

# Øvingsforelesning 12

TDT4120 - Algoritmer og datastrukturer

Øving 11

**Oppgave 2:** Hvordan kan du finne korteste vei fra alle til alle i en rettet graf med ikke-negative kantvekter, ved hjelp av Dijkstras algoritme?

# Korteste vei fra alle til alle

**Oppgave 2:** Hvordan kan du finne korteste vei fra alle til alle i en rettet graf med ikke-negative kantvekter, ved hjelp av Dijkstras algoritme?

Bruk algoritmen til å finne korteste vei fra én til alle fra hver node.

# Korteste vei fra alle til alle

**Oppgave 2:** Hvordan kan du finne korteste vei fra alle til alle i en rettet graf med ikke-negative kantvekter, ved hjelp av Dijkstras algoritme?

Bruk algoritmen til å finne korteste vei fra én til alle fra hver node.

**Oppgave 3:** Hvordan finner man raskest korteste vei mellom alle par med noder i en rettet graf uten negative sykler, gitt muligheten til å bruke DIJKSTRA eller BELLMAN-FORD? Hva blir kjøretiden?

# Korteste vei fra alle til alle

**Oppgave 2:** Hvordan kan du finne korteste vei fra alle til alle i en rettet graf med ikke-negative kantvekter, ved hjelp av Dijkstras algoritme?

Bruk algoritmen til å finne korteste vei fra én til alle fra hver node.

**Oppgave 3:** Hvordan finner man raskest korteste vei mellom alle par med noder i en rettet graf uten negative sykler, gitt muligheten til å bruke DIJKSTRA eller BELLMAN-FORD? Hva blir kjøretiden?

DIJKSTRA håndterer ikke negative kanter. Må bruke BELLMAN-FORD.

# Korteste vei fra alle til alle

**Oppgave 2:** Hvordan kan du finne korteste vei fra alle til alle i en rettet graf med ikke-negative kantvekter, ved hjelp av Dijkstras algoritme?

Bruk algoritmen til å finne korteste vei fra én til alle fra hver node.

**Oppgave 3:** Hvordan finner man raskest korteste vei mellom alle par med noder i en rettet graf uten negative sykler, gitt muligheten til å bruke DIJKSTRA eller BELLMAN-FORD? Hva blir kjøretiden?

DIJKSTRA håndterer ikke negative kanter. Må bruke BELLMAN-FORD.

BELLMAN-FORD har en kjøretid på  $O(VE)$ .

# Korteste vei fra alle til alle

**Oppgave 2:** Hvordan kan du finne korteste vei fra alle til alle i en rettet graf med ikke-negative kantvekter, ved hjelp av Dijkstras algoritme?

Bruk algoritmen til å finne korteste vei fra én til alle fra hver node.

**Oppgave 3:** Hvordan finner man raskest korteste vei mellom alle par med noder i en rettet graf uten negative sykler, gitt muligheten til å bruke DIJKSTRA eller BELLMAN-FORD? Hva blir kjøretiden?

DIJKSTRA håndterer ikke negative kanter. Må bruke BELLMAN-FORD.

BELLMAN-FORD har en kjøretid på  $O(VE)$ .

Total kjøretid  $O(V^2E)$ .

**Oppgave 4:** Hva forteller  $\pi_{ij}$  oss i en forgjengermatrise?

**Oppgave 5:** Hva betyr det hvis  $\pi_{ij} = \text{NIL}$ ?



**Oppgave 4:** Hva forteller  $\pi_{ij}$  oss i en forgjengermatrise?

**Oppgave 5:** Hva betyr det hvis  $\pi_{ij} = \text{NIL}$ ?

Som  $v.\pi$  i én-til-alle tilfellet, foregående node på en av de korteste stiene fra node  $i$  til  $j$ .

