

Øvingsforelesning 6

TDT4120 - Algoritmer og datastrukturer

Øving 5

Oppgave 2: I en haug, hva er indeksen til foreldrenoden til en node med indeks 9?

Oppgave 2: I en haug, hva er indeksen til foreldrenoden til en node med indeks 9?

$$\lfloor i/2 \rfloor$$

Oppgave 2: I en haug, hva er indeksen til foreldrenoden til en node med indeks 9?

$$\lfloor i/2 \rfloor = \lfloor 9/2 \rfloor = 4$$

Oppgave 2: I en haug, hva er indeksen til foreldrenoden til en node med indeks 9?

$$\lfloor i/2 \rfloor = \lfloor 9/2 \rfloor = 4$$

Oppgave 3: Hvis indeksen er 10, hva er indeksene til barnene?

Oppgave 2: I en haug, hva er indeksen til foreldrenoden til en node med indeks 9?

$$\lfloor i/2 \rfloor = \lfloor 9/2 \rfloor = 4$$

Oppgave 3: Hvis indeksen er 10, hva er indeksene til barnene?

$$\begin{aligned} &2i \\ &2i + 1 \end{aligned}$$

Oppgave 2: I en haug, hva er indeksen til foreldrenoden til en node med indeks 9?

$$\lfloor i/2 \rfloor = \lfloor 9/2 \rfloor = 4$$

Oppgave 3: Hvis indeksen er 10, hva er indeksene til barnene?

$$2i = 2 \cdot 10 = 20$$

$$2i + 1 = 2 \cdot 10 + 1 = 21$$

Oppgave 4: Søk etter en streng i et søketre.

Oppgave 5: Bygg et søketre for forekomster av strenger.

Oppgave 6: Hvordan er overlappet mellom binære hauger og søketrær med kun unike elementer og minst 3 elementer?

Oppgave 6: Hvordan er overlappet mellom binære hauger og søketrær med kun unike elementer og minst 3 elementer?

Min-haug egenskapen: $A[\text{PARENT}(i)] \geq A[i]$

Max-haug egenskapen: $A[\text{PARENT}(i)] \leq A[i]$

Binært-søketre egenskapen: Hvis y er det venstre barnet til x har vi $y.\text{key} \leq x.\text{key}$ og om y er det høyre barnet til x har vi $y.\text{key} \geq x.\text{key}$.

Oppgave 6: Hvordan er overlappet mellom binære hauger og søketrær med kun unike elementer og minst 3 elementer?

Min-haug egenskapen: $A[\text{PARENT}(i)] \geq A[i]$

Max-haug egenskapen: $A[\text{PARENT}(i)] \leq A[i]$

Binært-søketre egenskapen: Hvis y er det venstre barnet til x har vi $y.\text{key} \leq x.\text{key}$ og om y er det høyre barnet til x har vi $y.\text{key} \geq x.\text{key}$.

Ingen binære hauger er binære søketrær.

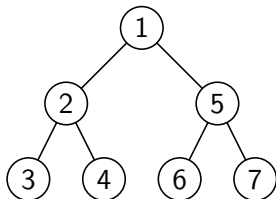
Oppgave 6: Hvordan er overlappet mellom binære hauger og søketrær med kun unike elementer og minst 3 elementer?

Oppgave 7: Ligger de $\lceil n/2 \rceil$ største elementene i en komplett binær min-haug i løvnode?

Diverse om binære hauger

Oppgave 6: Hvordan er overlappet mellom binære hauger og søketrær med kun unike elementer og minst 3 elementer?

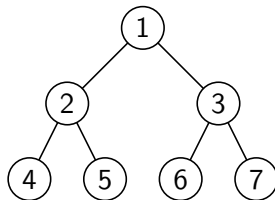
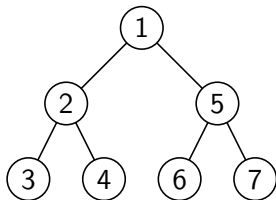
Oppgave 7: Ligger de $\lceil n/2 \rceil$ største elementene i en komplett binær min-haug i løvnodene?



Diverse om binære hauger

Oppgave 6: Hvordan er overlappet mellom binære hauger og søketrær med kun unike elementer og minst 3 elementer?

Oppgave 7: Ligger de $\lceil n/2 \rceil$ største elementene i en komplett binær min-haug i løvnodene?



Oppgave 6: Hvordan er overlappet mellom binære hauger og søketrær med kun unike elementer og minst 3 elementer?

Oppgave 7: Ligger de $\lceil n/2 \rceil$ største elementene i en komplett binær min-haug i løvnodene?

Oppgave 8: Representerer en sortert tabell med tall en haug?

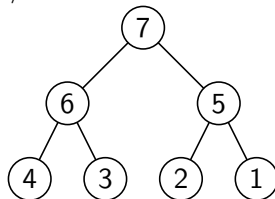
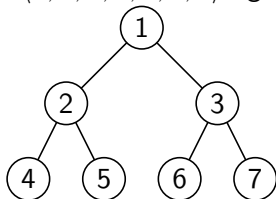
Diverse om binære hauger

Oppgave 6: Hvordan er overlappet mellom binære hauger og søketrær med kun unike elementer og minst 3 elementer?

Oppgave 7: Ligger de $\lceil n/2 \rceil$ største elementene i en komplett binær min-haug i løvnodene?

Oppgave 8: Representerer en sortert tabell med tall en haug?

$\langle 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 \rangle$ og $\langle 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1 \rangle$.



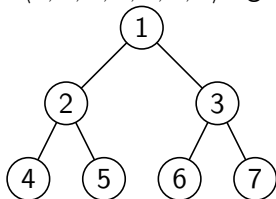
Diverse om binære hauger

Oppgave 6: Hvordan er overlappet mellom binære hauger og søketrær med kun unike elementer og minst 3 elementer?

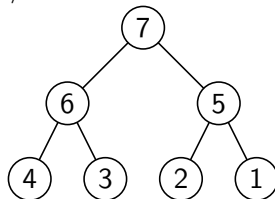
Oppgave 7: Ligger de $\lceil n/2 \rceil$ største elementene i en komplett binær min-haug i løvnodeene?

Oppgave 8: Representerer en sortert tabell med tall en haug?

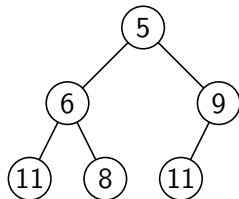
$\langle 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 \rangle$ og $\langle 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1 \rangle$.



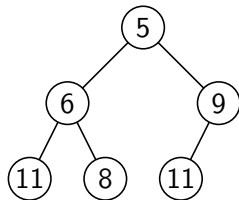
Ja, alltid.



