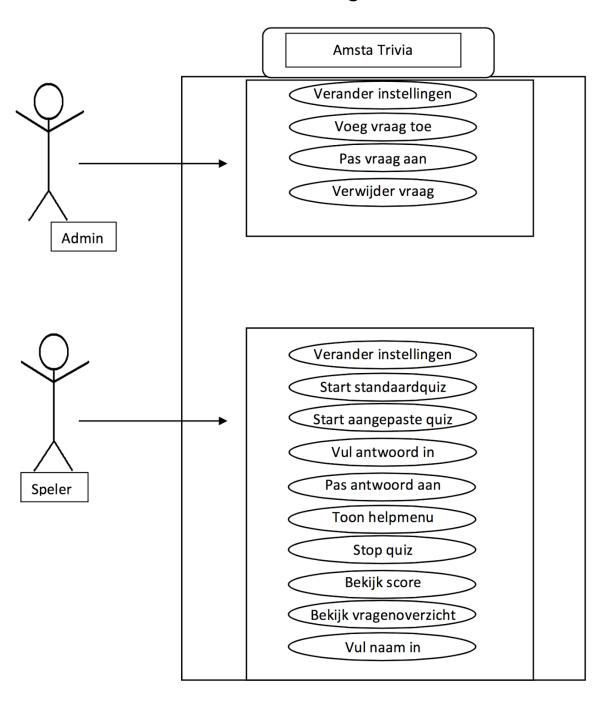
Use Case Rapport AMS09

Use case diagram



Use Case ID	1
Use case naam:	Beantwoord vraag
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart. Quiz is begonnen.
Success Guarantee:	Er is een antwoord geselecteerd.
Main success scenario:	 Systeem biedt een vraag aan met optionele antwoorden. Speler kiest een antwoord. Speler drukt op de knop "Volgende".
Extensions:	1a. Systeem reageert niet en komt niet met vraag of onvolledig. 2a. Speler kan geen antwoord(en) kiezen. 3a. De knop "Volgende reageert niet".

Use Case ID	2
Use case naam:	Stop quiz
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart. Quiz is begonnen.
Success Guarantee:	Quiz is beëindigd.
Main success scenario:	1. Speler beëindigt het spel. 2. Speler bevestigt de keuze om te stoppen. 3. Systeem toont het beginscherm.
Extensions:	1a. Systeem beindigt spel niet. 2a. Speler annuleert keuze. 3a. Systeem keert terug naar quiz.

Use Case ID	3
Use case naam:	Toon hoofdmenu
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart.
Success Guarantee:	Systeem toont hoofdmenu
Main success scenario:	Speler kiest optie hoofdmenu Systeem toont een scherm met buttons om de quiz snel te starten, of de quiz op te zetten, of de spelinstructies in te zien.
Extensions:	2a. Dit scherm verschijnt niet.

Use Case ID	4
Use case naam:	Toon adminmenu
Primary Actor:	Administrator
Preconditions:	Applicatie is opgestart.
Success Guarantee:	Systeem toont venster met instellingen.
Main success scenario:	Kies in splash screen voor "Admin". Systeem toont een venster met instellingen die gewijzigd kunnen worden.
Extensions:	

Use Case ID	5
Use case naam:	Start standaardquiz
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart.Quiz is nog niet begonnen.
Success Guarantee:	De quiz start zonder naar het instellingen scherm te gaan.
Main success scenario:	Speler kiest optie "Nu spelen". Systeem toont direct de quiz met standaardinstellingen.
Extensions:	

Use Case ID	6
Use case naam:	Start geavanceerd quiz
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart.Quiz is nog niet begonnen.
Success Guarantee:	Voordat de quiz start komt er eerst een venster met instellingen die je kunt aanpassen.
Main success scenario:	 Speler kiest optie "Quiz opzetten". Systeem toont venster met instellingen. Speler kiest eigen instellingen. Speler klikt op "Start quiz". Systeem toont de opgezette quiz.
Extensions:	2a. Systeem toont geen venster met instellingen en start de quiz met standaard instellingen.

Use Case ID	7
Use case naam:	Antwoord aanpassen
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart. Quiz is nog niet begonnen.
Success Guarantee:	beantwoordde vragen zijn aangepast
Main success scenario:	1. Speler drukt op het gekozen antwoord om het te annuleren. 2. Speler selecteert het antwoord dat hij werkelijk wil. 3. Speler drukt op de knop "volgende".
Extensions:	1a. Als Speler het geselecteerde antwoord probeert te annuleren maar het antwoord wordt niet geannuleerd. 2a. Speler kan het het antwoord niet selecteren. 3a. Knop "Volgende" reageert niet.

