



Popotte v5.4

Édition 20 ans

Copyright © 2003 - 2023 Martin Laflamme

Popotte est un logiciel conçu pour Écrire, Lire et Classer des recettes facilement.
Voici quelques caractéristiques des fonctionnalités :

- Interface graphique simple pour Écrire, Lire et Classer des recettes
- Sauvegarde en format RTF par défaut ou en ce que vous voulez avec encodage ANSI ou UNICODE
- Insérez des images dans vos recettes
- Imprimez vos recettes avec n'importe quel imprimante
- Utiliser ou ajouter des engins de recherches
- Convertisseur de 24 mesures
- Un outils pour faire le Menu de la Semaine
- Copier/Coller vos recettes facilement depuis votre navigateur (Chrome, Edge, Firefox, Opera, Vivaldi, IE, ect...)
- Sauvegardez et synchronisez vos recettes avec les services de stockage en-ligne (Dropbox, Google Drive, OneDrive, Pydio, ect...)
- Multi-Langages
- Conçu pour les débutants ainsi que les utilisateurs plus avancés Popotte permet de gérer des recettes facilement et sont interface WYSIWYG est simple et efficace!

Exigences du système :

Windows 7 avec "service pack 1", Windows 8, Windows 8.1, Windows 10, Windows 11
Utilise le .NET Framework 4.8
Processeur compatible X64 (64 bits)

Pour contacter l'auteur de ce programme envoyer un Em@il à l'adresse suivante :
kryptikcreations@gmail.com

Quoi de Neuf

Les changements pour la version 5.4 :

1. Optimisé l'usage de la ram
2. Utilise le .NET framework 4.8 maintenant
3. Une nouvelle case à cocher pour afficher les images de la liste dans le dialogue Mes Livres de Recettes
4. Réparé plusieurs erreurs et bogues mineurs

Ma première Recette

Pour les utilisateurs n'ayant aucune idée comment utiliser ce logiciel, voici comment composer votre première recette avec Popotte.

- 1 - Cliquez sur Nouvelle Recette, dans la Barre d'outils. Ceci va fermer le fichier ouvert et prépare Popotte pour composer une nouvelle recette.
- 2 - Cliquez dans le grand carré blanc (Champ de texte) pour le sélectionner, ensuite vous pouvez commencer à écrire votre recette.
- 3 - Quand votre recette est terminée ou si vous devez faire une pause il est important de sauvegarder votre recette dans un fichier pour ne pas la perdre et pouvoir facilement y accéder plus tard pour la lire. Pour sauvegarder, cliquez sur la disquette dans la barre d'outils ou dans le menu fichier sur Sauvegarder.
- 4 - Après avoir cliqué sur la disquette, un Dialogue s'ouvrira. Comme c'est votre première recette, vous allez créer votre premier livre aussi!
- 5 - Dans la première case, vous entrez le Nom de votre recette.
- 6 - Dans la case suivante "Livre", vous devez entrer le Nom de votre nouveau Livre ou en choisir un dans la liste.
- 7 - Si vous le désirez, vous pouvez aussi donner une note à votre recette.
- 8 - Vous pouvez aussi entrer une petite description si nécessaire.
- 9 - Maintenant que toutes les informations sont entrées, cliquez sur le bouton OK
- 10 - Vous pouvez maintenant accéder à votre recette en cliquant sur le bouton "Mes Livres de Recettes" dans la barre d'outils. (Le Livre Rouge)

Menu - Fichier

- **Mes Livres de Recettes...** : Ouvre le dialogue Mes Livres de Recettes pour trouver une recette existante.
- **Nouvelle Recette** : Ferme le fichier ouvert et prépare Popotte pour écrire une nouvelle recette.
- **Ouvrir un Fichier...** : Ouvre le fichier sélectionné.
- **Sauvegarder...** : Sauvegarde le fichier dans la base de donnée de Popotte.
- **Sauvegarder Sous... (ANSI)** : Sauvegarder votre recette sous une extension différente avec encodage ANSI.
- **Sauvegarder Sous... (UNICODE)** : Sauvegarder votre recette sous une extension différente avec encodage UNICODE.
- **Mise en page...** : Ouvre le Dialogue de mise en page.
- **Aperçu avant impression** : Ouvre le Dialogue Pour voir un aperçu avant d'imprimer.
- **Imprimer** : Imprime le texte affiché.
- **Fermer** : Ferme le logiciel.

