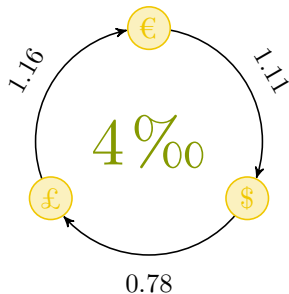


Oppgave 24-3

Om du har flaks, kan du veksle mellom ulike valutaer, og ende opp med mer enn du startet med i den opprinnelige valutaen. Hvordan kan du avdekke slike muligheter?

Det holder å vise at de eksisterer.

Tenk selv	0:30
Jobb sammen	1:30
Observasjoner	
Løsningsforslag	
Refleksjon	1:00

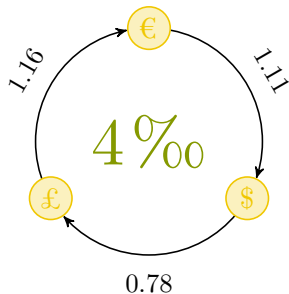


$$1.11 \times 0.78 \times 1.16 \approx 1.004$$

Oppgave 24-3

Om du har flaks, kan du veksle mellom ulike valutaer, og ende opp med mer enn du startet med i den opprinnelige valutaen. Hvordan kan du avdekke slike muligheter?

Det holder å vise at de eksisterer.



$$1.11 \times 0.78 \times 1.16 \approx 1.004$$

Tenk selv	0:30
-----------	------

Jobb sammen	1:30
-------------	------

Observasjoner

Løsningsforslag

Refleksjon	1:00
------------	------

Oppgave 24-3

Om du har flaks, kan du veksle mellom ulike valutaer, og ende opp med mer enn du startet med i den opprinnelige valutaen. Hvordan kan du avdekke slike muligheter?

Det holder å vise at de eksisterer.

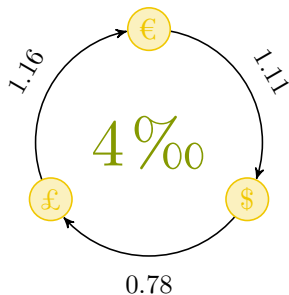
Tenk selv 0:30

Jobb sammen 1:30

Observasjoner

Løsningsforslag

Refleksjon 1:00



$$1.11 \times 0.78 \times 1.16 \approx 1.004$$

Oppgave 24-3

Om du har flaks, kan du veksle mellom ulike valutaer, og ende opp med mer enn du startet med i den opprinnelige valutaen. Hvordan kan du avdekke slike muligheter?

Det holder å vise at de eksisterer.

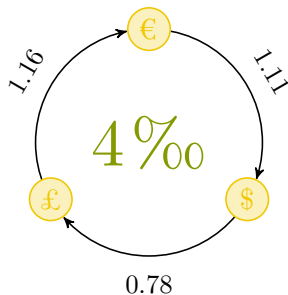
Tenk selv 0:30

Jobb sammen 1:30

Observasjoner

Løsningsforslag

Refleksjon 1:00



$$1.11 \times 0.78 \times 1.16 \approx 1.004$$

Oppgave 24-3

Om du har flaks, kan du veksle mellom ulike valutaer, og ende opp med mer enn du startet med i den opprinnelige valutaen. Hvordan kan du avdekke slike muligheter?

Det holder å vise at de eksisterer.

Tenk selv 0:30

Jobb sammen 1:30

Observasjoner

Løsningsforslag

Refleksjon 1:00

Løsningsskisse

Bytt valutakurs c med $- \lg c$ og se etter negative sykler med BELLMAN-FORD.

Klarer du peke ut en slik sykel?

Oppgave 24-3

Om du har flaks, kan du veksle mellom ulike valutaer, og ende opp med mer enn du startet med i den opprinnelige valutaen. Hvordan kan du avdekke slike muligheter?

Det holder å vise at de eksisterer.