Use Case ID	8
Use case naam:	Toon Help menu in hoofdmenu
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Systeem toont help menu
Success Guarantee:	Applicatie is opgestart
Main success scenario:	Kies in hoofdmenu voor "Help". Systeem toont help menu scherm.
Extensions:	1a. Scherm wordt niet getoond en/of onvolledig.

Use Case ID	9
Use case naam:	Stop Trivia
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart. Quiz is nog niet begonnen.
Success Guarantee:	De app stopt en wordt afgesloten.
Main success scenario:	 De speler selecteert de knop "Afsluiten". Pop-up verschijnt met de vraag: Weet u zeker of u de app wil afsluiten of niet? De speler drukt op ja en de app sluit af.
Extensions:	1a. Scherm wordt niet getoond en/of onvolledig. 2a. Pop-up verschijnt niet.

Use Case ID	10
Use case naam:	Score zien
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart. Quiz is geeindigd begonnen.
Success Guarantee:	Dat we de Score van de speler kunnen zien na dat alle vragen zijn beantwoord
Main success scenario:	Toont scherm met de volgende gegevens: Rank Nummer, Vragen goed, Vragen fout, Naam, datum, Tijd, Score percentage.
Extensions:	1a. Scherm wordt niet getoond en/of onvolledig.

Use Case ID	11
Use case naam:	Overzicht van beantwoorde vragen
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart.Quiz is geëindigd
Success Guarantee:	Toont een scherm met welke vragen goed en fout zijn. Als een vraag fout was toont het ook welk antwoord het dan wel moest zijn.
Main success scenario:	 Speler selecteert na naaminvoering volgende of na quiz klaar view op nee. Toont scherm met de volgende gegevens: Ranknummer, Vragen goed, Vragen fout, Naam, datum, Tijd, Score percentage.
Extensions:	

Use Case ID	12
Use case naam:	Invullen van naam
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart.Quiz is geëindigd
Success Guarantee:	Na het spel naam kunnen invullen in een tekstvak.

Main success scenario:	 Speler drukt op alle buttons. Backspace werkt ook. Letters komen in tekstvak terecht. Speler Selecteert volgende en komt bij highscore scherm terecht.
Extensions:	1a. Buttons werken niet inclusief backspace. 2a. Letters komen niet in tekstvak terecht. 3a. Speler komt niet in highscore scherm terecht.

Use Case ID	13
Use case naam:	Instructies inzien
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart
Success Guarantee:	Een scherm met spel instructies.
Main success scenario:	1.De speler selecteert de knop "Help". 2.Applicatie toont een scherm waarop instructies zijn.
Extensions:	1a. Help scherm verschijnt niet.

Use Case ID	14
Use case naam:	Zoekfunctie van scoreboard
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart.Quiz is afgelopen
Success Guarantee:	Speler's score in de scoreboard kunnen zoeken met behulp van een zoekfunctie
Main success scenario:	 Speler voert zoekwoord in het tekstvak. Speler drukt op de knop "Zoek". Speler krijgt zoekresultaat te zien.
Extensions:	2a. zoek knop werkt niet 3a. Speler krijgt geen scherm met zoekresultaat.

Use Case ID	15
Use case naam:	Navigeren met controller
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	 Controller is aangesloten. Applicatie herkent controller. Applicatie is opgestart. Quiz is begonnen
Success Guarantee:	Werkende controller om het spel te spelen
Main success scenario:	De Speler kan met een controller door de applicatie navigeren.
Extensions:	1a. Controller doet het niet 1b. Systeem reageert niet.

Use Case ID	16
Use case naam:	Instructies zien en niet zien
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart
Success Guarantee:	Beschrijft wat elke button doet en hoe de applicatie werkt.
Main success scenario:	Speler selecteert help Applicatie toont instructies op het huidige scherm Speler selecteert help nog een keer om de instructies weg te doen.
Extensions:	

Use Case ID	17
Use case naam:	Naam zoeken in highscore
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart, quiz is geeindigd
Success Guarantee:	Als ik een bepaalde naam invoer en daar de gegevens van zie.
Main success scenario:	 Speler klikt op "Zoek Speler" Speler komt op textinvoer scherm terecht Speler voert tekens in Speler klikt op "Volgende" Speler ziet scherm met de naam van de speler die is ingevoerd met de daarbij gegeven resultaten.
Extensions:	"Zoek Speler" knop doet het niet Speler kan geen tekens invoeren

5. Speler ziet geen scherm met resultaten