukt / Mislukt	gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>1. Speler opent het spel opzetten menu.</b></li> <li><b>2. Speler kiest voor start spel .</b></li> </ol>

Test case ID	7
Test naam	Antwoorden kunnen aanpassen
Gelukt / Mislukt	gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>1. Speler drukt op Bijv. antwoord A.</b></li> <li><b>2. Speler drukt op volgende.</b></li> <li><b>3. Speler drukt op vorige.</b></li> <li><b>4. Speler past het antwoord aan in bijv. B</b></li> </ol>

Test case ID	8
Test naam	Tonen van het help menu
Gelukt / Mislukt	gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	<b>1. Speler drukt op de 'Help' button.</b>

Test case ID	9
Test naam	Stoppen van Trivia
Gelukt / Mislukt	gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	<b>1. Speler start het spel</b> <b>2. Speler drukt op hoofdmenu</b> <b>3. Speler drukt op Afsluiten.</b> <b>4. Systeem geeft een popup weet u het zeker? ja/nee</b> <b>5. Speler drukt op ja.</b>

Test case ID	10
Test naam	Uitzetten van de timer
Gelukt / Mislukt	gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>1. Speler opent het spel opzetten menu.</b></li> <li><b>2. Speler kiest bij “wilt u een timer gebruiken?”: Nee.</b></li> <li><b>3. Speler kiest voor start spel.</b></li> </ol>

Test case ID	11
Test naam	De score bekijken
Gelukt / Mislukt	gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>1. Volgende selecteren na naaminvoering of na quiz klaar view nee selecteren</b></li> <li><b>2. Toont scherm met de volgende gegevens: Ranknummer, Vragen goed, Vragen fout, Naam, datum, Tijd, Score percentage.</b></li> </ol>

Test case ID	12
Test naam	Invullen van naam
Gelukt / Mislukt	gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	<b>1. Speler drukt op alle buttons.</b> <b>Backspace werkt ook.</b> <b>2. Letters komen in tekstvak terecht.</b> <b>3. Selecteert volgende en komt bij highscore scherm terecht.</b>

Test case ID	13
Test naam	Help scherm zien
Gelukt / Mislukt	gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	<b>1. Selecteer help</b> <b>2. Applicatie toont instructies op het huidige scherm</b> <b>3. Selecteer help nog een keer om de instructies weg te doen.</b>

Test case ID	14
Test naam	zien of de vragen goed of fout zijn
Gelukt / Mislukt	gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	<b>1. Volgende selecteren na naaminvoering volgende of na quiz klaar view nee selecteren</b> <b>2. Toont scherm met de volgende gegevens: Ranknummer, Vragen goed, Vragen fout, Naam, datum, Tijd, Score percentage.</b>

Test case ID	15
Test naam	Zoeken van naam in scoreboard
Gelukt / Mislukt	gelukt
Resultaat wanneer mislukt	
Stappen om te controleren	<b>1. Volgende selecteren na naaminvoering of na quiz klaar view nee selecteren</b> <b>2. Toont scherm met de volgende gegevens: Ranknummer, Vragen goed, Vragen fout, Naam, datum, Tijd, Score percentage.</b>