Oppgave 9: Hvordan er følgende haug representert som en tabell?



Oppgave 9: Hvordan er følgende haug representert som en tabell?



$\langle 5, 6, 9, 11, 8, 11 \rangle$

Oppgave 10: Hva er sant om HEAPSORT?

- Det er en stabil sorteringsalgoritme.
- Algoritmen har tidskompleksitet $O(n)$ om alle elementene har samme verdi.
- Algoritmen er *in-place*.

Oppgave 10: Hva er sant om HEAPSORT?

- Det er en stabil sorteringsalgoritme.
- Algoritmen har tidskompleksitet $O(n)$ om alle elementene har samme verdi.
- Algoritmen er *in-place*.

BUILD-MAX-HEAP(A)

```
1  $A.heap-size = A.length$ 
2 for  $i = \lfloor A.length/2 \rfloor$  downto 1
3     MAX-HEAPIFY( $A, i$ )
```

HEAPSORT(A)

```
1 BUILD-MAX-HEAP( $A$ )
2 for  $i = A.length$  downto 2
3     exchange  $A[1]$  with  $A[i]$ 
4      $A.heap-size = A.heap-size - 1$ 
5     MAX-HEAPIFY( $A, 1$ )
```

Oppgave 10: Hva er sant om HEAPSORT?

- ~~Det er en stabil sorteringsalgoritme.~~
- Algoritmen har tidskompleksitet $O(n)$ om alle elementene har samme verdi.
- Algoritmen er *in-place*.

BUILD-MAX-HEAP(A)

```
1  $A.heap-size = A.length$ 
2 for  $i = \lfloor A.length/2 \rfloor$  downto 1
3     MAX-HEAPIFY( $A, i$ )
```

HEAPSORT(A)

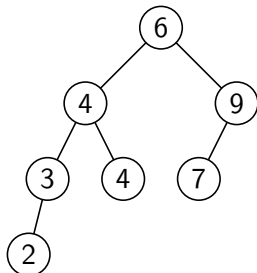
```
1 BUILD-MAX-HEAP( $A$ )
2 for  $i = A.length$  downto 2
3     exchange  $A[1]$  with  $A[i]$ 
4      $A.heap-size = A.heap-size - 1$ 
5     MAX-HEAPIFY( $A, 1$ )
```

Oppgave 11: Hvilke operasjoner støtter en min-prioritetskø?

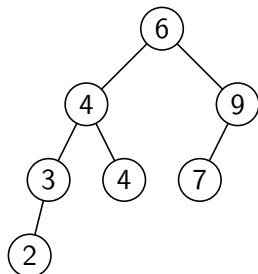
Oppgave 11: Hvilke operasjoner støtter en min-prioritetskø?

INSERT, MINIMUM, DECREASE-KEY og EXTRACT-MIN

Oppgave 12: I hvilke rekkefølge kunne tallene i følgende binære søketre blitt satt inn ved hjelp av TREE-INSERT

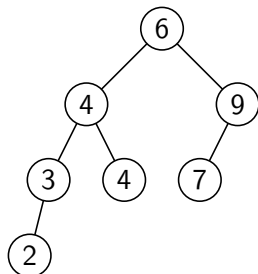


Oppgave 12: I hvilke rekkefølge kunne tallene i følgende binære søketre blitt satt inn ved hjelp av TREE-INSERT



Et barn må være satt inn etter sin foreldrenode.

Oppgave 12: I hvilke rekkefølge kunne tallene i følgende binære søketre blitt satt inn ved hjelp av TREE-INSERT

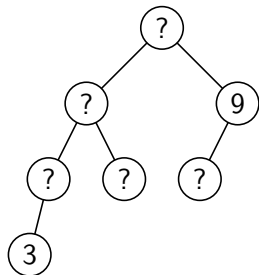


Et barn må være satt inn etter sin foreldrenode.

$\langle 6, 4, 9, 3, 4, 7, 2 \rangle$, $\langle 6, 9, 4, 3, 2, 7, 4 \rangle$ og $\langle 6, 4, 3, 9, 2, 7, 4 \rangle$.

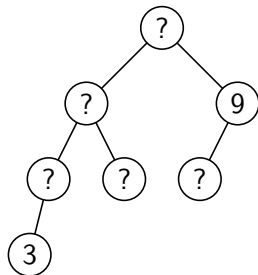
Oppgave 12: I hvilke rekkefølge kunne tallene i følgende binære søketre blitt satt inn ved hjelp av TREE-INSERT

Oppgave 13: Hva er den største og minste summen av tallene man kan ha i følgende binære søketre?



Oppgave 12: I hvilke rekkefølge kunne tallene i følgende binære søketre blitt satt inn ved hjelp av TREE-INSERT

Oppgave 13: Hva er den største og minste summen av tallene man kan ha i følgende binære søketre?



Binært-søketre egenskapen: Hvis y er det venstre barnet til x har vi $y.key \leq x.key$ og om y er det høyre barnet til x har vi $y.key \geq x.key$.

Sortering i binære søketrær

Man kan sortere et sett med tall ved å sette dem inn i et binært søketre og kjøre INORDER-TREE-WALK på dette treet.

Oppgave 14: Hva er kjøretiden til denne sorteringsalgoritmen?

Sortering i binære søketrær

Man kan sortere et sett med tall ved å sette dem inn i et binært søketre og kjøre INORDER-TREE-WALK på dette treet.

Oppgave 14: Hva er kjøretiden til denne sorteringsalgoritmen?

INORDER-TREE-WALK har kjøretid $O(n)$.

Sortering i binære søketrær

Man kan sortere et sett med tall ved å sette dem inn i et binært søketre og kjøre INORDER-TREE-WALK på dette treet.

Oppgave 14: Hva er kjøretiden til denne sorteringsalgoritmen?

INORDER-TREE-WALK har kjøretid $O(n)$.

Verste tilfelle: Sortert liste, gir et tree på høyde n .

Sortering i binære søketrær

Man kan sortere et sett med tall ved å sette dem inn i et binært søketre og kjøre INORDER-TREE-WALK på dette treet.

Oppgave 14: Hva er kjøretiden til denne sorteringsalgoritmen?

INORDER-TREE-WALK har kjøretid $O(n)$.

Verste tilfelle: Sortert liste, gir et tree på høyde n .

Beste tilfelle: Komplette binært søketre har maks dybde på $\lg n$. Gir $O(n \lg n)$ tid.

Sortering i binære søketrær

Man kan sortere et sett med tall ved å sette dem inn i et binært søketre og kjøre INORDER-TREE-WALK på dette treet.

Oppgave 14: Hva er kjøretiden til denne sorteringsalgoritmen?

