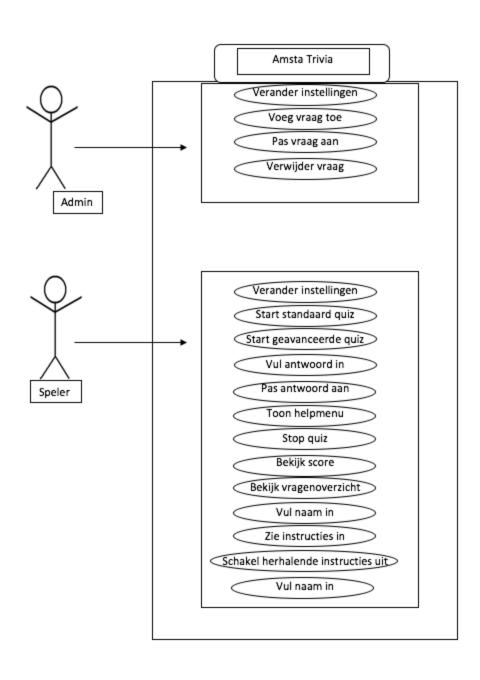
Use Case Rapport AMS09

Use case diagram



Use Case ID	1
Use case naam:	Beantwoord vraag
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart. Quiz is begonnen.
Success Guarantee:	Er is een antwoord geselecteerd.
Main success scenario:	 Systeem biedt een vraag aan met optionele antwoorden. Speler kiest een antwoord. Speler drukt op de knop "Volgende".
Extensions:	1a. Systeem reageert niet en komt niet met vraag of onvolledig.2a. Speler kan geen antwoord kiezen.3a. De knop "Volgende reageert niet".

Use Case ID	2
Use case naam:	Stop quiz
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart. Quiz is begonnen.
Success Guarantee:	Quiz is beëindigd.
Main success scenario:	 Speler beëindigt het spel. Speler bevestigt de keuze om te stoppen. Systeem toont het beginscherm.
Extensions:	1a. Systeem beindigt spel niet. 2a. Speler annuleert keuze. 3a. Systeem keert terug naar quiz.

Use Case ID	3
Use case naam:	Toon hoofdmenu
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart.
Success Guarantee:	Systeem toont hoofdmenu
Main success scenario:	Speler kiest optie hoofdmenu Systeem toont een scherm met buttons om de quiz snel te starten, of de quiz op te zetten, of de spelinstructies in te zien.
Extensions:	2a. Dit scherm verschijnt niet.

Use Case ID	4
Use case naam:	Toon menu van admin
Primary Actor:	Administrator
Preconditions:	Applicatie is opgestart.
Success Guarantee:	Systeem toont venster met instellingen.
Main success scenario:	Kies in splash screen voor "Admin". Systeem toont een venster met instellingen die gewijzigd kunnen worden.
Extensions:	

Use Case ID	5
Use case naam:	Start standaard quiz
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart.Quiz is nog niet begonnen.
Success Guarantee:	De quiz start zonder naar het instellingen scherm te gaan.
Main success scenario:	Speler kiest optie "Nu spelen". Systeem toont direct de quiz met standaardinstellingen.
Extensions:	

Use Case ID	6
Use case naam:	Start geavanceerd quiz
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart.Quiz is nog niet begonnen.
Success Guarantee:	Voordat de quiz start komt er eerst een venster met instellingen die je kunt aanpassen.
Main success scenario:	 Speler kiest optie "Quiz opzetten". Systeem toont venster met instellingen. Speler kiest eigen instellingen. Speler klikt op "Start quiz". Systeem toont de opgezette quiz.
Extensions:	2a. Systeem toont geen venster met instellingen en start de quiz met standaard instellingen.

Use Case ID	7
Use case naam:	Antwoord aanpassen
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart. Quiz is nog niet begonnen.
Success Guarantee:	beantwoorde vragen zijn aangepast
Main success scenario:	1. Speler drukt op het gekozen antwoord om het te annuleren. 2. Speler selecteert het antwoord dat hij werkelijk wil. 3. Speler drukt op de knop "volgende ".
Extensions:	1a. Als Speler het geselecteerde antwoord probeert te annuleren maar het antwoord wordt niet geaunnuleert. 2a. Speler kan het het antwoord niet selecteren. 3a. Knop "Volgende" reageert niet.

