## Øvingsforelesning 10

TDT4120 - Algoritmer og datastrukturer

Øving 9

- Uten stikomprimeringsheuristikken vil ikke FIND-Set(x) finne riktig respresentant.
- Etter FIND-SET(x) vil alle noder i treet som x tilhører ha samme forelder x.p.
- Rangen u.rank til en node u er en øvre grense for høyden til u.
- Rangen *u.rank* til en node *u* er nøyaktig lik høyden til *u*.

```
FIND-SET(x)

1 if x \neq x.p

2 x.p = \text{FIND-SET}(x.p)

3 return x.p

LINK(x, y)

1 if x.rank > y.rank

2 y.p = x

3 else x.p = y

4 if x.rank = y.rank

5 y.rank = y.rank + 1
```

- Uten stikomprimeringsheuristikken vil ikke FIND-SET(x) finne riktig respresentant.
- Etter FIND-SET(x) vil alle noder i treet som x tilhører ha samme forelder x.p.
- Rangen u.rank til en node u er en øvre grense for høyden til u.
- Rangen *u.rank* til en node *u* er nøyaktig lik høyden til *u*.

```
FIND-SET(x)

1 if x \neq x.p

2 x.p = \text{FIND-SET}(x.p)

3 return x.p

LINK(x, y)

1 if x.rank > y.rank

2 y.p = x

3 else x.p = y

4 if x.rank = y.rank

5 y.rank = y.rank + 1
```

- Uten stikomprimeringsheuristikken vil ikke FIND-SET(x) finne riktig respresentant.
- Etter FIND-SET(x) vil alle noder i treet som x tilhører ha samme forelder x.p.
- Rangen u.rank til en node u er en øvre grense for høyden til u.
- Rangen *u.rank* til en node *u* er nøyaktig lik høyden til *u*.

```
FIND-SET(x)

1 if x \neq x.p

2 x.p = \text{FIND-SET}(x.p)

3 return x.p

LINK(x, y)

1 if x.rank > y.rank

2 y.p = x

3 else x.p = y

4 if x.rank = y.rank

5 y.rank = y.rank + 1
```

- Uten stikomprimeringsheuristikken vil ikke FIND-SET(x) finne riktig respresentant.
- Etter FIND-SET(x) vil alle noder i treet som x tilhører ha samme forelder x.p.
- Rangen u.rank til en node u er en øvre grense for høyden til u.
- Rangen u.rank til en node u er nøyaktig lik høyden til u.

```
FIND-SET(x)

1 if x \neq x.p

2 y.p = x

2 x.p = \text{FIND-SET}(x.p)

3 return x.p

4 if x.rank > y.rank

2 y.p = x

4 if x.rank = y.rank

5 y.rank = y.rank + 1
```

**Oppgave 3:** Hvor mange ulike minimale spenntrær kan det finnes hvis alle kantene har forskjellige vekter?

6

**Oppgave 3:** Hvor mange ulike minimale spenntrær kan det finnes hvis alle kantene har forskjellige vekter?

Anta at  $T_1$  og  $T_2$  er to ulike minimale spenntrær i en slik graf.

**Oppgave 3:** Hvor mange ulike minimale spenntrær kan det finnes hvis alle kantene har forskjellige vekter?

Anta at  $T_1$  og  $T_2$  er to ulike minimale spenntrær i en slik graf. La e være den kanten med lavest vekt som finnes i kun en av disse.

8

**Oppgave 3:** Hvor mange ulike minimale spenntrær kan det finnes hvis alle kantene har forskjellige vekter?

Anta at  $T_1$  og  $T_2$  er to ulike minimale spenntrær i en slik graf. La e være den kanten med lavest vekt som finnes i kun en av disse.



**Oppgave 3:** Hvor mange ulike minimale spenntrær kan det finnes hvis alle kantene har forskjellige vekter?

Anta at  $T_1$  og  $T_2$  er to ulike minimale spenntrær i en slik graf. La e være den kanten med lavest vekt som finnes i kun en av disse.



**Oppgave 3:** Hvor mange ulike minimale spenntrær kan det finnes hvis alle kantene har forskjellige vekter?

Anta at  $T_1$  og  $T_2$  er to ulike minimale spenntrær i en slik graf. La e være den kanten med lavest vekt som finnes i kun en av disse.

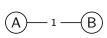
En slik e kan ikke eksistere.