INORDER-TREE-WALK har kjøretid $O(n)$.

Verste tilfelle: Sortert liste, gir et tree på høyde n .

Beste tilfelle: Komplett binært søketre har maks dybde på $\lg n$. Gir $O(n \lg n)$ tid.

Minst $n/2$ tall på dybde $\geq \lg n$. Gir $\Omega(n/2 \lg n) = \Omega(n \lg n)$ tid.

Sortering i binære søketrær

Man kan sortere et sett med tall ved å sette dem inn i et binært søketre og kjøre INORDER-TREE-WALK på dette treet.

Oppgave 14: Hva er kjøretiden til denne sorteringsalgoritmen?

INORDER-TREE-WALK har kjøretid $O(n)$.

Verste tilfelle: Sortert liste, gir et tree på høyde n .

Beste tilfelle: Komplette binært søketre har maks dybde på $\lg n$. Gir $O(n \lg n)$ tid.

Minst $n/2$ tall på dybde $\geq \lg n$. Gir $\Omega(n/2 \lg n) = \Omega(n \lg n)$ tid.

Gjennomsnittlig kjøretid: Forventet høyde på et tilfeldig bygget binært søketre, $\Theta(\lg n)$.

Sortering i binære søketrær

Man kan sortere et sett med tall ved å sette dem inn i et binært søketre og kjøre INORDER-TREE-WALK på dette treet.

Oppgave 14: Hva er kjøretiden til denne sorteringsalgoritmen?

INORDER-TREE-WALK har kjøretid $O(n)$.

Verste tilfelle: Sortert liste, gir et tree på høyde n .

Beste tilfelle: Komplett binært søketre har maks dybde på $\lg n$. Gir $O(n \lg n)$ tid.

Minst $n/2$ tall på dybde $\geq \lg n$. Gir $\Omega(n/2 \lg n) = \Omega(n \lg n)$ tid.

Gjennomsnittlig kjøretid: Forventet høyde på et tilfeldig bygget binært søketre, $\Theta(\lg n)$. Forventet kjøretid $\Theta(n \lg n)$.

Sortering i binære søketrær

Man kan sortere et sett med tall ved å sette dem inn i et binært søketre og kjøre INORDER-TREE-WALK på dette treet.

Oppgave 14: Hva er kjøretiden til denne sorteringsalgoritmen?

Oppgave 15: Hva stemmer om denne sorteringsalgoritmen?

- Sorteringsalgoritmen er asymptotisk optimal i verste tilfelle for sammenligningsbasert sortering.
- Hvis alle elementene i tabellen du skal sortere er like, vil algoritmen ta $O(n)$ tid, siden tabellen allerede er sortert.
- Sorteringsalgoritmen er stabil dersom du setter inn tallene i søketreet i samme rekkefølge som de var i den opprinnelige tabellen.

Sortering i binære søketrær

Man kan sortere et sett med tall ved å sette dem inn i et binært søketre og kjøre INORDER-TREE-WALK på dette treet.

Oppgave 14: Hva er kjøretiden til denne sorteringsalgoritmen?

Oppgave 15: Hva stemmer om denne sorteringsalgoritmen?

- ~~Sorteringsalgoritmen er asymptotisk optimal i verste tilfelle for sammenligningsbasert sortering.~~
- Hvis alle elementene i tabellen du skal sortere er like, vil algoritmen ta $O(n)$ tid, siden tabellen allerede er sortert.
- Sorteringsalgoritmen er stabil dersom du setter inn tallene i søketreet i samme rekkefølge som de var i den opprinnelige tabellen.

Sortering i binære søketrær

Man kan sortere et sett med tall ved å sette dem inn i et binært søketre og kjøre INORDER-TREE-WALK på dette treet.

Oppgave 14: Hva er kjøretiden til denne sorteringsalgoritmen?

Oppgave 15: Hva stemmer om denne sorteringsalgoritmen?

- ~~Sorteringsalgoritmen er asymptotisk optimal i verste tilfelle for sammenligningsbasert sortering.~~
- ~~Hvis alle elementene i tabellen du skal sortere er like, vil algoritmen ta $O(n)$ tid, siden tabellen allerede er sortert.~~
- Sorteringsalgoritmen er stabil dersom du setter inn tallene i søketreet i samme rekkefølge som de var i den opprinnelige tabellen.

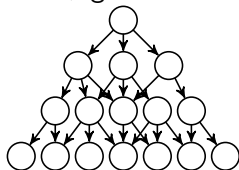
Oppgave 16: Kan vi finne en algoritme som bygger et binært søketre i lineær tid i verstetilfelle?

Oppgave 16: Kan vi finne en algoritme som bygger et binært søketre i lineær tid i verstetilfelle?

Nei. Bryter med den nedre grensen for sammenligningsbasert sortering.

Trær med flere foreldre

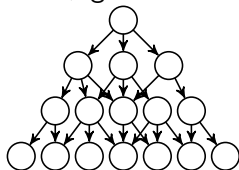
Har følgende datastruktur:



Oppgave 17: Kan vi finne antall stier fra rotnoden til hver av etterkommernodene i lineær tid i verste tilfelle, som funksjon av antall kanter?

Trær med flere foreldre

Har følgende datastruktur:

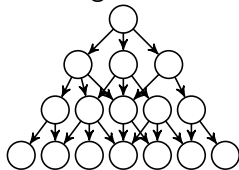


Oppgave 17: Kan vi finne antall stier fra rotnoden til hver av etterkommernodeene i lineær tid i verste tilfelle, som funksjon av antall kanter?

Antall stier til en etterkommernode er summen av antall stier til foreldrenodeene.

Trær med flere foreldre

Har følgende datastruktur:



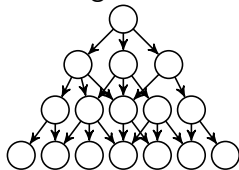
Oppgave 17: Kan vi finne antall stier fra rotnoden til hver av etterkommernodeene i lineær tid i verste tilfelle, som funksjon av antall kanter?

Antall stier til en etterkommernode er summen av antall stier til foreldrenodeene.

1. La alle rotnoden ha 1 som antall stier og resten 0.
2. Gå igjennom hver av nodene, fra toppen til bunnen. For hvert barn av en gitt node

Trær med flere foreldre

Har følgende datastruktur:



Oppgave 17: Kan vi finne antall stier fra rotnoden til hver av etterkommernodeene i lineær tid i verste tilfelle, som funksjon av antall kanter?

Antall stier til en etterkommernode er summen av antall stier til foreldrenodeene.