Use Case ID	8
Use case naam:	Toon Help menu in hoofdmenu
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Systeem toont help menu
Success Guarantee:	Applicatie is opgestart
Main success scenario:	Kies in hoofdmenu voor "Help". Systeem toont help menu scherm.
Extensions:	1a. Scherm wordt niet getoont en/of onvolledig.

Use Case ID	9
Use case naam:	Stop Trivia
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart. Quiz is nog niet begonnen.
Success Guarantee:	De app stopt en wordt afgesloten.
Main success scenario:	1. De speler selecteert de knop "Afsluiten". 2. Pop-up verschijnt met de vraag: Weet u zeker of u de app wil afsluiten of niet? 3. De speler drukt op ja en de app sluit af.
Extensions:	1a. Scherm wordt niet getoont en/of onvolledig. 2a. Pop-up verschijnt niet.

Use Case ID	10
Use case naam:	Score zien
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart. Quiz is geeindigt begonnen.
Success Guarantee:	Dat we de Score van de speler kunnen zien na dat alle vragen zijn beantwoord
Main success scenario:	Toont scherm met de volgende gegevens: Ranknummer, Vragen goed, Vragen fout, Naam, datum, Tijd, Score percentage.
Extensions:	1a. Scherm wordt niet getoont en/of onvolledig.

Use Case ID	11
Use case naam:	Overzicht van beantwoorde vragen
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart.Quiz is geëindigd
Success Guarantee:	Toont een scherm met welke vragen goed en fout zijn. Als een vraag fout was toont het ook welk antwoord het dan wel moest zijn.
Main success scenario:	 Speler selecteert na naaminvoering volgende of na quiz klaar view op nee. Toont scherm met de volgende gegevens: Ranknummer, Vragen goed, Vragen fout, Naam, datum, Tijd, Score percentage.
Extensions:	

Use Case ID	12
Use case naam:	Invullen van naam
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart.Quiz is geëindigd
Success Guarantee:	Na het spel naam kunnen invullen in een tekstvak.

Main success scenario:	 Speler drukt op alle buttons. Backspace werkt ook. Letters komen in tekstvak terecht. Speler Selecteert volgende en komt bij highscore scherm terecht.
Extensions:	1a. Buttons werken niet inclusief backspace. 2a. Letters komen niet in tekstvak terecht. 3a. Speler komt niet in highscore scherm terecht.

Use Case ID	13
Use case naam:	Instructies inzien
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart
Success Guarantee:	Een scherm met spel instructies.
Main success scenario:	1.De speler selecteert de knop "Help". 2.Applicatie toont een scherm waarop instructies zijn.
Extensions:	1a. Help scherm verschijnt niet.

Use Case ID	14
Use case naam:	Zoekfunctie van scoreboard
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart.Quiz is afgelopen
Success Guarantee:	Speler's score in de scoreboard kunnen zoeken met behulp van een zoekfunctie
Main success scenario:	 Speler voert zoekwoord in het tekstvak. Speler drukt op de knop "Zoek". Speler krijgt zoekresultaat te zien.
Extensions:	2a. zoek knop werkt niet 3a. Speler krijgt geen scherm met zoekresultaat.

Use Case ID	15
Use case naam:	Navigeren met controller
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	 Controller is aangesloten. Applicatie herkent controller. Applicatie is opgestart. Quiz is begonnen
Success Guarantee:	Werkende controller om het spel te spelen
Main success scenario:	De Speler kan met een controller door de applicatie navigeren.
Extensions:	1a. Controller doet het niet 1b. Systeem reageert niet.

Use Case ID	16
Use case naam:	Instructies zien en niet zien
Primary Actor:	Speler
Preconditions:	Applicatie is opgestart
Success Guarantee:	Beschrijft wat elke button doet en hoe de applicatie werkt.
Main success scenario:	 Speler selecteert help Applicatie toont instructies op het huidige scherm Speler selecteert help nog een keer om de instructies weg te doen.
Extensions:	