## Oppgave 6: Hva er kjøretiden til FLOYD-WARSHALL?

FLOYD-WARSHALL( $W$ )

1  $n = W.rows$

2  $D^{(0)} = W$

3 **for**  $k = 1$  **to**  $n$

4     let  $D^{(k)} = (d_{ij}^{(k)})$  be a new  $n \times n$  matrix

5     **for**  $i = 1$  **to**  $n$

6         **for**  $j = 1$  **to**  $n$

7              $d_{ij}^{(k)} = \min(d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)})$

8 **return**  $D^{(n)}$

## Oppgave 6: Hva er kjøretiden til FLOYD-WARSHALL?

Tre nøstede iterasjoner til  $n = |V|$ ,  $O(V^3)$ .

FLOYD-WARSHALL( $W$ )

1  $n = W.rows$

2  $D^{(0)} = W$

3 **for**  $k = 1$  **to**  $n$

4     let  $D^{(k)} = (d_{ij}^{(k)})$  be a new  $n \times n$  matrix

5     **for**  $i = 1$  **to**  $n$

6         **for**  $j = 1$  **to**  $n$

7              $d_{ij}^{(k)} = \min(d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)})$

8 **return**  $D^{(n)}$

**Oppgave 6:** Hva er kjøretiden til FLOYD-WARSHALL?

Tre nøstede iterasjoner til  $n = |V|$ ,  $O(V^3)$ .

**Oppgave 7:** Hvordan kan vi modifisere FLOYD-WARSHALL til å bruke mindre minne?

FLOYD-WARSHALL( $W$ )

1  $n = W.rows$

2  $D^{(0)} = W$

3 **for**  $k = 1$  **to**  $n$

4     let  $D^{(k)} = (d_{ij}^{(k)})$  be a new  $n \times n$  matrix

5     **for**  $i = 1$  **to**  $n$

6         **for**  $j = 1$  **to**  $n$

7              $d_{ij}^{(k)} = \min(d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)})$

8 **return**  $D^{(n)}$

**Oppgave 6:** Hva er kjøretiden til FLOYD-WARSHALL?

Tre nøstede iterasjoner til  $n = |V|$ ,  $O(V^3)$ .

**Oppgave 7:** Hvordan kan vi modifisere FLOYD-WARSHALL til å bruke mindre minne?

Reduser antall matriser  $D$  som anvendes.

FLOYD-WARSHALL( $W$ )

1  $n = W.rows$

2  $D^{(0)} = W$

3 **for**  $k = 1$  **to**  $n$

4     let  $D^{(k)} = (d_{ij}^{(k)})$  be a new  $n \times n$  matrix

5     **for**  $i = 1$  **to**  $n$

6         **for**  $j = 1$  **to**  $n$

7              $d_{ij}^{(k)} = \min(d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)})$

8 **return**  $D^{(n)}$

## Oppgave 8: Hvilke utsagn stemmer om FLOYD-WARSHALL?

- Etter at FLOYD-WARSHALL har kjørt, kan diagonalen i avstandsmatrisen  $D$  inneholde positive tall.
- Etter at FLOYD-WARSHALL har kjørt, kan diagonalen i avstandsmatrisen  $D$  inneholde negative tall.

FLOYD-WARSHALL( $W$ )

1  $n = W.rows$

2  $D^{(0)} = W$

3 **for**  $k = 1$  **to**  $n$

4     let  $D^{(k)} = (d_{ij}^{(k)})$  be a new  $n \times n$  matrix

5     **for**  $i = 1$  **to**  $n$

6         **for**  $j = 1$  **to**  $n$

7              $d_{ij}^{(k)} = \min(d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)})$

8 **return**  $D^{(n)}$

## Oppgave 8: Hvilke utsagn stemmer om FLOYD-WARSHALL?

- Etter at FLOYD-WARSHALL har kjørt, kan diagonalen i avstandsmatrisen  $D$  inneholde positive tall.
- Etter at FLOYD-WARSHALL har kjørt, kan diagonalen i avstandsmatrisen  $D$  inneholde negative tall.

Diagonalen i  $W$  består av nuller.