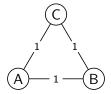
**Oppgave 3:** Hvor mange ulike minimale spenntrær kan det finnes hvis alle kantene har forskjellige vekter?

**Oppgave 4:** Hvor mange ulike minimale spenntrær kan det finnes hvis alle kantene har samme vekt?

**Oppgave 3:** Hvor mange ulike minimale spenntrær kan det finnes hvis alle kantene har forskjellige vekter?

**Oppgave 4:** Hvor mange ulike minimale spenntrær kan det finnes hvis alle kantene har samme vekt?





**Oppgave 5:** Hvis en kant har mindre kantvekt enn alle andre kanter i en graf, vil den være med i et minimalt spenntre?

**Oppgave 5:** Hvis en kant har mindre kantvekt enn alle andre kanter i en graf, vil den være med i et minimalt spenntre?

Ja, hvis ikke kan vi bytte ut en kant i spenntreet og få lavere vekt.

**Oppgave 5:** Hvis en kant har mindre kantvekt enn alle andre kanter i en graf, vil den være med i et minimalt spenntre?

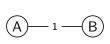
Ja, hvis ikke kan vi bytte ut en kant i spenntreet og få lavere vekt.

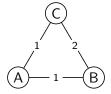
**Oppgave 6:** Hvis en kant har større kantvekt enn alle andre kanter i en graf, vil den være med i et minimalt spenntre?

**Oppgave 5:** Hvis en kant har mindre kantvekt enn alle andre kanter i en graf, vil den være med i et minimalt spenntre?

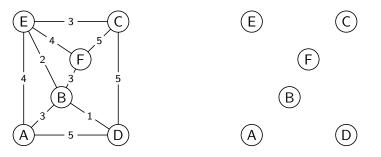
Ja, hvis ikke kan vi bytte ut en kant i spenntreet og få lavere vekt.

**Oppgave 6:** Hvis en kant har større kantvekt enn alle andre kanter i en graf, vil den være med i et minimalt spenntre?



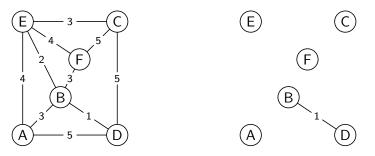


Oppgave 7: Hva er vekten av et minimal spenntre i denne grafen?



18

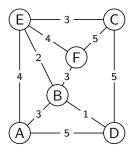
Oppgave 7: Hva er vekten av et minimal spenntre i denne grafen?

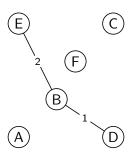


19

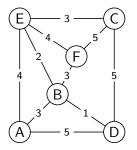
Oppgave 7: Hva er vekten av et minimal spenntre i denne grafen?

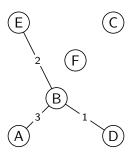
20



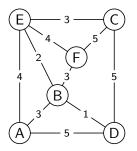


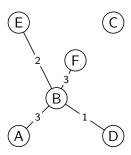
#### Oppgave 7: Hva er vekten av et minimal spenntre i denne grafen?



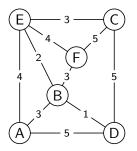


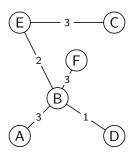
#### Oppgave 7: Hva er vekten av et minimal spenntre i denne grafen?





Oppgave 7: Hva er vekten av et minimal spenntre i denne grafen?





## Høyere utdanning - Programmering

**Oppgave 8:** Ønsker en datastruktur hvor utdanningsinstitusjoner kan slås sammen, samt at man for hver institusjon kan finne den institusjonen som den for øyeblikket tilhører. Alt baserer seg på navnene til institusjonenen.

### Klyngeanalyse - Programmering

**Oppgave 9:** Implementer en funksjon for Hamming-avstand, samt en metode for å gruppere nodene i en graf slik at man maksimerer avstanden mellom gruppene.

## Klyngeanalyse - Programmering

**Oppgave 9:** Implementer en funksjon for Hamming-avstand, samt en metode for å gruppere nodene i en graf slik at man maksimerer avstanden mellom gruppene.

Grupperingen kan gjøres med  $MST ext{-}KRUSKAL$  ved å stoppe etter n-k iterasjoner.