Tenk selv 0:30

Jobb sammen 1:30

Observasjoner

Løsningsforslag

Refleksjon 1:00

Løsningsskisse

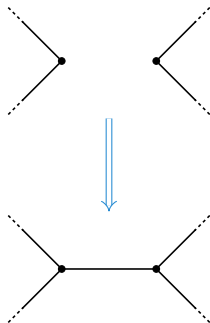
Bytt valutakurs c med $-lg c$ og se etter negative sykler med BELLMAN-FORD.

Klarer du peke ut en slik sykkel?

Hva tenkte og gjorde du? Hvorfor? Hva fungerte? Glemte du noe? Hva skjønner du nå? Hva skjønner du fortsatt ikke? Hva vil du huske på eller gjøre annerledes senere? Hvordan kan du forbedre deg? Hvor kan du sette inn ekstra innsats?

Oppgave 25-1a

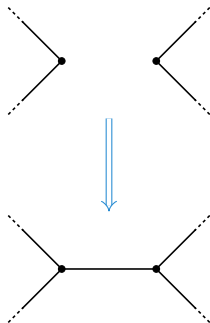
Du har funnet G^* for en graf $G = (V, E)$, men så legges en ny kant (u, v) til i E . Hvordan kan du oppdatere G^* med kjøretid $O(V^2)$?



Tenk selv	0:30
Jobb sammen	1:30
Observasjoner	
Løsningsforslag	
Refleksjon	1:00

Oppgave 25-1a

Du har funnet G^* for en graf $G = (V, E)$, men så legges en ny kant (u, v) til i E . Hvordan kan du oppdatere G^* med kjøretid $O(V^2)$?



Tenk selv	0:30
-----------	------

Jobb sammen	1:30
-------------	------

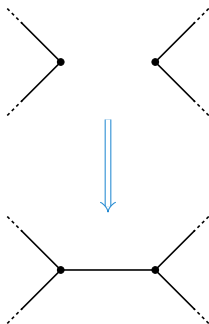
Observasjoner

Løsningsforslag

Refleksjon	1:00
------------	------

Oppgave 25-1a

Du har funnet G^* for en graf $G = (V, E)$, men så legges en ny kant (u, v) til i E . Hvordan kan du oppdatere G^* med kjøretid $O(V^2)$?



Tenk selv 0:30

Jobb sammen 1:30

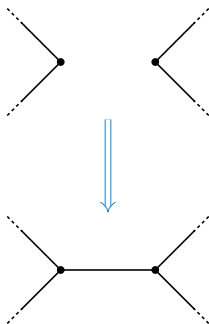
Observasjoner

Løsningsforslag

Refleksjon 1:00

Oppgave 25-1a

Du har funnet G^* for en graf $G = (V, E)$, men så legges en ny kant (u, v) til i E . Hvordan kan du oppdatere G^* med kjøretid $O(V^2)$?



Tenk selv 0:30

Jobb sammen 1:30

Observasjoner

Løsningsforslag

Refleksjon 1:00

Oppgave 25-1a

Du har funnet G^* for en graf $G = (V, E)$, men så legges en ny kant (u, v) til i E . Hvordan kan du oppdatere G^* med kjøretid $O(V^2)$?

Tenk selv 0:30

Jobb sammen 1:30

Observasjoner

Løsningsforslag

Refleksjon 1:00

Løsningsskisse

For alle $x, y \in V$, se om (x, u) og (v, y) ligger i E . I så fall, legg (x, y) til i E .

Oppgave 25-1a

Du har funnet G^* for en graf $G = (V, E)$, men så legges en ny kant (u, v) til i E . Hvordan kan du oppdatere G^* med kjøretid $O(V^2)$?

Tenk selv 0:30

Jobb sammen 1:30

Observasjoner

Løsningsforslag

Refleksjon 1:00

Løsningsskisse

For alle $x, y \in V$, se om (x, u) og (v, y) ligger i E . I så fall, legg (x, y) til i E .

Hva tenkte og gjorde du? Hvorfor? Hva fungerte? Glemte du noe? Hva skjønner du nå? Hva skjønner du fortsatt ikke? Hva vil du huske på eller gjøre annerledes senere? Hvordan kan du forbedre deg? Hvor kan du sette inn ekstra innsats?