FLOYD-WARSHALL( $W$ )

1  $n = W.rows$

2  $D^{(0)} = W$

3 **for**  $k = 1$  **to**  $n$

4     let  $D^{(k)} = (d_{ij}^{(k)})$  be a new  $n \times n$  matrix

5     **for**  $i = 1$  **to**  $n$

6         **for**  $j = 1$  **to**  $n$

7              $d_{ij}^{(k)} = \min(d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)})$

8 **return**  $D^{(n)}$

## Oppgave 8: Hvilke utsagn stemmer om FLOYD-WARSHALL?

- ~~Etter at FLOYD-WARSHALL har kjørt, kan diagonalen i avstandsmatrisen D inneholde positive tall.~~
- Etter at FLOYD-WARSHALL har kjørt, kan diagonalen i avstandsmatrisen D inneholde negative tall.

Diagonalen i  $W$  består av nuller.

FLOYD-WARSHALL( $W$ )

```
1   $n = W.rows$ 
2   $D^{(0)} = W$ 
3  for  $k = 1$  to  $n$ 
4      let  $D^{(k)} = (d_{ij}^{(k)})$  be a new  $n \times n$  matrix
5      for  $i = 1$  to  $n$ 
6          for  $j = 1$  to  $n$ 
7               $d_{ij}^{(k)} = \min(d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)})$ 
8  return  $D^{(n)}$ 
```



**Oppgave 9:** Implementer en generalisert versjon av FLOYD-WARSHALL, som bruker to arbitrære funksjoner  $f$  og  $g$  i stedet for  $\min$  og  $+$ .

# Generalisert FLOYD-WARSHALL - Programmering

**Oppgave 9:** Implementer en generalisert versjon av FLOYD-WARSHALL, som bruker to arbitrære funksjoner  $f$  og  $g$  i stedet for min og  $+$ .

GENERAL-FLOYD-WARSHALL( $W, f, g$ )

```
1   $n = W.rows$ 
2   $D^{(0)} = W$ 
3  for  $k = 1$  to  $n$ 
4      let  $D^{(k)} = (d_{ij}^{(k)})$  be a new  $n \times n$  matrix
5      for  $i = 1$  to  $n$ 
6          for  $j = 1$  to  $n$ 
7               $d_{ij}^{(k)} = f(d_{ij}^{(k-1)}, g(d_{ik}^{(k-1)}, d_{kj}^{(k-1)}))$ 
8  return  $D^{(n)}$ 
```

**Oppgave 10:** Hva er uttrykket for  $t_{ij}^{(k)}$  i TRANSITIVE-CLOSURE når  $k > 0$ ?

**Oppgave 10:** Hva er uttrykket for  $t_{ij}^{(k)}$  i TRANSITIVE-CLOSURE når  $k > 0$ ?

$t_{ij}^{(k)}$  indikerer om det går en sti mellom noder  $i$  og  $j$  som kun går igjennom de første  $k$  nodene.

**Oppgave 10:** Hva er uttrykket for  $t_{ij}^{(k)}$  i TRANSITIVE-CLOSURE når  $k > 0$ ?

$t_{ij}^{(k)}$  indikerer om det går en sti mellom noder  $i$  og  $j$  som kun går igjennom de første  $k$  nodene.

For en gitt  $k > 0$  må dette gjelde for enten  $k - 1$  eller så må vi ha at vi kan gå igjennom  $k$  og oppnå dette.

**Oppgave 10:** Hva er uttrykket for  $t_{ij}^{(k)}$  i TRANSITIVE-CLOSURE når  $k > 0$ ?

$t_{ij}^{(k)}$  indikerer om det går en sti mellom noder  $i$  og  $j$  som kun går igjennom de første  $k$  nodene.