## Spenntrær - Kantrekkefølge

**Oppgave 10:** Hva produserer MST-PRIM hvis vi bytter min-prioritetskøen med en maks-prioritetskø?

 $\label{eq:oppgave 11: Hva produserer MST-KRUSKAL hvis vi sorterer kantene i synkende rekkefølge?}$ 

## Spenntrær - Kantrekkefølge

**Oppgave 10:** Hva produserer MST-PRIM hvis vi bytter min-prioritetskøen med en maks-prioritetskø?

**Oppgave 11:** Hva produserer MST-KRUSKAL hvis vi sorterer kantene i synkende rekkefølge?

I begge algoritmene ville vi fått samme resultat ved å sette

$$w'(u,v) = -w(u,v)$$

## Spenntrær - Kantrekkefølge

**Oppgave 10:** Hva produserer MST-PRIM hvis vi bytter min-prioritetskøen med en maks-prioritetskø?

**Oppgave 11:** Hva produserer MST-KRUSKAL hvis vi sorterer kantene i synkende rekkefølge?

I begge algoritmene ville vi fått samme resultat ved å sette

$$w'(u,v) = -w(u,v)$$

Produserer et maksimalt spenntre.

## Spenntrær og sykler

**Oppgave 12:** Hvordan kan du modifisere MST-KRUSKAL til å produsere en sammenhengende graf med minst én sykel og så lav sum av kantvekter som mulig?

30

## Spenntrær og sykler

**Oppgave 12:** Hvordan kan du modifisere MST-KRUSKAL til å produsere en sammenhengende graf med minst én sykel og så lav sum av kantvekter som mulig?

31

Vil alltid kun ha akkurat én sykel.

## Spenntrær og sykler

Oppgave 12: Hvordan kan du modifisere MST-KRUSKAL til å produsere en sammenhengende graf med minst én sykel og så lav sum av kantvekter som mulig?

32

Vil alltid kun ha akkurat én sykel.

Løsning: Legg til den gjennstående kanten med minst vekt.

## Teori-solver - Programmering

**Oppgave 13:** Implementer en funksjon som gitt en liste med variabler og en liste med likheter og ulikheter, sjekker om det er mulig å tilfredsstille alle likhetene og ulikhetene samtidig.

33

## Teori-solver - Programmering

**Oppgave 13:** Implementer en funksjon som gitt en liste med variabler og en liste med likheter og ulikheter, sjekker om det er mulig å tilfredsstille alle likhetene og ulikhetene samtidig.

- 1. Bruk disjunkte mengder til å kombinere alle variabler som skal være like.
- 2. Lag en graf med en node for hver disjunkte mengde fra 1.
- 3. For hver ulikhet a < b la det gå en kant fra noden til a til noden til b.

34

4. Bruk DFS til å sjekke for sykler.

## Overføringsnett - Programmering

**Oppgave 14:** Implementer en funksjon som gitt en et  $m \times n$ -rutenett som inneholder et sett med nettstasjoner finner minste lengde på kraftledninger som må legges mellom nettstasjonene for at alle skal være koblet sammen.

35

## Overføringsnett - Programmering

**Oppgave 14:** Implementer en funksjon som gitt en et  $m \times n$ -rutenett som inneholder et sett med nettstasjoner finner minste lengde på kraftledninger som må legges mellom nettstasjonene for at alle skal være koblet sammen.

1. Bruk BFS som starter i alle nodene samtidig til å lage en liste over avstander mellom stasjonene.

36

2. Utfør MST-KRUSKAL på denne listen av kanter.

**Oppgave 15:** Hvis vi splitter opp et minimalt spenntre i to deler ved å fjerne en kant er hver av de to delene et spenntre for sin del av grafen. Er disse minimale spenntrær for delene sine av grafen?

**Oppgave 16:** Bevis at svaret i oppgave 15 er riktig?

**Oppgave 15:** Hvis vi splitter opp et minimalt spenntre i to deler ved å fjerne en kant er hver av de to delene et spenntre for sin del av grafen. Er disse minimale spenntrær for delene sine av grafen?

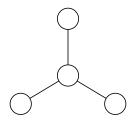
Oppgave 16: Bevis at svaret i oppgave 15 er riktig?

Hvis ikke, kunne vi byttet de ut med minimale spenntrær for delene sine og fått et spenntre for hele grafen med lavere vekt.