Menu - Éditer

- **Annuler** : Annule la dernière action.
- **Rétablir** : Rétabli la dernière action.
- **Rechercher...** : Recherche un mot dans le texte.
- **Rechercher et Remplacer...** : Recherche et remplace un mot dans le texte.
- **Tout Sélectionner** : Sélectionne tout le texte.
- **Autocorrection** : Lance le texte sélectionné dans l'autocorrecteur par défaut.
(Voir Options)
- **Copier** : Copie le texte sélectionné dans le presse-papier.
- **Couper** : Copie le texte sélectionné dans le presse-papier et efface la sélection.
- **Coller** : Colle le texte du presse-papier à l'endroit sélectionné.
- **Insérer une Image...** : Insert une image à l'endroit sélectionné.
- **Insérer un lien vers un fichier local...** : Permet de choisir n'importe quel fichier sur votre système et d'insérer un lien vers celui-ci.
- **Annuler la Surbrillance** : Change le texte surligné en texte normal.
- **Couleur de Surbrillance...** : Choisir la couleur désirée.
- **Surligner la Sélection** : Surligner le texte sélectionné.

Menu - Polices

- **Police par défaut...** : Ouvre le Dialogue Police, permet de choisir la police à utiliser par défaut.
- **Gras** : Change le texte sélectionné en caractère gras.
- **Italique** : Change le texte sélectionné en Italique.
- **Souligné** : Souligne le texte sélectionné.
- **Standard** : Remets le texte sélectionné en format standard

Menu Caractères Spéciaux

- **Date Aujourd'hui -> Courte** : Ajoute la date d'aujourd'hui à l'endroit sélectionné - Format court ex. : 2014-02-21
- **Date Aujourd'hui -> Longue** : Ajoute la date d'aujourd'hui à l'endroit sélectionné - Format long ex. : 21 février 2014
- **Date Aujourd'hui -> Courte + Heure** : Ajoute la date d'aujourd'hui et l'heure à l'endroit sélectionné - Format court ex. : 2014-02-21 11:46
- **Date Aujourd'hui -> Longue + Heure** : Ajoute la date d'aujourd'hui et l'heure à l'endroit sélectionné - Format long ex. : 21 février 2014 11:46
- **Faire une liste -> Ajouter une balle** : Crée une liste en ajoutant un point au début de la phrase.
- **Faire une liste -> Enlever une balle** : Enlève le point au début de la phrase.
- **Degré** : Insert le symbole ° (degré) à l'emplacement du curseur.
- **1/4** : Insert le symbole $\frac{1}{4}$ à l'emplacement du curseur.
- **1/2** : Insert le symbole $\frac{1}{2}$ à l'emplacement du curseur.
- **3/4** : Insert le symbole $\frac{3}{4}$ à l'emplacement du curseur.
- **Table des caractères...** : Ouvre le programme Table des caractères inclus dans Windows

Menu - Outils

- **Convertisseur...** : Ouvre le dialogue de conversion des mesures.
- **Menu de la Semaine...** : Ouvre la fenêtre du Menu de la Semaine.
- **Centre de Recherche...** : Ouvre le dialogue Centre de Recherche pour ajouter ou enlever des moteurs de recherche.
- **Crypter/Décrypter SHA1...** : Crypte et décrypte le texte sélectionné avec algorithme SHA1
- **Archiver les recettes** : Archive les recettes dans un fichier ZIP
- **Sauvegarder la Base de Données et les Options** : Sauvegarde les informations des recettes et les options dans un fichier ".reg". Double-cliquer sur ce fichier pour restaurer la base de données.
- **Ouvrir le dossier de sauvegarde** : Ouvre le dossier où sont sauvegardées les recettes.