For en gitt  $k > 0$  må dette gjelde for enten  $k - 1$  eller så må vi ha at vi kan gå igjennom  $k$  og oppnå dette.

$$t_{ij}^{(k)} = t_{ij}^{(k-1)} \vee (t_{ik}^{(k-1)} \wedge t_{kj}^{(k-1)})$$

**Oppgave 10:** Hva er uttrykket for  $t_{ij}^{(k)}$  i TRANSITIVE-CLOSURE når  $k > 0$ ?

$t_{ij}^{(k)}$  indikerer om det går en sti mellom noder  $i$  og  $j$  som kun går igjennom de første  $k$  nodene.

For en gitt  $k > 0$  må dette gjelde for enten  $k - 1$  eller så må vi ha at vi kan gå igjennom  $k$  og oppnå dette.

$$t_{ij}^{(k)} = t_{ij}^{(k-1)} \vee (t_{ik}^{(k-1)} \wedge t_{kj}^{(k-1)})$$

**Oppgave 11:** Hva betyr  $t_{ij}^{(k)} = 0$  i TRANSITIVE-CLOSURE?

# Transitiv tillukning

**Oppgave 10:** Hva er uttrykket for  $t_{ij}^{(k)}$  i TRANSITIVE-CLOSURE når  $k > 0$ ?

$t_{ij}^{(k)}$  indikerer om det går en sti mellom noder  $i$  og  $j$  som kun går igjennom de første  $k$  nodene.

For en gitt  $k > 0$  må dette gjelde for enten  $k - 1$  eller så må vi ha at vi kan gå igjennom  $k$  og oppnå dette.

$$t_{ij}^{(k)} = t_{ij}^{(k-1)} \vee (t_{ik}^{(k-1)} \wedge t_{kj}^{(k-1)})$$

**Oppgave 11:** Hva betyr  $t_{ij}^{(k)} = 0$  i TRANSITIVE-CLOSURE?

Det finnes ingen sti fra  $i$  til  $j$  som kun går igjennom noen av de  $k$  første nodene.



**Oppgave 12:** Gitt nabomatriksen,  $T$ , bruk den generelle implementasjonen av FLOYD-WARSHALL til å implementere TRANSITIVE-CLOSURE.

**Oppgave 12:** Gitt nabomatriksen,  $T$ , bruk den generelle implementasjonen av FLOYD-WARSHALL til å implementere TRANSITIVE-CLOSURE.

Både FLOYD-WARSHALL og TRANSITIVE-CLOSURE bruker  $|V|$  iterasjoner og oppdaterer hver verdi i matrisen i hver iterasjon.

# Transitiv tillukning - Programmering

**Oppgave 12:** Gitt nabomatrisen,  $T$ , bruk den generelle implementasjonen av FLOYD-WARSHALL til å implementere TRANSITIVE-CLOSURE.

Både FLOYD-WARSHALL og TRANSITIVE-CLOSURE bruker  $|V|$  iterasjoner og oppdaterer hver verdi i matrisen i hver iterasjon.

Oppdateringer:

GENERAL-FLOYD-WARSHALL  $d_{ij}^{(k)} = f(d_{ij}^{(k-1)}, g(d_{ik}^{(k-1)}, d_{kj}^{(k-1)}))$

TRANSITIVE-CLOSURE  $t_{ij}^{(k)} = t_{ij}^{(k-1)} \vee (t_{ik}^{(k-1)} \wedge t_{kj}^{(k-1)})$

# Transitiv tillukning - Programmering

**Oppgave 12:** Gitt nabomatrisen,  $T$ , bruk den generelle implementasjonen av FLOYD-WARSHALL til å implementere TRANSITIVE-CLOSURE.

Både FLOYD-WARSHALL og TRANSITIVE-CLOSURE bruker  $|V|$  iterasjoner og oppdaterer hver verdi i matrisen i hver iterasjon.