**Oppgave 17:** Vil følgende splitt-og-hersk algoritme alltid finne et minimalt spenntre i en sammenhengende graf?

```
MST-D\&C(G, V, w)
 1 if |V| = 1
         return Ø
 3 divide V into two sets V_1 and V_2 as evenly as possible
 4 T_1 = MST-D&C(G, V_1, w)
 5 T_2 = MST-D\&C(G, V_2, w)
 6 min-value = \infty
 7 for each u \in V_1
 8
         for each v \in G.adi[u]
              if v \in V_2 and w(u, v) < min-value
10
                   min-edge = (u, v)
                   min-value = w(u, v)
11
    return T_1 \cup T_2 \cup \{min\text{-}edge\}
```

**Oppgave 17:** Vil følgende splitt-og-hersk algoritme alltid finne et minimalt spenntre i en sammenhengende graf?



#### **Oppgave 18:** Hva blir kjøretiden til algoritmen?

```
MST-D&C(G, V, w)
 1 if |V| = 1
         return Ø
 3 divide V into two sets V_1 and V_2 as evenly as possible
 4 T_1 = MST-D\&C(G, V_1, w)
 5 T_2 = MST-D\&C(G, V_2, w)
 6 min-value = \infty
 7 for each u \in V_1
 8
         for each v \in G.adi[u]
              if v \in V_2 and w(u, v) < min-value
                   min-edge = (u, v)
10
                   min-value = w(u, v)
11
    return T_1 \cup T_2 \cup \{min\text{-}edge\}
```

41

```
MST-D&C(G, V, w)
 1 if |V| = 1
         return Ø
 3 divide V into two sets V_1 and V_2 as evenly as possible
 4 T_1 = MST-D\&C(G, V_1, w)
 5 T_2 = MST-D\&C(G, V_2, w)
 6 min-value = \infty
 7 for each u \in V_1
 8
         for each v \in G.adi[u]
              if v \in V_2 and w(u, v) < min-value
                   min-edge = (u, v)
10
                   min-value = w(u, v)
11
    return T_1 \cup T_2 \cup \{min\text{-}edge\}
```

```
MST-D&C(G, V, w)
 1 if |V| = 1
         return Ø
 3 divide V into two sets V_1 and V_2 as evenly as possible
 4 T_1 = MST-D\&C(G, V_1, w)
 5 T_2 = MST-D\&C(G, V_2, w)
 6 min-value = \infty
 7 for each u \in V_1
 8
         for each v \in G.adi[u]
                                                              O(E)
              if v \in V_2 and w(u, v) < min-value
                   min-edge = (u, v)
10
                   min-value = w(u, v)
11
    return T_1 \cup T_2 \cup \{min\text{-}edge\}
```

```
MST-D&C(G, V, w)
 1 if |V| = 1
         return Ø
 3 divide V into two sets V_1 and V_2 as evenly as possible
 4 T_1 = MST-D\&C(G, V_1, w)
 5 T_2 = MST-D\&C(G, V_2, w)
 6 min-value = \infty
 7 for each u \in V_1
 8
         for each v \in G.adi[u]
                                                              O(E)
              if v \in V_2 and w(u, v) < min-value
                                                              O(1)
                   min-edge = (u, v)
10
                   min-value = w(u, v)
11
    return T_1 \cup T_2 \cup \{min\text{-}edge\}
```

```
MST-D&C(G, V, w)
 1 if |V| = 1
        return Ø
 3 divide V into two sets V_1 and V_2 as evenly as possible
 4 T_1 = MST-D\&C(G, V_1, w)
 5 T_2 = MST-D\&C(G, V_2, w)
 6 min-value = \infty
 7 for each u \in V_1
 8
         for each v \in G.adi[u]
                                                              O(E)
              if v \in V_2 and w(u, v) < min-value
                                                              O(1)
                   min-edge = (u, v)
10
                   min-value = w(u, v)
11
    return T_1 \cup T_2 \cup \{min\text{-}edge\}
                                                              O(V)
```

```
MST-D&C(G, V, w)
 1 if |V| = 1
        return Ø
 3 divide V into two sets V_1 and V_2 as evenly as possible
 4 T_1 = MST-D\&C(G, V_1, w)
 5 T_2 = MST-D\&C(G, V_2, w)
 6 min-value = \infty
 7 for each u \in V_1
        for each v \in G.adi[u]
                                                              O(E)
             if v \in V_2 and w(u, v) < min-value
                                                              O(1)
10
                   min-edge = (u, v)
11
                   min-value = w(u, v)
    return T_1 \cup T_2 \cup \{min\text{-}edge\}
                                                              O(V)
```

$$O(\lg V(E + V)) = O(E \lg V)$$