1. La alle rotnoden ha 1 som antall stier og resten 0.
2. Gå igjennom hver av nodene, fra toppen til bunnen. For hvert barn av en gitt node
 - a. Øk antall stier til barnet med antall stier til noden.

Oppgave 18: Har en DNA streng, og et sett med segmenter. Ønsker å finne ut hvor mange ganger disse segmentene totalt opptrer i DNA strengen. Vil ha $O(d(n + k))$ i tidskompleksitet.

Oppgave 18: Har en DNA streng, og et sett med segmenter. Ønsker å finne ut hvor mange ganger disse segmentene totalt opptrer i DNA strengen. Vil ha $O(d(n + k))$ i tidskompleksitet.

```
STRING-MATCH(dna, segments)
```

```
1 root = BUILD-TREE(segments)  
2 count = 0  
3 for i = 1 to dna.length  
4     count += COUNT-SEGMENTS(dna, i, root)  
5 return count
```

```
COUNT-SEGMENTS(dna, i, node)
```

```
1 if i > dna.length  
2     return 0  
3 if dna[i]  $\notin$  node.children  
4     return 0  
5 node = node.children[dna[i]]  
6 return node.count + COUNT-SEGMENTS(dna, i + 1, node)
```


Oppgave 19: Hva vet vi om høyden til et tilfeldig binært søketre med n noder?

Oppgave 19: Hva vet vi om høyden til et tilfeldig binært søketre med n noder?

Verste tilfelle: Høyden er $O(n)$, (f.eks. TREE-INSERT på en liste av like tall)

Oppgave 19: Hva vet vi om høyden til et tilfeldig binært søketre med n noder?

Verste tilfelle: Høyden er $O(n)$, (f.eks. TREE-INSERT på en liste av like tall)

Beste tilfelle: Må ha høyde $\Omega(\lg n)$.

Oppgave 19: Hva vet vi om høyden til et tilfeldig binært søketre med n noder?

Oppgave 20: Hva vet vi om høyden til en tilfeldig binærhaug med $n!$ elementer.

Oppgave 19: Hva vet vi om høyden til et tilfeldig binært søketre med n noder?

Oppgave 20: Hva vet vi om høyden til en tilfeldig binærhaug med $n!$ elementer.

Vet at høyden er $\Theta(\lg(n!))$.

Oppgave 19: Hva vet vi om høyden til et tilfeldig binært søketre med n noder?

Oppgave 20: Hva vet vi om høyden til en tilfeldig binærhaug med $n!$ elementer.

Vet at høyden er $\Theta(\lg(n!))$.

$\Theta(\lg(n!)) = \Theta(n \lg n)$ (3.19, s. 58).

Oppgave 21: Hvilke av følgende påstander stemmer for alle binærtrær med n noder?

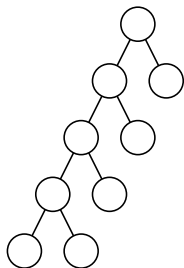
- Hvis det er flere løvnoder enn det er interne noder i et binærtre er høyden på treet $\Theta(\lg n)$.
- Hvis antall interne noder med to barn er k og antall løvnoder er ℓ , så er $k + 1 = \ell$.
- Hvis antall løvnoder er $O(1)$ er høyden på treet $\Theta(n)$.
- Hvis antall interne noder med kun én barnenode er $\Theta(n)$ er høyden på treet $\Theta(n)$.
- Et komplett binærtre har $\lfloor n/2 \rfloor$ løvnoder.
- Et komplett binærtre har $\lfloor n/2 \rfloor$ interne noder.
- Et komplett binærtre har høyde $\Theta(\lg n)$.

Oppgave 21: Hvilke av følgende påstander stemmer for alle binærtrær med n noder?

- Hvis det er flere løvnoder enn det er interne noder i et binærtre er høyden på treet $\Theta(\lg n)$.

Oppgave 21: Hvilke av følgende påstander stemmer for alle binærtrær med n noder?

- ~~Hvis det er flere løvnoder enn det er interne noder i et binærtre er høyden på treet $\Theta(\lg n)$.~~



Oppgave 21: Hvilke av følgende påstander stemmer for alle binærtrær med n noder?

- Hvis antall interne noder med to barn er k og antall løvnoder er ℓ , så er $k + 1 = \ell$.

Oppgave 21: Hvilke av følgende påstander stemmer for alle binærtrær med n noder?

- Hvis antall interne noder med to barn er k og antall løvnoder er ℓ , så er $k + 1 = \ell$.

Stemmer for $n = 1$

Oppgave 21: Hvilke av følgende påstander stemmer for alle binærtrær med n noder?

- Hvis antall interne noder med to barn er k og antall løvnoder er ℓ , så er $k + 1 = \ell$.

Stemmer for $n = 1$

Antar dette stemmer for en gitt n , med k_n og ℓ_n :

Til løvnode: $k_{n+1} = k_n$, $\ell_{n+1} = \ell_n - 1 + 1 = \ell_n$

Til internnode: $k_{n+1} = k_n + 1$, $\ell_{n+1} = \ell_n + 1$

Oppgave 21: Hvilke av følgende påstander stemmer for alle binærtrær med n noder?

- Hvis antall løvnoder er $O(1)$ er høyden på treet $\Theta(n)$.

Oppgave 21: Hvilke av følgende påstander stemmer for alle binærtrær med n noder?

- Hvis antall løvnoder er $O(1)$ er høyden på treet $\Theta(n)$.

Siden $k + 1 = \ell$, har vi $O(1)$ interne noder med to barn.

Oppgave 21: Hvilke av følgende påstander stemmer for alle binærtrær med n noder?

- Hvis antall løvnoder er $O(1)$ er høyden på treet $\Theta(n)$.

Siden $k + 1 = \ell$, har vi $O(1)$ interne noder med to barn.

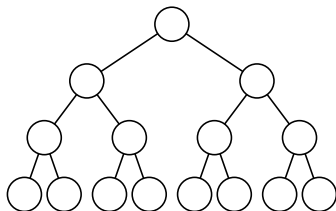
Får ℓ kjeder med lengde på minst $\frac{n}{\ell} = \Theta(n)$.

Oppgave 21: Hvilke av følgende påstander stemmer for alle binærtrær med n noder?

- Et komplett binærtre har høyde $\Theta(\lg n)$.

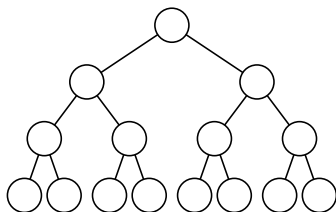
Oppgave 21: Hvilke av følgende påstander stemmer for alle binærtrær med n noder?

- Et komplett binærtre har høyde $\Theta(\lg n)$.