Oppdateringer:

GENERAL-FLOYD-WARSHALL  $d_{ij}^{(k)} = f(d_{ij}^{(k-1)}, g(d_{ik}^{(k-1)}, d_{kj}^{(k-1)}))$

TRANSITIVE-CLOSURE  $t_{ij}^{(k)} = t_{ij}^{(k-1)} \vee (t_{ik}^{(k-1)} \wedge t_{kj}^{(k-1)})$

TRANSITIVE-CLOSURE( $T$ )

1 return FLOYD-WARSHALL( $T, \vee, \wedge$ )

## Oppgave 13: Hvilke algoritmer brukes som subrutiner i Johnsons algoritme?

JOHNSON( $G, w$ )

- 1   compute  $G'$ , where  $G'.V = G.V \cup \{s\}$ ,  
       $G'.E = G.E \cup \{(s, v) : v \in G.V\}$ , and  
       $w(s, v) = 0$  for all  $v \in G.V$
- 2   **if** BELLMAN-FORD( $G', w, s$ ) == FALSE
- 3       print "the input graph contains a negative-weight cycle"
- 4   **else for** each vertex  $v \in G'.V$
- 5       set  $h(v)$  to the value of  $\delta(s, v)$   
          computed by the Bellman-Ford algorithm
- 6       **for** each edge  $(u, v) \in G'.E$
- 7            $\hat{w}(u, v) = w(u, v) + h(u) - h(v)$
- 8       let  $D = (d_{uv})$  be a new  $n \times n$  matrix
- 9       **for** each vertex  $u \in G.V$
- 10          run DIJKSTRA( $G, \hat{w}, u$ ) to compute  $\hat{\delta}(u, v)$  for all  $v \in G.V$
- 11       **for** each vertex  $v \in G.V$
- 12           $d_{uv} = \hat{\delta}(u, v) + h(v) - h(u)$
- 13   **return**  $D$

**Oppgave 14:** Anta at vi bruker en binær min-heap. Hvilken kjøretid har da Johnsons algoritme?

```
JOHNSON( $G, w$ )
1  compute  $G'$ , where  $G'.V = G.V \cup \{s\}$ ,
    $G'.E = G.E \cup \{(s, v) : v \in G.V\}$ , and
    $w(s, v) = 0$  for all  $v \in G.V$ 
2  if BELLMAN-FORD( $G', w, s$ ) == FALSE
3      print "the input graph contains a negative-weight cycle"
4  else for each vertex  $v \in G'.V$ 
5      set  $h(v)$  to the value of  $\delta(s, v)$ 
        computed by the Bellman-Ford algorithm
6  for each edge  $(u, v) \in G'.E$ 
7       $\hat{w}(u, v) = w(u, v) + h(u) - h(v)$ 
8  let  $D = (d_{uv})$  be a new  $n \times n$  matrix
9  for each vertex  $u \in G.V$ 
10     run DIJKSTRA( $G, \hat{w}, u$ ) to compute  $\hat{\delta}(u, v)$  for all  $v \in G.V$ 
11     for each vertex  $v \in G.V$ 
12          $d_{uv} = \hat{\delta}(u, v) + h(v) - h(u)$ 
13  return  $D$ 
```

**Oppgave 14:** Anta at vi bruker en binær min-heap. Hvilken kjøretid har da Johnsons algoritme? –  $O(VE \lg V)$

JOHNSON( $G, w$ )

```
1  compute  $G'$ , where  $G'.V = G.V \cup \{s\}$ ,  
    $G'.E = G.E \cup \{(s, v) : v \in G.V\}$ , and  
    $w(s, v) = 0$  for all  $v \in G.V$   
2  if BELLMAN-FORD( $G', w, s$ ) == FALSE  
3      print "the input graph contains a negative-weight cycle"  
4  else for each vertex  $v \in G'.V$   
5      set  $h(v)$  to the value of  $\delta(s, v)$   
        computed by the Bellman-Ford algorithm  
6  for each edge  $(u, v) \in G'.E$   
7       $\hat{w}(u, v) = w(u, v) + h(u) - h(v)$   
8  let  $D = (d_{uv})$  be a new  $n \times n$  matrix  
9  for each vertex  $u \in G.V$   
10     run DIJKSTRA( $G, \hat{w}, u$ ) to compute  $\hat{\delta}(u, v)$  for all  $v \in G.V$   
11     for each vertex  $v \in G.V$   
12          $d_{uv} = \hat{\delta}(u, v) + h(v) - h(u)$   
13  return  $D$ 
```