Menu - Options

- **Affichage -> Bar d'outils -> Navigation** : Affiche ou Déactive la barre d'outils de navigation.
- **Affichage -> Bar d'outils -> Texte** : Affiche ou Déactive la barre d'outils de texte.
- **Affichage -> Dialogue Mes Livres de Recette -> Afficher les images des recettes dans la liste** : Si cette option est désactivée l'image par défaut sera affichée. En désactivant cette option, vous pouvez améliorer grandement la vitesse d'affichage des recettes.
- **Affichage -> Détection automatique des liens hypertextes** : Active ou déactive la détection automatique des liens hypertextes. Ex: http://, ftp:// etc...
- **Affichage -> Lire seulement** : Active ou déactive les boutons et menus permettant la modification du texte.
- **Langage** : Changer le langage de l'interface.
- **Ouvrir les fichiers .rtf avec Popotte** : Associer les fichiers avec l'extension .rtf avec Popotte.
- **Éditeur externe par défaut** : Ouvre un dialogue qui permet de choisir un autre logiciel comme éditeur de texte (l'Éditeur externe doit supporter le format RTF)
- **Autocorrecteur par défaut** : Choisir le fichier exécutable de votre autocorrecteur (ex: Antidote)
- **Utiliser le Dossier OneDrive** : Utiliser le dossier OneDrive comme dossier de sauvegarde.
- **Utiliser le Dossier Dropbox** : Utiliser le dossier Dropbox comme dossier de sauvegarde.
- **Utiliser un dossier personnalisé** : Utiliser un dossier au choix.
- **Ouvrir Mes Livres au démarrage** : Active ou déactive l'ouverture du dialogue Mes Livres de Recettes au démarrage de Popotte.
- **Ouvrir la dernière recette au démarrage** : Active ou déactive l'ouverture de la dernière recette utilisée au démarrage de Popotte.
- **Vérifier si une mise à jour est disponible au démarrage** : Vérifie si une mise à jour est disponible au démarrage de Popotte.

Dialogue - Sauvegarder

Le dialogue sauvegarder s'affiche lorsque vous cliquez sur le Bouton de la Barre d'Outils Sauvegarder ou si vous sélectionnez Sauvegarder dans le Menu Fichier.

- **Case Nom de la Recette** : Vous entrez le Nom de votre Recette.
- **Case Livre** : Vous entrez le Nom que vous voulez donner au Livre ou choisissez un Livre dans la liste.
- **Case Note** : Dans la liste, choisissez une note pour cette recette.
- **Case Description** : Entrez une petite description si désirée

Dialogue Mes livres de recettes

Ce dialogue s'affiche lorsque vous cliquez sur le Bouton Mes Livres de Recettes de la Barre d'Outils ou si vous sélectionnez Mes Livres de Recettes dans le Menu Fichier.

Le dialogue Mes Livres de Recettes vous permet de voir la liste des livres sauvegardés.

- Double-Cliquez sur un Livre pour voir la liste des recettes contenues dans ce livre.
- Cliquez à droite sur le Livre pour l'effacer ou changer son nom.
- En bas de la liste, si vous entrez un mot et que vous cliquez sur le bouton Rechercher, Popotte vous listera toutes les recettes contenant ce mot-clé.
- Si vous avez ouvert un livre, double-cliquez sur une recette pour la charger dans Popotte.
- Vous pouvez aussi utiliser le clique à droite sur une recette pour modifier ses informations, Ouvrir la recette avec un éditeur externe, effacer la recette, ajouter la recette au Menu, ajouter au Favoris.
- Cliquez sur le bouton favoris pour afficher vos recettes favorites.
- Cliquez sur le bouton Au Hasard pour trouver une recette au hasard.
- Si vous voulez fermer le livre, cliquez sur le Bouton Revenir.

Dialogue Centre de Recherche

Ce dialogue s'affiche si vous sélectionnez Centre de Recherche dans le Menu Outils.

Le dialogue Centre de Recherche permet d'ajouter ou d'enlever des moteurs de recherches.

Les moteurs ajoutés vont apparaître dans le menu contextuel (Quand vous faites un clic à droite) sous Centre de Recherche.

Pour les utiliser, sélectionnez un mot dans le texte, cliquez à droite et sélectionnez un moteur de recherche sous Centre de Recherche

Pour ajouter un moteur, il faut entrer le nom du site, par exemple : Wikipédia.

Ensuite, vous entrez la commande de recherche, exemple :

<http://fr.wikipedia.org/wiki/Special:Search?search=;in;&fulltext=Rechercher>

Où ";in;" sans les guillemets, remplace le texte à rechercher.

Mais où je prends cette commande ???

C'est très simple, ajoutons l'engin de recherche Yahoo comme exemple.

Allez sur www.yahoo.com et faites une recherche pour "Popotte".

L'Adresse afficher maintenant dans la barre d'adresse de votre navigateur, c'est votre commande!

Ceci devrait ressembler à cela:

http://search.yahoo.com/search;_ylt=At3I3yB4dtldZ_x0zmaGzSmbvZx4?p=popotte&toggl=1&cop=mss&ei=UTF-8&fr=yfp-t-900

Maintenant, rechercher le mot "Popotte" dans cette adresse et remplacer "Popotte" par ";in;", sans les guillemets. Votre commande devrait ressembler à ceci:

http://search.yahoo.com/search;_ylt=At3I3yB4dtldZ_x0zmaGzSmbvZx4?p=;in;&toggl=1&cop=mss&ei=UTF-8&fr=yfp-t-900