Oppgave 21: Hvilke av følgende påstander stemmer for alle binærtrær med n noder?

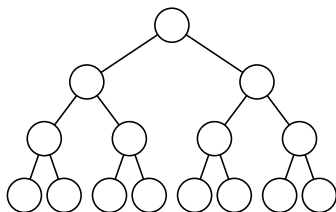
- Et komplett binærtre har høyde $\Theta(\lg n)$.



$$H(n) = H(n/2) + 1$$

Oppgave 21: Hvilke av følgende påstander stemmer for alle binærtrær med n noder?

- Et komplett binærtre har høyde $\Theta(\lg n)$.



$$H(n) = H(n/2) + 1 = \Theta(\lg n)$$

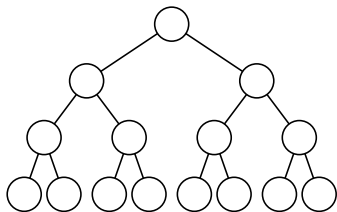
Oppgave 21: Hvilke av følgende påstander stemmer for alle binærtrær med n noder?

- Hvis antall interne noder med kun én barnenode er $\Theta(n)$ er høyden på treet $\Theta(n)$.

Oppgave 21: Hvilke av følgende påstander stemmer for alle binærtrær med n noder?

- Hvis antall interne noder med kun én barnenode er $\Theta(n)$ er høyden på treet $\Theta(n)$.

Høyden på et komplett binærtre er $\Theta(\lg n)$.

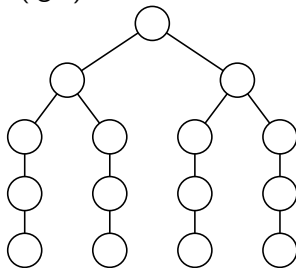
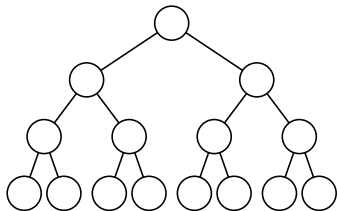


Forhold i binærtrær

Oppgave 21: Hvilke av følgende påstander stemmer for alle binærtrær med n noder?

- Hvis antall interne noder med kun én barnenode er $\Theta(n)$ er høyden på treet $\Theta(n)$.

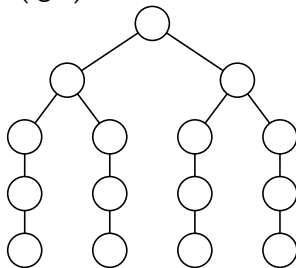
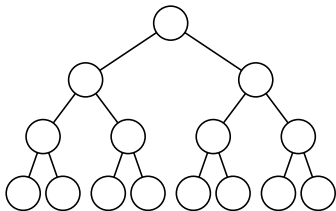
Høyden på et komplett binærtre er $\Theta(\lg n)$.



Oppgave 21: Hvilke av følgende påstander stemmer for alle binærtrær med n noder?

- Hvis antall interne noder med kun én barnenode er $\Theta(n)$ er høyden på treet $\Theta(n)$.

Høyden på et komplett binærtre er $\Theta(\lg n)$.



Oppgave 21: Hvilke av følgende påstander stemmer for alle binærtrær med n noder?

- Et komplett binærtrep har $\lfloor n/2 \rfloor$ løvnoder.
- Et komplett binærtrep har $\lfloor n/2 \rfloor$ interne noder.

Oppgave 21: Hvilke av følgende påstander stemmer for alle binærtrær med n noder?

- Et komplett binærtre har $\lfloor n/2 \rfloor$ løvnoder.
- Et komplett binærtre har $\lfloor n/2 \rfloor$ interne noder.

I et komplett binærtre har alle interne noder 2 barn.

Oppgave 21: Hvilke av følgende påstander stemmer for alle binærtrær med n noder?

- Et komplett binærtrep har $\lfloor n/2 \rfloor$ løvnoder.
- Et komplett binærtrep har $\lfloor n/2 \rfloor$ interne noder.

I et komplett binærtrep har alle interne noder 2 barn.

Har $k + 1 = \ell$. Det vil si $k = \lfloor n/2 \rfloor$ og $\ell = \lceil n/2 \rceil$.

Oppgave 21: Hvilke av følgende påstander stemmer for alle binærtrær med n noder?

- ~~Et komplett binærtre har $\lfloor n/2 \rfloor$ løvnoder.~~
- Et komplett binærtre har $\lfloor n/2 \rfloor$ interne noder.

I et komplett binærtre har alle interne noder 2 barn.

Har $k + 1 = \ell$. Det vil si $k = \lfloor n/2 \rfloor$ og $\ell = \lceil n/2 \rceil$.

Oppgave 22: Hva er den minste høyden et binærtre med n noder kan ha, hvis hver node kan ha 2048 barnenoder?

Oppgave 22: Hva er den minste høyden et binærtre med n noder kan ha, hvis hver node kan ha 2048 barnenoder?

Hvert nivå kan ha 2048 ganger så mange noder som forrige nivå.

Oppgave 22: Hva er den minste høyden et binærtre med n noder kan ha, hvis hver node kan ha 2048 barnenoder?

Hvert nivå kan ha 2048 ganger så mange noder som forrige nivå.

$$H(n) = H(n/2048) + 1$$

Oppgave 22: Hva er den minste høyden et binærtre med n noder kan ha, hvis hver node kan ha 2048 barnenoder?

Hvert nivå kan ha 2048 ganger så mange noder som forrige nivå.

$$H(n) = H(n/2048) + 1$$

Ved tilfelle (2) i masterteoremet: $H(n) = \Theta(\lg n)$.

Oppgave 22: Hva er den minste høyden et binærtre med n noder kan ha, hvis hver node kan ha 2048 barnenoder?

Oppgave 23: Hva er den minste mulige høyden på et tre hvor en node med k etterkommernoder kan ha opptil $\lfloor \sqrt{k} \rfloor$ barnenoder?

Oppgave 22: Hva er den minste høyden et binærtre med n noder kan ha, hvis hver node kan ha 2048 barnenoder?

Oppgave 23: Hva er den minste mulige høyden på et tre hvor en node med k etterkommernoder kan ha opptil $\lfloor \sqrt{k} \rfloor$ barnenoder?

Ønsker flest mulige barn per nivå.

Oppgave 22: Hva er den minste høyden et binærtre med n noder kan ha, hvis hver node kan ha 2048 barnenoder?

Oppgave 23: Hva er den minste mulige høyden på et tre hvor en node med k etterkommernoder kan ha opptil $\lfloor \sqrt{k} \rfloor$ barnenoder?

Ønsker flest mulige barn per nivå.