**Oppgave 15:** Hvilken teknikk er det som gjør Johnsons algoritme spesiell?

JOHNSON( $G, w$ )

```
1  compute  $G'$ , where  $G'.V = G.V \cup \{s\}$ ,  
    $G'.E = G.E \cup \{(s, v) : v \in G.V\}$ , and  
    $w(s, v) = 0$  for all  $v \in G.V$   
2  if BELLMAN-FORD( $G', w, s$ ) == FALSE  
3      print "the input graph contains a negative-weight cycle"  
4  else for each vertex  $v \in G'.V$   
5      set  $h(v)$  to the value of  $\delta(s, v)$   
        computed by the Bellman-Ford algorithm  
6  for each edge  $(u, v) \in G'.E$   
7       $\hat{w}(u, v) = w(u, v) + h(u) - h(v)$   
8  let  $D = (d_{uv})$  be a new  $n \times n$  matrix  
9  for each vertex  $u \in G.V$   
10     run DIJKSTRA( $G, \hat{w}, u$ ) to compute  $\hat{\delta}(u, v)$  for all  $v \in G.V$   
11     for each vertex  $v \in G.V$   
12          $d_{uv} = \hat{\delta}(u, v) + h(v) - h(u)$   
13  return  $D$ 
```



**Oppgave 16:** Hva blir kjøretiden til Johnsons algoritme i en rettet komplett digraf, dersom vi antar at vi bruker en Fibonacci-haug?

**Oppgave 16:** Hva blir kjøretiden til Johnsons algoritme i en rettet komplett digraf, dersom vi antar at vi bruker en Fibonacci-haug?

Generell kjøretid:  $O(V^2 \lg V + VE)$ .

**Oppgave 16:** Hva blir kjøretiden til Johnsons algoritme i en rettet komplett digraf, dersom vi antar at vi bruker en Fibonacci-haug?

Generell kjøretid:  $O(V^2 \lg V + VE)$ .

I en komplett digraf:  $|E| = \Theta(V^2)$

**Oppgave 16:** Hva blir kjøretiden til Johnsons algoritme i en rettet komplett digraf, dersom vi antar at vi bruker en Fibonacci-haug?

Generell kjøretid:  $O(V^2 \lg V + VE)$ .

I en komplett digraf:  $|E| = \Theta(V^2)$

Kjøretid i en komplett digraf:  $O(V^3)$

**Oppgave 17:** Schulzemetoden brukes til å bestemme vinneren i et valg hvor hver stemme rangerer kandidatene. Dette kan rangeres som en graf, hvor det går en kant fra kandidat  $i$  til  $j$  hvis  $i$  er rangert over  $j$  på over 50% av stemmene. Kandidatene rangeres basert på den sterkeste stien mellom dem, altså stien hvor den laveste kantvekten er størst mulig. Implementer denne algoritmen.

**Oppgave 17:** Schulzemethoden brukes til å bestemme vinneren i et valg hvor hver stemme rangerer kandidatene. Dette kan rangeres som en graf, hvor det går en kant fra kandidat  $i$  til  $j$  hvis  $i$  er rangert over  $j$  på over 50% av stemmene. Kandidatene rangeres basert på den sterkeste stien mellom dem, altså stien hvor den laveste kantvekten er størst mulig. Implementer denne algoritmen.

SCHULZE( $A$ )

```
1  for  $i = 1$  to  $A.length$ 
2      for  $j = 1$  to  $A.length$ 
3          if  $A[i][j] \leq A[j][i]$ 
4               $A[i][j] = 0$ 
5   $A = \text{GENERAL-FLOYD-WARSHALL}(A, \text{max}, \text{min})$ 
6  return the sorted numbers from 1 to  $n$  where  $i$  is earlier
    in the list than  $j$  if  $A[i][j] \geq A[j][i]$ 
```