Rotnoden kan ha $\lfloor \sqrt{n} \rfloor$ barn.

Høyde på ikke-binære trær

Oppgave 22: Hva er den minste høyden et binærtre med n noder kan ha, hvis hver node kan ha 2048 barnenoder?

Oppgave 23: Hva er den minste mulige høyden på et tre hvor en node med k etterkommernoder kan ha opptil $\lfloor \sqrt{k} \rfloor$ barnenoder?

Ønsker flest mulige barn per nivå.

Rotnoden kan ha $\lfloor \sqrt{n} \rfloor$ barn.

Neste nivå $\left\lfloor \sqrt{\frac{n}{\lfloor \sqrt{n} \rfloor}} \right\rfloor \approx \left\lfloor \sqrt{\sqrt{n}} \right\rfloor$.

Høyde på ikke-binære trær

Oppgave 22: Hva er den minste høyden et binærtre med n noder kan ha, hvis hver node kan ha 2048 barnenoder?

Oppgave 23: Hva er den minste mulige høyden på et tre hvor en node med k etterkommernoder kan ha opptil $\lfloor \sqrt{k} \rfloor$ barnenoder?

Ønsker flest mulige barn per nivå.

Rotnoden kan ha $\lfloor \sqrt{n} \rfloor$ barn.

Neste nivå $\left\lfloor \sqrt{\frac{n}{\lfloor \sqrt{n} \rfloor}} \right\rfloor \approx \left\lfloor \sqrt{\sqrt{n}} \right\rfloor$.

Kan generaliseres til rekurrensen $H(n) = H(\sqrt{n}) + 1$.

Høyde på ikke-binære trær

Oppgave 22: Hva er den minste høyden et binærtre med n noder kan ha, hvis hver node kan ha 2048 barnenoder?

Oppgave 23: Hva er den minste mulige høyden på et tre hvor en node med k etterkommernoder kan ha opptil $\lfloor \sqrt{k} \rfloor$ barnenoder?

Ønsker flest mulige barn per nivå.

Rotnoden kan ha $\lfloor \sqrt{n} \rfloor$ barn.

Neste nivå $\left\lfloor \sqrt{\frac{n}{\lfloor \sqrt{n} \rfloor}} \right\rfloor \approx \left\lfloor \sqrt{\sqrt{n}} \right\rfloor$.

Kan generaliseres til rekurrensen $H(n) = H(\sqrt{n}) + 1$.

$$H(n) = \Theta(\lg \lg n)$$

Oppgave 24: Har 5 datastrukturer for oppbevaring av og søking i varer med unike identifikasjonsnummer.

1. Binært søketre
2. Balansert binært søketre
3. Hashtabell
4. Usortert dynamisk tabell
5. Dynamisk tabell som sorteres etter hver innsettelse

Hvilke av følgende påstander stemmer?

- Innsetting i 5 må ha en kjøretid på $\Omega(n \lg n)$ i verste tilfelle hvis man bruker sammenligningsbasert sortering.
- 1, 2, 3 og 5 støtter alle søk med kjøretid på $O(\lg n)$ i gjennomsnitt.
- 1, 3 og 4 har alle kjøretid $O(1)$ i beste tilfelle ved innsetting.
- Tre av algoritmene støtter søk med kjøretid på $o(n)$ i verste tilfelle.

Oppgave 24: Har 5 datastrukturer for oppbevaring av og søking i varer med unike identifikasjonsnummer.

1. Binært søketre
2. Balansert binært søketre
3. Hashtabell
4. Usortert dynamisk tabell
5. Dynamisk tabell som sorteres etter hver innsettelse

Hvilke av følgende påstander stemmer?

- ~~Innsetting i 5 må ha en kjøretid på $\Omega(n \lg n)$ i verste tilfelle hvis man bruker sammenligningsbasert sortering.~~
- 1, 2, 3 og 5 støtter alle søk med kjøretid på $O(\lg n)$ i gjennomsnitt.
- 1, 3 og 4 har alle kjøretid $O(1)$ i beste tilfelle ved innsetting.
- Tre av algoritmene støtter søk med kjøretid på $o(n)$ i verste tilfelle.

Oppgave 24: Har 5 datastrukturer for oppbevaring av og søking i varer med unike identifikasjonsnummer.

1. Binært søketre
2. Balansert binært søketre
3. Hashtabell
4. Usortert dynamisk tabell
5. Dynamisk tabell som sorteres etter hver innsettelse

Hvilke av følgende påstander stemmer?

- ~~Innsetting i 5 må ha en kjøretid på $\Omega(n \lg n)$ i verste tilfelle hvis man bruker sammenligningsbasert sortering.~~
- 1, 2, 3 og 5 støtter alle søk med kjøretid på $O(\lg n)$ i gjennomsnitt.
- 1, 3 og 4 har alle kjøretid $O(1)$ i beste tilfelle ved innsetting.
- ~~Tre av algoritmene støtter søk med kjøretid på $o(n)$ i verste tilfelle.~~

Oppgave 25: Skal holde styr på poengsummen til deltagere. Poengsummen kan kun øke, og vi ønsker å kunne hente ut den beste poengsummen. Hver poengsum oppdateres k ganger.

1. Bruk en tabell og sorter med MERGE-SORT.
2. Bruk en tabell og sorter med INSERTION-SORT.
3. Bruk en maks-haug og kjør HEAP-INCREASE-KEY.
4. Bruk en maks-haug og sett inn en ny node med poengsummen etter oppdatering.

Hvilke påstander stemmer?

Oppgave 25: Skal holde styr på poengsummen til deltagere. Poengsummen kan kun øke, og vi ønsker å kunne hente ut den beste poengsummen. Hver poengsum oppdateres k ganger.

1. Bruk en tabell og sorter med MERGE-SORT.
 2. Bruk en tabell og sorter med INSERTION-SORT.
 3. Bruk en maks-haug og kjør HEAP-INCREASE-KEY.
 4. Bruk en maks-haug og sett inn en ny node med poengsummen etter oppdatering.
- MERGE-SORT passer bedre enn INSERTION-SORT i denne situasjonen, siden MERGE-SORT har bedre gjennomsnittlig kjøretid.

Oppgave 25: Skal holde styr på poengsummen til deltagere. Poengsummen kan kun øke, og vi ønsker å kunne hente ut den beste poengsummen. Hver poengsum oppdateres k ganger.

1. Bruk en tabell og sorter med MERGE-SORT.
 2. Bruk en tabell og sorter med INSERTION-SORT.
 3. Bruk en maks-haug og kjør HEAP-INCREASE-KEY.
 4. Bruk en maks-haug og sett inn en ny node med poengsummen etter oppdatering.
- ~~MERGE-SORT passer bedre enn INSERTION-SORT i denne situasjonen, siden MERGE-SORT har bedre gjennomsnittlig kjøretid.~~

Oppgave 25: Skal holde styr på poengsummen til deltagere. Poengsummen kan kun øke, og vi ønsker å kunne hente ut den beste poengsummen. Hver poengsum oppdateres k ganger.

1. Bruk en tabell og sorter med MERGE-SORT.
 2. Bruk en tabell og sorter med INSERTION-SORT.
 3. Bruk en maks-haug og kjør HEAP-INCREASE-KEY.
 4. Bruk en maks-haug og sett inn en ny node med poengsummen etter oppdatering.
- Tre av de fire algoritmene bruker $O(1)$ tid på en oppdatering i beste tilfelle.

Oppgave 25: Skal holde styr på poengsummen til deltagere. Poengsummen kan kun øke, og vi ønsker å kunne hente ut den beste poengsummen. Hver poengsum oppdateres k ganger.

1. Bruk en tabell og sorter med MERGE-SORT.
 2. Bruk en tabell og sorter med INSERTION-SORT.
 3. Bruk en maks-haug og kjør HEAP-INCREASE-KEY.
 4. Bruk en maks-haug og sett inn en ny node med poengsummen etter oppdatering.
- ~~Tre av de fire algoritmene bruker $O(1)$ tid på en oppdatering i beste tilfelle.~~

Oppgave 25: Skal holde styr på poengsummen til deltagere. Poengsummen kan kun øke, og vi ønsker å kunne hente ut den beste poengsummen. Hver poengsum oppdateres k ganger.

1. Bruk en tabell og sorter med MERGE-SORT.
 2. Bruk en tabell og sorter med INSERTION-SORT.
 3. Bruk en maks-haug og kjør HEAP-INCREASE-KEY.
 4. Bruk en maks-haug og sett inn en ny node med poengsummen etter oppdatering.
- Alle algoritmene bruker $O(n)$ tid på en oppdatering hvis $k = O(n)$.

Oppgave 25: Skal holde styr på poengsummen til deltagere. Poengsummen kan kun øke, og vi ønsker å kunne hente ut den beste poengsummen. Hver poengsum oppdateres k ganger.

1. Bruk en tabell og sorter med MERGE-SORT.
2. Bruk en tabell og sorter med INSERTION-SORT.
3. Bruk en maks-haug og kjør HEAP-INCREASE-KEY.
4. Bruk en maks-haug og sett inn en ny node med poengsummen etter oppdatering.

- ~~Alle algoritmene bruker $O(n)$ tid på en oppdatering hvis $k \equiv O(n)$.~~

Oppgave 25: Skal holde styr på poengsummen til deltagere. Poengsummen kan kun øke, og vi ønsker å kunne hente ut den beste poengsummen. Hver poengsum oppdateres k ganger.

1. Bruk en tabell og sorter med MERGE-SORT.
 2. Bruk en tabell og sorter med INSERTION-SORT.
 3. Bruk en maks-haug og kjør HEAP-INCREASE-KEY.
 4. Bruk en maks-haug og sett inn en ny node med poengsummen etter oppdatering.
- Alle algoritmene bruker $O(n)$ minne uansett hva k er.

Oppgave 25: Skal holde styr på poengsummen til deltagere. Poengsummen kan kun øke, og vi ønsker å kunne hente ut den beste poengsummen. Hver poengsum oppdateres k ganger.

1. Bruk en tabell og sorter med MERGE-SORT.
 2. Bruk en tabell og sorter med INSERTION-SORT.
 3. Bruk en maks-haug og kjør HEAP-INCREASE-KEY.
 4. Bruk en maks-haug og sett inn en ny node med poengsummen etter oppdatering.
- Alle algoritmene bruker $O(n)$ minne uansett hva k er.

Algoritme 4 har til slutt $n(k + 1)$ noder.

Oppgave 25: Skal holde styr på poengsummen til deltagere. Poengsummen kan kun øke, og vi ønsker å kunne hente ut den beste poengsummen. Hver poengsum oppdateres k ganger.

1. Bruk en tabell og sorter med MERGE-SORT.
2. Bruk en tabell og sorter med INSERTION-SORT.
3. Bruk en maks-haug og kjør HEAP-INCREASE-KEY.
4. Bruk en maks-haug og sett inn en ny node med poengsummen etter oppdatering.

- ~~Alle algoritmene bruker $O(n)$ minne uansett hva k er.~~

Algoritme 4 har til slutt $n(k + 1)$ noder.

Oppgave 25: Skal holde styr på poengsummen til deltagere. Poengsummen kan kun øke, og vi ønsker å kunne hente ut den beste poengsummen. Hver poengsum oppdateres k ganger.

1. Bruk en tabell og sorter med MERGE-SORT.
 2. Bruk en tabell og sorter med INSERTION-SORT.
 3. Bruk en maks-haug og kjør HEAP-INCREASE-KEY.
 4. Bruk en maks-haug og sett inn en ny node med poengsummen etter oppdatering.
- Kjøretiden til en oppdatering med algoritme 4 er $\Theta(\lg(n^k))$ i verste tilfelle.

Oppgave 25: Skal holde styr på poengsummen til deltagere. Poengsummen kan kun øke, og vi ønsker å kunne hente ut den beste poengsummen. Hver poengsum oppdateres k ganger.

1. Bruk en tabell og sorter med MERGE-SORT.
 2. Bruk en tabell og sorter med INSERTION-SORT.
 3. Bruk en maks-haug og kjør HEAP-INCREASE-KEY.
 4. Bruk en maks-haug og sett inn en ny node med poengsummen etter oppdatering.
- Kjøretiden til en oppdatering med algoritme 4 er $\Theta(\lg(n^k))$ i verste tilfelle.

Innsetting i en maks-haug tar $O(n)$, når n er antall noder.

Oppgave 25: Skal holde styr på poengsummen til deltagere. Poengsummen kan kun øke, og vi ønsker å kunne hente ut den beste poengsummen. Hver poengsum oppdateres k ganger.

1. Bruk en tabell og sorter med MERGE-SORT.
 2. Bruk en tabell og sorter med INSERTION-SORT.
 3. Bruk en maks-haug og kjør HEAP-INCREASE-KEY.
 4. Bruk en maks-haug og sett inn en ny node med poengsummen etter oppdatering.
- Kjøretiden til en oppdatering med algoritme 4 er $\Theta(\lg(n^k))$ i verste tilfelle.

Innsetting i en maks-haug tar $O(n)$, når n er antall noder.

Det vil si $\Theta(\lg(n(k+1))) = \Theta(\lg nk)$ i verste tilfelle.

Oppgave 25: Skal holde styr på poengsummen til deltagere. Poengsummen kan kun øke, og vi ønsker å kunne hente ut den beste poengsummen. Hver poengsum oppdateres k ganger.

1. Bruk en tabell og sorter med MERGE-SORT.
2. Bruk en tabell og sorter med INSERTION-SORT.
3. Bruk en maks-haug og kjør HEAP-INCREASE-KEY.
4. Bruk en maks-haug og sett inn en ny node med poengsummen etter oppdatering.

- ~~Kjøretiden til en oppdatering med algoritme 4 er $\Theta(\lg(n^k))$ i verste tilfelle.~~

Innsetting i en maks-haug tar $O(n)$, når n er antall noder.

Det vil si $\Theta(\lg(n(k+1))) = \Theta(\lg nk)$ i verste tilfelle.

Oppgave 25: Skal holde styr på poengsummen til deltagere. Poengsummen kan kun øke, og vi ønsker å kunne hente ut den beste poengsummen. Hver poengsum oppdateres k ganger.

1. Bruk en tabell og sorter med MERGE-SORT.
2. Bruk en tabell og sorter med INSERTION-SORT.
3. Bruk en maks-haug og kjør HEAP-INCREASE-KEY.
4. Bruk en maks-haug og sett inn en ny node med poengsummen etter oppdatering.

- Algoritme 4 bruker like lang tid i verste tilfelle for en oppdatering enten $k = n!$ eller $k = n^n$.

Oppgave 25: Skal holde styr på poengsummen til deltagere. Poengsummen kan kun øke, og vi ønsker å kunne hente ut den beste poengsummen. Hver poengsum oppdateres k ganger.

1. Bruk en tabell og sorter med MERGE-SORT.
2. Bruk en tabell og sorter med INSERTION-SORT.
3. Bruk en maks-haug og kjør HEAP-INCREASE-KEY.
4. Bruk en maks-haug og sett inn en ny node med poengsummen etter oppdatering.

- Algoritme 4 bruker like lang tid i verste tilfelle for en oppdatering enten $k = n!$ eller $k = n^n$.

$$\Theta(\lg(n \cdot n^n)) = \Theta(\lg n^{n+1}) = \Theta((n+1) \lg n) = \Theta(n \lg n).$$

Oppgave 25: Skal holde styr på poengsummen til deltagere. Poengsummen kan kun øke, og vi ønsker å kunne hente ut den beste poengsummen. Hver poengsum oppdateres k ganger.

1. Bruk en tabell og sorter med MERGE-SORT.
2. Bruk en tabell og sorter med INSERTION-SORT.
3. Bruk en maks-haug og kjør HEAP-INCREASE-KEY.
4. Bruk en maks-haug og sett inn en ny node med poengsummen etter oppdatering.

- Algoritme 4 bruker like lang tid i verste tilfelle for en oppdatering enten $k = n!$ eller $k = n^n$.

$$\Theta(\lg(n \cdot n^n)) = \Theta(\lg n^{n+1}) = \Theta((n+1) \lg n) = \Theta(n \lg n).$$

$$\Theta(\lg(n \cdot n!)) = \Theta(\lg n!) = \Theta(n \lg n).$$

Oppgave 25: Skal holde styr på poengsummen til deltagere. Poengsummen kan kun øke, og vi ønsker å kunne hente ut den beste poengsummen. Hver poengsum oppdateres k ganger.

1. Bruk en tabell og sorter med MERGE-SORT.
 2. Bruk en tabell og sorter med INSERTION-SORT.
 3. Bruk en maks-haug og kjør HEAP-INCREASE-KEY.
 4. Bruk en maks-haug og sett inn en ny node med poengsummen etter oppdatering.
- Algoritme 3 er like rask som algoritme 4 på en oppdatering uansett hva k er.

Oppgave 25: Skal holde styr på poengsummen til deltagere. Poengsummen kan kun øke, og vi ønsker å kunne hente ut den beste poengsummen. Hver poengsum oppdateres k ganger.

1. Bruk en tabell og sorter med MERGE-SORT.
 2. Bruk en tabell og sorter med INSERTION-SORT.
 3. Bruk en maks-haug og kjør HEAP-INCREASE-KEY.
 4. Bruk en maks-haug og sett inn en ny node med poengsummen etter oppdatering.
- ~~Algoritme 3 er like rask som algoritme 4 på en oppdatering uansett hva k er.~~

Oppgave 25: Skal holde styr på poengsummen til deltagere. Poengsummen kan kun øke, og vi ønsker å kunne hente ut den beste poengsummen. Hver poengsum oppdateres k ganger.

1. Bruk en tabell og sorter med MERGE-SORT.
 2. Bruk en tabell og sorter med INSERTION-SORT.
 3. Bruk en maks-haug og kjør HEAP-INCREASE-KEY.
 4. Bruk en maks-haug og sett inn en ny node med poengsummen etter oppdatering.
- Hvis $k = \Theta(n^3)$ bruker algoritme 3 og 4 like lang tid på en oppdatering i verste tilfelle.

Oppgave 25: Skal holde styr på poengsummen til deltagere. Poengsummen kan kun øke, og vi ønsker å kunne hente ut den beste poengsummen. Hver poengsum oppdateres k ganger.

1. Bruk en tabell og sorter med MERGE-SORT.
 2. Bruk en tabell og sorter med INSERTION-SORT.
 3. Bruk en maks-haug og kjør HEAP-INCREASE-KEY.
 4. Bruk en maks-haug og sett inn en ny node med poengsummen etter oppdatering.
- Hvis $k = \Theta(n^3)$ bruker algoritme 3 og 4 like lang tid på en oppdatering i verste tilfelle.

Algoritme 3: $\Theta(\lg n)$

Oppgave 25: Skal holde styr på poengsummen til deltagere. Poengsummen kan kun øke, og vi ønsker å kunne hente ut den beste poengsummen. Hver poengsum oppdateres k ganger.

1. Bruk en tabell og sorter med MERGE-SORT.
 2. Bruk en tabell og sorter med INSERTION-SORT.
 3. Bruk en maks-haug og kjør HEAP-INCREASE-KEY.
 4. Bruk en maks-haug og sett inn en ny node med poengsummen etter oppdatering.
- Hvis $k = \Theta(n^3)$ bruker algoritme 3 og 4 like lang tid på en oppdatering i verste tilfelle.

Algoritme 3: $\Theta(\lg n)$

Algoritme 4: $\Theta(\lg(n \cdot n^3)) = \Theta(\lg n^4) = \Theta(4 \lg n) = \Theta(\lg n)$